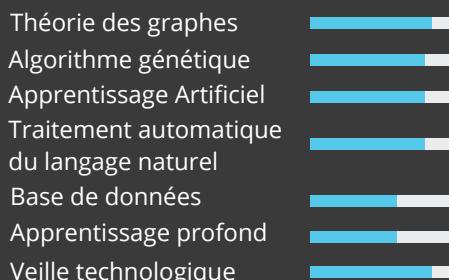




ME CONTACTER

- 7 quinques
Rue Martin Luther King
4900 ANGERS
- 06 76 67 94 02
- tomsaout@wanadoo.fr
- <https://github.com/SomathSatou>

COMPÉTENCES



Java Python C++ C#

Unity
Git
Spring
Maven
OpenCV
JUnit
Conan.io
Suite Office

LANGUES

Français (maternel)
Anglais (professionnel)

CENTRES D'INTÉRÊT

Karaté Contact
Rugby (compétition)
Gouren
Kayak (compétition)
Guitare (autodidacte)
Percussions (autodidacte)



Thomas SAOUT

Développeur Python / Java

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis oct. 2025	Freelance
jan. 2025 - sep. 2025	Auto-entrepreneur Mise en place du site web Mesartisan.pro, qui propose une mise en relation entre des artisans et des particuliers autour de chez eux <i>PHP, Javascript, Laravel, TailwindCSS</i>
avr. 2021 - déc. 2024	Doctorant CIFRE, dpt recherche et développement Sujet de thèse "Gestion électronique avancée de document professionnels" sous la direction de Frederic Saubion, Frederic Lardeux et de Vincent Derec Travail de recherche et développement sur l'extraction automatique de données dans des documents professionnels (factures, analyses de labos, fiches suiveuses) Solution basée sur l'utilisation d'hypergraphes pour la reconnaissance d'entités et de motifs Mise en place d'un système d'apprentissage pour la gestion du flux opérationnel des documents Implémentation d'un moteur de règles pour la vérification des données <i>Java, Python, suite JetBrains, Putty, WinSCP, Zoho</i>
nov. 2020 - avr. 2021	Développeur JAVA Conception et développement de modules à destination de la solution ERP proposée par l'entreprise Développement d'un algorithme et reconnaissance de texte et de tableaux dans les documents PDF Implémentation d'exécutions multi-agents pour optimiser le traitement des documents <i>Java, Python, Eclipse, Putty, WinSCP</i>
fev. 2020 - aout 2020	Stagiaire recherche et développement informatique Développement d'un algorithme génétique visant la résolution d'un problème Cyclic Anti Bandwith Objectif de trouver des fonctions d'évaluation et des opérateurs au problème et démontrer leur efficacité Etude de l'hypothèse d'interaction entre les opérateurs de croisement et de mutation <i>Python, JetBrains</i>
fev. 2019 - aout 2019	Stagiaire conception et développement, dpt Modélisation 3D Conception d'intelligence artificielle pour les personnages non-joueurs d'un jeu éducatif de prévention du risque incendie Algorithme basé sur la méthode Dijkstra pour la réalisation du pathfinding Développement du jeu en réalité virtuelle Travail en équipe sur la conception de l'architecture du jeu Optimisation pour augmenter le nombre d'images par seconde <i>Unity, C#, HTC Vive, HTC Tracker</i>
fev. 2018 - juil. 2018	Stagiaire recherche et développement informatique Développement d'un jeu de stratégie en 3D, inspiré du jeu de plateau Full Metal Planet Implémentation de deux agents intelligents se confrontant sur le jeu. Observation et évaluations des différences de comportements Implémentation des algorithmes de Monte Carlo Tree Research et d'élagage Alpha-Bêta <i>C++, git, gcc</i>
juil-aout 2014 à 2018	Aide-soignant, EHPAD Maison Saint Joseph, Gouarec (22)
juil-aout 2013	Bancardier, CH la Cavale Blanche, Brest (22)
juil-aout 2009 à 2012	Animateur BAFA, CCKB (22)