# Creación de DSLs gráficos con Sirius Jornadas sobre Ingeniería del Software y Bases de Datos

Alberto Hernández Chillón

Cátedra SAES-UMU Universidad de Murcia Jesús García Molina jmolina@um.es

Facultad de Informática Universidad de Murcia







Tenerife, España, Julio 2017

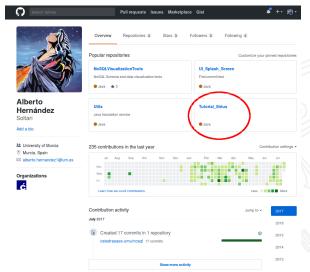




UNIVERSIDAD DE MURCIA

# Presentación y material





#### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

#### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

#### Sirius como herramienta de modelado



#### The easiest way to get your own Modeling Tool!

- Visual: Diagrams, tables and trees
- Declarative: No code generation
- Easy: Your modeling workbench in hours
- Reduce the Tooling Learning Curve
- Decrease the cost of your tools
- Documentation, Forum, Professional Support

(http://eclipse.org/sirius/)

# Origen de Sirius

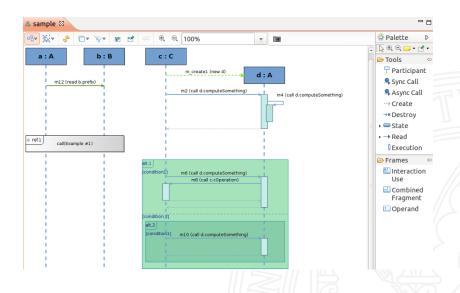
- Desarrollado por Obeo como herramienta interna para Thales
- Demo mostrada durante el evento EclipseCon France 2013
- Buena recepción y apoyo de la comunidad de Eclipse
  - EclipseCon, SiriusCon, conferencias de modelado...
  - Constante demanda de nueva funcionalidad
- Actualizaciones y soporte activo
  - Sirius 2.x: Actualizaciones en enero de 2017
  - Sirius 3.x: Actualizaciones en abril de 2017
- Última versión disponible: Sirius 4.1.5 el 15 de junio de 2017
- Edit: ¡Sirius 5.0.0 el 28 de junio de 2017!

# Principios de la utilización de Sirius

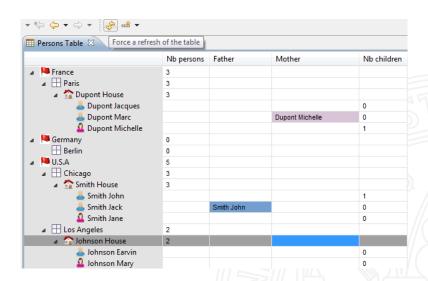
#### Sirius se basa en los siguientes puntos:

- Definición de una serie de vistas (viewpoints)
- Sin generación de código asociado
- Para cada vista el desarrollador determina:
  - La asociación entre cada elemento del metamodelo y su representación
  - El aspecto gráfico y estilo de cada elemento
  - Los elementos que puede crear el usuario
  - Las reglas de validación del modelo
- Generación de un editor para crear, visualizar y manipular modelos
- El usuario final crea y manipula modelos con estas vistas

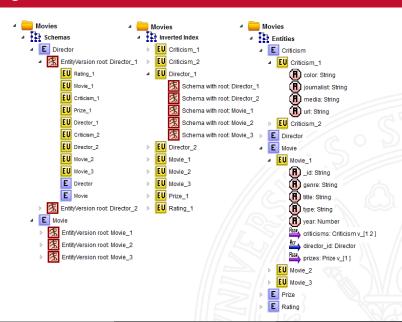
# DSLs gráficos - Secuencias



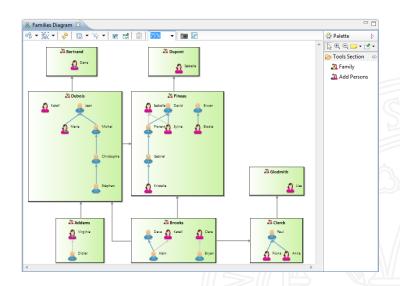
### DSLs gráficos - Tablas



# DSLs gráficos - Árboles

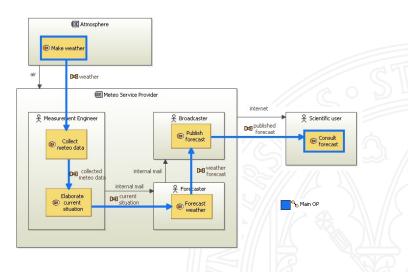


# DSLs gráficos - Diagramas



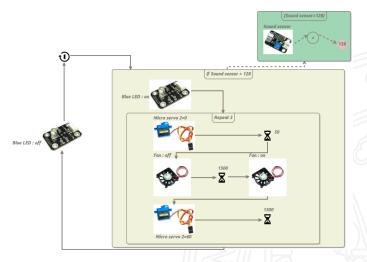
# DSLs gráficos - Galería (I)

