## <u>សន្លឹកសកម្មភាព</u>

**ចំណងជើង៖** ល្បែងលោតខ្សែពួរ

**ប្រភេទ៖** ចិត្តចលភាព

## ការរៀបចំលំហាត់

រយៈពេល៖ ៣០ នាទី

**ការរៀបចំ៖** ស្របតាមដំណាក់កាលផ្សេងៗគ្នា

**អាយុកុមារ៖** ៥ ទៅ ៦ ឆ្នាំ។

សម្ភារៈ៖ ខ្សែពួរ (មួយសម្រាប់កូន ៣ នាក់)

**គោលបំណង៖** អភិវឌ្ឍសមត្ថភាពរាងកាយរបស់កុមារ។

## ការអនុវត្តនៃលំហាត់

**ការលើកទឹកចិត្តសម្រាប់លំហាត់៖** "កាលពីម្សិលមិញ ខ្ញុំឃើញក្មេងៗមកពីសង្កាត់របស់ខ្ញុំកំពុងលេ ង។ ហ្គេមនេះគួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍ណាស់។ ពួកគេកំពុងប្រើខ្សែពួរ ហើយលោតជាមួយវា។ តើអ្នក ធ្លាប់លេងលោតខ្សែទេ?

លំហាត់៖ អ្នកអប់រំបែងចែកកុមារជាក្រុមបី ហើយផ្តល់ខ្សែពួរមួយក្រុម។ ក្មេងពីរនាក់កាន់ចុងខ្សែពួរ ហើយយោលខ្សែ។ កូនទីបីលោតកណ្តាលខ្សែដោយមិនប៉ះវា។ បន្ទាប់មកពួកគេបង្វិលតួនាទីដើម្បី អនុញ្ញាតឱ្យសមាជិកក្រុមនីមួយៗរៀនហ្គេម។ បន្ទាប់ពីវគ្គហ្វឹកហាត់ខ្លីៗ ហ្គេមប្រកួតប្រជែងមួយត្រូវ បានរៀបចំឡើងក្នុងចំណោមពួកគេ។ អ្នកណាប៉ះខ្សែនោះត្រូវលុបបំបាត់។

ការគ្រប់គ្រងសកម្មភាព៖ /