Creación de DSLs gráficos con Sirius Jornadas sobre Ingeniería del Software y Bases de Datos

Alberto Hernández Chillón alberto.hernandez1@um.es

Cátedra SAES-UMU Universidad de Murcia







Tenerife, España, Julio 2017



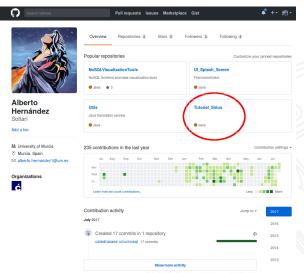


UNIVERSIDAD DE MURCIA

Presentación y material



https://github.com/Soltari/



Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Sirius como herramienta de modelado



The easiest way to get your own Modeling Tool!

- Visual: Diagrams, tables and trees
- Declarative: No code generation
- Easy: Your modeling workbench in hours
- Reduce the Tooling Learning Curve
- Decrease the cost of your tools
- Documentation, Forum, Professional Support

(http://eclipse.org/sirius/)

Origen de Sirius

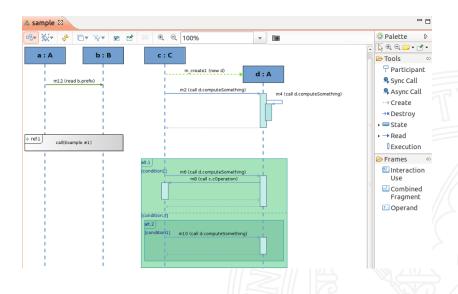
- Desarrollado por Obeo como herramienta interna para Thales
- Demo mostrada durante el evento EclipseCon France 2013
- Buena recepción y apoyo de la comunidad de Eclipse
 - EclipseCon, SiriusCon, conferencias de modelado...
 - Constante demanda de nueva funcionalidad
- Actualizaciones y soporte activo
 - Sirius 2.x: Actualizaciones en enero de 2017
 - Sirius 3.x: Actualizaciones en abril de 2017
- Última versión disponible: Sirius 4.1.5 el 15 de junio de 2017
- Edit: ¡Sirius 5.0.0 el 28 de junio de 2017!

Principios de la utilización de Sirius

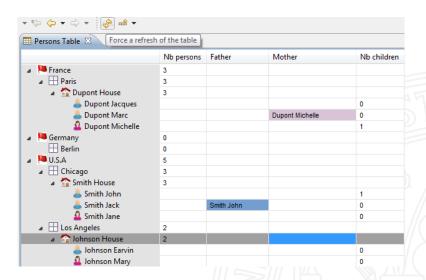
Sirius se basa en los siguientes puntos:

- Definición de una serie de vistas (viewpoints)
- Sin generación de código asociado
- Para cada vista el desarrollador determina:
 - La asociación entre cada elemento del metamodelo y su representación
 - El aspecto gráfico y estilo de cada elemento
 - Los elementos que puede crear el usuario
 - Las reglas de validación del modelo
- Generación de un editor para crear, visualizar y manipular modelos
- El usuario final crea y manipula modelos con estas vistas

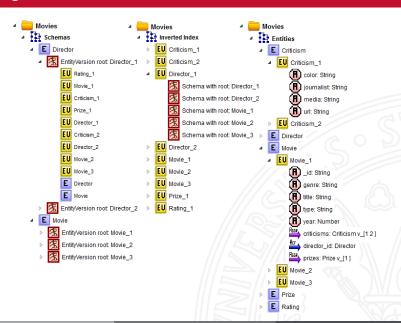
DSLs gráficos - Secuencias



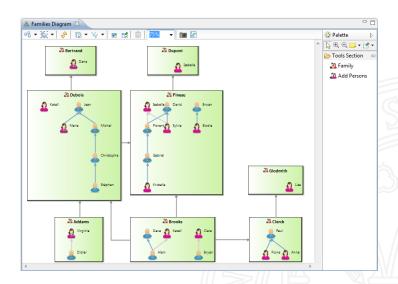
DSLs gráficos - Tablas



DSLs gráficos - Árboles

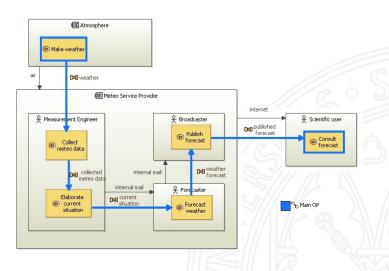


DSLs gráficos - Diagramas



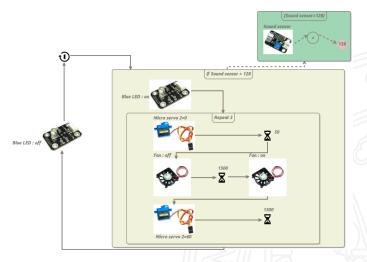
DSLs gráficos - Galería (I)