# **Capella**



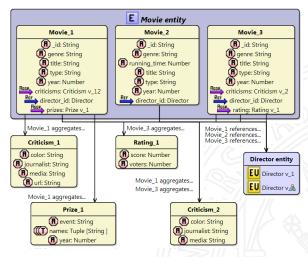
# DSLs gráficos - Galería (II)

# Arduino designer



# DSLs gráficos - Galería (III)

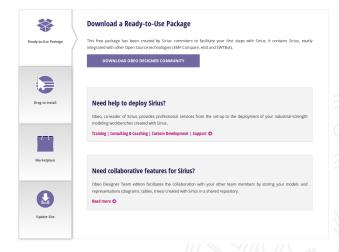
# NoSQL Visualization Tool



#### Índice de contenido

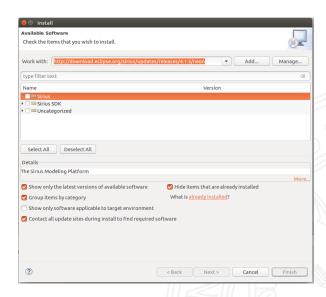
- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

# Instalación de Sirius y componentes (I)



(http://www.eclipse.org/sirius/download.html)

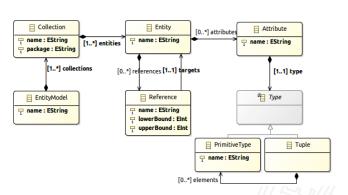
# Instalación de Sirius y componentes (II)



#### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

# Metamodelo y modelo iniciales



- ▼ ♦ Entity Model Stuff
- ▼ ♦ Collection Media
- ▶ ◆ Entity Social network
- ♦ Entity Newspaper
- ♦ Entity Radio
- ♦ Entity TV
- ♦ Entity Magazine
- ▼ ♦ Collection Books
- ♦ Entity Book
- ♦ Entity Publisher
- ♦ Entity Author
- ♦ Entity Journal
- ♦ Entity Company
- ♦ Entity Content
- ▼ ♦ Collection Restaurants
- Entity Restaurant
- ♦ Entity Waiter
- ♦ Entity Table ♦ Entity Menu
- ♦ Entity Dish
- ♦ Entity Ingredient

### Punto de partida

#### Escenario de partida:

- Se dispone de un metamodelo instalado en Eclipse
- Se dispone de la última versión de Sirius

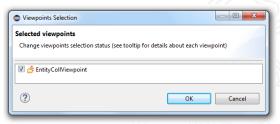
#### File ⇒ New ⇒ Viewpoint Specification Project:

• Implementado a partir de un Eclipse plug-in project

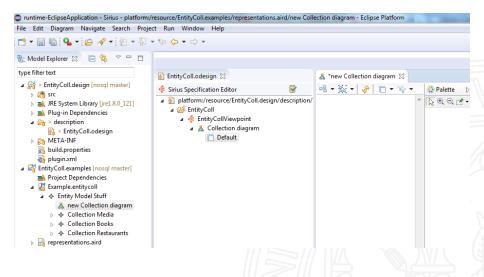


#### Elementos de Sirius

- En el fichero odesign se almacenan los distintos viewpoints
- Cada viewpoint contiene distintas representaciones: diagramas, árboles, secuencias...
- Cada representación tiene asociado un metamodelo y un elemento raíz
- Se pueden asociar viewpoints sobre un proyecto Eclipse con modelos



### Creando la primera representación en Sirius



#### Creando elementos visuales

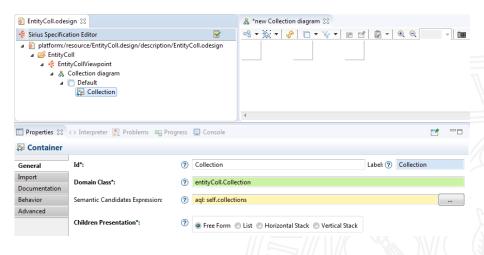
#### Cada elemento se puede representar de las siguientes formas:

