《数据结构》上机报告

2018 年 11 月 28日

姓名: 张天然 学号: 1751237 班级: 计2 得分:

```
试
验
   静态链表
题
目
   静态链表(或称为数组链表),用一个一维数组 S 存储链表的所有结点。每个结点包含 data
   和 cur 两个域,data 存储数据,cur(称作游标,int 类型)代替指针,存储链表的下一个结点在
问
   数组中的相对位置。 数组前两个 s[0]存放链表头指针,s[1]存放闲置链表头指针; S[0].cur 初
题
   始为-1,表示空表。S[1].cur 初始为 2,表示第 1 个可分配的结点位置。S[MaxSize-1]=-1 表示
描
   无后继结点。 初始 S[i].cur=i+1,表示所有未分配结点已形成一个备用链表,每当进行插入时,
述
   从备用链表中取得第1个结点作为待插入的新结点,删除时则将从链表中删除的结点链接到
   备用链表中。
基
   本题练习用静态链表实现线性表的基本操作,包括表的初始化,尾部追加一个元素、第i个
本
   元素位置前插入一个新的元素、删除第i个元素、查找某元素、判表空、判表满、表的遍历。
   元素数据类型是字符串。
求
   private:
数
     struct LNode{
据
       string data;
结
        int cur;
构
    };
设
     LNode *sls:
计
     int maxlen;
   List(); // 构造函数
                   // 含参构造函数 - 创建最大长度为 size 的静态链表
   List(int size);
   int Size() const; // 返回链表的长度
   bool IsFull() const;
                   // 返回链表是否已满
   bool IsEmpty() const;   // 返回链表是否已空
功
   void Clear();
                   // 清空链表
能
   void Print():
                 // 输出链表
函)
   int Retrieve( int position, string &x );  // 获取链表第 position 位置的元素到 x ,成功
数)
   返回 0 , 否则返回 -1
说
   int Replace( int position, const string &x ); // 将链表第 position 位置的元素换为
   x , 成功返回 0 , 否则返回 -1
   int Remove( int position, string &x );  // 获取并删除链表第 position 位置的元素,成
   功返回 0 , 否则返回 -1
   int Insert( int position, const string &x );  // 将元素 x 插入到链表第 position 位
   置,成功返回0,否则返回-1
```

```
int Append(const string &x); // 将元素 x 追加到链表尾部,成功返回 0 ,否则返
   回 -1
界
面
设
计
  以 c++为开发语言,在 Visual Studio 2012 编译器上实现。
和
   界面上显示执行简单测试程序后的结果。
使
用
说
明
  9 5
   jan feb mar apr may
   0 : N/A : 2
                         1 : N/A : 7
                                                2 : jan : 3
                        4 : mar : 5
  3 : feb : 4
6 : may : -1
                                                5 : apr : 6
                        7 : N/A : 8
                                                8 : N/A : -1
   2 jun
   jan jun feb mar apr may
调
   jan
试
  oct
分
   -1
析
  oct
   jun feb mar apr may oct
  2 : oct : -1
                                                5 : apr : 6
                                                8 : N/A : -1
   请按任意键继续...
   总结:
   静态链表相比于动态链表需要预先分配一个较大的空间,但仍保留了链式存储结构的主要优
   点。
   重要算法:
  List::List(int size){
心
      int i;
得
      sls=new LNode[size+2];
体
      sls[0].cur=sls[1].cur=-1;
会
      sls[0].data="N/A";
      for(i=1;i<size+2;i++){
         sls[i].cur=i+1;
         sls[i].data="N/A";
      sls[size+1].cur=-1;
```

maxlen=size;

此为建立长度为 size 的静态链表的函数,其中静态链表的逻辑关系非常重要。时间复杂度: O(size) 空间复杂度: O(size)