

សន្លឹកសកម្មភាព

ចំណងជើង៖ ល្បែងសត្វពស់ ២ក្បាល

ប្រភេទ៖ ចិត្តចលនា

ការរៀបចំលំហាត់

រយៈពេល៖ ២៥ នាទី

ការរៀបចំ៖ នៅក្នុងថ្នាក់រៀន តុតម្រង់ជួរតាមជញ្ជាំង

អាយុកុមារ៖ ៥ ទៅ ៦ ឆ្នាំ

សម្ភារៈ៖ តន្ត្រី

គោលបំណង៖ ការស៊ីចង្វាក់រវាងចង្វាក់ភ្លេង និងចលនាដងខ្លួន។

ការអនុវត្តនៃលំហាត់

ការលើកទឹកចិត្តសម្រាប់លំហាត់៖ អ្នកអប់រំនិយាយទៅកាន់សិស្សថា "ថ្ងៃនេះអ្នកនឹងក្លាយជាពស់។ តើអ្នកត្រៀមខ្លួនធ្វើចលនាដូចសត្វពស់ពេលកំពុងស្តាប់តន្ត្រីដែរឬទេ?"

លំហាត់៖ អ្នកអប់រំសុំឱ្យសិស្សតម្រង់ជួរក្នុងឯកសារតែមួយ។ "ឈរក្នុងឯកសារតែមួយ យកដៃដាក់លើស្មារបស់មិត្តរួមថ្នាក់របស់អ្នកដែលនៅពីមុខ ហើយជើងរបស់អ្នកលាតចេញ។ នោះអ្នកបានក្លាយជាសត្វពស់។ ខ្ញុំនឹងលេងភ្លេងខ្លះៗ ពស់ផ្លាស់ទីទៅតាមចង្វាក់ភ្លេង។ ផ្នែកខាងក្រោយនៃខ្សែត្រូវតែឆ្លងកាត់រវាងជើងនៃសមមិត្តរបស់គាត់ទាំងអស់ហើយមកខាងមុខពស់ឈប់នៅពេលតន្ត្រីឈប់។

ការគ្រប់គ្រងសកម្មភាព៖ អ្នកអប់រំពិនិត្យមើលថាសិស្សទាញពស់ធ្វើដូច្នេះដោយមិនប៉ះមិត្តរួមថ្នាក់របស់គាត់។ ក្បាលពស់ឈានទៅមុខហើយឈប់តាមចង្វាក់ភ្លេង។