- Contenedor: Para elementos complejos y con anidación
- Nodo: Para elementos simples. No permite anidación
- Arco basado en elemento: Elementos que actúan de relación
- Arco basado en relación: Para visualizar relaciones entre entidades

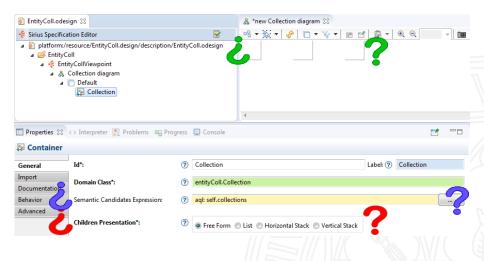
#### Para cada contenedor y nodo se debe especificar:

- Identificador único
- Asociación con un elemento del metamodelo
- Candidatos semánticos a representar: Cuáles de los elementos del metamodelo deben representarse
- Estilo a aplicar en la representación visual

#### Creando elementos visuales en Sirius



#### Creando elementos visuales en Sirius



# Lenguajes de definición de expresiones en Sirius

#### Sirius permite definir expresiones con distintos lenguajes:

- feature: Para acceder a miembros de un objeto
  - feature: self.name
- service: Llamadas a métodos definidos en Java service: myFunction()
- Acceleo Query Language (AQL): Lenguaje recomendado aql: self.name
  - Mezcla de Acceleo y OCL
  - Poca sobrecarga de procesado
  - Autocompletado, cierta inferencia de tipos y validación
  - No requiere compilación
  - Autoflatten: Eliminación de las listas de listas
  - collect, filter, select, reject...

(https://www.eclipse.org/acceleo/documentation/aql.html)

# Uso de expresiones Acceleo Query Language

#### Sirius requiere expresiones AQL en distintos casos:

Aplicación de estilos condicionales:

```
aql: self.oclIsTypeOf(EntityColl.PrimitiveType)
```

Valores de etiquetas:

```
aql: 'Nombre: ' + self.name
```

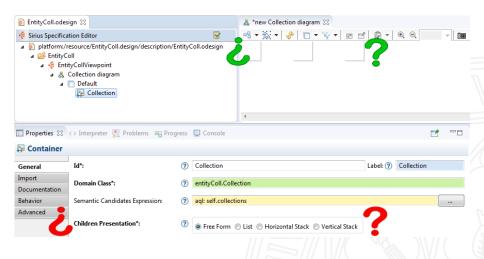
Declaración de candidatos semánticos:

```
aql: self.collections
```

Operaciones sobre colecciones:

```
aql: self.entities->select(e |
e.attributes.types->filter(EntityColl::PrimitiveType)->size() > 0)
```

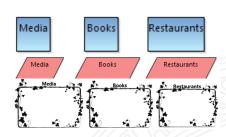
#### Creando entidades visuales en Sirius



# Estilos aplicables en Sirius a contenedores y nodos

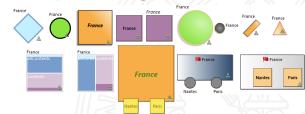
A cada contenedor se le pueden aplicar los siguientes estilos:

- Gradient
- Parallelogram
- Workspace image



A cada nodo se le pueden aplicar los siguientes estilos:

- Workspace image
- Formas geométricas



# Personalización de estilos y condicionales

#### Es posible modificar muchos aspectos de los estilos:

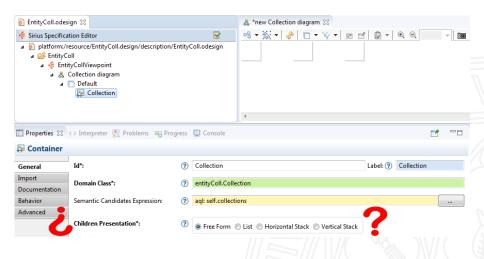
- Etiqueta: Mensaje, tamaño, tipo y color de letra, icono, visibilidad
- Color de frente, color de fondo, forma, borde, tamaño, tooltip

### Solo se puede aplicar un estilo fijo para cada elemento:

- Idea: Fijar un estilo para el caso general e implementar estilos condicionales para casos específicos
- Útil para jerarquías de metaclases, pero no siempre es lo correcto...



