

# 社会的诞生与道德v2

道德同七宗罪而生，正态分布的必然，道德生于禁止，对欲望的绝对禁止。

七宗罪的变体有轻重程度为连续系行为变体。

时代进步理解区间扩大。轻罪不是罪，重罪有一天也不是罪。

结构高熵-》道德进步

傲慢(Superbia):对自身力量或价值的过高评价，看不起他人。

傲慢，牵制强者的手段，为了维护大部分人的利益。

嫉妒(Invidia):对他人拥有的优点、财产或成就的怨恨和不满。

因为社会无法让每个人真实的活着，所以每个时代舞台都是为了不一样的人建造的。

人因天道不公，因框架不公，因被系统性淘汰，所以他们嫉妒。而为了维持社会的稳定性，为了集体的利益。

不能嫉妒也让更多人更放心的向上爬，追求财富。财富追求者即使稳定社会者。财富获得者是使社会高效者。嫉妒者是不幸者。

暴怒(Ira):不受控制的强烈情绪，通常由不满或挫折引起。

千疮百孔的人毅然会愤怒，系统淘汰你让你备受挫折，你不能真实，因为你愤怒是罪恶。

暴力是维持社会压迫张力和改革的唯一手段。

怠惰(Accidia):精神上的懒惰，缺乏动力和积极性，逃避责任。

怠惰不是欲望，是社会的防御机制，darvo，把环境的错误和社会框架的问题推到受害者身上。把受害者描述成社会利益和稳定性的损害者。

贪婪(Avaritia):对物质财富的过度渴望和追求，不择手段地获取更多。

为了维持社会稳定性的机制，社会的金字塔是财富的金字塔，人们为了追求自由而追求财富，因为他们从第一天起在硕大的环境里只被提供了这一种选择。他们认为没有财富不会有自由。

财富越多越自由。

无法获取财富放弃自由追求稳定，

获取财富自我固化成为高效机器，自我死亡。

生存金字塔，稳定，

从小被教导活下去要遵守社会的规则。

为了追求自由而不择手段追求财富者即使贪婪者，但是这只是因为他们向往着自由。

暴食(Gula):对食物的过度享用和浪费，不知节制。

通过满足欲望来麻木自己获得快乐，在受挫的人生中无求。

色欲(Luxuria):对性方面的过度追求和沉溺，不考虑道德和后果。

通过满足欲望来麻木自己获得快乐，在受挫的人生中无求。