

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 2

з дисципліни "Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки"

Виконав	Зарахована
студент III курсу	""20p.
групи КП-82	викладачем
Шило Андрій Володимирович (прізвище, ім'я, по батькові)	Шкурат Оксаною Сергіївною (прізвище, ім'я, по батькові)

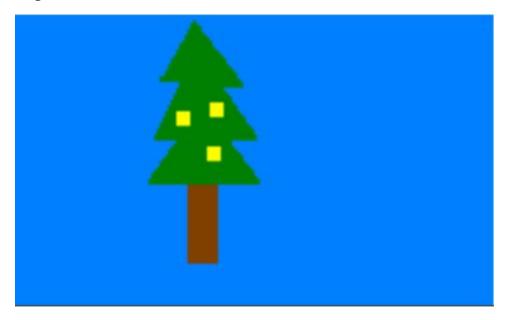
варіант № 20

Варіант завдання

Завдання: За допомогою Java2D намалювати картинку з лабораторної роботи No1 (за варіантом).

- 1. Хоча б 1 стандартний примітив, та хоча б 1 фігуру, побудовану по точкам (ламаною).
- 2. Хоча б 1 фігуру залити градієнтною фарбою за вибором (в цьому випадку колір може не співпадати з варіантом із лабораторної роботи No 1).
- 3. На достатній відстані від побудованого малюнку намалювати прямокутну рамку, всередині якої відбуватиметься анімація. Тип лінії рамки задано за варіантом.
- 4. Виконати анімацію малюнку, за варіантом. При цьому рамка повинна залишатися статичною.Взаємодія з рамкою не обов'язкова, якщо не передбачено варіантом.

Варіант: 20



Лістинг коду програми

```
package sample;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.geom.GeneralPath;
import java.awt.geom.Point2D;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.Timer;
public class Main extends JPanel implements ActionListener {
      Timer timer;
      private static int maxWidth = 800;
      private static int maxHeight = 800;
      private double angle = 0;
      private double scale = 0.1;
      private double delta = 0.01;
      public Main() {
      timer = new Timer(100, this);
      timer.start();
      public void paint(Graphics g) {
      Graphics2D g2d = (Graphics2D) g;
      RenderingHints rh = new RenderingHints (RenderingHints.KEY ANTIALIASING,
             RenderingHints.VALUE ANTIALIAS ON);
      rh.put (RenderingHints.KEY RENDERING, RenderingHints.VALUE RENDER QUALITY);
      g2d.setRenderingHints(rh);
      g2d.setBackground(new Color(0, 128, 255));
      g2d.clearRect(0, 0, maxWidth, maxHeight);
      g2d.setColor(new Color(255, 0, 0));
      BasicStroke bs1 = new BasicStroke(16, BasicStroke.CAP ROUND,
             BasicStroke.JOIN MITER);
      g2d.setStroke(bs1);
      g2d.drawRect(0, 0, maxWidth, maxHeight);
      g2d.translate(maxWidth / 2, maxHeight / 2);
      double centerX = 1;
      double centerY = 1;
      g2d.rotate(angle, centerX, centerY);
      g2d.scale(scale, scale);
      g2d.setColor(new Color(0, 128, 0));
      GeneralPath tr1 = drawTriangle(0, 40, 200, 60);
      g2d.fill(tr1);
      GeneralPath tr2 = drawTriangle(0, 120, 200, 60.1);
      g2d.fill(tr2);
      GeneralPath tr3 = drawTriangle(0, 200, 200, 60.15);
      g2d.fill(tr3);
      g2d.setColor(new Color(128, 64, 0));
      g2d.fillRect(-30, 400, 60, 100);
      GradientPaint qp = new GradientPaint(1, 1, Color.YELLOW, 2, 2, Color.BLUE,
true);
      g2d.setPaint(gp);
      g2d.fillRect(0, 140, 20, 20);
      g2d.fillRect(0, 240, 20, 20);
```

```
g2d.fillRect(0, 340, 20, 20);
g2d.fillRect(50, 210, 20, 20);
      g2d.fillRect(-60, 210, 20, 20);
      g2d.fillRect(-60, 310, 20, 20);
      g2d.fillRect(60, 310, 20, 20);
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      if (scale < 0.01) {
             delta = -delta;
      } else if (scale > 0.99) {
             delta = -delta;
      angle -= 0.1;
      scale += delta;
      repaint();
      GeneralPath drawTriangle(int x, int y, double length, double angle){
      Point2D[] points = new Point2D[] {
             new Point2D.Double(x, y),
             new Point2D.Double(x-(length * Math.tan(angle)), y+length),
             new Point2D.Double(x+(length * Math.tan(angle)), y+length)
      GeneralPath tr = new GeneralPath();
      tr.moveTo(points[0].getX(), points[0].getY());
      tr.lineTo(points[1].getX(), points[1].getY());
      tr.lineTo(points[2].getX(), points[2].getY());
      tr.closePath();
      return tr;
      }
      public static void main(String[] args) {
      JFrame frame = new JFrame("lab2");
      frame.add(new Main());
      frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
      frame.setSize(maxWidth, maxHeight);
      frame.setResizable(false);
      frame.setVisible(true);
      Dimension size = frame.getSize();
      Insets insets = frame.getInsets();
      maxWidth = size.width - insets.left - insets.right - 1;
      maxHeight = size.height - insets.top - insets.bottom - 1;
      }
}
```

Результат