#### Creando entidades visuales en Sirius



# Tipos de layouts para contenedores





2. List layout

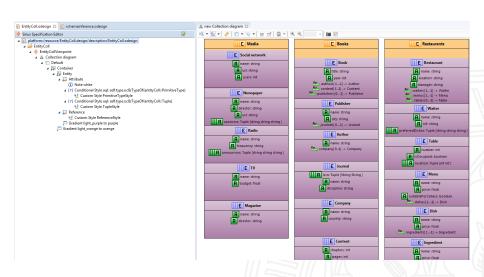


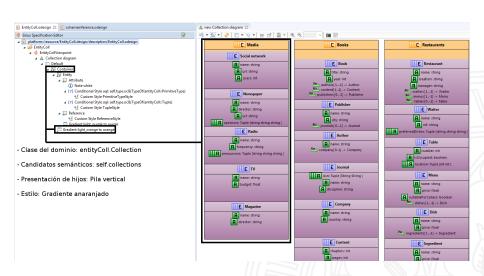
1. Free form layout

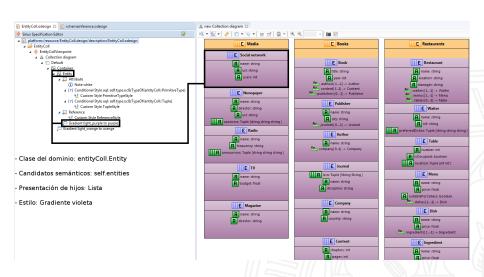


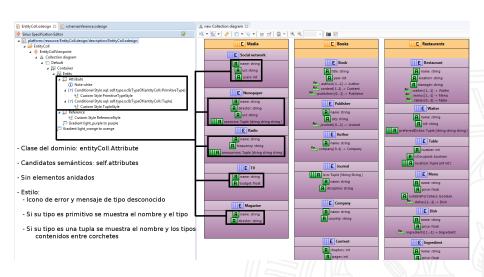
3. Horizontal stack layout

4. Vertical stack layout

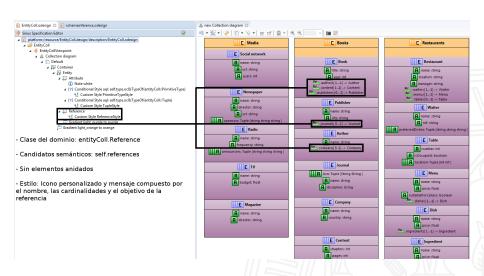




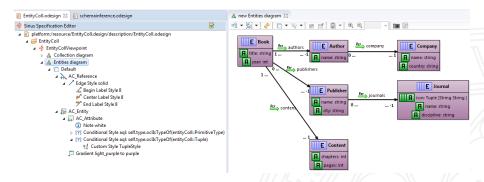




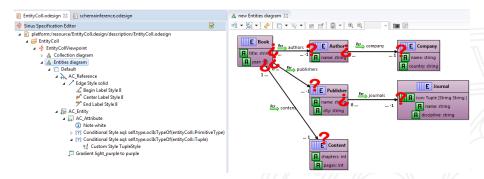
# Aplicación de los conceptos básicos



# Implementación de una vista para entidades



# Implementación de una vista para entidades



#### Creando arcos en Sirius

#### Utilizados para representar relaciones entre entidades:

- Primer tipo: Arcos basados en relación
  - Se debe indicar la entidad origen y la entidad destino
  - Expresión de candidatos semánticos
- Segundo tipo: Arcos basados en elemento
  - Se debe indicar la entidad origen y la entidad destino
  - También la clase del dominio que se está representando
  - Expresiones de candidatos semánticos y de qué atributo se está mapeando



#### Personalización de arcos

#### De nuevo es posible aplicar distintos estilos a los arcos:

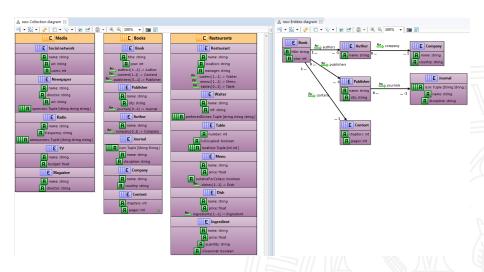
- Solidez y curvatura del trazo
- Decoradores al inicio y al final del arco
- Color, grosor, indicación de dónde debe terminar...

