

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet
Katedra za softversko inženjerstvo



Razvoj mobilne aplikacije za operativni sistem Android u skladu sa industrijskim standardima i najboljim praksama

Prilog A – uputstvo za upotrebu

Mentor

dr Igor Tartalja, r. prof.

Student

Milan Gigić

3124/2024

Beograd, 2024.

Sadržaj

1. Uvod.....	3
2. Opis aplikacije.....	3
2.1. Ekran za prijavu.....	3
2.2. Interfejs za navigaciju.....	4
2.3. Glavni ekran	6
2.4. Ekran za pretragu.....	7
2.5. Ekran za korisnikovu kolekciju	8
2.6. Ekran za detalje o filmu	9
2.7. Ekran za detalje o glumcu	11
2.8. Ekran za podešavanja.....	12

1. Uvod

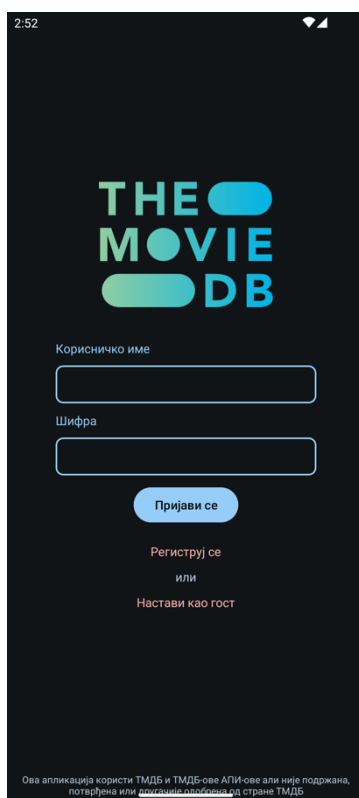
Ovaj dokument predstavlja uputstvo za korišćenje mobilne aplikacije *Cinemapp* za *Android* platformu. Ovim dokumentom se opisuje način rada aplikacije i objašnjavaju se sve njene funkcionalnosti.

2. Opis aplikacije

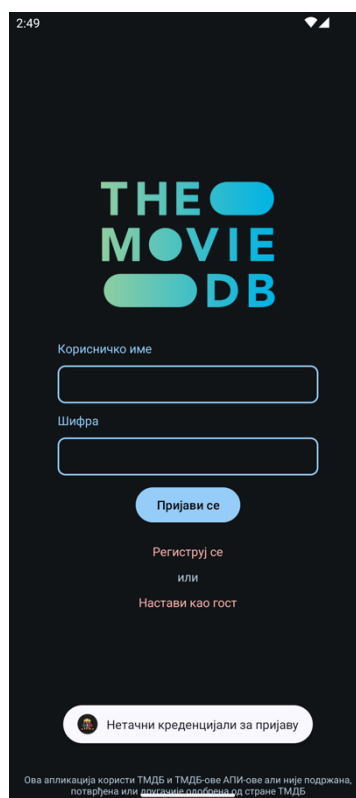
Aplikacija *Cinemapp* sastoji se iz više celina koje se mogu podeliti po funkcionalnosti. Ove celine su: ekran za prijavu, interfejs (eng. *interface*) za navigaciju, glavni ekran, ekran za pretragu, ekran za korisnikovu kolekciju, ekran za detalje o filmu, ekran za detalje o glumcu i ekran za podešavanja.

2.1. Ekran za prijavu

Pri pokretanju i nakon učitavanja aplikacije, korisnik će se susreti sa ovim ekranom (Slika 2.1). Funkcija ovog ekrana jeste da korisniku dozvoli da se prijavi na svoj *TMDB* nalog koristeći odgovarajuće korisničko ime i lozinku.



