

# Carl AMELINE

## Développeur Fullstack

Localisation : **Bordeaux, France** • Téléphone : **+33 7 60 11 93 14** • Mail : **dev@soly.cool** • Portfolio : **soly.cool** LinkedIn : **linkedin.com/carl-ameline** • GitHub : **github.com/solymnos**

Après deux ans chez Thales en tant qu'ingénieur logiciel, je souhaite aujourd'hui recentrer ma carrière sur un domaine plus proche de celui du développement web et suis désormais à la recherche d'une opportunité qui me permettrait de mettre à profit mes compétences en tant que développeur fullstack.

## Formation

### EPITECH

Master d'expert en technologies de l'information

2017 – 2022

Nantes, France

### UNIVERSITE FRANCOIS RABELAIS

DUT Réseaux et Télécommunications

2015 – 2017

Blois, France

## Expériences Professionnelles

### THALES

Ingénieur Logiciel

2023 – Aujourd'hui

Mérignac, France

- Création de drivers en C++ et python, permettant l'utilisation de multiples capteurs, qui servent à la récolte de données dans le but de déduire des informations sur les utilisateurs (état de fatigue, charge mentale). Ces données sont retranscrites ensuite sur une interface web en Angular.
- Basée sur le logiciel FlytX, design et développement d'une interface à destination des cockpits d'EVTOL (véhicules volants autonomes). Ces interfaces avaient pour objectif d'être utilisables par des personnes non-formées au pilotage.
- Travail de recherche sur les cartes T2080, utilisées en avionique, où la mission était la conception d'un driver bas-niveau en C, qui sert de switch réseau sécurisant les données entrantes. Test et intégration du driver sous PikeOS.

### IIDRE

Développeur Fullstack

2021 - 2023

Mérignac, France

- Conception d'une solution web, utilisant VueJS, permettant à un client industriel d'obtenir la position de ses véhicules sur son site et de tracer leur position afin d'optimiser les différents trajets.
- Implémentation d'une application Android (Java) embarquée sur des véhicules, permettant, grâce à un appel à la base de données, à la détection de produits, et ce, en fonction de la position du véhicule sur le site, gérant ainsi plus de 2000 références sur l'ensemble du site.
- Développement d'un exécutable Windows, embarqué par des opérateurs à proximité d'une machine, qui sert à les prévenir quand ils approchent d'une potentielle zone de danger.

## Compétences

**Langages** : C, C++, JavaScript, TypeScript, Python, Java, HTML, CSS, Kotlin, Go

**Frameworks** : React, React Native, Vue, Angular, NodeJS, FastAPI, Svelte

**OS** : Windows, Linux, PikeOS, Android

**Autres** : Git, MongoDB, SQL, Docker, Shadcn UI, Spline, Tailwind, Styled Components

**Langues** : Français, Anglais

## Projets

- SLYDLE** : création d'un site internet de quiz, basé sur l'équipe eSport Soly, qui propose de deviner une personnalité par jour. Le site propose un système d'authentification et de classement. Développé sous **React**, accompagné d'un back en **Python** avec **FastAPI**, les données étant stockées sous **MongoDB**. Le site a enregistré 250 joueurs et à aujourd'hui était officialisé par l'équipe.
- TWISTED FATE** : Twisted Fate est un site de paris sportif spécialisé dans l'eSport, notamment celui concernant le jeu League of Legends. Le front du site utilise **React**, **Vite** et **Shadcn UI**. Le serveur utilise **Python** et **FastAPI**.
- ALUNE** : Alune est un projet d'extension, basée sur Overwatch, qui a pour but de protéger les utilisateurs sur des jeux comme League of Legends ou Valorant. L'extension vise à sécuriser la communication vocale en permettant de rapporter les comportements toxiques d'autres utilisateurs afin qu'ils soient bannis du vocal. L'application utilise **TypeScript/React**, ainsi que **NodeJS**.