### Y aplicar estilos a los mensajes:

- Mensaje, tamaño, tipo de letra, icono, color
- Se pueden colocar hasta tres mensajes al inicio, medio y fin del arco



### Vistas desarrolladas hasta ahora



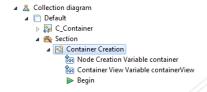
## Implementando la paleta de creación de elementos

#### Implementando la creación de elementos:

- Es posible agregar secciones a un diagrama
- En la sección se pueden agregar distinta funcionalidad:
  - Paleta de creación de elementos
  - Operaciones de interacción con elementos: Edición directa, reconexión de arcos, doble click, drag & drop...
  - Opciones de menú emergente
  - Navegación entre diagramas
  - Simulaciones, extensiones, otras secciones...¿?
- New Tool ⇒ Section
- New Element Creation ⇒ Container/Node/Edge creation

# Composición de operaciones para crear entidades

### Composición a partir operaciones genéricas:

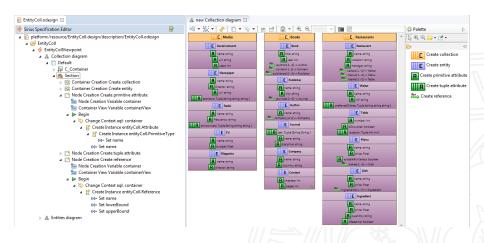


- Cambio de contexto, crear instancia, if, set, unset, for, switch...
- Aplicar las operaciones correctamente es la parte complicada
- Se debe proporcionar un identificador y el nombre de una metaclase
- Para cada operación se deben proporcionar distintos parámetros:
  - Crear instancia: Atributo donde agregar el objeto, qué instancia crear
  - Set: Nombre y valor del parámetro

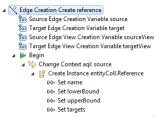
# Detalle de la operación para crear colecciones

- Cambio de contexto ⇒ aql: container
- Crear instancia: Operación de creación de colecciones
   Reference name: collections, Type name: entityColl.Collections
- Set name ⇒ aql: 'Collection\_' +
  container.collections->size()
- Set package ⇒ aql: 'default'

#### Paleta de la vista de colecciones



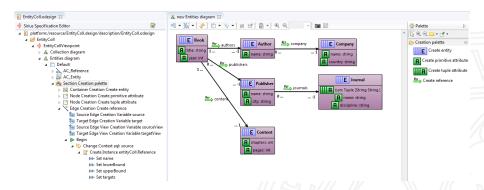
# Detalle de la operación para crear referencias



- Precondición de terminación: Un objeto no se puede autoreferenciar aql: preTarget.differs(preSource)
- Cambio de contexto ⇒ aql: container
- Crear instancia: Operación de creación de colecciones

  Reference name: references, Type name: entityColl.Reference
- ullet Set targets  $\Rightarrow$  aql: target

#### Paleta de la vista de entidades



### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

## Aspectos avanzados de Sirius

### Hemos implementado un editor de modelos básico:

- Elementos visuales mapeados a conceptos del metamodelo
- Personalización de estilos y condicionales
- Paleta de creación de elementos

### El editor puede enriquecerse con las siguientes utilidades:

- Interacciones con los elementos
- Navegación entre vistas
- Filtrado de clases
- Validación del modelo
- Llamadas a servicios Java

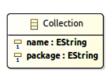
### Implementando interacciones entre elementos

#### Tenemos un DSL gráfico...¡sin interacción!

- Sirius permite crear secciones con interacciones:
  - Eliminar elementos
  - Reconectar arcos
  - Doble click sobre elementos
  - Edición de mensajes
  - Drag & drop
- Las interacciones se implementan haciendo uso de las operaciones genéricas:
  - Cambio de contexto, crear instancia, if, set, unset
  - Move, remove, for, switch...