Capella



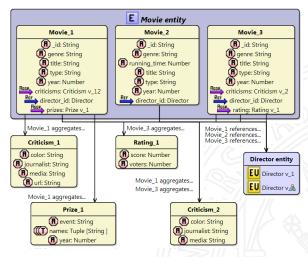
DSLs gráficos - Galería (II)

Arduino designer



DSLs gráficos - Galería (III)

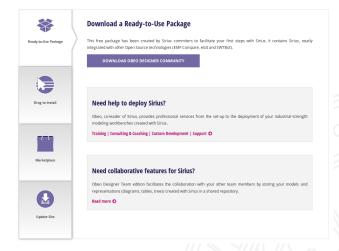
NoSQL Visualization Tool



Índice de contenido

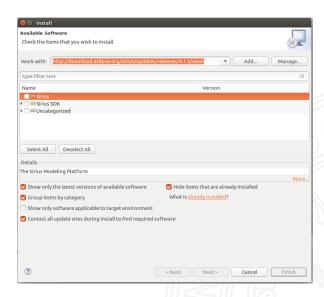
- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Instalación de Sirius y componentes (I)



(http://www.eclipse.org/sirius/download.html)

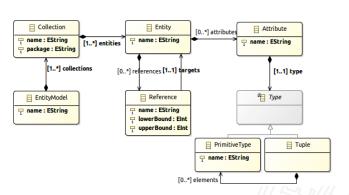
Instalación de Sirius y componentes (II)



Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Metamodelo y modelo iniciales



- ▼ ♦ Entity Model Stuff
- ▼ ♦ Collection Media
- ▶ ◆ Entity Social network
- ♦ Entity Newspaper
- ♦ Entity Radio
- ♦ Entity TV
- ♦ Entity Magazine
- ▼ ♦ Collection Books
- ♦ Entity Book
- ♦ Entity Publisher
- ♦ Entity Author
- ♦ Entity Journal
- ♦ Entity Company
- ♦ Entity Content
- ▼ ♦ Collection Restaurants
- Entity Restaurant
- ♦ Entity Waiter
- ♦ Entity Table
- ♦ Entity Menu
- ♦ Entity Dish
- ♦ Entity Ingredient

Punto de partida

Escenario de partida:

- Se dispone de un metamodelo instalado en Eclipse
- Se dispone de la última versión de Sirius

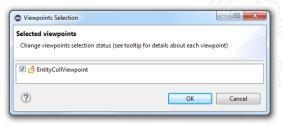
File ⇒ New ⇒ Viewpoint Specification Project:

• Implementado a partir de un Eclipse plug-in project

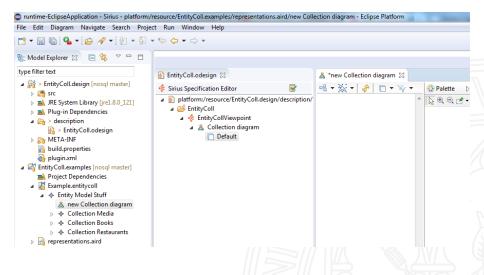


Elementos de Sirius

- En el fichero odesign se almacenan los distintos viewpoints
- Cada viewpoint contiene distintas representaciones: diagramas, árboles, secuencias...
- Cada representación tiene asociado un metamodelo y un elemento raíz
- Se pueden asociar viewpoints sobre un proyecto Eclipse con modelos



