# MajdataView&Edit

Beta 3.1

State-of-the-art Shitcode

#### **Credits**

• Main Programmer: bbben >Twitter

• Muri Detector: Moying-moe

• Mirroring: Wh1tyEnd

• Hanabi Effect: 青山散人

• Special thanks: Simai developed by Celeca

## 语言切换方法/言語切り替え方法/How to change language

- 使用设置菜单
- 設定メニューをご利用して下さい
- Please use the setting menu.

### 使用指南

双击文件夹中的 MajdataEdit.exe (简称Edit) 打开软件,看谱器 MajdataView (简称view) 会**自动打开**。然后在Edit中新建或打开一个谱面。

主界面底部是时间轴,上面的文本框为写谱的地方,左边有播放、停止按钮以及时间显示等。

用**鼠标滚轮**或**鼠标拖动**可以调整**底部时间轴**的时间。按住Ctrl点击文本可以快速移动时间轴到指定位置。

使用maidata语法写谱,语法可参照simai\_wiki(点击此处打开)。中文教程正在编写中。

选中一部分谱面文本,然后点击 编辑 中的几种翻转按钮,可以一键镜像翻转或旋转被选中的谱面。

点击**播放**(三角图标)可以从当前时间轴位置开始预览谱面,**推荐在写谱时使用**。点击**录制模式**会从 头开始播放谱面,并且会播放开始动画和AP动画,**推荐录制视频时使用**。

设置->重新对准编辑器窗口可以让View移动到编辑器的左边位置。

在设置->编辑器设置中可以设置谱面流速、背景暗度等。

在设置->音量中可以设置当前谱面的每种note音效的音量。

在编辑->谱面信息中可以设置曲名、曲师、谱师、封面和其他&参数。

谱面同文件夹中, bg.jpg 或 bg.png 将会作为谱面的**封面**。而 bg.mp4 、 mv.mp4 或 bg.wmv 则是**背景动** 画 (背景视频), 不过**这不是必须的**, 如果没有, 那么将会使用封面作为背景。

在编辑谱面信息->0ther Commands 里面可以设置歌曲开始前的节拍提示,输入: &clock\_count=4 ,这表示表示开头响4下。节拍提示**只在录制模式下有效**。

点击菜单栏的 检查更新 , 可以检查您的Majdata是否为最新版本。如果不是 , 会帮您打开下载页面。

## 其他功能

- 1. 可以更换**皮肤**(Skin文件夹)和**音效**(SFX文件夹),具体见下文
- 2. 可以更改字号,具体见下文 EditorSetting.json 部分
- 3. View中间偏右上角有隐藏按钮(鼠标移过去可以看到),可以切换combo显示和全屏等
- 4. 已对应maipad变速语法 <HS\*1.0>

## 快捷键列表

把焦点放在文本框中这些快捷键才能起作用。

快捷键	功能	备注
Ctrl+鼠标左键/方向键	选定进度	
Ctrl+S	保存	
Ctrl+Z	撤销	
Ctrl+Shift+C	播放/停止	适用于在写谱时重复听一个段落的情况
Ctrl+Shift+X	播放/暂停	适用于总览谱面的情况
Ctrl+Shift+Z	录制模式	
Ctrl+p	加快播放速度	
Ctrl+o	减缓播放速度	对音用

要更改快捷键的话,请编辑EditorSetting.json (见下文)

有关键位名称请参阅 这里

## EditorSetting设置

在文件夹下有一个叫 EditorSetting.json 的文件(根据您电脑的设置,您有可能看不到.json 的后缀)。您可以使用**记事本**或者其他文本编辑软件打开。

打开后,您可以看到一行一行的设置。**大部分设置都可以在编辑器中直接修改**,不需要您专门打开文件来修改。但是**有一些设置,必须要手动编辑**。

#### 自动更新设置

在每次您打开Majdata的时候,都会自动检查您的Majdata是否为最新版本。

如果您使用的是**最新版**,或者您的**网络不可用**,则**不会发出任何提示**。

不过,如果您想使用某一个旧版本,并且不想被自动更新检查打扰,您可以禁用这个功能。

这条设置在 EditorSetting.json 中一般位于第一行,如下所示。

```
"AutoCheckUpdate": true,
```

您可以将后面的 true 修改为 false , 保存文件并重新打开Majdata即可。

#### 请注意不要将行末的逗号删除!

#### 撞尾检测默认精度

在Majdata的菜单栏中点击工具->无理检测,可以打开无理检测工具,帮助您检查您的谱面是否存在错误的内容。

在这个功能中,默认的撞尾检测精度是 0.2 (具体含义可将鼠标放在这是什么上查看)。

```
...
"DefaultSlideAccuracy": 0.2,
```

