



G10: Dorzhi Aylagas, Andrés Espejo, Sergio Cuenca, Raúl Durán, Ángel Gallego

1 Introducción:

Nuestra propuesta consiste en la creación de una plataforma web dedicada a la compra y venta de videojuegos, accesible para cualquier usuario de Internet. Surge como respuesta al elevado costo de los videojuegos en la actualidad y a la creciente tendencia de realizar compras en línea. Nuestra plataforma ofrecerá a los usuarios la posibilidad de adquirir videojuegos recientes a precios más asequibles y de manera instantánea. Se asemejará a sitios como Eneba o InstantGaming, pero con la particularidad de que cada juego contará con un espacio de discusión en forma de foro, donde los usuarios podrán compartir opiniones y debatir aspectos relevantes, lo cual puede ser de gran ayuda para aquellos que duden antes de realizar una compra y para algunos juegos más complejos. También contendrá un apartado de noticias en donde los usuarios podrán ponerse al día dentro del mundo de los videojuegos.

Los usuarios de nuestra plataforma se dividirán en tres categorías: vendedores registrados en nuestro sitio, usuarios verificados que pueden vender sus propias claves o juegos, y compradores habituales no verificados para la venta. Los vendedores y usuarios verificados deberán estar registrados para publicar sus ofertas de claves o juegos físicos, que serán visibles para todos los usuarios. Por otro lado, los compradores, que pueden o no estar registrados, tendrán la libertad de explorar las ofertas disponibles hasta encontrar aquella que más les llame la atención.

Descripción detallada de la aplicación:



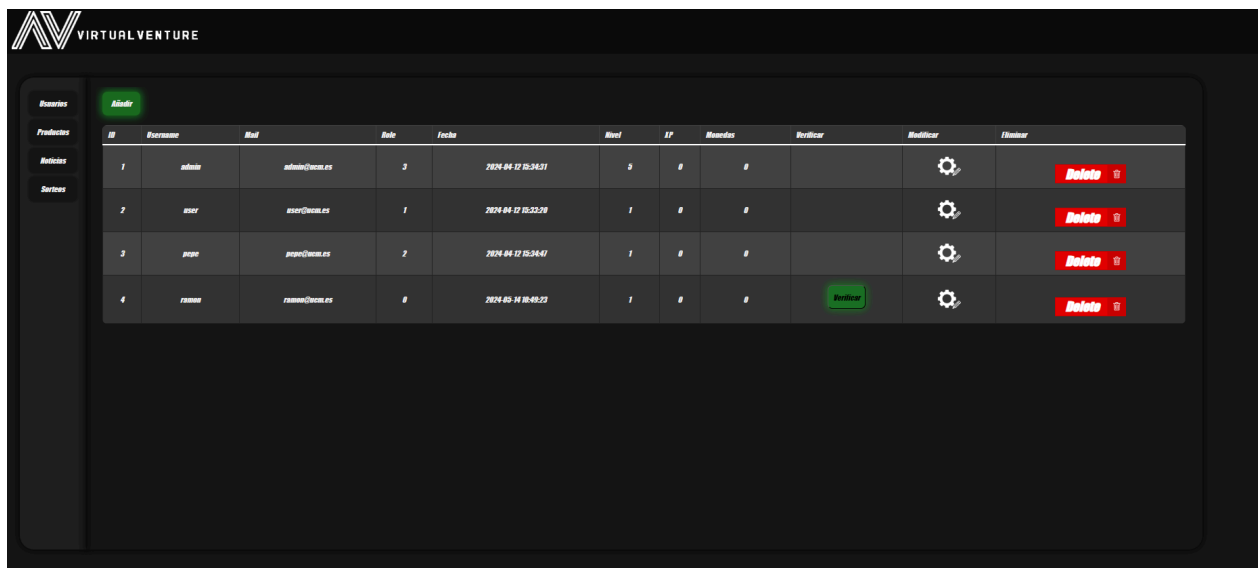
1º empezando por arriba a la derecha tenemos el botón icono de la web que recargará la página y nos servirá para volver a esta desde cualquier otra vista

2º en el centro la barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre



(vista desde admin)

3º el primer botón de la derecha que muestra un hombre con un engranaje nos permitirá acceder al panel de administración que nos permitirá gestionar las bases de datos de la web y la información interna de las mismas



En esta imagen podemos ver la edición de usuarios , en el apartado de modificar si presionamos nos llevará a la ventana de modificación de usuario, si presionamos el botón delete eliminaremos por completo la información de ese usuario y por último el botón verificar que nos servirá para evaluar si un usuario puede ser vendedor.

Arriba a la derecha tendremos un botón verde para añadir un usuario nuevo, será la misma vista que en la modificación pero con todos los huecos en blanco.

The image displays two screenshots of a web application interface for creating or modifying a user. Both screenshots feature a dark background with a light-colored header bar containing the 'AV VIRTUAL VENTURE' logo.


The top screenshot shows the 'CREAR USUARIO' form with the following fields filled with example data:

- Nombre: admin
- Mail: admin@virtual.vent
- Contraseña: [empty]
- País: [empty]
- Nivel: 5
- Experiencia: 0
- Monedas: 0

Below the fields is a yellow button labeled 'Modificar'.

The bottom screenshot shows the same 'CREAR USUARIO' form, but all input fields are empty, and the yellow button is labeled 'Crear'.

4° el botón con una flecha que nos servirá para poder crear un anuncio de un juego o ponerlo en venta (solo usuarios registrados y con rol 2 o mayor) tendrá varios campos de texto para incluir información útil sobre el juego y podrá subir una foto además de un descuento o no para determinados niveles.


VIRTUAL VENTURE

CREAR PRODUCTO

Nombre:

Descripción:

Precio:

Stock:

Imagen: Resalta archivos subidos


Descuento (cantidad de % de descuento):





Nivel de cuenta para el que ya dista:

Estado del producto: ☐

Crear


5º el botón del carrito que nos mostrará el carrito y sus productos internos (solo usuarios registrados) desde aquí se podrá modificar la cantidad de productos que puedas comprar, en el apartado de la derecha muestra el resumen de la compra donde se pueden usar los puntos de la aplicación si se tienen y dándole al botón de comprar entramos a los métodos de pago (en nuestro caso no usaremos ninguno ni estará implementado solo te llevara a una vista provisional con un botón para volver al menú y “ haber realizado tu compra” es solo una ventana de confirmación para demostrar que hemos pasado por todos los pasos correctamente). Cada compra de unidad de un juego nos aumentará la experiencia en 25 para aumentar el nivel.