Creando la primera representación en Sirius



Creando elementos visuales

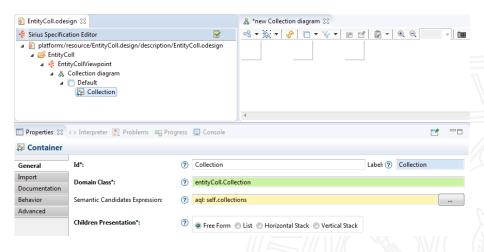
Cada elemento se puede representar de las siguientes formas:

- Contenedor: Para elementos complejos y con anidación
- Nodo: Para elementos simples. No permite anidación
- Arco basado en elemento: Elementos que actúan de relación
- Arco basado en relación: Para visualizar relaciones entre entidades

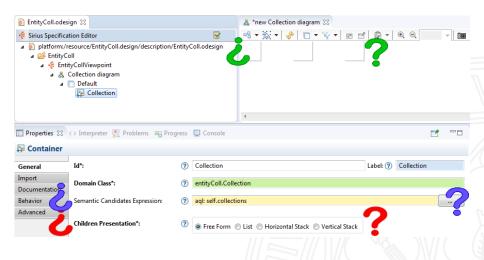
Para cada contenedor y nodo se debe especificar:

- Identificador único
- Asociación con un elemento del metamodelo
- Candidatos semánticos a representar: Cuáles de los elementos del metamodelo deben representarse
- Estilo a aplicar en la representación visual

Creando elementos visuales en Sirius



Creando elementos visuales en Sirius



Lenguajes de definición de expresiones en Sirius

Sirius permite definir expresiones con distintos lenguajes:

- feature: Para acceder a miembros de un objeto
 - feature: self.name
- service: Llamadas a métodos definidos en Java service: myFunction()
- Acceleo Query Language (AQL): Lenguaje recomendado aql: self.name
 - Mezcla de Acceleo y OCL
 - Poca sobrecarga de procesado
 - Autocompletado, cierta inferencia de tipos y validación
 - No requiere compilación
 - Autoflatten: Eliminación de las listas de listas
 - collect, filter, select, reject...

(https://www.eclipse.org/acceleo/documentation/aql.html)

Uso de expresiones Acceleo Query Language

Sirius requiere expresiones AQL en distintos casos:

Aplicación de estilos condicionales:

```
aql: self.oclIsTypeOf(EntityColl.PrimitiveType)
```

Valores de etiquetas:

```
agl: 'Nombre: ' + self.name
```

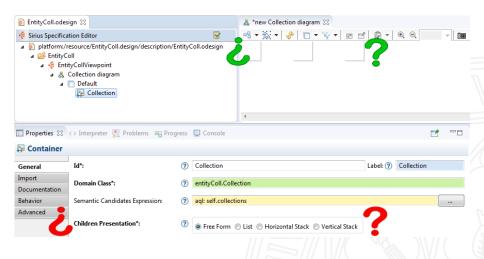
Declaración de candidatos semánticos:

```
aql: self.collections
```

• Operaciones sobre colecciones:

```
aql: self.entities->select(e |
e.attributes.types->filter(EntityColl::PrimitiveType)->size() > 0)
```

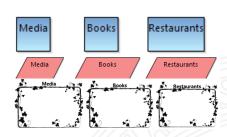
Creando entidades visuales en Sirius



Estilos aplicables en Sirius a contenedores y nodos

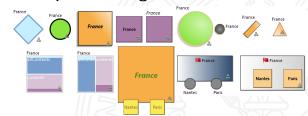
A cada contenedor se le pueden aplicar los siguientes estilos:

- Gradient
- Parallelogram
- Workspace image



A cada nodo se le pueden aplicar los siguientes estilos:

- Workspace image
- Formas geométricas



Personalización de estilos y condicionales

Es posible modificar muchos aspectos de los estilos:

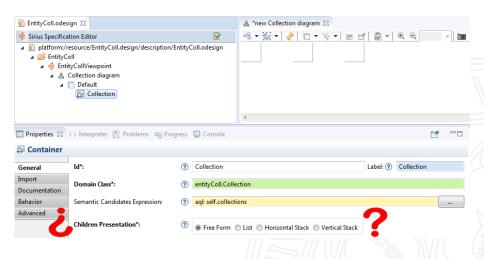
- Etiqueta: Mensaje, tamaño, tipo y color de letra, icono, visibilidad
- Color de frente, color de fondo, forma, borde, tamaño, tooltip

Solo se puede aplicar un estilo fijo para cada elemento:

- Idea: Fijar un estilo para el caso general e implementar estilos condicionales para casos específicos
- Útil para jerarquías de metaclases, pero no siempre es lo correcto...



