

NSY103

- Linux : principes et programmation -

BOUDAOUD Samir

le cham

Le projet

Gestion d'une file d'attente

Le script permet de gérer une liste de tâches en attente, celles-ci sont enregistrées dans une base de données, certaines sont programmées pour être exécutées à un certaine moment, d'autres directement. Une fois exécutée, elle retournera un résultat, nous mettrons à jour notre base de données en indiquant celui-ci afin de garder une trace.

Notre script répond à un problème que nous allons tenter de résoudre: réduire au maximum le temps de traitement d'un script php.

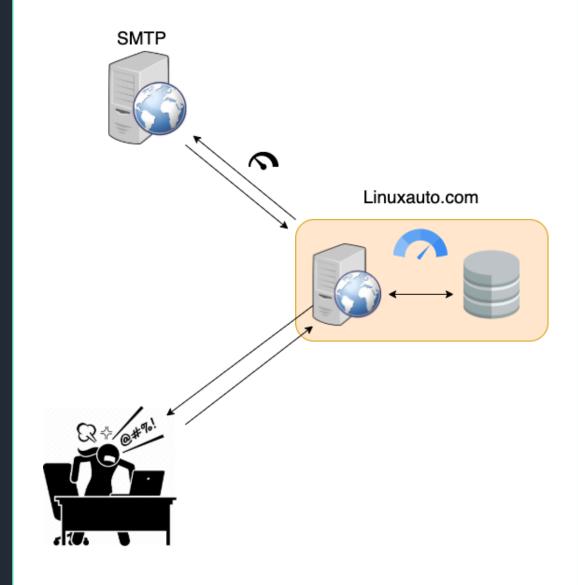


Présentation du problème

L'experience utilisateur avant tout

La société LINUXAUTO.COM commercialise des pièces auto en ligne, lorsqu'un nouveau client effectue une commande, de multiples tâches sont effectuées au même moment (creation compte client, edition des commandes, envoi des notifications etc.). L'entreprise s'est rendu compte que le temps moyen de traitement à cet instant était très long, ce qui n'était pas envisageable, elle charge alors ses développeurs de trouver une solution.

L'équipe de développeurs effectue des tests et se rend compte que l'envoi d'emails depuis un serveur SMTP externe ralentit drastiquement le traitement, l'équipe présente alors sa solution.



La solution

My name is Bash

Après avoir réalisé des tests, il s'avère qu'un envoi d'email prend 20x plus de temps que l'enregistrement d'une entrée en base de données.

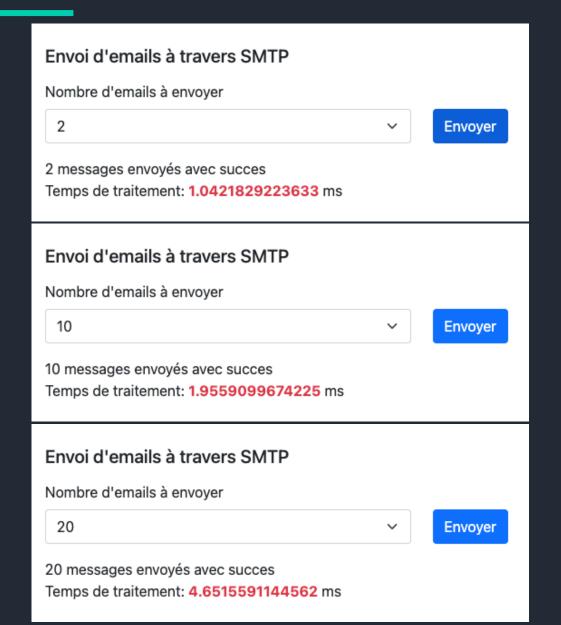
L'équipe décide alors d'enregistrer les emails en base afin de les envoyer de manière asynchrone et de répondre plus rapidement au client.