VIRTUAL VENTURE

NOTICIAS
CATEGORIAS
OFERTAS
FORO

CARRITO



Whatsapp 2

20C

RESUMEN

Whatsapp 2—1x20C

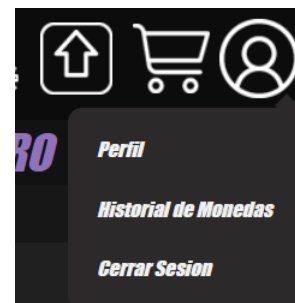
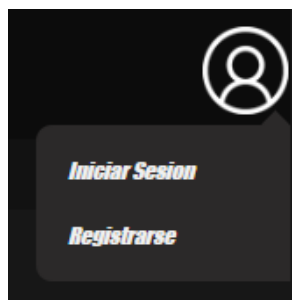
■ Monedas disponibles: 0

Total: 20C

Comprar



6º el botón de usuario que nos permite registrarse o iniciar sesión (si no hemos iniciado sesion) o consultar nuestro perfil y cerrar la sesión abierta

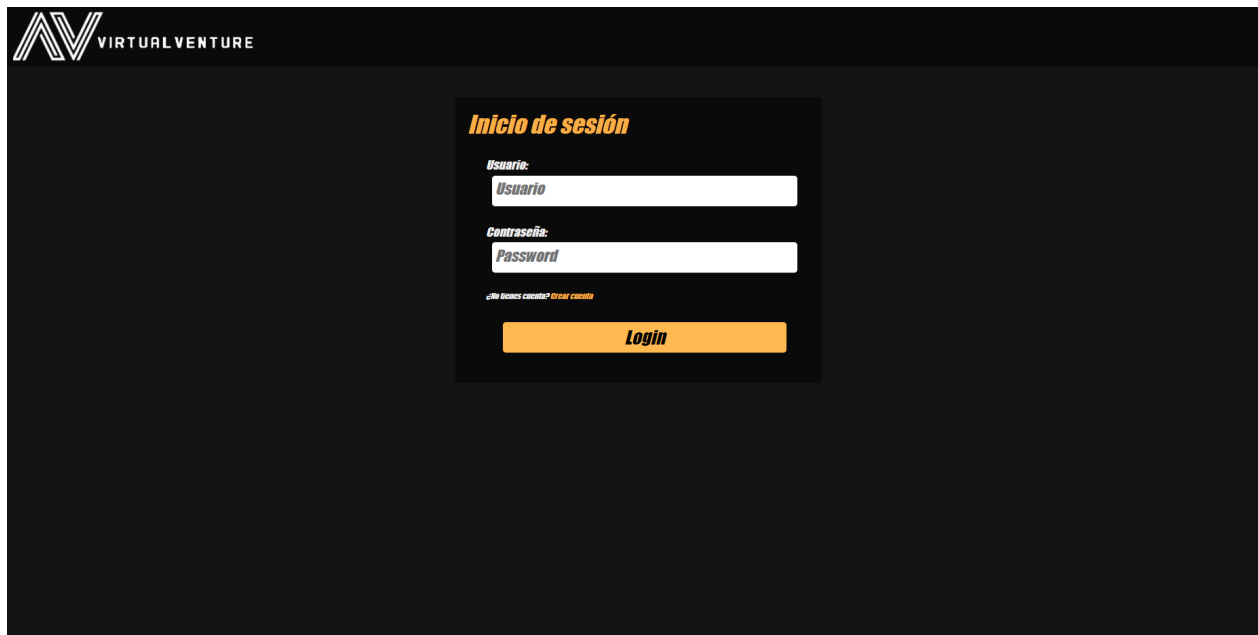
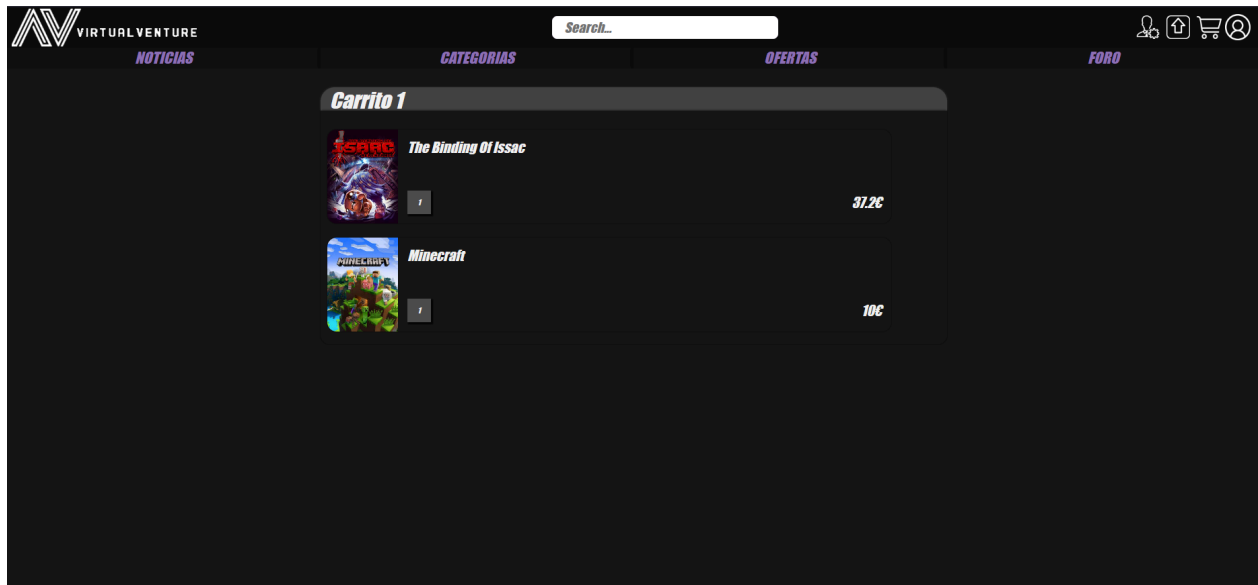


En el historial de monedas podemos visualizar todos nuestros gastos y ganancias de monedas en nuestra aplicación.


 A screenshot of the Virtual Venture app interface showing the coin history table. The table has two columns: 'cantidad' (quantity) and 'fecha' (date). The table contains three rows of data.

cantidad	fecha
2	16-05-2024 01:21:55
8	16-05-2024 01:21:55
6	16-05-2024 01:21:14

En el historial de Carrito podemos visualizar todos nuestras compras de juegos en la aplicación y el precio que pagamos por ellos



En la vista del inicio de sesión tendremos que rellenar 2 campos uno con nuestro usuario ya registrado y otro con la contraseña correspondiente , el botón de login servirá para acceder con nuestra cuenta y validarse como usuarios

VIRTUAL VENTURE

CREAR CUENTA

Regístrate para acceder a sus clases, interactuar en el foro y poder comprar sus juegos favoritos

Usuario:

Correo electrónico:


Contraseña:

¿Ya tienes cuenta? [Inicia sesión](#)

Registrarse

Al crear una cuenta, aceptas nuestros [Términos de servicio](#) y [Política de privacidad](#)

Registro de usuario tendrá 3 campos obligatorios que rellenar con el nombre de usuario , su correo electronico y la contraseña, ademas de un boton por si ya tiene cuenta puede acceder al login sin problemas , el botón de registrarse introduce tu usuario y contraseña a la base de datos para guardarlos y poder utilizarlos desde cualquier punto. más abajo están nuestros términos y condiciones de privacidad.

