



Contents

22기 SOPT 1차 세미나



| 01 | 02 | 03 | 04 |
|---------------|---|--|----------|
| Javascript 소개 | Javascript 문법 - 1 | Javascript 문법 - 2 | AWS 회원가입 |
| • 언어의 특징 | 자료형함수JSON연산자 | 변수 범위호이스팅코드 작성 | |





01 Javascript 소개

01 언어의 특징



Javascript의 특징(Scripting Language)

- 가볍고 손쉽게 작성이 가능한 프로그래밍 언어
- HTML 내에 코드를 삽입하여 사용
- 거의 모든 브라우저에서 실행 가능
- 이벤트 중심 프로그래밍
- Node.js 의 등장으로 서버 사이드 개발 가능
- 클래스는 지원하지 않지만 객체 지향 프로그래밍 가능
- 모든 객체는 프로토타입을 가짐
- 일급객체와 클로저의 특성으로 함수 지향 프로그래밍 가능
- Javascript의 표준이 ECMAScript이고 현재는 ECMAScript6(줄여서 ES6)가 표준





자료형



- Javascript는 변수 타입 표시를 하지 않고, 값이 할당되는 과정에서 자동으로 자료형이 결정 => 그래서 같은 변수에 여러 자료형의 값을 대입할 수 있다
- String, Number, Boolean, undefined, null, Object
- ES6에서 Symbol이 추가됨 : primitive type 이기 때문에 new로 생성 X
- 자료형 var, let, const로 표시 -> Scope의 차이
- 기본타입: Number, String, Boolean, undefined, null + Symbol
- 참조타입: Array, Function (Object)

01 자료형(Primitive Type)



Number

- 다른 언어들처럼 여러 타입(int, short, long, float) 등이 있지 않음
- 정수값과 실수값 구분하지 않음
- 모든 숫자를 실수로 표현(64bit의 floating point type으로 저장)
- 비트연산도 가능. But 느림

String

- 2byte의 값들이 연속적으로 나열된 것
- 0기반의 인덱싱 사용(다른 언어와 동일)
- 문자 하나를 표현하는 문자형은 제공하지 않음(길이가 1인 문자열)
- ''(작은 따옴표), ""(큰 따옴표)
- 여러 문자열을 '+' 를 이용해 연결할 수 있음 (+가 addition 과 concatenation 으로 사용되기 때문에 주의하여 사용해야함)
- 문자열을 수정하는 모든 메소드는 새로운 문자열을 반환

01 자료형(Primitive Type)



Boolean

- true, false 중 하나의 값을 가짐.
- 비교의 결과로 생성
- false: 0, "", undefined, null, NaN(Not A Number)

null, undefined

- null은 '객체가 아님'을 뜻하는 특수한 값
- undefined는 '값이 없음'을 나타내는 값 값 자체가 없음, 초기화 되어있지 않거나 존재하지 않는 값에 접근할 때
- 시스템 레벨에서는 undefined, 일반적인 프로그램 레벨에서는 null을 사용

Javascript 문법 - 1

01

자료형(Reference Type)



Object

- 속성(property): 키(key) 값(value)의 쌍으로 이루어짐
- 속성 끼리는 쉼표(,)로 구분
- 키는 문자열만 가능. 따옴표 있어도, 없어도 가능

Array

- [] 로 감싼다. 값들이 순서대로 나열.
- 배열의 원소에는 다른 데이터 타입들이 들어갈 수 있음.

Function

- 다음 페이지에!

