Pel nostre projecte, volem crear una aplicació mòbil que permet obtenir recompenses a canvi d’una participació al consum local d’una forma responsable.

Com obtenir punts (tot en tendes de comerç local):

* Comprant (Directament proporcional amb els diners gastats).
* Si no compra amb bossa de plàstic (amb més de 5 items).
* Si les fruites i verdures són de temporada
* Tornar ampolles de vidre
* Reomplir ampolles de vidre
* Portar aliments al banc d’aliments (que anés a caducar)
* Comprar sense plàstic ni porexpan

S’HA D’EXPLOTAR LA IDEA CONSUM + SOSTENIBLE => + PUNTS

NO LA TÍPICA +GASTO => + PUNTS

Per ser originals:

Podríem donar punts:

* Per anar a acomprar sense bossa de plàstic
* Tornar els punts
* Establir recompenses per retornar els plàstics i les botelles de vidre (com abans)
* Recompenses que serveixen per la comunitat

Recompenses:

* Bossa de tela
* Descomptes a tendes locals
* Envasos de vidre personalitzats termos per reomplir i suports
* Visites guiades a granges, camps, etc.
* Un període de temps gratuït per a una parcel·la de l’hort urbà “bon recés” (Segons disponibilitat).
* Un dia de pesca amb pescadors locals.
* Bicicleta
* Carritos de compra
* Entrades per a esdeveniments culturals
* Vals transport públic (explotar aquesta idea del transport)
* Quan vagis a comprar et donen un val de transport públic

INVESTIGAR GAMIFICACIÓ

* Les recompenses no han d’anar destinades a l’usuari final només, al consumidor.
* Poden ser recompenses globals (coses per Mataró)

Tres opcions per als punts:

* Punts generals per a tots, i l’ajuntament pagaria aquests descomptes.
* Punts també generals, però en comptes de tenir els descomptes com a recompensa, que després de comprar el comerç et donés vals de descompte per la seva pròpia tenda (també guardats a la app)
* Treure els descomptes i fer punts generals

**TODO:**

* Pensar quants punts dona cada acció, i quant costa cada recompensa.
* Fer icones i altres imatges
* Fer el projecte empresarial bé (DAFO i coses d’aquestes).
* Pensar característiques addicionals
* Crear script per generar QR (passar totes les dades de la compra a la app)
* Sistema de millores comunitàries de recompenses (Si sobra temps)
* Sistema de comptes (Menys important i molta feina)

**COSAS PARA PROGRAMAR:**

* Generador de QR (código online)

Ens ha dit una pàgina web cheerfy de gamificació

PREGUNTAR SI HI HA APARCAMENT, FACILITATS PER ANAR A COMPRAR AL CENTRE

RESUM PEL MENTOR

La nostra proposta és la creació d’una APP mòbil que té l’objectiu d’afavorir la recuperació econòmica de Mataró i transformar l’actual model de consum premiant als usuaris que compren producte local i de proximitat i que compren de manera responsable.

La idea seria que cada vegada que els consumidors compressin en el comerç local, obtindrien punts (per fer un consum, i més punts per fer-lo de manera responsable). Mitjançant un codi QR en el tiquet de compra que hauria de ser escanejat des de la APP personal de l’usuari se li afegirien els punts.

Els punts es guanyarien amb el consum directament a comerç local, però la forma principal de guanyar punts és mitjançant el consum responsable (per exemple sense gastar plàstic, comprant producte de la zona,...). Per exemple es podrien guanyar més punts utilitzant el transport públic (demostrant que s’ha fet un esforç de venir des de més lluny utilitzant el transport públic). D’aquesta manera l’APP tendria la seva implicació en reduir el impacte mediambiental en un context d’emergència climàtica.

La finalitat d’aconseguir punts seria poder bescanviar-los per recompenses. Aquestes podrien ser directament per l’usuari com un abonament de bus, bosses de tela, entrades per esdeveniments culturals a Mataró, descomptes per futures compres o podrien ser per la ciutat en si. D’alguna manera es podrien utilitzar els punts per colaborar en algun àmbit de la ciutat, per exemple fent una aportació mínima per a la construcció d’un parc a la ciutat (tots els usuaris podrien anar ajudant simbòlicament a l’ajuntament).