您可以将上文中的 0.2 修改为其他数值,如 0.15 (更宽松的检测)、0.25 (更严格的检测)。

当然,打开无理检测工具后,**您其实也可以手动修改这个数值,只不过在下次打开时又会恢复到默认值**。

#### 快捷键设定

上文提及的快捷键均可设置成自己喜欢的。

```
"PlayPauseKey": "Ctrl+Shift+c",
   "PlayStopKey": "Ctrl+Shift+x",
   "SendViewerKey": "Ctrl+Shift+z",
   "SaveKey": "Ctrl+s",
   "IncreasePlaybackSpeedKey": "Ctrl+p",
   "DecreasePlaybackSpeedKey": "Ctrl+o",
```

您可以修改上文中**后面引号里的内容**。

举例来说,您想把**录制模式**的快捷键改为Ctrl+U,您就需要将

```
"SendViewerKey": "Ctrl+Shift+z",
改为
```

#### 请注意不要将引号以及结尾的逗号删除!

"SendViewerKey": "Ctrl+u",

### 字体大小

```
...
"FontSize": 12.0,
```

您可以修改编辑器中所有字体的大小,将上文中的 12.0 修改为任何想要的数字即可。

#### Q&A

#### 为什么软件无法启动?

- 请确认您安装了 .net Framework 4.7.2
- 如果打开报错与PresentationCore有关,请尝试强制软件渲染

#### 为什么我的谱面无法打开? (很长很吓人的报错)

- 如果报错信息开头几行有ReadWaveFromFile字样,请确认您的mp3文件为**固定比特率**。
- 本软件只读取&title, &artist, &des, &first, &lv\_x和&inote\_x字段, 请删掉其他字段和空字段重
   试。

#### 延迟很大/音乐谱面对不上

- 请尝试更改您的时区
- 请不要在谱面中长时间使用一种拍号
- 请确保您的mp3文件为标准比特率。具体请看 这里

#### 怎么录谱面的视频?

- Majdata没有录屏功能
- 请把鼠标移动到view的右上角,点击全屏按钮,打开您的录制软件并开始录制,然后点击edit中的 录制模式按钮
- 推荐您使用Geforce Experience进行录制,也可以使用OBS Studio录制。

#### 我的封面无法加载

• 请确认您的封面比例为1: 1。推荐的分辨率是1080x1080

### 我想全屏View/我想查看谱面物量

- 右上角有隐藏的全屏按钮, 鼠标悬浮即可显示
- 还有一键拓宽按钮

#### 为什么该重合的星星没有完全重合?

• 因为所有slide都是手动放置的,可能存在轻微的误差

#### 我对xxx音效不满意

• 您可以修改SFX文件夹内的音效文件

### 我对xxx外观不满意

• 您可以修改SFX文件夹内的皮肤文件

### 能写Phixxos的谱吗

滚

#### 我是第一次写maimai谱面,该怎么做?

- 1. 请先选好歌,剪辑好长度后新建文件夹,并把歌曲重命名为track.mp3
- 2. 请点击新建, 然后在编辑->一般谱面信息中, 设置好谱面信息
- 3. 请设置背景,将(bg.mp4/bg.wmv/bg.jpg/bg.png)文件存入和track.mp3一个文件夹内
- 4. 请打开SimaiWiki(日语),熟悉各种note的摆放方式和语法
- 5. 请使用工具中的BPMtap或其他软件测试好歌曲bpm

# 已知问题

1. 不支持动态比特率的mp3文件

# 皮肤Skin文件夹对照表

动动手 动动脑 你一定能找到你的需要

文件名	备注
outline.png	
tap.png	
tap_each.png	
tap_break.png	
tap_ex.png	ex是白色的外圈发光贴图
slide.png	
slide_each.png	
star.png	请确保旋转中心和图像中心重合
star_double.png	
star_each.png	
star_each_double.png	
star_break.png	
star_break_double.png	
star_ex.png	
star_ex_double.png	
hold.png	上下切图的像素距离为58
hold_each.png	
hold_ex.png	
just_curv_l.png	以下六个是星星判定图 不需要可以直接删

文件名	备注
just_curv_r.png	
just_str_l.png	
just_str_r.png	
just_wifi_u.png	
just_wifi_d.png	

# 音效SFX文件夹对照表

文件名	备注
all_perfect.wav	
break.wav	
clock.wav	开头的节拍提示音
ex.wav	
hanabi.wav	Touch的烟花音效
slide.wav	
tap.wav	
touch.wav	
touchHold_riser.wav	TouchHold按住的音效
track_start.wav	开始播放的音效