VIRTUAL VENTURE

PERFIL

Usuario:

Correo electrónico:

Contraseña:

rol:

Fecha de creación:

Nivel:

Experiencia:

Monedas:

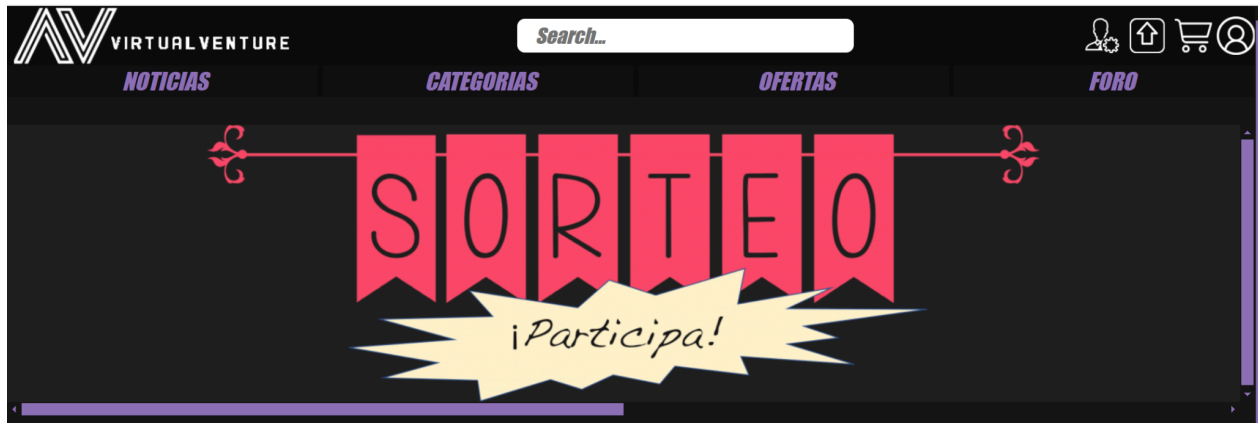
Modificar

Eliminar

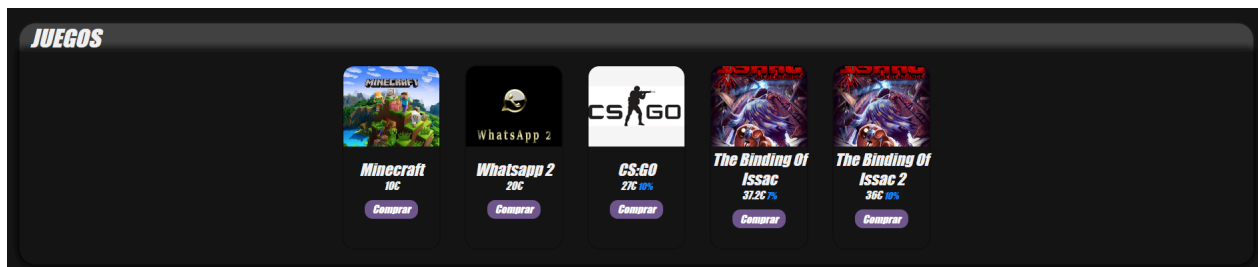
En el apartado de perfil tendremos acceso a nuestra información dentro de la página web así como el rol , el nivel , las monedas y la experiencia actual

6º Debajo de la cabecera tendremos 4 botones que nos llevarán a las vistas de Noticias , Categorías, ofertas y foros respectivamente(las explicaremos luego).


7º banner de eventos , si pulsamos en alguno de los eventos nos llevará a la vista de este y podremos consultar tanto su información como la duración




8º banner de juegos , será una lista de los juegos disponibles en la web, si pulsamos en la foto podremos acceder a la vista del juego junto a toda su información, si pulsamos en el botón de comprar el juego se añadirá directamente al carrito.




Una vez demos al botón de noticias podremos acceder a esta vista en la que se nos mostrarán todas las noticias de la página web , si pulsamos en alguna accederemos a otra vista que nos contará toda la información relacionada con la noticia junto con un banner de juegos como el anteriormente mencionado(estará disponible para todos los usuarios registrados o no).


VIRTUALVENTURE




NOTICIAS
CATEGORIAS
OFERTAS
FORO

NOTICIAS




Noticias1


\$359



Noticias2



Noticias3



Noticias4


VIRTUALVENTURE



NOTICIAS
CATEGORIAS
OFERTAS
FORO

Noticias1



Descripcion del noticias 1

JUEGOS



Minecraft
10C

Comprar



Whatsapp 2
20C

Comprar



CS:GO
27C 10%

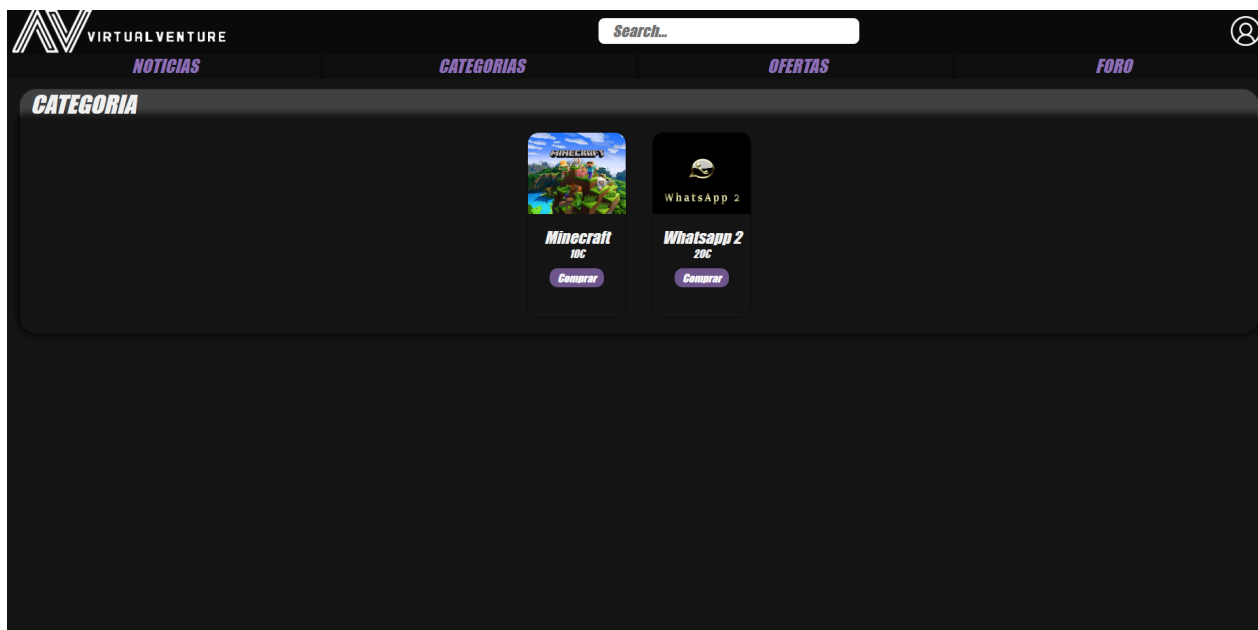
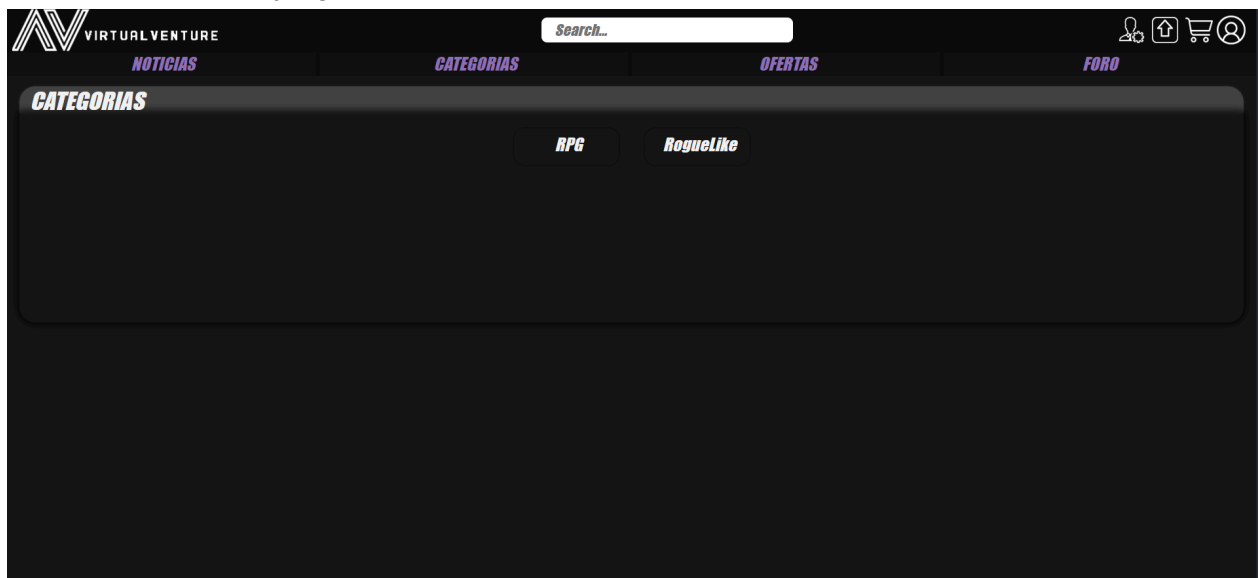
Comprar



