《数据结构》上机报告

姓名: 张天然 学号: 1751237 班级: 计2 得分: _____

实验题目	哈夫曼树
问题描述	哈夫曼树,又称最优树,是一类带权路径长度最短的树。
基本要	 构建哈夫曼树。 用双亲表示法输入哈夫曼树,给出哈夫曼编码。 对哈夫曼编码进行译码。
求	已完成基本内容(序号): 1,2,3
选	无
做要求	已完成选做内容(序号)
数据结构设计	<pre>struct HaffmanNode { int weight; int father = 0; int lchild = 0, rchild = 0; }; struct HuffmanNode { char data; HuffmanNode *child[2] = { NULL }; };</pre>

```
功
   void SelectMin(HaffmanTree &ht, int n, int *s1, int*s2)//选出最小权
   void CreateHaffmanTree (HaffmanTree &ht)//建立哈夫曼树
(函 int CalcHaffmanWPL(HaffmanTree &ht, int i, int depth)//计算带权路径长度
数)
   void PrintHaffmanTree (HaffmanTree &hT)
说
   void DestroyHuffmanTree (HuffmanTree &ht)
明
   string DecodeHuffmanTree(string str)
开
发
    以 c++为开发语言,在 Visual Studio 2017 编译器上实现。
环
境
    8 5 29 7 8 14 23 3 11
    271
    请按任意键继续.
    5 9 1
    29 14 0
    7 10 0
    8 11 0
   14 12 0
    23 13 1
    3 9 0
   11 11 1
调
    8 10 1
试
   15 12 1
分
   19 13 0
析
   29 14 1
    42 15 0
    58 15 1
   100 0 0
    1 111111
    2 10
    3 1110
    4 000
    5 110
    6 01
     11110
    8 001
    请按任意键继续.
```

```
65 10
  66 11
  67 010
  68 011
  69 00
  BABACACADADABBCBABEBEDDABEEEBB请按任意键继续. . .
  在设计哈夫曼译码时,一开始采用的是和哈夫曼编码相同的结构,即 leftchild 和
  rightchild。后来在调试程序时发现,这样虽然便于构建哈夫曼树,但是不便于译
  码,所以将 HuffmanNode *lchild, *rchild 改成了指针数组,便于后续调试。
  struct HuffmanNode {
     char data;
     HuffmanNode *lchild, *rchild;
  };
  改为
  struct HuffmanNode{
心
     char data;
得
     HuffmanNode *child[2]={NULL};
体
  };
会
  |可以看出,同一个类型的题目,数据结构并不是一定要一成不变,而应该看具体
  的要求进行适当的调整。
   for (int i=0;i<str.length();i++)</pre>
      int idx = str[i] - '0';
      if (!p->child[idx])
         p->child[idx] = new HuffmanNode;
      p = p->child[idx];
```