Slika 2.1 – Ekran za prijavu



Slika 2.2 – Neuspešna prijava

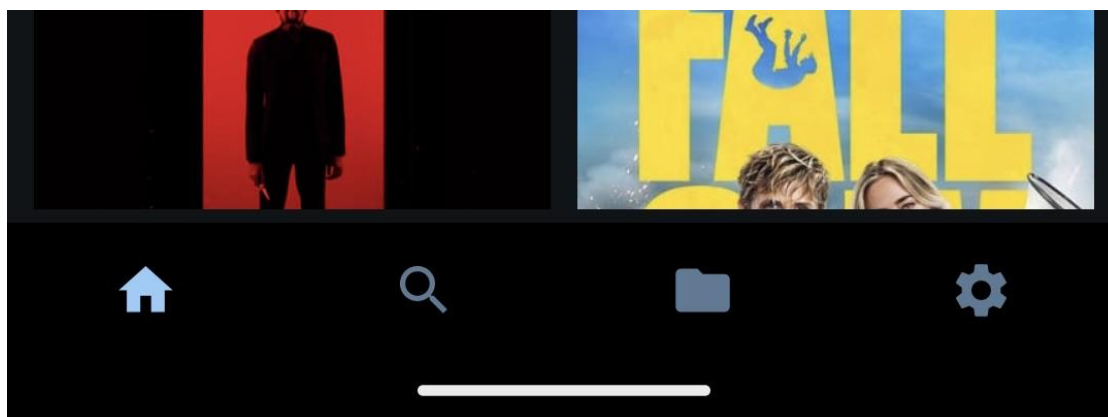
U slučaju da korisnik želi da se prijavi na svoj nalog, nakon unošenja potrebnih informacija u data polja, to radi pritiskom na dugme „Prijavi se“. Ako su unete informacije bile netačne, prikazaće se odgovarajuće poruka (Slika 2.2) koja to iskazuje. Ako su unete informacije bile tačne, aplikacija prelazi na glavni ekran.

U slučaju da korisnik ne poseduje nalog, može da izabere opciju „Registruj se“, čime će se u podrazumevanom pretraživaču korisnikovog uređaja otvoriti veb stranica na kojoj korisnik ima opciju da napravi nalog.

U slučaju da korisnik ne želi da koristi nalog, može da izabere opciju „Nastavi kao gost“, čime aplikacija prelazi na glavni ekran. Korišćenjem ove opcije, korisniku će biti ograničene određene funkcionalnosti aplikacije vezane za nalog.

2.2. Interfejs za navigaciju

Za kretanje kroz aplikaciju se na svim ekranima osim ekrana za prijavu koristi navigacija na dnu ekrana (eng. *bottom navigation*) (Slika 2.3). Ovaj interfejs pruža korisniku četiri ikonice za navigaciju: glavni ekran (ikonica kuće), ekran za pretragu (ikonica lupe), ekran za korisničke liste (ikonica fascikle) i ekran za podešavanja (ikonica zupčanika).



Slika 2.3 – Navigacija na dnu ekrana

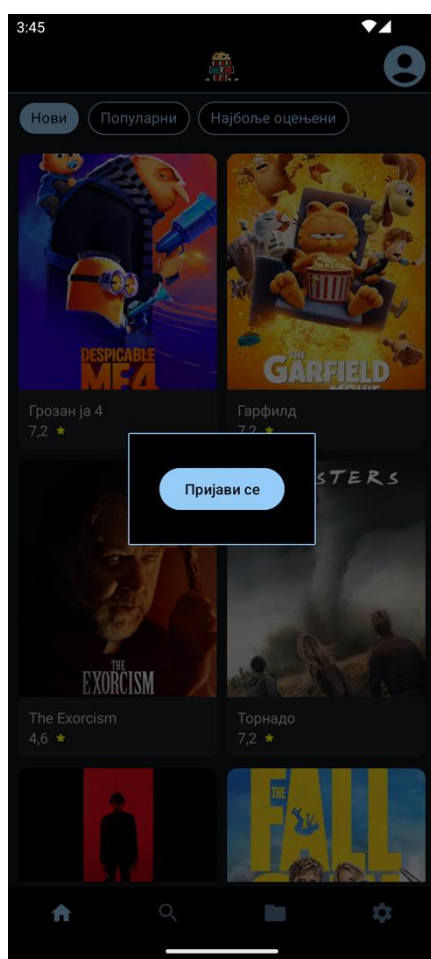
Korisnik može da zna na kom je trenutno ekranu posmatranjem koja je od ikonice u interfejsu obojena drugačijom, izraženijom bojom.