Creando entidades visuales en Sirius



Tipos de layouts para contenedores

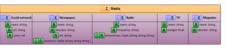




2. List layout

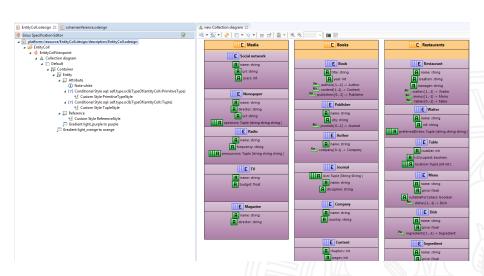


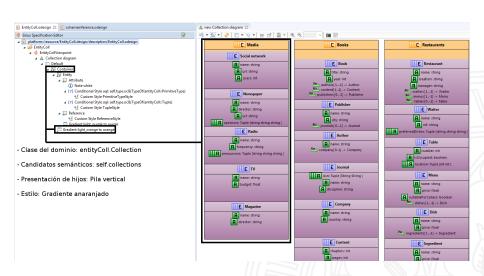
1. Free form layout

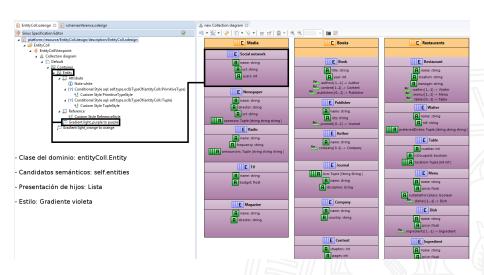


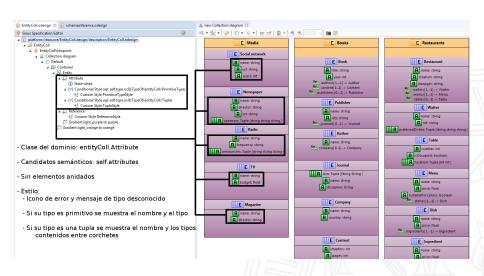
3. Horizontal stack layout

4. Vertical stack layout

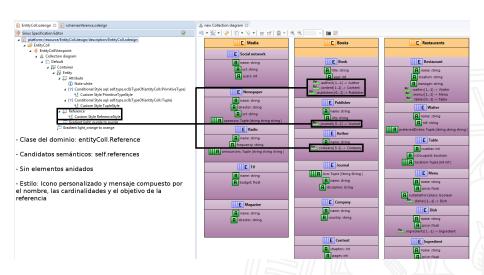




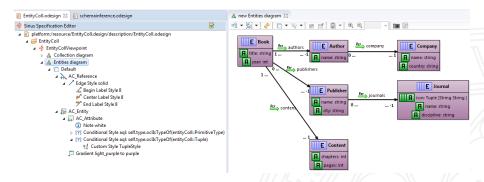




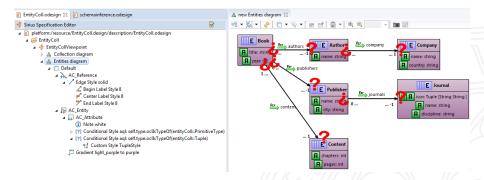
Aplicación de los conceptos básicos



Implementación de una vista para entidades



Implementación de una vista para entidades



Creando arcos en Sirius

Utilizados para representar relaciones entre entidades:

- Primer tipo: Arcos basados en relación
 - Se debe indicar la entidad origen y la entidad destino
 - Expresión de candidatos semánticos
- Segundo tipo: Arcos basados en elemento
 - Se debe indicar la entidad origen y la entidad destino
 - También la clase del dominio que se está representando
 - Expresiones de candidatos semánticos y de qué atributo se está mapeando



Personalización de arcos

De nuevo es posible aplicar distintos estilos a los arcos:

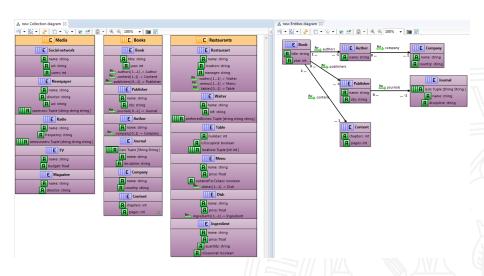
- Solidez y curvatura del trazo
- Decoradores al inicio y al final del arco
- Color, grosor, indicación de dónde debe terminar...