Javascript 문법 - 1

02 한소



일급 객체

- Javascript는 함수형 프로그래밍 언어(Functional Programming)
- C: Imperative Programming / Java: Object-Oriented Programming
- Javascript에서는 객체가 일급 객체(First Class Object)이다 => 함수도 객체! => 함수가 일급 객체!!
- 익명 함수(Anonymous Function) : 함수의 이름이 없는 함수
- 고차 함수(Higher-Order Function) : 함수를 인자로 받거나 반환할 수 있는 함수

02 함수

```
console.log('*** 변수나 데이터 구조안에 담을 수 있다. ***');
var func1 = function() {
 console.log(1);
func1(); // 1
console.log('*** 파라미터로 전달할 수 있다. ***');
var func2_1 = function() {
 return 2;
var func2 2 = function(value) {
 console.log(value);
func2_2(func2_1()); // 2
console.log('*** 반환값(return value)으로 사용할 수 있다. ***');
var func3 = function() {
 return function() {
   console.log(3);
func3()();
console.log('*** 할당에 사용된 이름과 관계없이 고유한 구별이 가능하다. ***');
var func4 = function func44() {
 console.log(4);
func4(); // 4
console.log('*** 동적으로 프로퍼티 할당이 가능하다. ***');
var func5 = function() {
 console.log(5);
func5.property = '55';
console.log(func5.property);
```



일급 객체 의 조건

- · 변수나 데이터 구조안에 담을 수 있다.
- 다른 함수의 파라미터로 전달할 수 있다.
- 반환값(return value)으로 사용할 수 있다.
- 할당에 사용된 이름과 관계없이 고유한 구별이 가능하다.
- 동적으로 프로퍼티 할당이 가능하다.

02

함=



함수의 생성 방법

- 함수 선언문을 사용한 생성
- 함수 표현식을 사용한 생성
- 생성자 함수를 사용한 생성



```
function func1(n) {
    console.log('func1 : ' + n);
}
```

함수 선언문을 이용한 생성

- 코드 블럭 자체는 실행 가능 코드가 아님
- 함수명이 반드시 정의되어야 함
- 일반적인 함수 정의와 같음
- 매개변수의 타입 표시하지 않음

함수

Javascript 문법 - 1



```
var func2 = function(n) {
    console.log('func2 : ' + n);
}
```

```
var func4 = function func44() {
   console.log(4);
}
func4(); // 4
```

함수 표현식을 이용한 생성

- 함수 리터럴(표현식)로 특정 변수에 할당되거나 즉시
 실행 가능한 코드 블럭
- 일급 객체이므로 변수에 할당 가능
- 함수 이름은 선택 사항. 함수 표현시에서 사용된 함수
 이름이 외부에서 접근할 수 없음

02 하소



생성자 함수를 이용한 생성

- 함수가 일급 객체이기 때문에 객체 생성 방식과 비슷
- new 키워드로 객체를 생성할 수 있는 함수
- prototype 을 사용하여 한 번만 메소드를 생성할 수 있음

03 JSON



JSON(JavaScript Object Notation)

- 속성 값의 쌍으로 이루어진 데이터 오브젝트를 전달하기 위해 인간이 읽을 수 있는 텍스트를 사용하는 개방형 표준 포맷
- 일반적으로 서버에서 클라이언트로 데이터를 보낼 때 사용하는 포맷
- 자바스크립트에서 파생되어 자바스크립트의 구문 형식을 따르지만 언어 독립형 데이터 포맷
- 공식 인터넷 미디어 타입: application/json

기본 자료형

- Number
- String: 항상 큰 따옴표로 묶어야함.
- Boolean: true / false
- Array: 0 이상의 임의의 종류의 값으로 이루어진 순서가 있는 리스트. 대괄호
- Object: 순서가 없는 이름 값 의 쌍으로 이루어진 집합. 이름(키)은 문자열. 중괄호
- null

Javascript 문법 - 1

04

연산자



연산자의 종류

- 보통의 연산자는 다른 언어와 유사
- 일반적이지 않은 Javascript 의 연산자에 대해 설명
- 동등 연산자(Equality) vs 일치 연산자(Identity)
- + 연산자
- / 연산자
- typeof 연산자

04 연산자



관계 연산자

- 두 피연산자의 관계를 검사하여, 관계가 성립하면 true, 아니면 false를 반환
- 항상 Boolean 값을 리턴

동등 연산자 vs 일치 연산자

- ==, != (동등 연산자, Equality) : 다른 타입일 경우 형변환(묵시적 형변환)을 한 후에 값을 비교함. 타입이 달라도 동등할 수 있음.
- ===, !== (일치 연산자, Identity): 형변환을 하지 않고 현재 상태로 값을 비교함. 타입이 다르면 일치하지 않는다.



