

**សន្លឹកសកម្មភាព**

**ចំណងជើង៖** ការលេងទាញខ្សែពួរ (ការលេងទាញព្រំត្រ)

**ប្រភេទ៖** សកម្មភាពក្រៅផ្ទះ

**ការរៀបចំលំហាត់**

**រយៈពេល៖** ៣០ នាទី

**ការរៀបចំ៖** ឈរជាជួរ

**អាយុកុមារ៖** ៤ ទៅ ៥ ឆ្នាំ

**សម្ភារៈ៖** ធ�ង ខ្សែពួរ ១.៥ម (ក្រណាត់ទេសឯក ឬខ្សែពួរ)

**គោលបំណង៖** អភិវឌ្ឍសមត្ថភាពរាងកាយរបស់កុមារ / អភិវឌ្ឍស្មារតីក្រុម។

**ការអនុវត្តនៃលំហាត់**

**ការលើកទឹកចិត្តសម្រាប់លំហាត់៖** "នៅភូមិខ្ញុំ ក្មេងៗចូលចិត្តលេងពន្លឺព្រះចន្ទ។ ខ្ញុំលឺថាអ្នកចង់លេងដែរ តើអ្នកចង់ដឹងទេថា ខ្ញុំមានហ្គេមអ្វីសម្រាប់អ្នក?"

**លំហាត់៖** ថ្នាក់ចែកចេញជាក្រុម៥នាក់ តាមក្រុមដែលស្រលាញ់។ ល្បែងនេះលេងដោយក្រុមចំនួន 2 ។ កុមារបង្កើតជាជួរពីរ ហើយជួរនីមួយៗតំណាងឱ្យក្រុមមួយ។ ជួរដេកទល់មុខគ្នា។ បន្ទាត់មួយត្រូវបានគូសនៅចន្លោះជួរទាំងពីរដោយប្រើធ�ង។ កុមារម្នាក់ៗចាប់យកក្រលៀនរបស់កុមារនៅពីមុខ។ នៅសញ្ញារបស់គ្រូ កុមារពីរនាក់ដំបូងដែលនៅក្នុងទីតាំងចាប់ចុងខ្សែហើយទាញដោយមានការគាំទ្រពីអ្នកដែលនៅពីក្រោយពួកគេ។ អ្នកណាដែលជាន់ឬឆ្លងខ្សែ ហើយបញ្ចប់ទៅត្រើយម្ខាង ឬអ្នកណាដែលលែងខ្សែនោះត្រូវប្រកាសថាជាអ្នកចាញ់។ អ្នកចាញ់តម្រង់ជួរនៅពីក្រោយក្រុមដែលទាញគាត់/នាង។ ការប្រកួតបន្តរហូតដល់ក្រុមមួយចាញ់។

**ការគ្រប់គ្រងសកម្មភាព៖** /