Y aplicar estilos a los mensajes:

- Mensaje, tamaño, tipo de letra, icono, color
- Se pueden colocar hasta tres mensajes al inicio, medio y fin del arco



Vistas desarrolladas hasta ahora



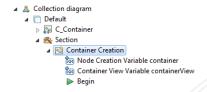
Implementando la paleta de creación de elementos

Implementando la creación de elementos:

- Es posible agregar secciones a un diagrama
- En la sección se pueden agregar distinta funcionalidad:
 - Paleta de creación de elementos
 - Operaciones de interacción con elementos: Edición directa, reconexión de arcos, doble click, drag & drop...
 - Opciones de menú emergente
 - Navegación entre diagramas
 - Simulaciones, extensiones, otras secciones...¿?
- New Tool ⇒ Section
- New Element Creation ⇒ Container/Node/Edge creation

Composición de operaciones para crear entidades

Composición a partir operaciones genéricas:

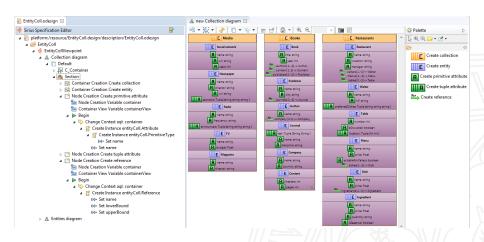


- Cambio de contexto, crear instancia, if, set, unset, for, switch...
- Aplicar las operaciones correctamente es la parte complicada
- Se debe proporcionar un identificador y el nombre de una metaclase
- Para cada operación se deben proporcionar distintos parámetros:
 - Crear instancia: Atributo donde agregar el objeto, qué instancia crear
 - Set: Nombre y valor del parámetro

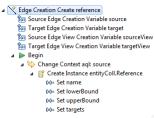
Detalle de la operación para crear colecciones

- Cambio de contexto ⇒ aql: container
- Crear instancia: Operación de creación de colecciones
 Reference name: collections, Type name: entityColl.Collections
- Set name ⇒ aql: 'Collection_' + container.collections->size()
- Set package ⇒ aql: 'default'

Paleta de la vista de colecciones



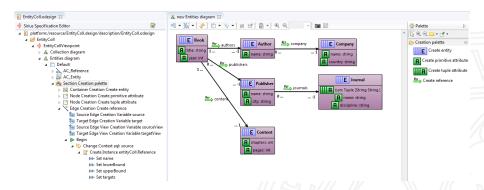
Detalle de la operación para crear referencias



- Precondición de terminación: Un objeto no se puede autoreferenciar aql: preTarget.differs(preSource)
- Cambio de contexto ⇒ aql: container
- Crear instancia: Operación de creación de colecciones

 Reference name: references, Type name: entityColl.Reference
- Set targets ⇒ aql: target

Paleta de la vista de entidades



Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Aspectos avanzados de Sirius

Hemos implementado un editor de modelos básico:

- Elementos visuales mapeados a conceptos del metamodelo
- Personalización de estilos y condicionales
- Paleta de creación de elementos

El editor puede enriquecerse con las siguientes utilidades:

- Interacciones con los elementos
- Navegación entre vistas
- Filtrado de clases
- Validación del modelo
- Llamadas a servicios Java

Implementando interacciones entre elementos

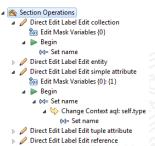
Tenemos un DSL gráfico...¡sin interacción!

- Sirius permite crear secciones con interacciones:
 - Eliminar elementos
 - Reconectar arcos
 - Doble click sobre elementos
 - Edición de mensajes
 - Drag & drop
- Las interacciones se implementan haciendo uso de las operaciones genéricas:
 - Cambio de contexto, crear instancia, if, set, unset
 - Move, remove, for, switch...