Afronta els àmbits de digitalització del comerç local i consum conscient sobretot, tot i que també tindrà un impacte positiu en tots els altres.

Tecnològicament ho plantegem amb la creació d’una APP i una base de dades per evitar frau en els codis QR. Utilitzarem python i, sobretot, java.

una APP que es podrien instalar els habitants de Mataró on podrien escanejar els codis QR

https://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/

Da

daniquilez

4:41 PM

https://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/tutorial/database/

Da

daniquilez

4:43 PM

<https://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/patterns/sqlalchemy/?highlight=orm>

Una altra idea a tenir en compte:

Tenir en compte els productors => marcar objectius

Una altra cosa a tenir en compte:

Qui se’n faria càrrec dels costos de les recompenses?

**Penseu en el que s'ha dit a la càpsula de "La Zona" d'Opcions sobre en qui recauen els descomptes. Com es podria pensar un sistema en el qual el preu al productor-distribuïdor-venedor local fos just? Com es podria treballar amb els productors locals per exemple? Potser trobar la manera d'escalar la demanda i assegurar-li la compra li seria més interessant que haver de "competir" amb el comerç "no-responsable" oferint descomptes.**

PRESENTACIÓ DEL PROJECTE

Bàsicament la APP servirà per anar aconseguint punts fent accions:

- Comprar en tendes de comerç local.

- Tornar els envasos i aliments que no consumiràs.

- Comprar productes de temporada

- Comprar productes lliures de plàstic i porexpan.

- Referal d’amics. (Implementació difícil).

Beneficis dels punts:

- No descomptes!

-

Els punts es podrien bescanviar en les següents recompenses:

- Recompenses individuals:

- Bosses de tela

- Abonaments transport públic

- Carros per fer la compra

- Entrades per a esdeveniments culturals

- Recompenses comunitàries:

- Poder aportar punts en comú per decidir quin és el pròxim producte que oferirà la tenda (apoyar a l’agricultor)

- Dinars o sopars comunitaris (no gratuïts, però amb productes de qualitat i proximitat proveïts per pagesos de la zona).

-

Finançament:

Creiem que és una proposta que pot aportar molt valor a tota la ciutat, i que per tant es podria aconseguir finançament públic per pagar les recompenses. També es podria aconseguir finançament privat a través de plataformes com “patreon”, on gent que creu en el projecte podria aportar una quantitat de diners mensual. També es podria aconseguir finançament d’empreses interessades en aparèixer a l’app.

Coses que ens falten

* Una publicitat de boca en boca entre la gent de Mataró
* Restaurants i bars utilitzin producte local
* Una recompensa social que englobi i ajudi els productors de proximitat

De cara a la presentació us fem arribar una proposta de com podria ser. La podeu utilitzar de guia per ajudar-vos a ordenar-la:

1.- La comunitat entorn el recurs/la necessitat.

Quina problemàtica/Quina necessitat/Quin recurs

2.- Vosaltres (l’equip impulsor) i la vostra comunitat propera.

Qui sou i a quina és la vostra comunitat que voleu construir al voltant de la vostra proposta

3.- Particularitat del projecte.

Proposta tecnològica que proposeu. Descripció de les funcionalitats

4.- Cura de les persones i el planeta.

Penseu (enfoqueu) en local per explicar els efectes a nivell global

5.- Com ha evolucionat el projecte a SomHackathon.

Passat / Present / Futur tecnològic (fases)

6.- Viabilitat, impacte i llegat.

Model econòmic/Viabilitat econòmica/Sostenibilitat de la proposta

IMPORTANT:

* Posar en valor la solució tecnològica (que en aquesta proposta en concreta molt en el punt 3)
* En el cas que es presenti un mockapp és important que concreteu on es troben les dades, com s'hi accedeix i com s'estructuren

i sobretot ... tingueu en compte els CRITERIS D'AVALUACIÓ per acabar d'orientar els continguts de cada una de les parts