

ai.net9.org

Q0：智能体大赛是什么？

计算机系&软件学院自主举办的
人工智能赛事

```

1 #include "console.h"
2 #include <vector>
3 using namespace std;
4 static const char* HERO_NAME[] = {"Hammerguard", "Master", "Berserker", "Scouter"};
5 static int Rank = 0;
6
7 void player_ai(const PMap &map, const PPlayerInfo &info, PCommand &cmd)
8 {
9     Console console(map, info, cmd); // 初始化控制台
10    console.chooseHero(HERO_NAME[Rank % 4]); // 依次选择英雄
11    ++ Rank;
12    vector<PUnit*> myUnits = console.friendlyUnits(); // 获取所有己方单位
13    if(info.round > 4)
14    {
15        for(int i = 0; i < myUnits.size(); ++i)
16            console.buyHeroLevel(myUnits[i]); // 有机会就升级英雄
17        for(int i = 0; i < myUnits.size(); ++i)
18        {
19            if(myUnits[i] -> isHero()) // 找到己方单位中的英雄单位
20            {
21                console.selectUnit(myUnits[i]); // 控制台选中
22                UnitFilter filter; // 建造筛选
23                filter.setAreaFilter(new Circle(myUnits[i] -> pos, myUnits[i] -> view), "a"); // 筛选视野
24                filter.setAvoidFilter("Mine"); // 筛选时去除金矿
25                vector<PUnit*> enemy = console.enemyUnits(filter); // 进行筛选
26                if(enemy.size() == 0) // 如果没有发现敌人
27                    console.move(MINE_POS[0]); // 则去采集中央金矿
28                else // 否则攻击遇到的id最小的敌人
29                    console.attack(enemy[0]);
30            }
31        }
32    }
33 }

```

=



Q1：选手如何参赛？

即日起在ai.net9.org提交程序
与其它AI进行对战（公测进行中…）



| 十六强 | |
|-----|--------|
| 名次 | 金额 |
| 第1名 | 10000元 |
| 第2名 | 8000元 |
| 四强 | 5000元 |
| 八强 | 2500元 |
| 十六强 | 1000元 |

Q2：能得到什么？

丰厚的奖金

提高编程、算法能力

广交朋友

第二十届智能体大赛 开赛宣讲会

3月26日（本周六）晚7点

三教3200

