

TP 05

DIAGRAMME DE SEQUENCES

TP DIAGRAMME DE SEQUENCES

CONTEXTE

Réaliser le diagramme de séquences du cas d'utilisation de connexion à l'application web.

LES REGLES METIER DE CONNEXION

Pour se connecter un utilisateur doit saisir son identifiant ainsi que son mot de passe dans une page web. Lorsqu'il clique sur le bouton « valider », le formulaire HTML est envoyé côté serveur.

Si l'utilisateur a un identifiant inconnu, un message d'erreur est renvoyé au front : « Votre identifiant n'est pas connu. Veuillez vérifier vos informations de connexion. ».

Si le mot de passe est incorrect, un compteur d'essais incorrects est incrémenté de 1, un message d'erreur est renvoyé au front : « Votre mot de passe est incorrect. Veuillez vérifier vos informations de connexion. ».

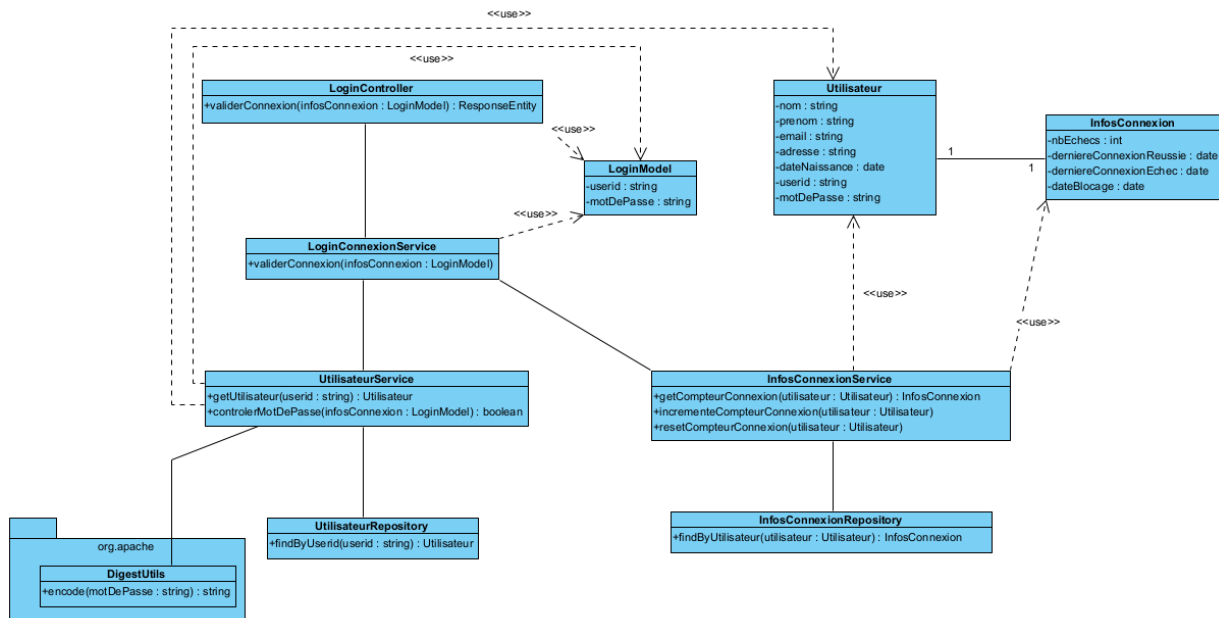
Le mot de passe étant encodé en base de données, il faut utiliser une classe DigestUtils de la librairie commons-codec d'Apache qui permet d'encoder une chaîne de caractères. Le principe est d'encoder le mot de passe saisi par l'utilisateur et de vérifier si oui ou non la saisie encodée est égale au mot de passe encodé situé en base. S'il y a égalité alors c'est que le mot de passe saisi est le bon.

Si le nombre d'essais incorrects dépasse 3, le compte de l'utilisateur est bloqué et un message d'erreur est renvoyé : « Votre compte a été bloqué en raison d'un trop grand nombre d'erreurs. Veuillez contactez l'équipe administrative. ».

Si la connexion réussie, le compteur d'essais incorrects repasse à 0 et l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil.

SUITE PAGE SUIVANTE

LES CLASSES



TACHES

- Forkez le dépôt suivant : <https://github.com/DiginamicFormation/conception-uml-tp5>
- Puis récupérez le en local
- Ouvrez le fichier **conception UML et MDD.vpp** avec Visual Paradigm
- L'ensemble des classes du diagramme de classes ci-dessus ont été créées.
- Nous allons procéder étape par étape pour créer ensemble le diagramme de séquences.
 - Etape 1 :
 - Créez un diagramme de séquence
 - Placez un acteur « Utilisateur » sur la gauche
 - Placez ensuite la classe LoginController sur le diagramme qui est le point d'entrée de notre API
 - Placez enfin un « message » (i.e. appel de méthode) pour « valider la connexion »
 - Etape 2 :
 - Placez ensuite la classe LoginConnexionService sur le diagramme à droite de LoginController.
 - La classe contrôleur va elle-même émettre un message (appeler une méthode) vers la classe LoginConnexionService qui est chargée de valider la connexion
 - Etape 3 :

- La classe LoginConnexionService commence par récupérer l'utilisateur à partir de son userId. Vous aurez donc besoin de placer la classe UtilisateurService sur le diagramme. Cette classe retourne un utilisateur.
- Pour modéliser le retour de la méthode, utilisez une flèche « Reply message » en plaçant dessus le type de donnée retournée.
- Etape 4 :
 - La classe LoginConnexionService appelle ensuite la méthode de contrôle de mot de passe de la classe UtilisateurService avec les infos de connexion en paramètre.
 - Cette méthode de UtilisateurService appelle la méthode **encode** de la classe DigestUtils pour encoder le mot de passe et retourne un mot de passe encodé.
- Etape 5 :
 - Si le mot de passe encodé est identique au mot de passe de l'utilisateur alors un message http 200 est retourné au client, sinon c'est une exception qui est retournée.
- Commitez et poussez.

QUELQUES INDICATIONS

Pour retrouver les classes existantes et les utiliser dans votre diagramme de séquence, cliquez à gauche sur « Diagram Navigator » puis retrouvez le diagramme de classes appelée Login dans l'arborescence. Enfin glissez-déplacez les classes dont vous avez besoin.