The Binding Of Issac
40C

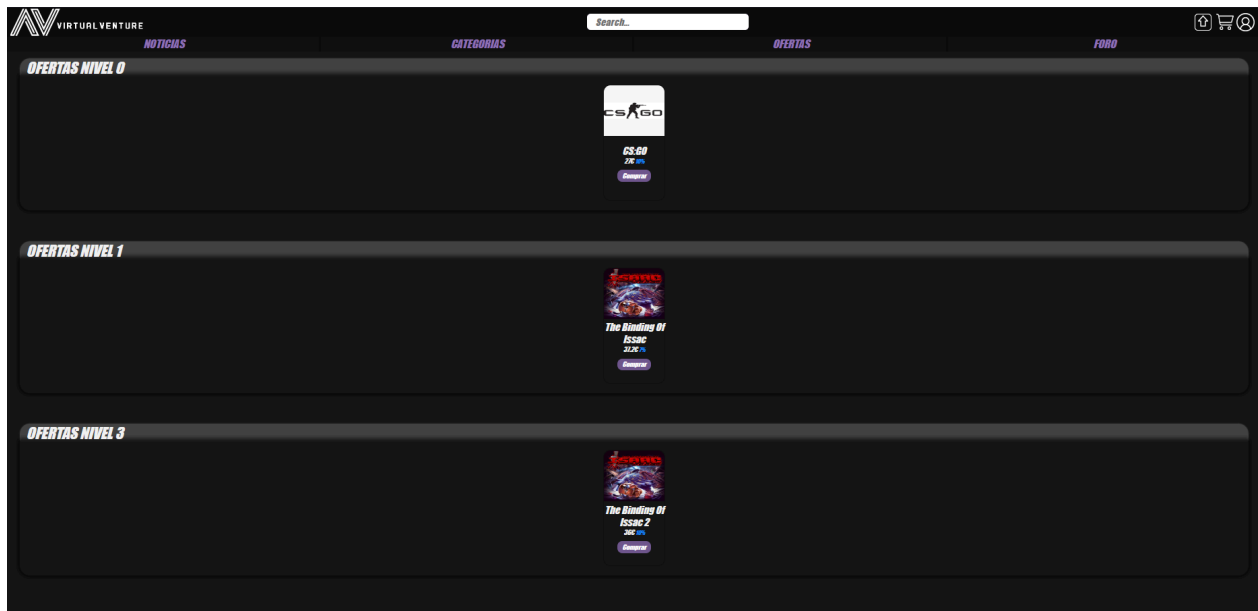
Comprar

En el apartado de categorías tendremos una lista de las categorías de la web como botones que nos llevarán a una lista de juegos que sean de la categoría seleccionada(la categoría tendrá un banner de juegos como los anteriores).

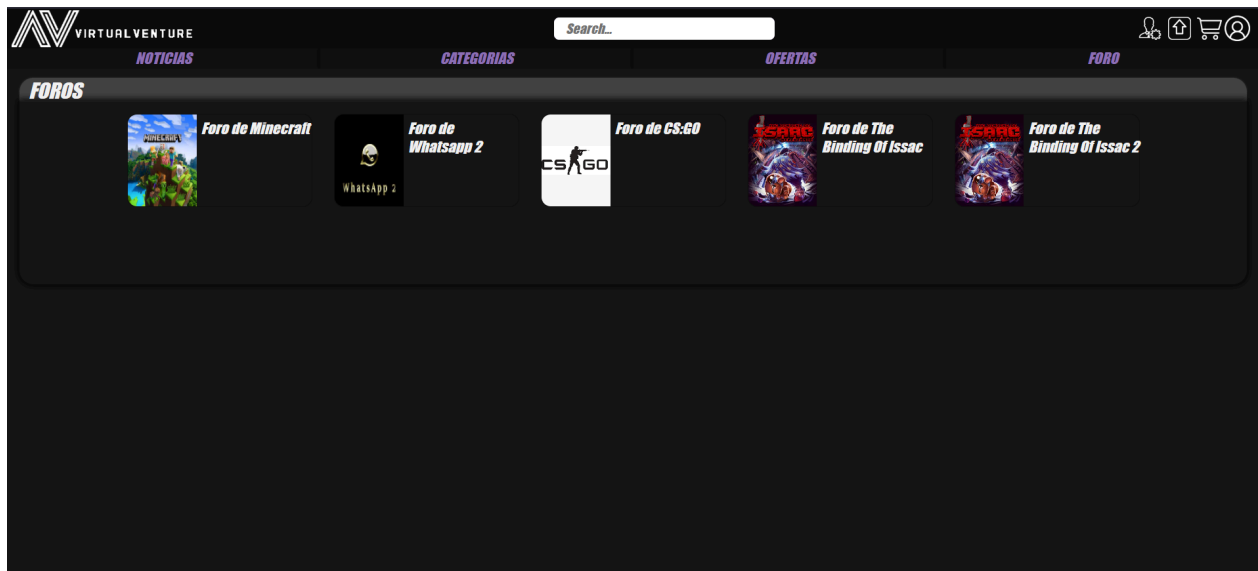


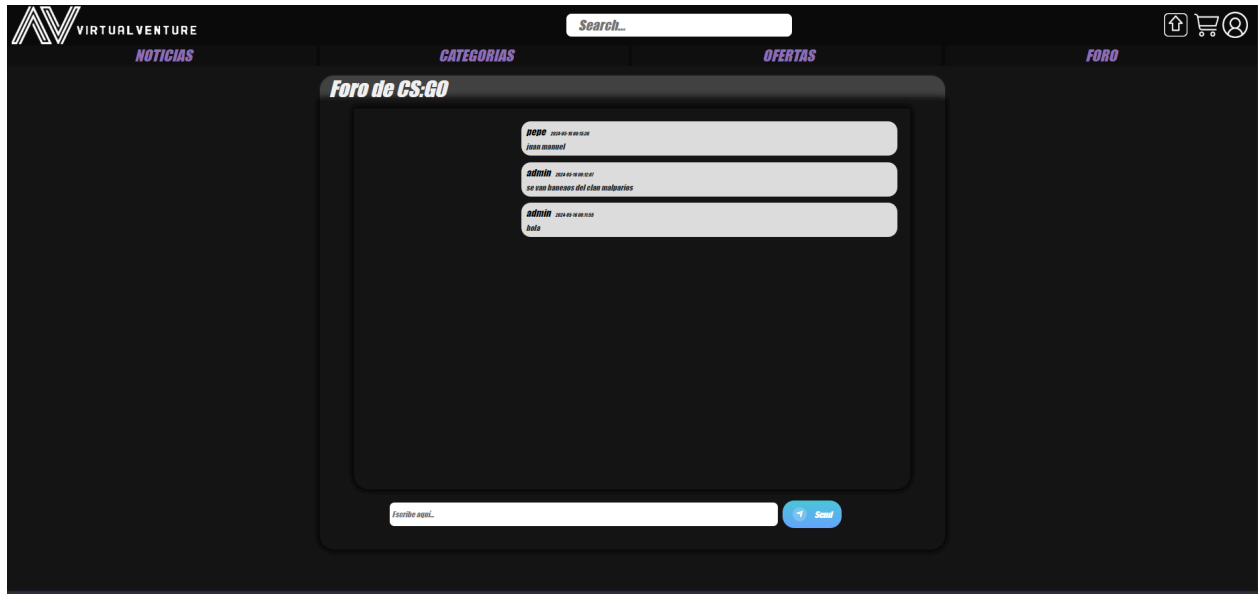
En el apartado de ofertas podremos acceder a ofertas diferentes segun nuestro nivel en la página web, estas mostraran varios banners de juegos que tengan ofertas si tenemos el nivel adecuado, el banner de juegos funcionara como los anteriores, si pulsamos en el juego nos llevará a la pagina del juego y si pulsamos en el botón de compra lo llevará directamente al

