

SpotMuzik: Sistema de Gestão de Músicas

Projeto de Algoritmos e Estruturas de Dados

2023/2024

Prof. Inês Almeida



Índice

1	Descrição	2
2	Introdução	2
3	Requisitos do Projeto	2
3.1	Gerais	2
3.2	Específicos	2
4	CrITÉrios de AvaliaÇ�o	3
5	Entrega do Projeto	3

1 Descrição

Este documento apresenta o enunciado para o projeto da disciplina de programac o, cujo objetivo   o desenvolvimento de uma aplicac o de gest o de biblioteca musical. A aplicac o ser  desenvolvida em Python, utilizando a biblioteca de interface gr fica Tkinter e uma base de dados SQLite3, seguindo o padr o MVC (Modelo-Visualizac o-Controlo).

2 Introduc o

A aplicac o proposta permitir  aos utilizadores gerir uma colec o de m sicas, incluindo funcionalidades como a visualizac o, organizac o e reproduc o de faixas musicais. A integra o com uma API de m sica fornecer  acesso a informa  es detalhadas sobre as faixas e artistas.

3 Requisitos do Projeto

3.1 Gerais

- A aplicac o deve ser desenvolvida em Python 3 e utilizar a biblioteca Tkinter para a interface gr fica.
- O padr o arquitetural MVC deve ser seguido para separar a l gica de neg cios da interface com o utilizador.
- A persist ncia dos dados deve ser assegurada atrav s de uma base de dados SQLite3.
-   obrigat rio, que o projeto seja realizado com Programac o Orientada a Objetos.
-   obrigat rio a utiliza o de estruturas de dados abstratas lecionadas em aula.

3.2 Espec ficos

- (API) Integra o com uma API de m sica para obter informa  es sobre m sicas e artistas.
- (AMR) Funcionalidade para adicionar e remover faixas da biblioteca musical.
- (CPL) Capacidade para criar e editar listas de reproduc o personalizadas.
- (PFM) Op  es de procura e filtragem dentro da colec o de m sicas.

-
- (IGU) Interface gráfica intuitiva e responsiva que oferece uma boa experiência de utilizador.
 - (RPM) Implementação de funcionalidades básicas de reprodução de música (play, pause, stop, next, previous).

4 Critérios de Avaliação

A avaliação do projeto será baseada nos seguintes critérios e cotações:

Sigla	Objetivo Específico	Valores
API	Integração com API de música	4
AMR	Adicionar e remover faixas	4
CPL	Criar e editar listas de reprodução	5
PFM	Procura e filtragem de músicas	4
RPM	Funcionalidades de reprodução de música	3
Total		20

5 Entrega do Projeto

O projeto será avaliado com base na funcionalidade, design, uso de padrões de projeto, qualidade do código e documentação. A entrega final deve incluir:

- Ficheiro .zip com o Projeto.
- Um ficheiro executável da aplicação.