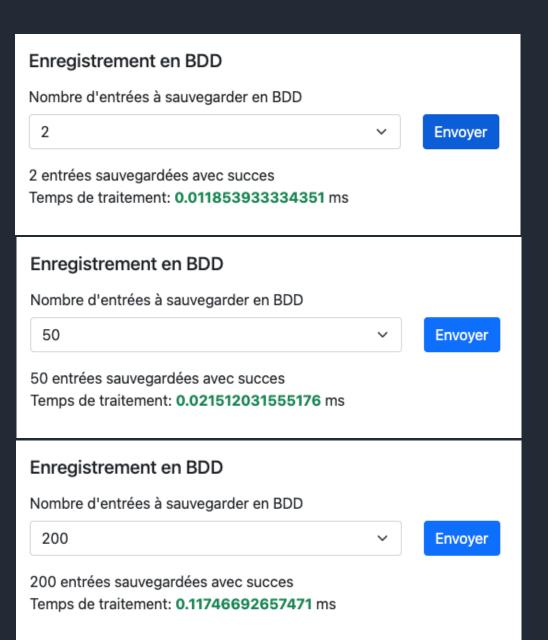
L'important pour le client à cet instant est d'avoir un message de confirmation, l'email viendra ensuite.

Elle fait des tests de benchmarking afin de présenter les résultats au PDG



SMTP vs Database





SMTP vs Database

Les développeurs présentent les résultats au PDG ainsi que les avantages:

Temps de réponse quasi-instantané Experience utilisateur plus agréable Pouvoir sur la charge du serveur

Le PDG valide



Détail du script

BASH & Crontask

Les tâches sont divisées en 2:

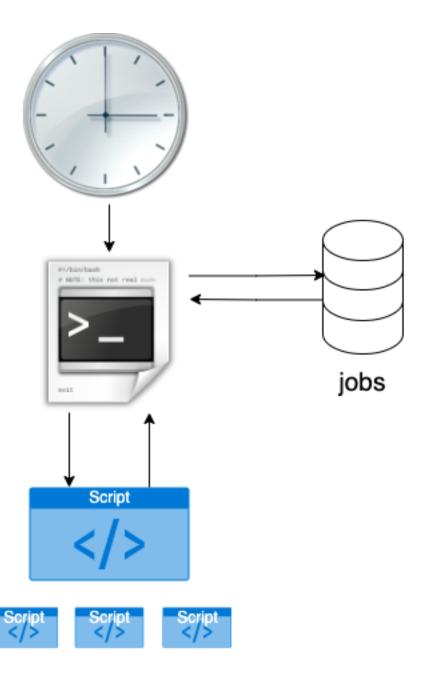
- 1. « SCHEDULED » : tâches planifiées à une date précise.
- 2. « TODO » : tâches à lancer dès que possible.

Le plan est simple: enregistrer les taches dans une table « jobs » et créer deux tâches CRON qui ont chacune un but bien précis:

- 1. Lancer les 10 tâches suivantes « a faire tout de suite »
- 2. Débloquer les tâches « planifiées » lorsque le temps de leur execution est venu

Jobs

type	date_completion	state	job
SCHEDULED	2021-02-16 15:34:54	pending	jobs/job2.php
TODO	2021-02-10 13:16:46	pending	jobs/job1.php
TODO	2021-02-03 08:56:20	pending	jobs/job3.php
TODO	2021-01-11 21:13:24	pending	jobs/job2.php
SCHEDULED	2020-12-25 08:44:53	pending	jobs/job2.php
SCHEDULED	2021-01-13 12:29:23	pending	jobs/job3.php
SCHEDULED	2021-02-14 04:48:16	pending	jobs/job1.php
TODO	2021-01-20 20:57:59	pending	jobs/job2.php
SCHEDULED	2021-01-14 00:03:52	pending	jobs/job3.php
SCHEDULED	2020-12-28 11:38:23	pending	jobs/job1.php
TODO	2021-01-26 22:52:34	pending	jobs/job1.php
SCHEDULED	2021-01-30 15:36:55	pending	jobs/job1.php
SCHEDULED	2021-02-09 19:37:26	pending	jobs/job1.php
SCHEDULED	2020-12-24 22:04:28	pending	jobs/job1.php
SCHEDULED	2021-02-11 21:24:00	pending	jobs/job3.php
TODO	2021-01-29 04:47:03	pending	jobs/job1.php