carrito.



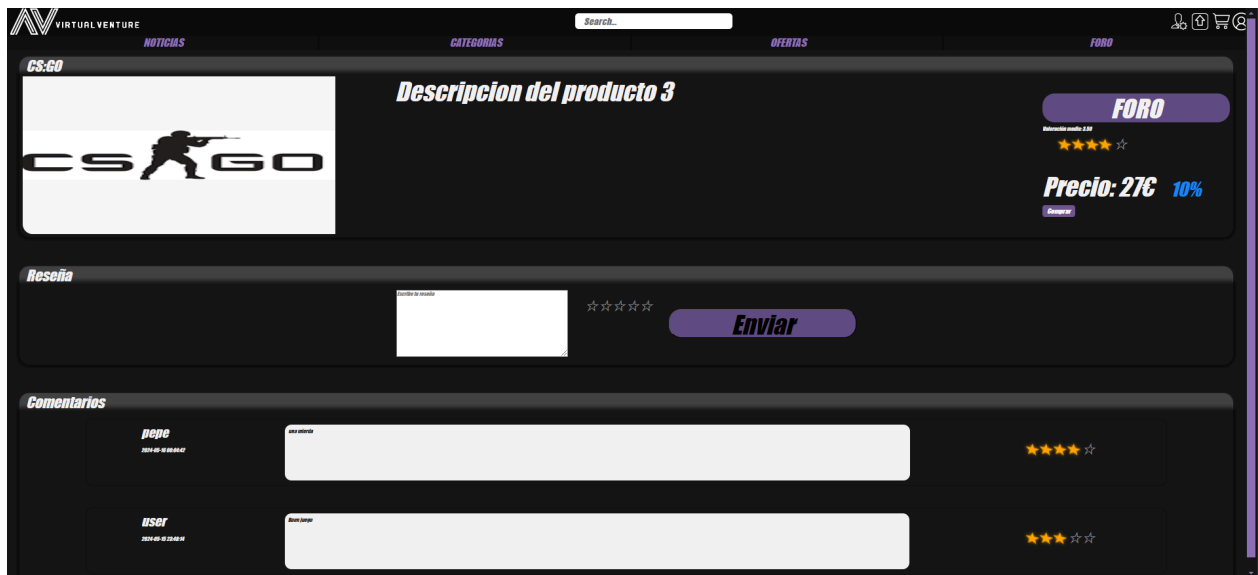
En el apartado de foro podremos acceder a los foros de los distintos juegos de la base de datos, dentro de los foros podremos subir mensajes para los siguientes usuarios. Conseguiremos 10 de experiencia por cada post que subamos al foro para aumentar el nivel de experiencia.





En cuanto al apartado de los juegos tendremos información principal del juego, y a la derecha un botón que nos llevará al foro para ver comentarios de otros usuarios además de la valoración en estrellas del juego, si pulsamos en el botón de comprar el juego irá directamente al carrito.

En la parte inferior habrá un apartado para que todos los usuarios puedan escribir una reseña con una valoración del juego que será pública para los demás usuarios



Listado de Scripts para las Vistas:

Funcionalidad 1: Compra-Venta

1.1 Página Principal : Menú general (la primera página que se verá al entrar a la aplicación web)

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre. (solo busca juegos).
3. Carrousel.php: Será el banner donde pongamos la información de nuevos sorteos que se harán en la página web, además de posibles eventos como Black Friday que se añadirán más adelante, estos serán eliminados por el administrador cuando él lo determine.
4. gameContainer.php: Será la lista que muestre todos los juegos de la base de datos que el usuario podrá consultar y filtrar según categorías estrellas, precios, valoraciones... (dependiendo del nivel del usuario se mostrarán más o menos juegos).

1.2 Página del Juego: Página para informarnos del juego y meterlo al carrito si lo deseamos.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre. (solo busca juegos).

3. Juego.php: Será donde se encontrará toda la información de los juegos como su nombre y la descripción, además de la información sobre la compra del juego como el precio, la valoración de los usuarios, además de un botón para poder acceder al foro del juego; también tendremos en la parte de abajo un apartado para poder subir una reseña si hemos iniciado sesión.

4. ComentariosContainer.php: Será la vista de todos los comentarios disponibles del producto.

1.3 Página de Venta: Página en la que rellenaremos el formulario de venta

1. Cabezera.php: Incluirá un botón para volver a la página anterior que será el logo de VirtualVenture

2. venta.php: Mostrará un formulario en el que tendremos que insertar una imagen del producto, una descripción detallada del producto, un nombre y el precio total (solo se podrá hacer si eres un usuario registrado y con Rol 2 o mayor).

1.4 Página del Carrito: Página para informarnos del carrito y realizar el pago.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol 2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.

2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre (solo busca juegos).

3. Carrito.php: Será la lista de juegos que estén en el carrito, con una breve descripción del mismo junto a su precio y un botón de borrar. Además mostrará la formación del carrito y la suma total de los precios, el precio total se puede modificar con los puntos conseguidos en otras compras (se puede modificar el número de productos que se compran).

Funcionalidad 2: Foro

2.1 Página del Foro : Página que nos muestra las foros que hay.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo,el botón de administrador(si estamos registrados como tal),el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php:Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre (solo busca juegos).
- 3.JuegosForos.php: Será una lista que mostrará todos los foros, pudiendo consultar directamente el foro de los juegos que quieras sin tener que entrar al juego

2.2 Foro del juego: Página que muestra las reseñas de los usuarios

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo,el botón de administrador(si estamos registrados como tal),el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php:Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre(solo para juegos).
3. Foro.php: Es un textbox fijo debajo de la cabecera que el usuario podrá rellenar y publicar en el foro, sus comentarios serán públicos tendras un cuadro de texto en blanco y un botón de enviar..

Funcionalidad 3: Eventos

3.1 Página De Noticias: Página de noticias del mundo de los videojuegos y variedades

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre.
3. newsContainer.php: Mostrará una lista de noticias que se irán actualizando usualmente con la página web para poder informar a nuestros clientes de posibles cambios o lanzamientos de nuevos juegos o otras noticias de interés para los demás clientes .

3.2 Página de una Noticia: Página que mostrará la noticia en cuestión junto con un enlace para ir a la página principal de donde se ha obtenido la información.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre.
3. noticia.php: Mostrará una noticia y toda la información relacionada con ella.