Pritiskom na jednu od ikonice korisnik prelazi na odgovarajući ekran. U slučaju da je korisnik prethodno bio na nekom ekranu i sa njega prešao na neki drugi metodom drugačijom od navigacionog interfejsa (npr. na ekran za detalje o filmu pritiskom na film), pritiskom na odgovarajuću ikonicu, aplikacija će da pređe na poslednje stanje odgovarajućeg ekrana. Ponovnim pritiskom na ikonicu ekrana na kom se korisnik već nalazi, aplikacija prelazi na osnovno stanje tog ekrana.

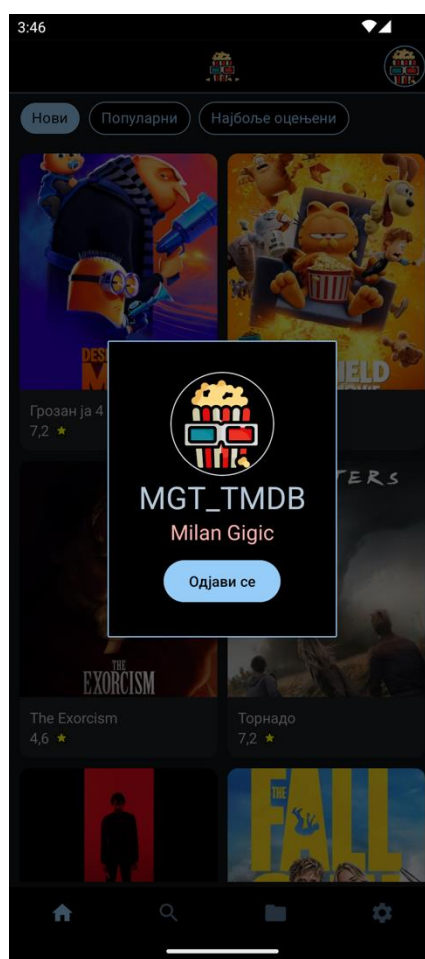
Na vrhu ekrana (Slika 2.6) nalazi se još jedan interfejs (eng. *top navigation*). Ovaj interfejs nalazi se na svakom ekranu, osim ekrana za prijavu i pretragu. U gornjem desnom uglu ovog interfejsa nalazi se ikonica koja predstavlja korisničku sliku trenutno prijavljenog korisnika. U slučaju da korisnik nije prijavljen prikazuje se podrazumevana ikonica. Pritiskom na ovu ikonicu, korisniku se prikazuje meni sa dugmetom za prijavljivanje (Slika 2.5) ako korisnik nije prijavljen ili osnovnim informacijama o nalogu i dugmetom za odjavljivanje (Slika 2.4) ako korisnik jeste prijavljen.