CRON 1 - TODO

Lancer les tâches « dès que possible »

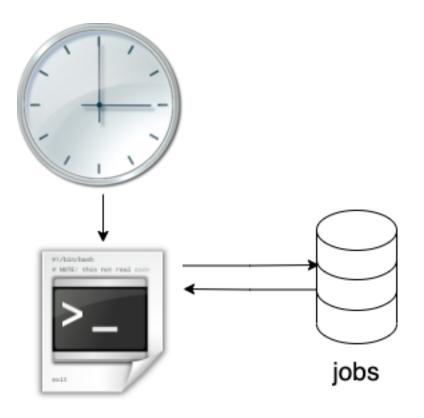
Le premier script sera lancé toutes les minutes, il se chargera d'aller vérifier en base de donnée si des tâches « TODO » existent.

Ces tâches sont en effet à executer dès que possible.

Il récupère 10 tâches à la fois pour ne pas surcharger le serveur, chacune de ces tâches comporte un script à executer, ce script renvoi un message d'erreur ou de succès.

Il mettra enfin à jour chaque tâche en base afin d'indiquer son état.

Le retour du script est envoyé dans fichier .success.log pour les messages de sortie standards et .error.log pour les messages d'erreurs.



CRON 2 - SCHEDULED

Lancer les tâches « planifiées »

Le second script sera lancé à toutes les 5 minutes, il se chargera d'aller vérifier en base de données si des tâches « SCHEDULED » existent. Si la tâche est entrée dans son temps, il la met à jour en modifiant son type vers « TODO », et c'est le CRON1 qui se chargera se son execution.

Mise en place des tâches CRON

Les 5 étoiles représentent respectivement

```
m: Minute h: Hour dom: Day Of Month mon: Month dow: Day Of Week (0 = dimanche)
```

Le premier script est sera lancé toutes les minutes, et le second toutes les 5 minutes.

```
crontab -l : liste toutes les taches cron de l'utilisateur en cours crontab -e : ouvre la table cron afin d'éditer les tâches à executer
```

crontab



NSY103=/Users/samirboudaoud/Desktop/NSY103-Linux/projet_cron_jobs

```
* * * * * sh $NSY103/runJobs.sh >> $NSY103/runJobs.success.txt 2>> $NSY103/runJobs.error.txt

*/5 * * * * sh $NSY103/checkSchedules.sh >> $NSY103/checkSchedules.success.txt 2>> $NSY103/checkSchedules.error.txt
```

runJobs.sh

Lance les tâches à faire « dès que possible »

Le script s'occupe premièrement d'aller récupérer les tâches en base de données grâce à sqlite.

Ceci nous retourne une liste de résultats séparés par un « pipe », nous avons choisi de séparer chaque colonne par un point-virgule.

Pour parcourir ces résultats, il faut qu'ils soient « itérables », les tableaux nous aideront.

En utilisant la commande « read » il est possible de lire chacune des entrées et de les placer dans un tableau.



Résultat

```
5;TODO;2020-12-25 08:44:53;pending;jobs/job2.php|6;TODO;2021-01-13
12:29:23;pending;jobs/job3.php|9;TODO;2021-01-14
00:03:52;pending;jobs/job3.php|10;TODO;2020-12-28
11:38:23;pending;jobs/job1.php|14;TODO;2020-12-24
22:04:28;pending;jobs/job1.php|22;TODO;2020-12-22
17:08:24;pending;jobs/job1.php|23;TODO;2021-01-10
23:42:04;pending;jobs/job3.php|25;TODO;2021-01-10
04:10:21;pending;jobs/job1.php|26;TODO;2021-01-14
07:27:55;pending;jobs/job1.php|31;TODO;2021-01-10
00:44:44;pending;jobs/job3.php|
```

runJobs.sh

Lance les tâches à faire « dès que possible »

```
# Separe chaque ligne et la place dans un tableau sous forme d'un string
IFS='|' read -r -a jobs_array <<< "$JOBS"

# [@] all values
for row in "${jobs_array[@]}"
do
    #...
done</pre>
```

- 1. On définit le séparateur pour la commande « read » grâce à IFS « Internal Field Separator »
- 2. On lit les données grâce à « read »

