Федеральное агентство связи

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики РГР по дисциплине Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие. Ч. 1

Выполнил: студент 2 курса, группы ИП-014 Малышев Владимир Александрович Проверил: ст. преподаватель Милешко Антон Владимирович

РГР. Часть 1

Задание на РГР

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц ирезультатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД.

Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов.

Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде спискас названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Ход работы:

- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

Вариант задания - 15

15. Бейсбол MLB (https://www.baseball-reference.com/teams/)

Предметная область

Тема: Бейсбол (MLB)

- 1. Бейсбол;
 - 1.1 MLB(Major League Baseball);
 - 1.2 Активные бейсбольные команды (Active Franchises);
 - 1.2.1 Состав команды;
 - 1.2.2 Топ-10 игроков за все время;
 - 1.2.3 Характеристики игроков команды;
 - 1.2.4 История турниров команды;
 - 1.3.4.1 Год проведения;
 - 1.3.4.2 Лига:
 - 1.3.4.3 Статистика команды за все матчи(G,W,L,Ties,W-L%, etc.);
 - 1.2.5 Показатели игроков в матче;
 - 1.3 Неактивные бейсбольный команды (Inactive Franchises);
 - 1.3.1 Состав команды;
 - 1.3.2 Топ-10 игроков за все время;
 - 1.3.3 Характеристики игроков команды;
 - 1.3.4 История турниров команды;
 - 1.3.4.1 Год проведения;
 - 1.3.4.2 Лига;
 - 1.3.4.3 Статистика команды за все матчи(G,W,L,Ties,W-L%, etc.);
 - 1.3.5 Показатели игроков в матче;
- 1.4 Команды национальной ассоциации (National Association Franchises)
 - 1.4.1 Состав команды;
 - 1.4.2 Топ-10 игроков за все время;
 - 1.4.3 Характеристики игроков команды;
 - 1.4.4 История турниров команды;
 - 1.3.4.1 Год проведения;
 - 1.3.4.2 Лига;

- 1.3.4.3 Статистика команды за все матчи(G,W,L,Ties,W-L%, etc.);
- 1.4.5 Показатели игроков в матче;

ER-диаграмма

Сущности: Franchises(Глобальные Разделы), franchise (раздел), команды, игроки, топ-менеджеры, турниры, статистика игрока за турнир, статистика команды за турнир.

