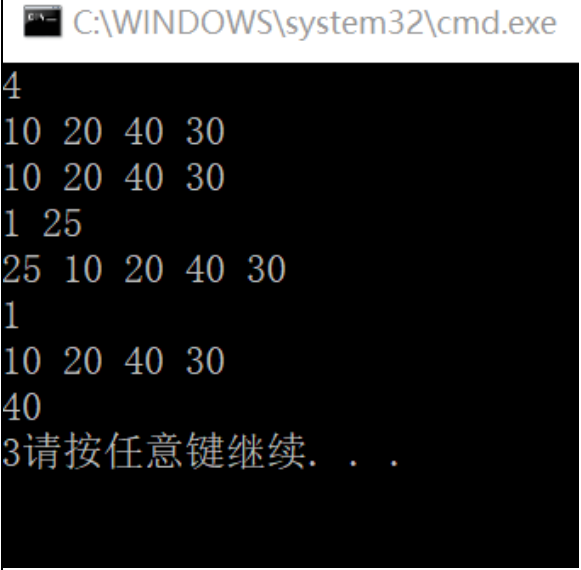




《数据结构》上机报告

2018 年__月__日

姓名：张天然 学号：1751237 班级：计 2 得分：_____

实验题目	顺序表	
问题描述	顺序表是指采用顺序存储结构的线性表，它利用内存中的一片连续存储区域存放表中的所有元素。可以根据需要对表中的所有数据进行访问，元素的插入和删除可以在表中的任何位置进行。	
基本要求	1. (p1)实现顺序表的基本操作，包括顺序表的初始化、第 i 个元素前插入一个新的元素、删除第 i 个元素、查找某元素、顺序表的销毁。 2. (p2)实现对有序表（非递减）插入元素、删除元素、查找元素的功能 3. (p3)实现两个有序（非递减）表合并生成新的有序表的功能 4. (p4)顺序查找顺序表，删除元素 e（删除所有值为 e 的元素）。 5. (p5)删除顺序表中所有多余的元素（即没有相同的元素）。	
	已完成基本内容（序号）：	1, 2, 3, 4, 5
选做要求		
	已完成选做内容（序号）	
数据结构设计	<pre> typedef struct { ElemType *elem; int length; int listsize; } sqlist; </pre>	

功能(函数)说明	<pre>int MyCompare(ElemType e1, ElemType e2)//比较两个数是否相等 int MyVisit(ElemType e)// 用于访问某个元素的值的具体函数 int InitList(sqlist *L)//初始化线性表 int ListInsert(sqlist *L, int i, ElemType e)//在指定位置插入一个元素 int ListDelete(sqlist *L, int i, ElemType *e)//删除指定位置的元素 int LocateElem(sqlist L, ElemType e, int(*compare)(ElemType e1, ElemType e2))//定位符合要求的元素并返回位置 int ListTraverse(sqlist L, int(*visit)(ElemType e))//遍历线性表</pre>
开发环境	以 c++为开发语言，在 Visual Studio 2017 编译器上实现。
调试分析	<div><pre>C:\WINDOWS\system32\cmd.exe 4 10 20 40 30 10 20 40 30 1 25 25 10 20 40 30 1 10 20 40 30 40 3请按任意键继续. . .</pre></div> <div><pre>C:\WINDOWS\system32\cmd.exe 10 20 40 30 0 25 3 10 1 20 25 30 40 请按任意键继续. . .</pre></div>

	<div> C:\WINDOWS\system32\cmd.exe</div> <div><pre>6 10 20 20 30 20 10 20 10 30 10 请按任意键继续. . .</pre></div> <div> C:\WINDOWS\system32\cmd.exe</div> <div><pre>7 10 20 40 20 10 30 30 10 20 40 30 请按任意键继续. . .</pre></div>
心得体会	<p>在设计顺序表时，不管是用类还是结构做，都需要考虑清楚顺序表本身的数据结构，才能在写功能时较为方便。比如在写合并有序表的代码时，需要合理设置指针变量。同时，在设计界面时，应充分考虑每个功能之间的逻辑关系。</p> <p>本次实验对我来说难点在对类相关知识的生疏和遗忘，所以在写代码时会出现卡住的情况，重写了几次，最后的代码依然存在疏漏，不能达到自己想要的效果。</p>