+ 연산자

- Number + Number => 더하기 연산 수행
- String + String , Number + String , String + Number => 문자열 연결 연산 수행
- 여러 숫자, 문자열을 결합 시 연산자가 실행된 순서에 따라 연산 결과가 바뀜

/ 연산자

- console.log(5/3) = ?

typeof 연산자

- 피연산자의 타입을 String 형태로 반환하는 연산자







변수 범위(Variable Scope): 변수가 존재하는 컨텍스트(함수가 실행되거나 변수를 참조할 때의 환경).

어디에서 변수가 접근할 수 있는지, 그 컨텍스트에서 변수에 접근할 수 있는지를 명시적으로 나타냄.

- 지역 변수(함수 수준 범위): 함수 내에 정의된 변수는 지역 범위를 가지며, 해당 함수와 내부 함수에서만 접근이 가능. 지역변수는 함수내에서 전역변수보다 높은 우선순위를 가짐.
- 전역 변수 : 함수의 외부에서 선언된 모든 변수는 전역 범위(global scope)를 가짐. 전역 컨텍스트(scope)는 window 객체를 가리킴.

01 변수 범위

```
SHOUT OUR PASSION TOGETHE
```

```
var var1 = 'var1';
var var2 = 'var2';
var var1 = 'var3';
function a() {
  var var1 = "var1_2";
 var2 = 'var2_2';
                                // 전역 변수
 console.log(var1);
                                // 지역 변수
a();
                                // var1_2
console.log(var1);
                                // var3
console.log(var2);
let let1 = "let1";
function b() {
  let let1 = "let1_2";
  let let2 = "let2";
                                // 재선언 불가(Syntax Error)
  let let2 = "let3";
  console.log(let1+' / '+let2);
b();
                                // let1_2 / let2
console.log(let1);
                                // let1
                                // Reference Error
console.log(let2);
const constvalue = 10;
console.log(constvalue);
const constvalue = 20;
                                // Syntax Error
console.log(constvalue);
constvalue = 20;
                                // 재할당 불가(Type Error)
console.log(constvalue);
const constvalue2;
                                // Syntax Error
```

var / let / const

- var: function-scoped. 변수 재선언 가능.
- let: block-scoped. 변수 재선언 불가능. 변수 재할당 가 능
- const : block-scoped. 변수 재선언 불가능. 변수 재할당
 불가능

호이스팅



호이스팅: 변수의 정의가 그 범위에 따라 선언과 할당이 분리되는 것을 의미.

- 함수내에서 정의되었을 경우 : 선언이 함수의 최상위
- 함수 바깥에서 정의되었을 경우: 전역 컨텍스트의 최상위로 변경
- 변수의 선언이 초기화나 할당시에 발생하는 것이 아니라, 최상위로 호이스트 됨
- 함수 선언문 방식만 호이스팅이 제대로 이루어짐

함수 선언은 변수 선언을 덮어씀 But, 변수에 값이 할당될 경우 반대로 변수가 함수 선언을 덮 어씀

```
var test;
function test() {
  console.log('test');
console.log(typeof test); // function
var test = 'test';
function test() {
  console.log('test');
console.log(typeof test); // string
```

코드 작성



- 변수는 camelCase로

Javascript 문법 - 2

- 세미콜론은 항상 붙여준다.
- 변수 선언은 스코프 상단에
- 동치 연산자(==,!=) 보다는 일치 연산자(===,!==)를 사용
- 중괄호 ' { ' 위치는 선언문과 같은 줄에

```
K & R 방식BSD 방식if (expression) {if (expression)statement{}statement
```





