

## ACTE INAUGURAL DE LA SOM HACKATHON 2021





























### 1 repte...

## Construir solucions tecnològiques per al consum local i responsable

... i 7 idees clau per afrontar-lo:





### Un repte amb tres dimensions.

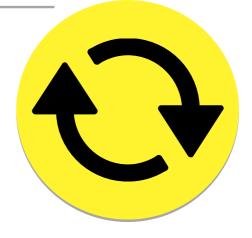
Busquem...



Solucions tecnològiques



amb lògica col·laborativa i oberta



que no només afavoreixin la recuperació econòmica de Mataró, sinó que també transformin l'actual model de consum



## 2

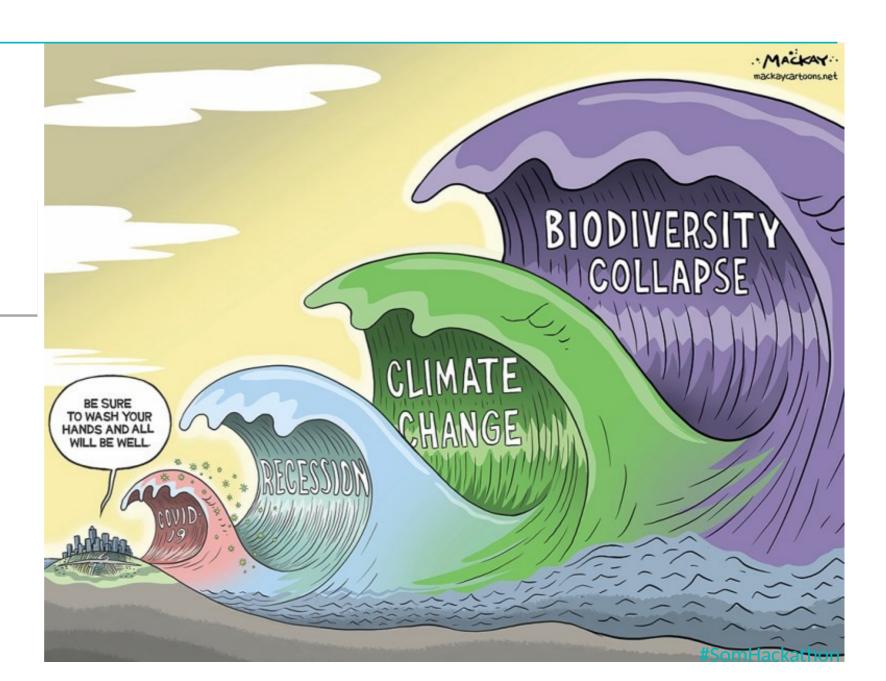
## La COVID-19 ha alterat els nostres hàbits i està tenint un fort impacte sobre l'economia local





3

La de la COVID-19 no és la única crisi a la qual hem de fer front







#### El consum és una necessitat, però també pot ser una eina de canvi

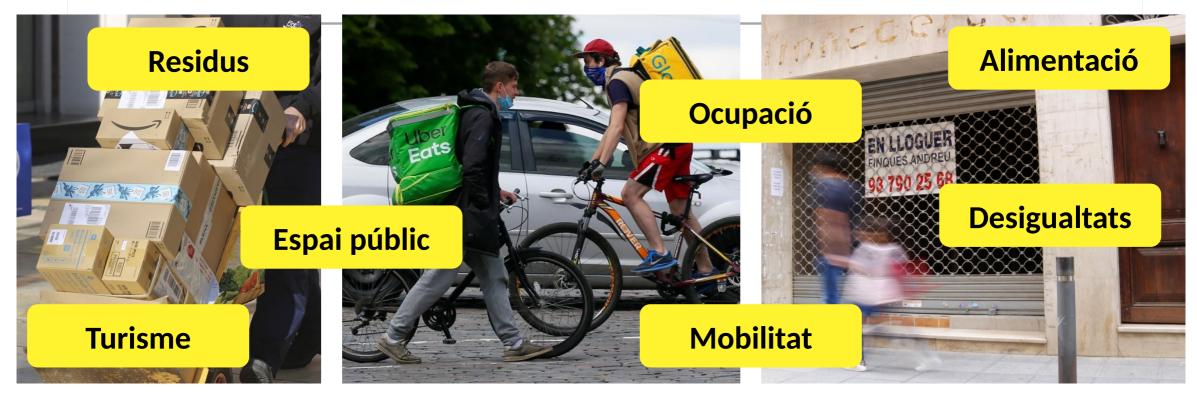
Cada cop que consumim, ens enfrontem a una decisió amb impactes sobre el nostre entorn que poden ser positius o negatius Una economia molt més equitativa que repercuteix en el propi municipi