 -r: pour ne pas considérer le caractère d'échappement

 -a: pour placer les résultats de manière séquentielle dans un tableau
- 3. On peut itérer sur chacun de nos éléments

Extrait de « man read »

runJobs.sh

Lance les tâches à faire « dès que possible »

Pour chaque entrée:

Distinguer chaque champ et le placer dans sa variable Si la tâche est à executer tout de suite, la lancer

```
for row in "${jobs_array[@]}"
do
  id=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $1}');
  type=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $2}');
  job=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $5}');

if [ "$type" == "TODO" ]
  then
    # on traite directement
    runJob $job $id
  fi
done
```

```
nb_success=0;
nb error=0;
HERE="/Users/samirboudaoud/Desktop/NSY103-Linux/projet_cron_jobs/"
runJob() {
  result=$(php "$1")
  case $result in
  "success")
    # 👍 Le programme a été réalisé avec succès
    ((nb success++))
   sqlite3 $HERE/database.db "UPDATE jobs SET state='success', type='DONE' WHERE rowid = '$2'"
  "erreur")
    # 💥 Le programme a retourné une erreur
    ((nb_error++))
    NOW=$(date +%Y-%m-%d\ %H:%M:%S)
   sqlite3 $HERE/database.db "UPDATE jobs SET state='error', type='DONE' WHERE rowid = '$2'"
   echo "$NOW: L'email correspondant au job $2 executé depuis le script $1 a renvoyé une erreur" >> .logs
   echo "Désolé, je ne comprends pas votre réponse ¯\ (ツ) /¯"
```

Extrait de « man awk »

FS

regular expression used to separate fields; also settable by option -Ffs.

checkSchedules.sh

Vérifie les tâches planifiées

Quand au script qui vérifie les tâches planifiées, il est très simple, il vérifie sur chacune d'entre elles la date d'execution, si elle est dépassée, il met à jour le statut de la tâche en « TODO »



```
HERE="/Users/samirboudaoud/Desktop/NSY103-Linux/projet cron jobs/"
JOBS_SCHEDULED=$(sqlite3 -separator ";" -newline "|" $HERE/database.db "SELECT rowid,
type, date completion FROM jobs WHERE type='SCHEDULED' AND date completion <
datetime('now')")
IFS='|' read -r -a jobs array <<< "$JOBS SCHEDULED"</pre>
nb changes=0
for row in "${jobs_array[@]}"
  id=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $1}');
 type=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $2}');
 date_completion=$(echo "$row" | awk -F ";" '{print $3}');
  if [ "$type" == "SCHEDULED" ]
  then
    NOW=$(date +%Y-%m-%d\ %H:%M:%S)
    if [ "$date_completion" \< "$NOW" ]; then</pre>
       sqlite3 $HERE/database.db "UPDATE jobs SET type='TODO' WHERE rowid = '$id'"
       ((nb changes++))
   fi
 fi
done
echo "$(date) : Script complété: $nb changes jobs sont passé au statut: TODO"
```

Tout est en place

v1.0.0 🗸

Le script fonctionne à merveille, mais les développeurs ne s'arrêtent pas la, et notent une liste d'améliorations pour les versions futures du projet.

Parmi celles-ci, faire en sorte de pouvoir:

- Gérer les erreurs de manière plus adaptée, avec des notifications et des rapports.
- Relancer des tâches n fois en fonction de leur importance.
- Gérer des priorités.
- Passer des paramètres aux différentes tâches.
- Horodater la sortie d'erreurs.
- Rendre le script ouvert à d'autres types de tâches.
- Rendre les tâches « scalables » afin de pouvoir les lancer au moment opportun En fonction de l'affluence sur le serveur, le débit de la gestion des tâches évoluera

Conclusion

Un traitement plus rapide

Le traitement des tâche est devenu hyper rapide, les clients sont heureux de recevoir une réponse quasi-instantanée, le PDG de LINUXAUTO.com félicite son équipe de développeurs et décide désormais de fournir gratuitement avec chaque commande un masque à l'effigie de Linux.

Tout est bien qui finit bien.

