

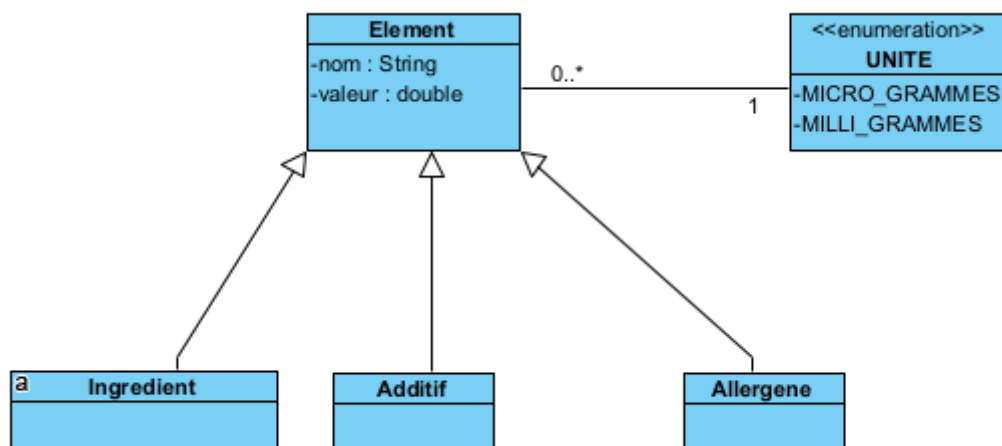
## DESIGN PATTERNS – TP FACTORY METHOD

### OBJECTIF

- Mettre en place le pattern **factory method**

### INSTRUCTIONS

- Créez un projet GitHub **js-design-patterns**
- Vous commiterez vos développements dans ce projet.
- Dans votre projet **js-design-patterns**, créez un répertoire **factory**.
- Créez également un fichier **factory.js**
- Dans ce TP on souhaite mettre en place une Factory qui retourne un élément en fonction d'un type :
  - o Les types d'éléments sont les suivants :
    - Ingrédient
    - Allergène
    - Additif
  - o Attention, dans ce TP la factory doit prendre en paramètre une **énumération** et non un **int** comme dans le cours.
  - o Le modèle objet est le suivant :



- La classe mère **Element** possède :
  - Un attribut d'instance **nom** qui représente le nom de l'élément.
  - Un attribut d'instance valeur qui représente la quantité de l'élément présente dans un produit
  - Un attribut unité qui l'unité de mesure de la masse.
  - Un **constructeur** qui prend en paramètre **les 3 paramètres**.
- Réalisez la **méthode** de la **Factory** qui crée une instance d'objet en fonction du type d'élément passé en paramètre (énumération) et des informations utiles pour instancier l'une des classes.
- Montrez des exemples d'utilisation de votre factory.

**COMMITTEZ SUR GITHUB**