Un menor impacte ambiental

Generació de comunitat



L'impacte de la digitalització en els hàbits i pràctiques de consum s'ha convertit en una realitat i un repte per a les ciutats.







### Les noves tecnologies també poden tenir un paper fonamental a l'hora de promoure models i pràctiques de consum local i responsable.

Alguns àmbits clau:



Digitalització del comerç local



Re-significació dels productes de proximitat



Avenç cap a la sobirania alimentària



Transició cap a la circularitat





### Les noves tecnologies també poden tenir un paper fonamental a l'hora de promoure models i pràctiques de consum local i responsable.

Alguns àmbits clau:



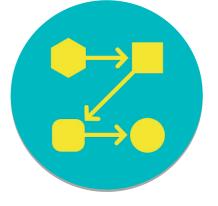
Reducció de l'impacte de la distribució de mercaderies



Reducció del malbaratament alimentari



Accés a informació per al consum conscient



El consum col·laboratiu i el consum cooperatiu





## Atreviu-vos a pensar diferent, sigueu part del canvi, i APPtiveu el consum!

# Moltes gràcies i molta sort!

## Dimensions i elements clau





Centres universitaris adscrits a la









Col·laboradors















## Gestió de la informació



#### **GiTHub**

https://github.com/SomHackathon-2021/Organitzacio



## Criteris d'avaluació



#### Com ho farem

Ens reunim aquí apassionades de la tecnologia que pensem que la tecnologia pot ajudar-nos a construir un món millor

... tingueu en compte 4 elements:



#### **Prototip**

Construir un prototip d'aplicació web, mòbil, API, artefactes IoT,... que doni una resposta al repte de la Som Hackathon

Valorem el nivell d'acabament i la complexitat tècnica de la proposta



#### Obert i lliure

Un prototip open source i open data ... millor !!!

Valorem l'ús de dades reals i obertes i llenguatges i eines obertes





### **Original**

Un projecte original i viable tècnicament

3

Valorem el nivell de desenvolupament tècnic i la originalitat de la solució tecnològica



#### Col·laboratiu i social

Un projecte tecnològic que afavoreixi el bé comú, orientat a les necessitats de les persones, accessible i no excloent i que reforci el coneixement compartit

4

Valorem que sigui un projecte horitzontal, participatiu i democràtic,

## Les mentores



#### **Mentores**

Un equip pluri-disciplinar que us pot acompanyar tant en la conceptualització del projecte com en el desenvolupament tècnic

Cada grup tindrà assignat un grup de mentores amb qui podreu contactar sempre que vulgueu a través del canal del zulip.

.... només acompanyar ... recordeu que el projecte és vostre ......



## Les activitats



## Les rondes de mentoria

Dissabte a les 10h projecte (sala mentories)

Dissabte a les 15h revisió (sales equip)

Dissabte a les 19.30h tecnologia (sala mentories)