Slika 2.6 – Navigacija na vrhu ekrana



Slika 2.5 – Meni za prijavu



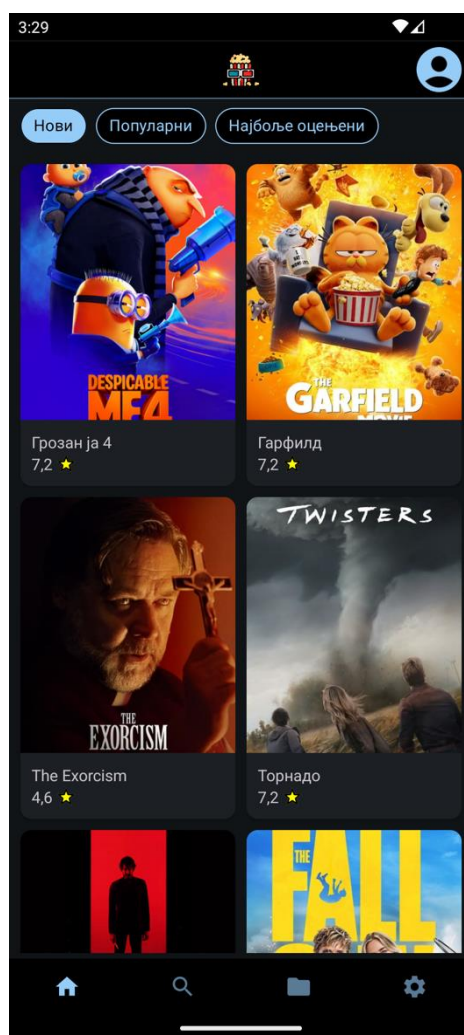
Slika 2.4 – Informacije o nalogu i odjavljivanje

Osim ikonice za nalog koja je uvek prisutna, u ovom interfejsu nalazi se i sadržaj koji varira u zavisnosti od toga na kom se ekranu nalazi korisnik. Ove varijacije biće opisane kasnije u radu u odgovarajućim sekcijama za svaki ekran.

2.3. Glavni ekran

Glavni ekran (Slika 2.7) prikazuje liste filmova koje mogu biti od interesa korisniku. Liste dostupne korisniku na ovom ekranu su:

- Lista novih filmova – Prikazuje najnovije filmove koji su izašli ili izlaze u kraćem vremenskom periodu
- Lista popularnih filmova – Prikazuje filmove koji su trenutno relevantni i često traženi sortirane opadajući po popularnosti
- Lista najbolje ocenjenih filmova – Prikazuje filmove sa najboljim ocenama u opadajućem redosledu



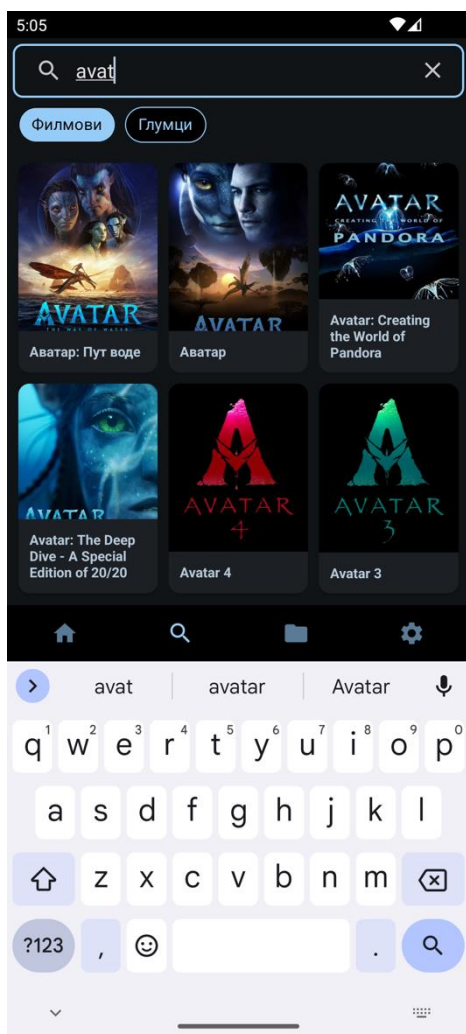
Slika 2.7 – Glavni ekran

Korisnik može da izabere trenutno prikazanu listu pritiskanjem odgovarajućeg dugmeta na vrhu ekrana. Vertikalnim listanjem (eng. *scrolling*) učitavaju se elementi u listu.