Edición directa de elementos

New Element Edition ⇒ Direct edit label

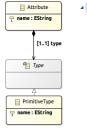


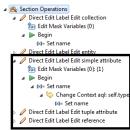


- Se debe indicar un identificador y la metaclase asociada
- Aplicar una máscara: {0} por defecto
- Set name ⇒ var:0

Edición de un atributo primitivo

New Element Edition ⇒ Direct edit label

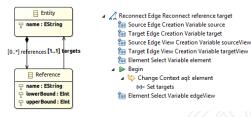




- Máscara {0}: {1}
- Set name ⇒ var:0
- Cambio de contexto: Para poder modificar el atributo name del tipo aq1: self.type
- Set name ⇒ var:1

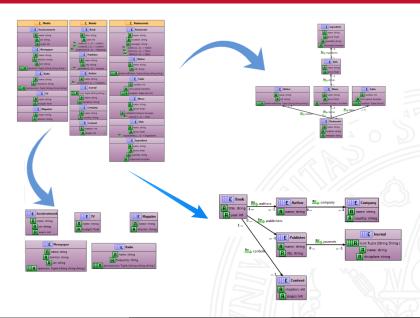
Reconexión de arcos

New Element Edition ⇒ Reconnect edge



- Es posible reconectar en origen y/o objetivo de un arco
- Para reducir la complejidad se recomienda crear dos operaciones
- Variables importantes: source, target, element
 - Cambio de contexto: Para movernos a la clase Reference aq1: element
 - Set targets ⇒ aql: target

Navegación entre vistas



Implementación de la operación de navegación

New Element Edition ⇒ Double click

- Tipo especial de operación asignada al doble click
- Sin problemas de sincronización
- Asignar identificador y nombre de metaclase
- Operación navigation:
 - Diagram description ⇒ Entities diagram
 - Create if not existent ⇒ true

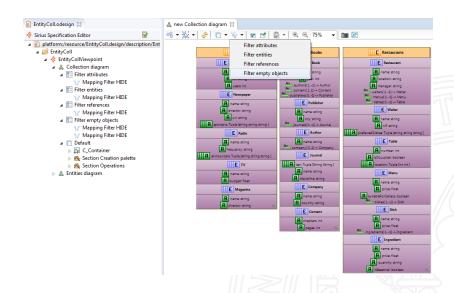
Filtrado de clases

Sirius permite establecer filtros para objetos del diagrama:

- Para mostrar u ocultar elementos estáticamente o con condiciones
- New filter ⇒ Composite filter
- Para cada filtro se debe indicar:
 - Objetos definidos en Sirius afectados
 - Opcional: Condición de filtrado dada por una expresión
- Ejemplo: Hide empty objects

```
entityColl.Collection \Rightarrow aql: not(self.entities->isEmpty())
entityColl.Entity \Rightarrow aql: not(self.attributes->isEmpty())
```

Aplicación de filtros



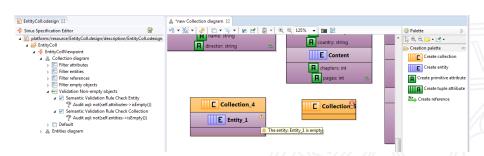
Validación de modelos

Se pueden definir reglas de validación en Sirius:

- Para asegurar la corrección del modelo formado
- Con capacidad para sugerir cambios, arreglos y gravedad del error
- New validation ⇒ Validation ⇒ Semantic validation rule
- Para cada regla de validación se debe indicar:
 - La importancia de la regla: Information, Warning, Error
 - El elemento del diagrama a analizar
 - El mensaje a mostrar
 - Una serie de condiciones a comprobar (Audit)
 - Opcionalmente una o varias formas de arreglar el error (Fix)
- Ejemplo: Non-empty objects

```
entityColl.Collection \Rightarrow aql: not(self.entities->isEmpty()) entityColl.Entity \Rightarrow aql: not(self.attributes->isEmpty())
```

