

សន្លឹកសកម្មភាព

ចំណងជើង៖ ការលេងដេញចាប់ - ការដេញចាប់បានហើយព្រលែងវិញ

ប្រភេទ៖ ការអប់រំជំនាញចលករ

ការរៀបចំលំហាត់

រយៈពេល៖ ១៥ ទៅ ២០ នាទី

ការរៀបចំ៖ នៅក្នុងរង្វង់មួយ

អាយុកុមារ៖ ៥ ទៅ ៦ ឆ្នាំ

សម្ភារៈ៖ /

គោលបំណង៖ លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យចូលរួមក្នុងសកម្មភាពរួមមួយ។

-គោរពច្បាប់

-រត់ពូនដើម្បីរួចខ្លួនឬឱ្យគេដេញចាប់បាន។

ការអនុវត្តនៃលំហាត់

ការលើកទឹកចិត្តសម្រាប់លំហាត់៖ គ្រូពន្យល់ដល់សិស្សថា នេះជាល្បែងលេងដេញចាប់។ "មានឆ្មាមួយ និងកណ្តុរ មួយក្បាលទៀតចូលជាគូ ហើយកាន់ដៃគ្នា ឆ្មាត្រូវចាប់កណ្តុរ កណ្តុរត្រូវកាន់មិត្តមួយគូមុននឹងវាវាយ។

លំហាត់៖ សិស្សបង្កើតជារង្វង់។ គ្រូចាប់គូពួកគេឡើងហើយកាន់ដៃគ្នា។ ដៃទំនេរត្រូវបានដាក់នៅលើត្រភាក។ គូផ្លាស់ទីដាច់ពីគ្នា ដើម្បីឱ្យមានចន្លោះរវាងពួកវា និងកណ្តុរអាចកាន់បាន។ គ្រូជ្រើសរើសឆ្មានិងកណ្តុរ។ ឆ្មាព្យាយាមចាប់កណ្តុរដោយរត់ជុំវិញជុំ។ នៅពេលដែលឆ្មាប៉ះកណ្តុរវាភ្លាយជាឆ្មា។ កណ្តុរអាចសម្រាកដោយសង្កត់លើមិត្ត។ អ្នកលេងនៅម្ខាងនៃគូភ្លាយជាកណ្តុរ។

ការគ្រប់គ្រងសកម្មភាព៖ ឆ្លាត្រូវចាប់កណ្តុរ។ កណ្តុរត្រូវតែសង្កត់មុនពេលប៉ះ។ សិស្សនៅក្នុងគូត្រូវ
តែប្រុងប្រយ័ត្នចំពោះការមកដល់នៃកណ្តុរមុនពេលចាកចេញ។