README Robot.py

Executed and created in Python 3.9

Natanael I Manurung 19624283

1. Eksekusi kode di Python versi 3 keatas

Pastikan bahwa environment python yang dijalankan memiliki modul math dan random

2. Pilih robot yang ingin digunakan dan dilawan

```
Choose your robot!

1. Tiger-Bot

2. Elephant-Bot

3. Eagle-Bot

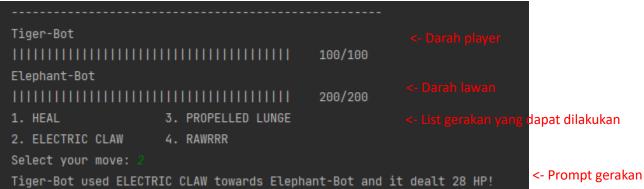
4. Help

Which one: 1

Against: 2
```

Masukkan angka 1 sampai 3 untuk memilih robot yang ingin digunakan. Masukkan 4 untuk melihat deskripsi dasar setiap robot dan pertolongan ketika bingung menjalankan gamenya

3. Pilih gerakan yang ingin dilakukan



Masukkan angka 1-4 untuk memilih aksi yang ingin dilakukan, setiap robot memiliki 4 aksi:

- Healing (Penambahan darah)
- Normal attack (Serangan biasa)
- Heavy attack (Serangan keras dengan akurasi yang rendah)
- +Attribute (Penambahan atribut khas setiap robot)

Tekan enter setelah prompt untuk melanjutkan game

4. Tunggu giliran lawan

<- Prompt gerakan lawan

Lawan akan memilih secara random gerakan yang dilakukannya Tekan enter setelah prompt untuk melanjutkan game

5. Main sampai satu robot mati

Satu robot dikatakan kalah ketika HP nya mencapai 0, di kasus di atas HP Tiger-Bot sebelum serangan Elephant-Bot adalah 16 dan diserang yang mengurangi HP sebanyak 18, sehingga Tiger-Bot kalah dikarenakan Hpnya mencapai 0 Untuk memainkan ulang, masukkan y.