#### Edición directa de elementos

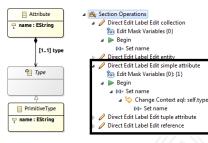
#### New Element Edition ⇒ Direct edit label



- Se debe indicar un identificador y la metaclase asociada
- Aplicar una máscara: {0} por defecto
- Set name ⇒ var:0

## Edición de un atributo primitivo

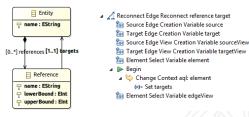
#### New Element Edition ⇒ Direct edit label



- Máscara {0}: {1}
- Set name ⇒ var:0
- Cambio de contexto: Para poder modificar el atributo name del tipo aql: self.type
- Set name ⇒ var:1

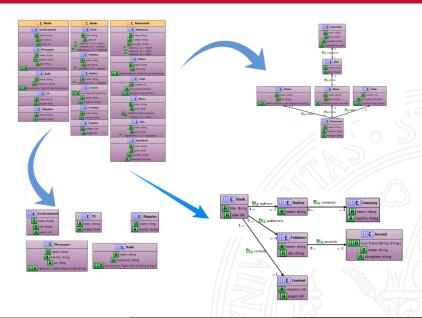
#### Reconexión de arcos

### New Element Edition ⇒ Reconnect edge



- Es posible reconectar en origen y/o objetivo de un arco
- Para reducir la complejidad se recomienda crear dos operaciones
- Variables importantes: source, target, element
  - Cambio de contexto: Para movernos a la clase Reference aq1: element
  - Set targets ⇒ aql: target

# Navegación entre vistas



# Implementación de la operación de navegación

#### New Element Edition ⇒ Double click

- Tipo especial de operación asignada al doble click
- Sin problemas de sincronización
- Asignar identificador y nombre de metaclase
- Operación navigation:
  - Diagram description ⇒ Entities diagram
  - Create if not existent ⇒ true

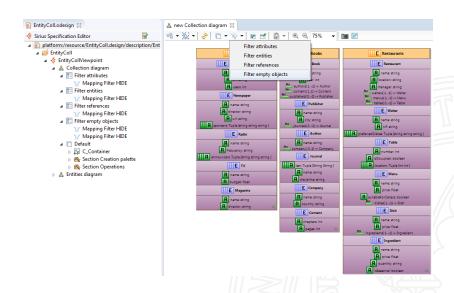
#### Filtrado de clases

#### Sirius permite establecer filtros para objetos del diagrama:

- Para mostrar u ocultar elementos estáticamente o con condiciones
- New filter ⇒ Composite filter
- Para cada filtro se debe indicar:
  - Objetos definidos en Sirius afectados
  - Opcional: Condición de filtrado dada por una expresión
- Ejemplo: Hide empty objects

```
entityColl.Collection \Rightarrow aql: not(self.entities->isEmpty()) entityColl.Entity \Rightarrow aql: not(self.attributes->isEmpty())
```

# Aplicación de filtros



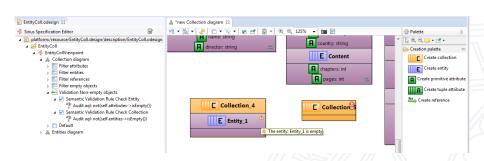
#### Validación de modelos

#### Se pueden definir reglas de validación en Sirius:

- Para asegurar la corrección del modelo formado
- Con capacidad para sugerir cambios, arreglos y gravedad del error
- New validation ⇒ Validation ⇒ Semantic validation rule
- Para cada regla de validación se debe indicar:
  - La importancia de la regla: Information, Warning, Error
  - El elemento del diagrama a analizar
  - El mensaje a mostrar
  - Una serie de condiciones a comprobar (Audit)
  - Opcionalmente una o varias formas de arreglar el error (Fix)
- Ejemplo: Non-empty objects

```
\label{eq:collection} $$\Rightarrow$ aql: not(self.entities->isEmpty())$ entityColl.Entity $$\Rightarrow$ aql: not(self.attributes->isEmpty())$
```

# Aplicación de la validación

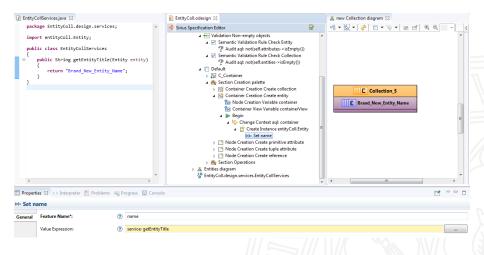


#### Servicios Java en Sirius

#### Al diseñar un DSL gráfico podemos encontrar restricciones:

- ¿Expresar recursividad en una expresión? ⇒ AQL no es suficiente
- ¿Elementos sin correspondencia en el metamodelo? ⇒ El metamodelo no es suficiente
  - Sin tener que recurrir a transformaciones *m2m...*
- Podemos recurrir a métodos Java e invocarlos desde el DSL gráfico
- Este aspecto se ha mejorado mucho con las últimas actualizaciones
- New extension ⇒ Java extension ⇒ Nombre de clase Java
- service: myMethod()