01

AWS 회원가입

AWS 회원가입

Create an AWS account Email address Password Confirm password AWS account name 1 Continue Sign in to an existing AWS account © 2018 Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved. Privacy Policy | Terms of Use





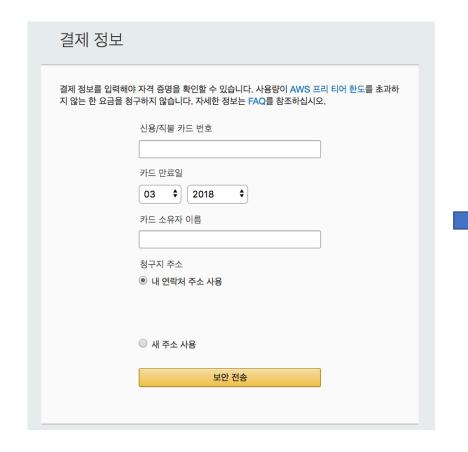
| | All fields requi |
|-----------------------------|--|
| Please select t details. | he account type and complete the fields below with your contact |
| | Account type 1 |
| | Professional Personal |
| | Full name |
| | Lee Sangeun |
| | Phone number |
| | 01062114771 |
| | Country/Region |
| | Korea, Republic of \$ |
| | Address |
| | Street, P.O. Box, Company Name, c/o |
| | Apartment, suite, unit, building, floor, etc. |
| | City |
| | |
| | State / Province or region |
| | |
| | Postal code |
| | |
| | Check here to indicate that you have read and agree to the terms of the AWS Customer Agreement |
| | Create Account and Continue |
| | |

https://aws.amazon.com/k o/ 에 입력하여 회원가입을 진행 합니다.

주소는 영어로 입력해주세요. 네이버에 주소 영어 변환하면 간편합니다.

01 AWS 회원가입





| 시스템을 사용하여 즉시 전화를 겁니다. 메 - 4자리 숫자를 입력하십시오. | 시지가 나오면 전화 키패드로 AWS |
|--|---------------------|
| 전화 번호 제공 | |
| 아래 정보를 입력하고 "지금 전화하기 하십시오. | " 버튼을 클릭 |
| 국가/리전 코드 | |
| 대한민국 (+82) | \$ |
| 전화번호 | 내선 번호 |
| 01062114771 | |
| 보안 확인 | |
| 34ay8f | 2 |
| 위에 보이는 문자를 입력하십시오. | |
| 지금 전화하기 | |
| | |

04 AWS 회원가입

01

AWS 회원가입



지원 플랜 선택

AWS는 귀하의 요구를 충족할 수 있는 선별된 지원 플랜을 제공합니다. 귀하의 AWS 사용량에 맞는 지원 플랜을 선택하십시오. 자세히 알아보기







월 \$100부터

• 프로덕션 워크로드 및

존성에 사용됨

의 상시 액세스

비즈니스 크리티컬 의

• 채팅, 전화 및 이메일을

통한 AWS Support로

개발자 플랜 월 \$29부터

- 포럼 및 리소스에 대한 스

• 모든 계정에 포함됨

- 보안 및 성능 개선을 돕 는 모범 사례 확인
- 상태 확인 및 알림에 대 한 액세스
- 개발을 위해 사용됨
- 상시 셀프 서비스 액세 업무 시간 중 AWS
 - 하나의 기본 연락처로 무제한의 지원 사례를 열 수 있음
 - 비 프로덕션 시스템에

- 이른 채택, 테스팅 및
- Support로의 이메일
 - 무제한의 연락처로 무 제한의 지원 사례를 열 수 있음
- 대한 12시간 이내 응답 프로덕션 시스템에 대 한 1시간 이내 응답

엔터프라이즈 수준의 지원이 필요하십니까?

AWS에서 비즈니스와 미션 크리티컬 워크로드 실행(월 15,000 USD부터 시작됨)에 관한 추가 정보는 계정 관리자에게 문의하십시오. 자세히 알아보기

기본 플랜을 선택하세요.



