<u>សន្លឹកសកម្មភាព</u>

ចំណងជើង៖ គំនូរគូរដោយដៃ

ប្រភេទ៖ សិល្បៈ

ការរៀបចំលំហាត់

រយៈពេល៖ ៣០ នាទី

ការរៀបចំ៖ ស្របតាមដំណាក់កាលផ្សេងៗគ្នា

អាយុកុមារ៖ ៣ ទៅ ៦ ឆ្នាំ

សម្ភារៈរៀបចំ៖ សន្លឹកក្រដាសរៀបចំសម្រាប់គូរ គំរូ គូល័រទឹក អៀមសម្រាប់ពាក់ចម្អិនម្ហូប

គោលបំណង៖ ដើម្បីអភិវឌ្ឍការស្រមើលស្រមៃ និងជំនាញម៉ូតូល្អ។

ការអនុវត្តលំហាត់

ការលើកទឹកចិត្តសម្រាប់លំហាត់៖ អ្នកអប់រំដាក់នៅលើតុនូវសម្ភារៈ និងការផ្គត់ផ្គង់ទាំងអស់ដែល ចាំបាច់សម្រាប់សកម្មភាព។ គាត់ចាប់ផ្ដើមធ្វើបទបង្ហាញដល់កុមារ។

"តើពូកំពុងបង្ហាញអ្វី?" "តើយើងអាចបង្កើតអ្វីដោយប្រើសម្ភារៈដែលខ្ញុំបានបង្ហាញអ្នក?"

បន្ទាប់មកអ្នកអប់រំចូលរួមជាមួយការឆ្លើយតបរបស់កុមារ។ គាត់បង្ហាញដល់ក្មេងៗនូវគំនូរដែលគាត់ បានបង្កើតនៅលើផ្ទាំងក្រណាត់ដោយប្រើម្រាមដៃរបស់គាត់។ គាត់សុំឲ្យកុមារសង្កេតមើលរូបគំនូរ ដោយប្រុងប្រយ័ត្ន ហើយប្រាប់គាត់ពីអ្វីដែលពួកគេឃើញ។ កុមារមានប្រតិកម្មទៅនឹងគំនូរ។

"អ្វីដែលអ្នកឃើញគឺធ្វើឡើងដោយពូ!" "ចង់ធ្វើដូចពូទេ?"

កុមារឆ្លើយ។

"ក្នុងករណីនោះ ចូរធ្វើខ្លួនឯង! ពូនឹងបង្ហាញអ្នកពីរបៀបធ្វើវា"។

លំហាត់៖

បន្ទាប់ពីរៀបចំពណ៌ទឹក (ផ្ដល់ពណ៌ជាច្រើន) អ្នកអប់រំបង្ហាញដល់កុមារពីរបៀបបន្ដ។ គាត់យកដៃ របស់គាត់ (បាតដៃ) ចូលទៅក្នុងពណ៌ទឹក ហើយជាក់វានៅលើក្រដាសដោយប្រុងប្រយ័ត្ន។ គាត់ អនុញ្ញាតឱ្យក្មេងៗសង្កេតមើលចំណាប់អារម្មណ៍ដែលបន្សល់ទុកដោយដៃរបស់គាត់។ មុនពេលក្មេ ងៗចាប់ផ្ដើមសកម្មភាព គាត់ផ្ដល់ឱ្យកុមារម្នាក់ៗនូវអាវជាយ និងកូនក្រុមនីមួយៗជាមួយនឹងសន្លឹក និងចានពណ៌ទឹកជាច្រើនពណ៌។ គាត់លើកទឹកចិត្តពួកគេឱ្យបំពេញក្រដាសដោយការរចនាផ្ទាល់ខ្លួន របស់ពួកគេដែលត្រូវបានបំផុសគំនិតដោយគំរូដែលគាត់បានបង្ហាញពួកគេ។

ការគ្រប់គ្រងសកម្មភាព៖ កុមារអង្គុយនៅកន្លែងប្រមូលផ្តុំ។ អ្នកអប់រំប្រមូលស្នាដៃសិល្បៈទាំងអស់ របស់ពួកគេ ហើយបង្ហាញវាម្តងមួយៗ ដូច្នេះកុមារអាចជ្រើសរើសចំណូលចិត្តរបស់ពួកគេ។ ពួកវា នឹងត្រូវបានបង្ហាញតាមលំដាប់នៃចំណង់ចំណូលចិត្តរបស់កុមារ។ អ្នកអប់រំធានាឱ្យសរសេរកាល បរិច្ឆេទនៃសកម្មភាព និងឈ្មោះកុមារនៅលើបំណែកនីមួយៗដែលបានជ្រើសរើស។