3.3 Página De Ofertas: Página de ofertas de videojuegos de nuestra página web y variedades de artículos.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre.
3. ofertas.php: Mostrará una lista de ofertas que mostrarán todos los juegos en oferta disponibles en la web para poder informar a nuestros clientes, será el cartel del juego junto al porcentaje de oferta final. También mostrará una lista de ofertas que mostrarán todos los juegos en oferta disponibles en la web por el nivel acumulado al comprar juegos y participará en el foro, para poder informar a nuestros clientes. (Los juegos solo serán visibles una vez alcanzado el nivel)

3.4 Página De Categorías: Se mostrarán las categorías de las que dispondremos en la web.

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre.
3. categoriasContainer.php: Mostrará una lista de las categorías que estarán disponibles en la web para poder informar a nuestros clientes y que puedan buscar los juegos según sus gustos. Una vez elijamos una categoría nos llevará a un banner de juegos que solo se mostrarán los juegos que compartan la misma categoría

3.5 Página De Un Sorteo: Página de sorteos gestionados por el administrador

1. CabezeraBotones.php: La parte superior de la página web donde tendremos el logo, el botón de administrador (si estamos registrados como tal), el botón de subida de producto (si tenemos rol2 o más), el botón del carrito y el botón del usuario. Aparte como es, la página principal tendrá también 4 botones principales con los cuales podremos acceder a las noticias, ofertas, juegos y al foro.
2. busca.php: Mostrará una barra de búsqueda que filtra los juegos según el nombre.
3. carrusel.php: mostrará la información del sorteo tanto la foto como la descripción, habrá un botón para poder inscribirte y poner tu participación
4. gameContainer.php: Será la lista que muestre todos los juegos de la base de datos que el usuario podrá consultar y filtrar según categorías estrellas, precios, valoraciones... (dependiendo del nivel del usuario se mostrarán más o menos juegos).

Funcionalidad 4: Niveles

Esta sección carece de vistas, dado que tenemos la intención de incorporar toda la lógica interna de manera directa en HTML o en las bases de datos correspondientes, con posterioridad al acceso a las mismas.

Funcionalidad 5: Monedas de la página

Página Del historial de monedas: Pagina donde podremos consultar donde hemos conseguido las monedas y donde las hemos gastado si es el caso

1. cabeza.php: Incluirá un botón para volver a la página anterior y el logo de VirtualVenture, un botón para el carrito y otro para tu Perfil
2. historialMonedas.php: será solo una vista con una tabla a modo de vista de tus gastos en nuestra aplicación.

Vistas Extras: Login, Logout

Página De login: Página de log in del mundo de los videojuegos y variedades

1. Header.php: Incluirá un botón para volver a la página anterior y el logo de VirtualVenture, un botón para el carrito y otro para tu Perfil
2. ProcesarLogin.php: Mostrará 2 cuadros de texto, 1 para el nombre y uno para la contraseña que ambos se guardaran convertidos y cifrados, contará con un botón de crear cuenta para poder crearla desde el principio y con un botón para iniciar y comprobar las credenciales.
3. ProcesarRegistro.php: mostrará los cuadros necesarios para para crear una cuenta desde 0
4. LogOut: Será implementado como un botón en el apartado del perfil.
5. Admin.php : será una ventana adicional a la que se accede pulsando al botón del hombre con el engranaje. Una vez accedemos a la vista tendremos un panel a la derecha para seleccionar qué tabla queremos editar , dentro de las tablas podremos modificar una fila o eliminarla así como en el botón de añadir añadir otra.
6. historialMonedas.php: será la vista para consultar las monedas que tenemos así como el historial de gastos y ganancias de las mismas.
7. historialCarrito.php: será la vista para poder consultar las compras en la aplicación , tendrá la CabezeraBotones.php y la busqueda.php además de una tabla que mostrará todas las compras del carrito anteriores.

Listado de Scripts Adicionales

Arrays.php: será usado para poder hacer búsquedas en los arrays y para ayudarnos en la implementación y uso de los mismos.

BD.php: será usado para establecer la conexión.

```
function getConexionBd()
{
    if ($this->conexion == null) {
        $conn = new mysqli(BD_HOST, BD_USER, BD_PASS, BD_NAME);
        if ($conn->connect_errno) {
            error_log("Error de conexión a la BD: ({$conn->connect_errno }) {$conn->connect_error}");
            Utils::paginaError(502, 'Error', 'Oops', 'No ha sido posible conectarse a la base de datos.');
```

```
        }

        if (!$conn->set_charset("utf8mb4")) {
            error_log("Error al configurar la codificación de la BD: ({$conn->errno }) {$conn->error}");
            Utils::paginaError(502, 'Error', 'Oops', 'No ha sido posible configurar la base de datos.');
```

```
        }

        $this->conexion = $conn;

        // Se llamará a cierraConexion() antes de terminar la ejecución del script
        register_shutdown_function(Closure::fromCallable([$this, 'cierraConexion']));
    }
    return $this->conexion;
}

private function cierraConexion()
{
    if ($this->conexion != null && !$this->conexion->connect_errno) {
        $this->conexion->close();
    }
}
```

Config.php: Configura todo lo que tenemos que introducir así como el inicio de sesión y otras funcionalidades útiles para no repetir código.

MagicProperties.php: Añade métodos mágicos para que las propiedades utilicen getters y setters.

Si existen métodos `setPropiedad(x)` y `getPropiedad()` se puede hacer:

```
<ul>
<li><code>$var->propiedad</code>, que equivale a <code>$var->getPropiedad()</code></li>
<li><code>$var->propiedad = $valor</code>, que equivale a <code>$var->setPropiedad($valor)</code></li>
</ul>
```

Order_items.php: será usado para acceder a los objetos del pedido.

orders.php: será usado para acceder a los pedidos.

Productos.php: será usado para acceder a la base de datos de productos

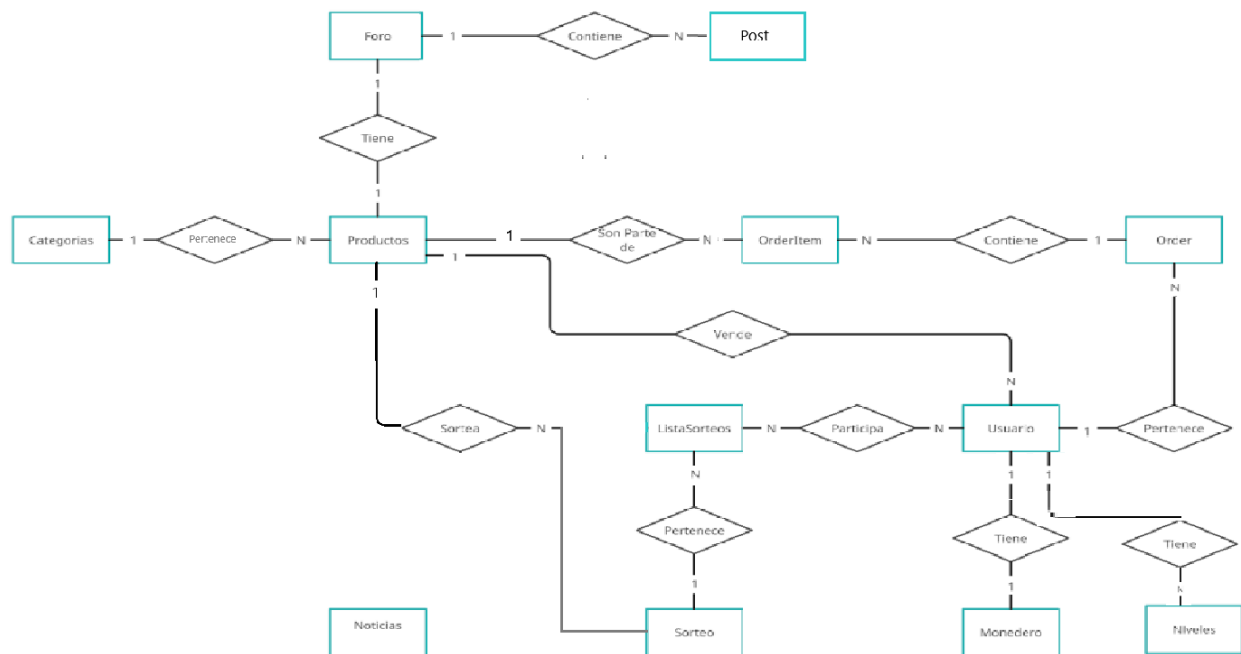
Perfil.php: mostrará la información de tu perfil así como el nivel y otros datos del mismo.