Aplicación de la validación

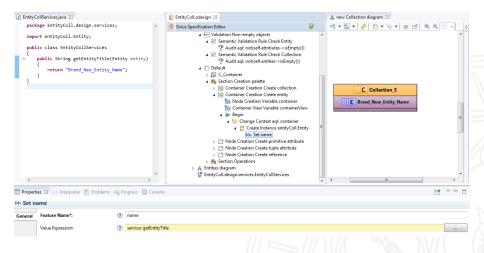


Servicios Java en Sirius

Al diseñar un DSL gráfico podemos encontrar restricciones:

- ¿Expresar recursividad en una expresión? ⇒ AQL no es suficiente
- ¿Elementos sin correspondencia en el metamodelo? ⇒ El metamodelo no es suficiente
 - Sin tener que recurrir a transformaciones m2m...
- Podemos recurrir a métodos Java e invocarlos desde el DSL gráfico
- Este aspecto se ha mejorado mucho con las últimas actualizaciones
- New extension ⇒ Java extension ⇒ Nombre de clase Java
- service: myMethod()

Ejemplo de utilización de servicio Java



Índice de contenido

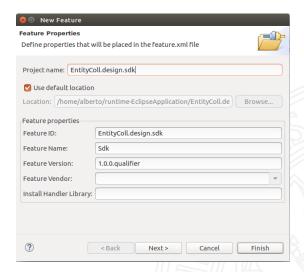
- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Distribución del DSL gráfico

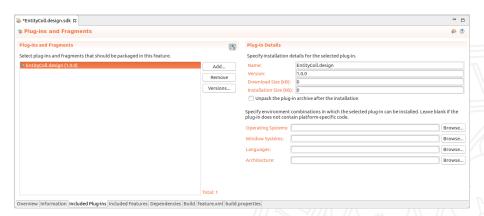
Creación de un feature project:

- Se requiere que la máquina destino tenga instalado:
 - El metamodelo de partida
 - La herramienta Sirius
- Revisar el fichero plug-in.xml:
 - Incluir como dependencia el metamodelo base
 - Incluir en el binario carpetas de código e iconos
- File ⇒ New ⇒ Feature project

Creación de un feature project

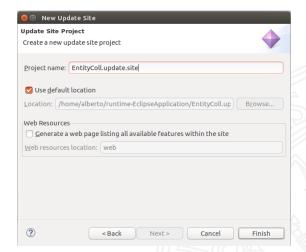


Inclusión del proyecto design

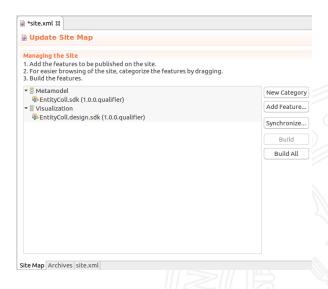


Creación de un Update site

File \Rightarrow New \Rightarrow Update site



Inclusión del metamodelo y la visualización



Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Puntos positivos y negativos de la herramienta

Principales ventajas y beneficios:

- ✓ Generación de un editor funcional embebido en EMF
- ✓ Fácil distribución mediante plug-ins y update-sites
- ✓ Vistas y componentes altamente personalizables
- ✔ Reducción el tiempo de desarrollo del DSL gráfico
- Comunidad y soporte activos. Herramienta viva.
- ✓ Apartado de tutoriales mejorado con el tiempo:
 - Tutorial de aspectos básicos
 - Tutorial de aspectos avanzados
 - Tutorial de layouts y compartimentos
 - Tutorial de distribución del proyecto

Puntos positivos y negativos de la herramienta

Aspectos mejorables, cuestiones y desventajas:

- ✗ El uso de AQL puede resultar complicado al principio
- X El manual de Sirius y AQL es mejorable
- Curva de aprendizaje relativamente elevada
- X Crear el primer DSL gráfico no trivial requiere esfuerzo
- Mantenimiento y evolución de la visualización y el metamodelo
- Manejo de modelos de entrada muy grandes
- Personalización del editor: Barra de herramientas y menús contextuales
 - Enriquecer el editor proporcionado no es trivial
 - Requiere manejar la mecánica de puntos de extensión en plug-ins

Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

Referencias y material de consulta

- Repositorio Git con material y vídeos
- Tutoriales de Sirius
- Tutorial de distribución
- Documentación de la herramienta

 - Manual de especificación
- Manual de mejores prácticas
- Acceleo Query Language doc
- Erédéric Madiot's blog
- Edric Brun's blog

