

Tugas Pengamatan

1. Menggunakan MessageBox.Show atau juga bisa menggunakan Interaction.InputBox jika ingin meminta input dari pengguna
2. List ini bersifat dinamis, sehingga bisa menambah (Add), menghapus (Remove), atau mengakses elemen menggunakan indeks.
3. Menggunakan "user32.dll" dan menggunakan dll.import
4. Komponen Timer digunakan untuk menjalankan kode dalam interval waktu tertentu. Timer harus di enable agar tick (waktu) dapat berjalan.
5. Case menjadi If

```
Private Sub btnRun_Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs)
```

```
Handles btnRun.Click
```

```
    If cbInterval.SelectedIndex > -1 Then
```

```
        If btnRun.Text = "Run!" Then
```

```
            btnRun.Text = "Stop!"
```

```
        If cbInterval.SelectedIndex = 0 Then
```

```
            interval = 10 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 1 Then
```

```
            interval = 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 2 Then
```

```
            interval = 3 * 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 3 Then
```

```
            interval = 5 * 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 4 Then
```

```
            interval = 10 * 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 5 Then
```

```
            interval = 15 * 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 6 Then
```

```
            interval = 30 * 60 * 1000
```

```
        ElseIf cbInterval.SelectedIndex = 7 Then
```

```
            interval = 60 * 60 * 1000
```

```
        End If
```

```
        timerWall.Interval = interval
```

```
        timerWall.Enabled = True
```

```
        timerElapsed.Enabled = True
```

```
    Else
```

```
        btnRun.Text = "Run!"
```

```
        timerWall.Enabled = False
```

```
        indeks = 0
```

```
        counter = 0
        ToolStripStatusReady.Text = "Ready."
        timerElapsed.Enabled = False
    End If
End If
End Sub
```

6. IO.DirectoryInfo

a. Properties:

- i. FullName → Mendapatkan path lengkap direktori.
- ii. Name → Nama folder tanpa path.
- iii. Parent → Direktori induk.
- iv. Exists → Mengecek apakah direktori ada.
- v. CreationTime → Mendapatkan waktu pembuatan direktori.

b. Methods:

- i. Create() → Membuat direktori.
- ii. Delete() → Menghapus direktori.
- iii. GetFiles() → Mendapatkan daftar file dalam direktori.
- iv. GetDirectories() → Mendapatkan daftar subdirektori.
- v. MoveTo(destinationPath As String) → Memindahkan direktori ke lokasi lain.
- vi. Refresh() → Memperbarui informasi direktori.

GH LINK

<https://github.com/Someoneelse2309/Pemrograman-Desktop>