# Ejemplo de utilización de servicio Java



### Índice de contenido

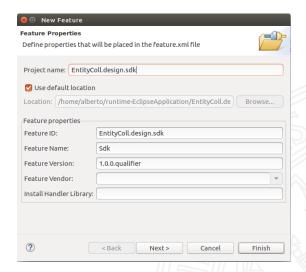
- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

# Distribución del DSL gráfico

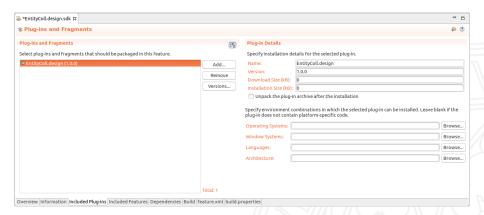
#### Creación de un feature project:

- Se requiere que la máquina destino tenga instalado:
  - El metamodelo de partida
  - La herramienta Sirius
- Revisar el fichero plug-in.xml:
  - Incluir como dependencia el metamodelo base
  - Incluir en el binario carpetas de código e iconos
- File ⇒ New ⇒ Feature project

# Creación de un feature project

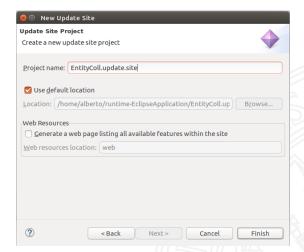


# Inclusión del proyecto design

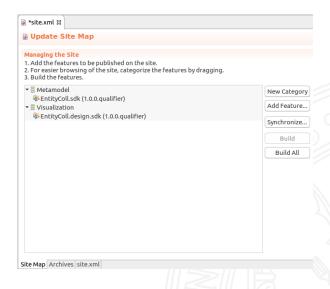


# Creación de un Update site

#### File $\Rightarrow$ New $\Rightarrow$ Update site



### Inclusión del metamodelo y la visualización



### Índice de contenido

- 1 Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

## Puntos positivos y negativos de la herramienta

### Principales ventajas y beneficios:

- ✓ Generación de un editor funcional embebido en EMF
- ✓ Fácil distribución mediante plug-ins y update-sites
- ✓ Vistas y componentes altamente personalizables
- ✔ Reducción el tiempo de desarrollo del DSL gráfico
- ✓ Comunidad y soporte activos. Herramienta viva.
- Apartado de tutoriales mejorado con el tiempo:
  - Tutorial de aspectos básicos
  - Tutorial de aspectos avanzados
  - Tutorial de layouts y compartimentos
  - Tutorial de distribución del proyecto

## Puntos positivos y negativos de la herramienta

### Aspectos mejorables, cuestiones y desventajas:

- ✗ El uso de AQL puede resultar complicado al principio
- ✗ El manual de Sirius y AQL es mejorable
- Curva de aprendizaje relativamente elevada
- Crear el primer DSL gráfico no trivial requiere esfuerzo
- Mantenimiento y evolución de la visualización y el metamodelo
- Manejo de modelos de entrada muy grandes
- Personalización del editor: Barra de herramientas y menús contextuales
  - Enriquecer el editor proporcionado no es trivial
  - Requiere manejar la mecánica de puntos de extensión en plug-ins

### Índice de contenido

- Introducción a Sirius
- 2 Instalación de Sirius y componentes
- 3 Aspectos básicos de creación de DSLs con Sirius
- 4 Desarrollo de un caso práctico con Sirius
- 5 Aspectos avanzados de creación de DSLs con Sirius
- 6 Distribución del DSL gráfico
- Consideraciones y valoraciones
- 8 Referencias y material de consulta

# Referencias y material de consulta

- Repositorio Git con material y vídeos
- Tutoriales de Sirius
- Tutorial de distribución
- Documentación de la herramienta
  - Manual del usuario
  - Manual de especificación
- Manual de mejores prácticas
- Acceleo Query Language doc
- Erédéric Madiot's blog
- Edric Brun's blog