Usuarios.php: será usado para acceder a la base de datos de Usuarios

Utils.php: Serán funcionalidades extra para facilitarnos el uso de algunas estructuras.

Estructura de la Base de Datos:

Imagen del diagrama:



Parte de actividades:

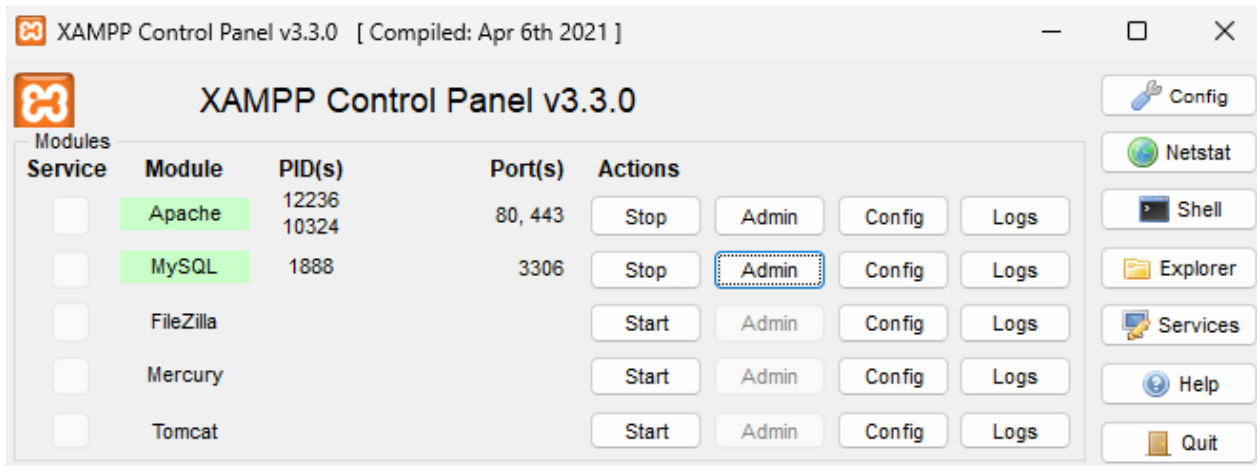
Raul	Sergio	Doro	Angel	Andres
conexión de la tabla de productos con la aplicación	gestión de sorteos, productos y sorteos del administrador	vista de noticias(tanto el conjunto como la vista de una noticia)	vista de juegos	Gestión del proyecto
vista de sorteos (banner y visita del sorteo)	conexión de la tabla de niveles con la aplicación	panel de administracion y gestion de usuarios	creación de la base de datos	listado de scripts para las vistas
creación y gestión del monedero	creación de nuevos usuarios	conexión general del resto de tablas con las distintas secciones de las aplicaciones	explicación detallada de lo que se puede hacer con la aplicación, acompañado de capturas de pantalla	guia de instalación del proyecto
vista del foro(conjunto de foros y foro de un juego)	conexión de la tabla de categorías con la aplicación	formulario para la subida de unidades a la aplicación	conexión de la tabla de usuario con la aplicación	conexión de la tabla de sorteos con la aplicación
explicación de la base de datos así como su funcionamiento	vista principal del proyecto	gestion de inicio de sesión de usuarios	conexión del foro con la aplicación	vista principal del proyecto

Guia de instrucciones para probar el proyecto:

1º descargarse el Virtualventure.zip

2º extraerlo en la carpeta Htdocs de xampp

3º abrir Xampp control panel y activar la parte de Apache y de MySQL



4º Abriremos el administrador de MySQL

5º En phpMyAdmin accederemos al apartado de cuentas de usuario y agregaremos una cuenta de usuario

phpMyAdmin

Server: 127.0.0.1

Bases de datos SQL Estado actual Cuentas de usuarios Exportar Importar Configuración Replicación Variables Juegos de caracteres Motores Complementos

Reciente Favoritas

Nueva information_schema mysql performance_schema phpmyadmin test user virtualventure

Agregar cuenta de usuario

Información de la cuenta

Nombre de usuario: Use el campo de texto

Nombre de Host: Cualquier servidor %

Contraseña: Use el campo de texto Fuerza:

Debe volver a escribir:

plugin de autenticación: Autenticación de MySQL nativo

Generar contraseña: Generar

Base de datos para la cuenta de usuario

☐ Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar todos los privilegios.
☐ Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (username_%).

Privilegios globales ☐ Seleccionar todo

Nota: Los nombres de los privilegios de MySQL están expresados en inglés.

☐ Datos

- ☐ SELECT
- ☐ INSERT
- ☐ UPDATE
- ☐ DELETE
- ☐ FILE

☐ Estructura

- ☐ CREATE
- ☐ ALTER
- ☐ INDEX
- ☐ DROP
- ☐ CREATE TEMPORARY TABLES
- ☐ SHOW VIEW
- ☐ CREATE ROUTINE
- ☐ ALTER ROUTINE
- ☐ EXECUTE
- ☐ CREATE VIEW
- ☐ EVENT
- ☐ TRIGGER

☐ Administración

- ☐ GRANT
- ☐ SUPER
- ☐ PROCESS
- ☐ RELOAD
- ☐ SHUTDOWN
- ☐ SHOW DATABASES
- ☐ LOCK TABLES
- ☐ REFERENCES
- ☐ REPLICATION CLIENT
- ☐ REPLICATION SLAVE
- ☐ CREATE USER

Limites de recursos

Nota: si cambia los parámetros de estas opciones a 0 (cero), remueve el límite.

MAX QUERIES PER HOUR 0

MAX UPDATES PER HOUR 0

MAX CONNECTIONS PER HOUR 0

MAX USER_CONNECTIONS 0

SSL

☒ REQUIRE NONE
☐ REQUIRE SSL
☐ REQUIRE X509
☐ SPECIFIED

REQUIRE CIPHER

REQUIRE ISSUER

REQUIRE SUBJECT

Continuar

6º Rellenaremos los datos con:

nombre del usuario : virtualventure

nombre del host : localhost

contraseña : virtualventure

confirmar contraseña : virtualventure

7º aceptaremos todas casillas para evitar errores

Base de datos para la cuenta de usuario

☒ Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar todos los privilegios.
☒ Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (username_%).

Privilegios globales ☒ Seleccionar todo

Nota: Los nombres de los privilegios de MySQL están expresados en inglés.

