Anime Weboldal

IKT Projektmunka

Projektről

A projekt célja egy animéket bemutató weboldal készítése volt

Végh Dávid Patrik, Tóth Balázs, Tivadari Soma

## Tartalomjegyzék

[Tartalomjegyzék 2](#_Toc88424079)

[Projekt forrásai 2](#_Toc88424080)

[A projekt megvalósítása 3](#_Toc88424081)

[Fejlesztői eszközök 3](#_Toc88424082)

[Fejlesztés folyamata 3](#_Toc88424083)

Téma bemutatása

Azért választottuk ezt a témát, mert mind a hárman nagyon szeretjük az animéket és valamilyen szinten kötődünk hozzájuk. Azért választottuk ezt a témát közös megegyezés alapján, mert ez egy olyan hobbi amihez mindannyian kötődünk és szeretünk. Ezen okok miatt könnyű dolgunk volt belekezdeni. Szerencsére mind a hármunknak van több-kevesebb tapasztalata a témával kapcsolatban, aminek hála segíthetünk a kezdőknek. Mivel mind a hármunknak szerves része az anime az életünknek ami kapcsolódik a minden napjainkhoz sokat tudunk egymásnak segíteni a bizonytalan döntésekkel kapcsolatban. Emellett ez egy olyan hobbi aminek hála sok hozzánk hasonló érdeklődési körrel rendelkező emberrel ismerkedhetünk meg. Az animék sok különböző érzés képes kikelteni egy emberből. Általában minden nap megnézzük egy részt ha van időnk esetenként esténként össze szoktunk ülni és közösen is nézni a kedvenc sorozatainak/filmeinket. A csapat tagja több, mint száz animét láttak személyekre lebontva, de összeadva őket ez a szám az ezret is megközelíti, ezért megbízható az ajánlásunk. A projektünk elsősorban azok számára szól akik szeretnének belekezdeni az animék világának felfedezésébe, amelyben a weboldalunk egy kis segítséget nyújt, hogy véleményünk szerint minőségi és jó sorozatokkal kezdjenek bele ebbe a kreatív és végtelen világba.

# Projekt forrásai

A szöveg nagyrészt a mienk a képek és egy kevés információ ezekről az oldalakról van:

[www.myanimelist.com](http://www.myanimelist.com)

[www.pinterest.com](http://www.pinterest.com)

# A projekt megvalósítása

A Soma magára vállalta a projektfelelős szerepét, Soma hozta létre a git repositoryt és a főoldalon egyes elemekért felelt. A weboldal készítése során Dávid felelt a főoldalért nagyrészt a saját oldalai mellett. A Balázs a képek gyűjtéséért felelt a saját oldalai mellett.

## Fejlesztői eszközök

A projekt elkészítéséhez több nyelvet használtunk: HTML5: A legtöbb kereső által felismert weboldal frontend programnyelv. A weboldal nagyrésze, amely olvasható itt készült. Ide írtuk a leírásokat CSS: Az egyik legismertebb weblap kinézetét formázó programnyelv. Magának a weboldalnak a kinézeti megvalósítása itt történt. Boostrap: A programozást nagyban megkönnyítő nyelv. Ezt használva csináltuk meg a card elemeket és ezen a nyelven programoztuk meg, hogy a weboldal reszponzív legyen Visual Studio Code: Egy elégé ismert és szeretett fejlesztői környezet, amely több programnyelvben való programozáshoz is ad lehetőséget (pl. css, html, c#, python). Mivel ehhez vagyunk a legjobban hozzá szokva, emelet ehhez voltak meg a megfelelő körülményeink ezt használtuk. Az előbb felsoroltokon kívül a projekt folyamán használtunk más programokat is:  
Google: A képeket és a nehezen megoldható problémákat, emelet a validálásra google-t használtunk. Zeal: A weblap szerkesztéshez használtuk segítségül. Paint3D: A képeket, amelyek valamilyen módon nem voltak megfelelőek számunkra itt módosítottuk.

## Fejlesztés folyamata

A weboldalnak szeptember 24-én kezdtünk neki az előkészültek után. Az első alkalommal egy egyeztetés után eldöntöttük az egységes designt és nekiláttunk az oldalaknak. Soma és Balázs az aloldalaikon dolgoztak míg Dávid a főoldalon kezdett el dolgozni. Az első alkalom végére a váz egy része elkészült. Október 4-én hozzáadtuk az oldalakhoz a card boostrap elemet és eldöntöttük, hogy mindegyik oldalt erre fogjuk építeni. az elkövetkezendő alkalmakor adtuk hozzá a fejlécet és Dávid miután végzett a főoldalon elkezdett az aloldalain dolgozni. Később a validáláskor hibák merültek fel amiket végül megoldottunk és minden működött. Az utolsó alkalommal tartalmat adtunk már csak hozzá az oldalhoz és validáltunk.

## Tesztelés

A validálás során egyetlen nagyobb hibába futottunk bele ami, az volt, hogy id-t használtunk több div-en. Ennnek megoldására kicseréltük őket osztálykijelölővel oldottuk meg és így már nem volt több probléma.

# További lehetőségek

A weboldalt rengeteg aloldal tudnánk bővíteni, mivel az általunk készített weboldal meg se közelíti az animék világának a felszínét. Az ajánlásunkat havi szinten tudnánk növelni. Kérdőívek segítségével felmérhetnénk a megtekintők mely műfajokról és művekről szeretnének mélyebben kifejtve olvasni. Az oldalon kisebb ismeret terjesztő cikkeket is lehetne írni, amely a legújabb sorozatokról és magáról a Japán kultúráról is szólhatna. Maga a weboldal kinézete évszakok és ünnepek szerint is változhatna. Akár játékokról is tehetnénk ki ajánlókat, amely animék alapján készültek. Az oldalon gyűjthetnénk nagyobb anime fordító csapatokhoz és weboldalakhoz linket és rövidebb leírást.

# Összegzés

A projekt elkészítése elején az elképzelésünk egy olyan weboldal megalkotása volt ami több számára teszi elérhetővé az anime műfaját. A végeredményre nézve szerintem a személyes kedvenceink bemutatásával az adott műfajokból tökéletesen elértük ezt a célunkat. A csapatmunkával nem volt gond ugyanis hobbiból videójátékokat készítünk együtt így nem volt gond a csapatmunkával. A feladat elkészítése során a sikerült jobban megértenem a git működését. Emellett sikerült jobban átlátnom hosszabb és bonyolultabb kódokat. A végeredménnyel elégedettek vagyunk a határidőből szerintem a legtöbbet hoztuk ki.