

Drill #5. 지정된 경로를 따라 움직이기

■ 10개의 (x,y) 좌표로 구성된 경로를 따라 움직이는 캐릭터 구현

- 경로좌표: (203, 535), (132, 243), (535, 470), (477, 203), (715, 136), (316, 225), (510, 92), (692, 518), (682, 336), (712, 349)
- 마지막 점에 다다르면, 그 다음에는 다시 맨 처음 점으로 이동.
- 무한 반복함.
- 캐릭터의 바라보는 방향(facing direction)을 이동 방향과 일치시켜야 함.