## **Activitats**

17 - Càpsules formatives

Recursos

Coneixement

Projectes inspiradors

Emprenedoria



## Presentació projecte

Diumenge

10h - Ronda mentoria tecnològica

12h - Presentació del projecte

L'ordre de les presentacions es sortejarà



## Valoració i resultats

Diumenge

13.30h – Deliberació del jurat

14h - Entrega de premis

## **Funcionament**



Organitza



Centres universitaris adscrits a la







Patrocinador



Col·laboradors













## La logística



## 3 eines bàsiques

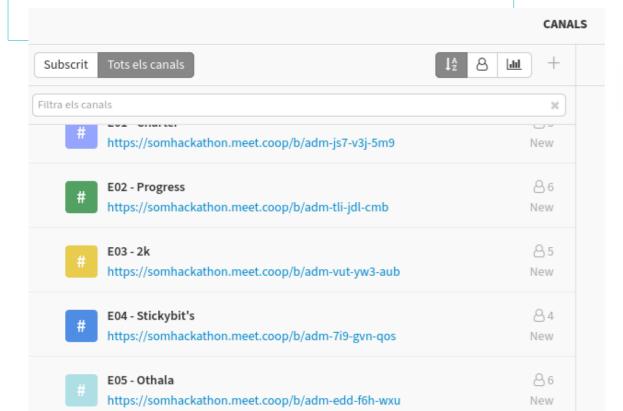
Fòrum-xat amb Zulip

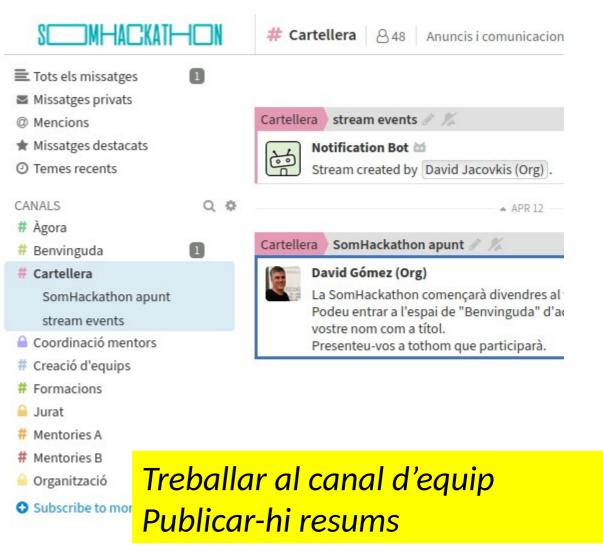
Videoconferència amb Meet.coop (BigBlueButton)

Repositori i documentació amb GitHub



## Zulip (fòrum-xat)





#SomHackathon

#### S MHACKATHON

## Meet.coop

(videoconferència)

Tenir la sala d'equip oberta Formacions i mentoria s'anunciarà









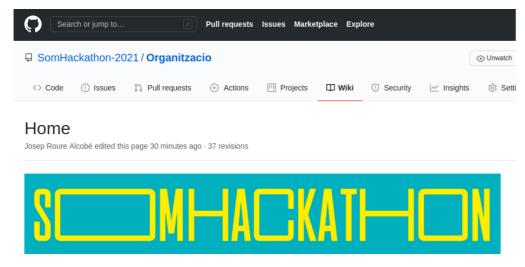
Formacions Equips

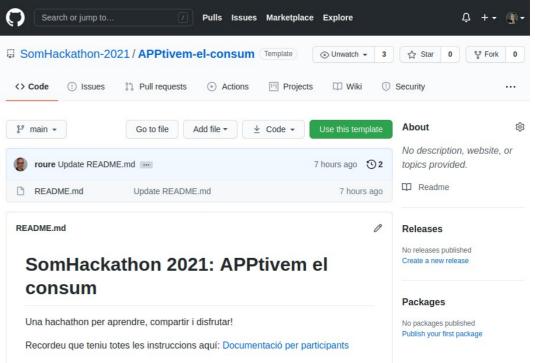
Mentoria



## GitHub (repositori)

Consultar-hi la documentació Treballar-hi i publicar codi





#### Benvinguts a la Som Hackathon 2021!

## Cuidar-se



## Cuidar-se

#### Dormir

Avui, demà, arribar frescos a diumenge

#### Descansar

Si cal programar descansos

#### Pauses actives

Mín cada 2 hores

#### Alimentació

Sana, evitar estimulants

#### Passar-s'ho bé!

(és l'objectiu principal)

Organitza



Centres universitaris adscrits a la









Col-laboradors













