



Thomas SAOUT

Développeur Python / Java

ME CONTACTER

7 quinquies
Rue Martin Luther King
4900 ANGERS
06 76 67 94 02
tomsaout@wanadoo.fr
<https://github.com/SomathSatou>

COMPÉTENCES

Théorie des graphes
Algorithme génétique
Apprentissage Artificiel
Traitement automatique
du langage naturel
Base de données
Apprentissage profond
Veille technologique

Java Python C++ C#

Unity
Git
Spring
Maven
OpenCV
JUnit
Conan.io
Suite Office

LANGUES

Français (maternel)
Anglais (professionnel)

CENTRES D'INTÉRÊT

Karaté Contact
Rugby (compétition)
Gouren
Kayak (compétition)
Guitare (autodidacte)
Percussions (autodidacte)



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis oct. 2025

Freelance

jan. 2025 - sep. 2025

Craftedvision
Rennes (35)

Auto-entrepreneur

Mise en place du site web Mesartisan.pro, qui propose une mise en relation entre des artisans et des particuliers autour de chez eux
Php, Javascript, Laravel, TailwindCSS

avr. 2021 - déc. 2024

KaliConseil / KS2
Université d'Angers
Angers (49)

Doctorant CIFRE, dpt recherche et développement

Sujet de thèse "Gestion électronique avancée de document professionnels" sous la direction de Frederic Saubion, Frederic Lardeux et de Vincent Derec
Travail de recherche et développement sur l'extraction automatique de données dans des documents professionnels (factures, analyses de labos, fiches suiveuses)
Solution basée sur l'utilisation d'hypergraphes pour la reconnaissance d'entités et de motifs
Mise en place d'un système d'apprentissage pour la gestion du flux opérationnel des documents
Implémentation d'un moteur de règles pour la vérification des données
Java, Python, suite JetBrains, Putty, WinSCP, Zoho

nov. 2020 - avr. 2021

KaliConseil
Angers (49)

Développeur JAVA

Conception et développement de modules à destination de la solution ERP proposée par l'entreprise
Développement d'un algorithme et reconnaissance de texte et de tableaux dans les documents PDF
Implémentation d'exécutions multi-agents pour optimiser le traitement des documents
Java, Python, Eclipse, Putty, WinSCP

fev. 2020 - aout 2020

LERIA
Angers (49)

Stagiaire recherche et développement informatique

Développement d'un algorithme génétique visant la résolution d'un problème Cyclic Anti Bandwith
Objectif de trouver des fonctions d'évaluation et des opérateurs au problème et démontrer leur efficacité
Etude de l'hypothèse d'interaction entre les opérateurs de croisement et de mutation
Python, JetBrains

fev. 2019 - aout 2019

Alfi Technologies
Le Pin-en-Mauges (49)

Stagiaire conception et développement, dpt Modélisation 3D

Conception d'intelligence artificielle pour les personnages non-joueurs d'un jeu éducatif de prévention du risque incendie
Algorithme basé sur la méthode Dijkstra pour la réalisation du pathfinding
Développement du jeu en réalité virtuelle
Travail en équipe sur la conception de l'architecture du jeu
Optimisation pour augmenter le nombre d'images par seconde
Unity, C#, HTC Vive, HTC Tracker

fev. 2018 - juil. 2018

LERIA
Angers (49)

Stagiaire recherche et développement informatique

Développement d'un jeu de stratégie en 3D, inspiré du jeu de plateau Full Metal Planet
Implémentation de deux agents intelligents se confrontant sur le jeu. Observation et évaluations des différences de comportements
Implémentation des algorithmes de Monte Carlo Tree Research et d'élagage Alpha-Bêta
C++, git, gcc

juil-aout 2014 à 2018

Aide-soignant, EHPAD Maison Saint Joseph, Gouarec (22)

juil-aout 2013

Brancardier, CH la Cavale Blanche, Brest (22)

juil-aout 2009 à 2012

Animateur BAFA, CCKB (22)