☒ Datos

- ☒ SELECT
- ☒ INSERT
- ☒ UPDATE
- ☒ DELETE
- ☒ FILE

☒ Estructura

- ☒ CREATE
- ☒ ALTER
- ☒ INDEX
- ☒ DROP
- ☒ CREATE TEMPORARY TABLES
- ☒ SHOW VIEW
- ☒ CREATE ROUTINE
- ☒ ALTER ROUTINE
- ☒ EXECUTE
- ☒ CREATE VIEW
- ☒ EVENT
- ☒ TRIGGER

☒ Administración

- ☒ GRANT
- ☒ SUPER
- ☒ PROCESS
- ☒ RELOAD
- ☒ SHUTDOWN
- ☒ SHOW DATABASES
- ☒ LOCK TABLES
- ☒ REFERENCES
- ☒ REPLICATION CLIENT
- ☒ REPLICATION SLAVE
- ☒ CREATE USER

Limites de recursos

Nota: si cambia los parámetros de estas opciones a 0 (cero), remueve el límite.

MAX QUERIES PER HOUR 0

MAX UPDATES PER HOUR 0

MAX CONNECTIONS PER HOUR 0

MAX USER_CONNECTIONS 0

SSL

☒ REQUIRE NONE
☐ REQUIRE SSL
☐ REQUIRE X509
☐ SPECIFIED

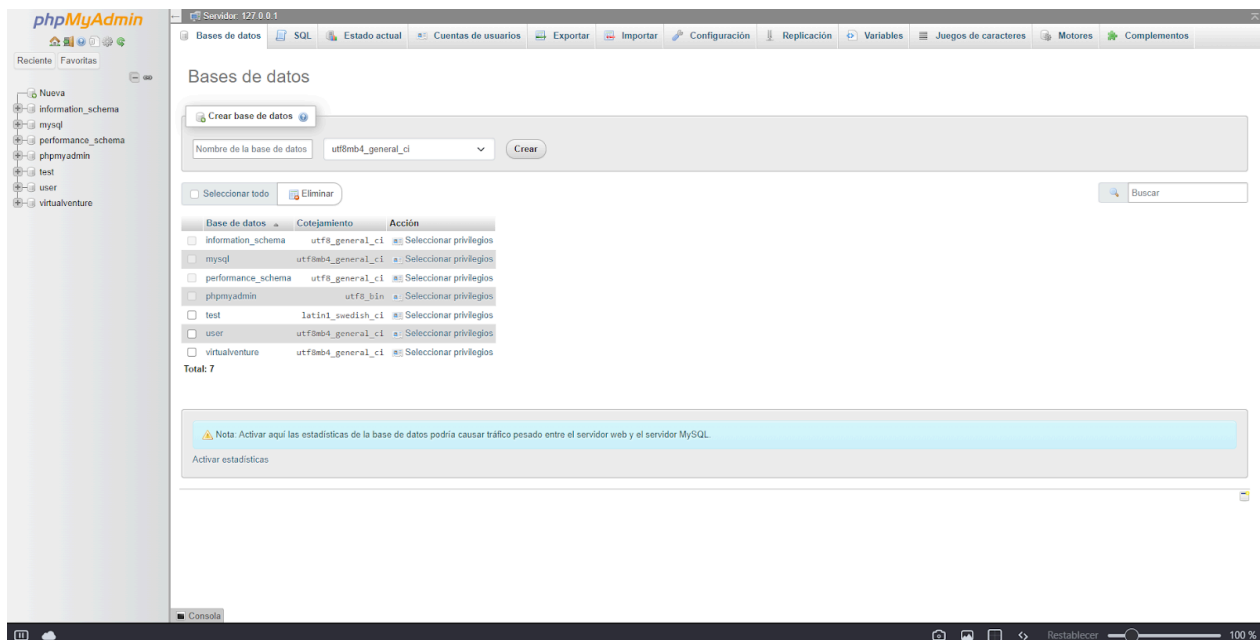
REQUIRE CIPHER

REQUIRE ISSUER

REQUIRE SUBJECT

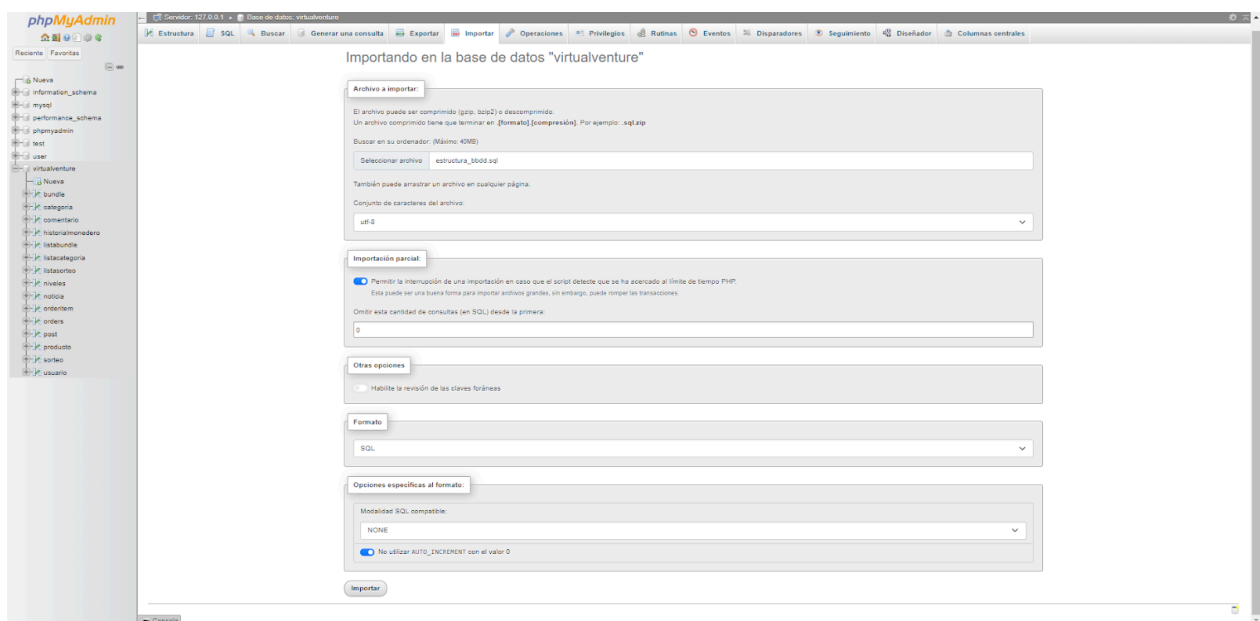
Continuar

8º Crearemos una base de datos que se llamará virtualventure



9º una vez creada la base de datos la rellenaremos con los archivos de configuración, estos se encuentran en en la ruta de “SistemasWebG10/src/BD/” del proyecto

10º importamos el archivo estructura_bbdd.sql, deshabilitando la revisión de claves foráneas



11ºharemos lo mismo pero con el archivo datos_bbdd.sql

Tras estos 11 pasos ya habremos configurado todo lo necesario para realizar las pruebas.
En nuestra web podremos iniciar sesión creando un usuario que empieza como rol1
(comprador básico) desde la parte de registrarse o usar uno de nuestros usuarios de pruebas

user : user es un usuario de rol 1 un comprador ,tiene un nivel de experiencia 1

pepe : pepe es un usuario de rol 2 un comprador y vendedor tiene un nivel de experiencia 1

admin : admin es un usuario de rol 3 es un administrador tiene un nivel de experiencia 5

ramon :ramon es un usuario de rol 0 porque es un vendedor sin verificar con nivel de experiencia 1

El enlace para nuestro VPS sera : vm002.containersfdi.ucm.es