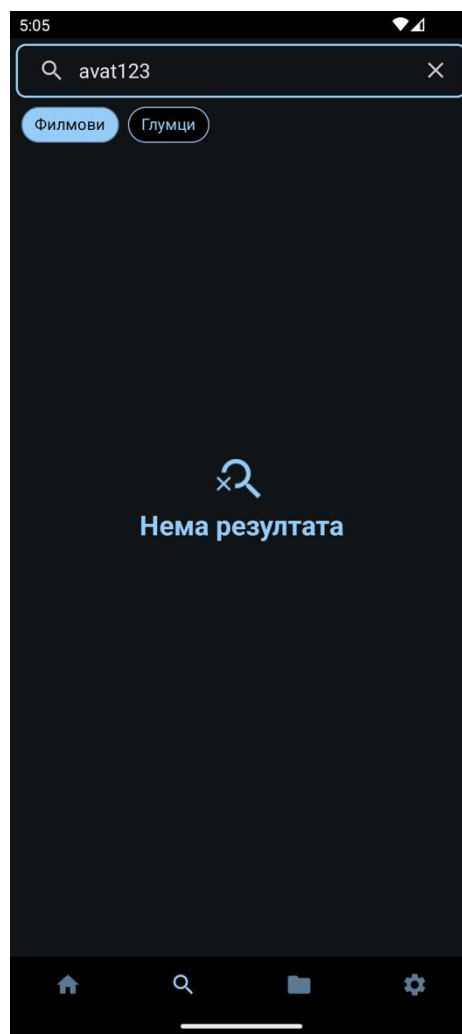
Elemente liste čine kartice sa posterom, nazivom i ocenom jednog filma. Pritiskom na bilo koji od filmova u listi, korisnik prelazi na ekran za detalje o filmu.

2.4. Ekran za pretragu

Ekran za pretragu (Slika 2.9) dozvoljava korisniku da pretražuje *TMDB* biblioteku filmova i glumaca. Na vrhu ekrana nalazi se polje za unos teksta u koje korisnik upisuje željeni izraz. Pretraga se izvršava automatski ako je upisani izraz duži od 3 karaktera ili ako korisnik pritisne dugme sa ikonicom lupe na prikazanoj tastaturi. U slučaju da pretraga ne vraća rezultate prikazuje se odgovarajući ekran (Slika 2.8).



Slika 2.9 – Pretraga filmova



Slika 2.8 – Neuspešna pretraga

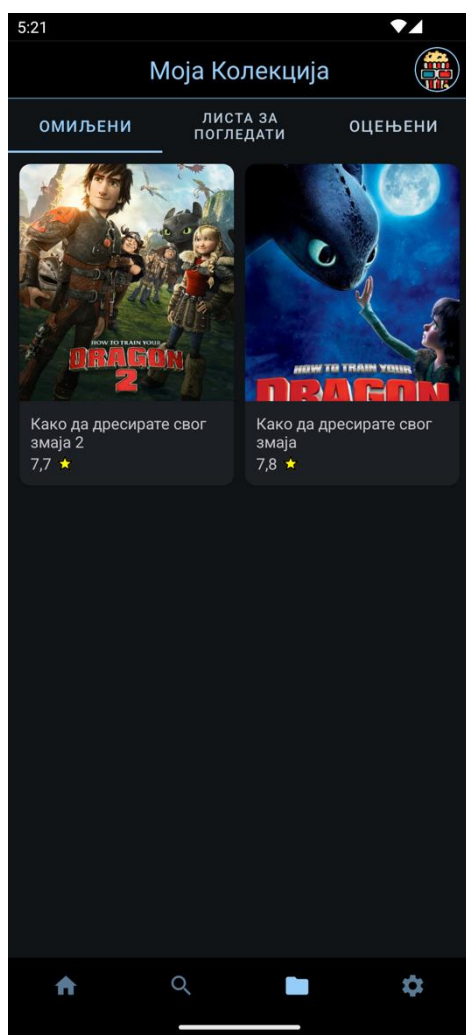
Korisnik menja između pretrage filmova i pretrage glumaca pritiskanjem na odgovarajuće dugme na vrhu ekrana.

Interfejs na vrhu ekrana nije prisutan na ovom ekranu, jer je zamenjen poljem za pretragu.

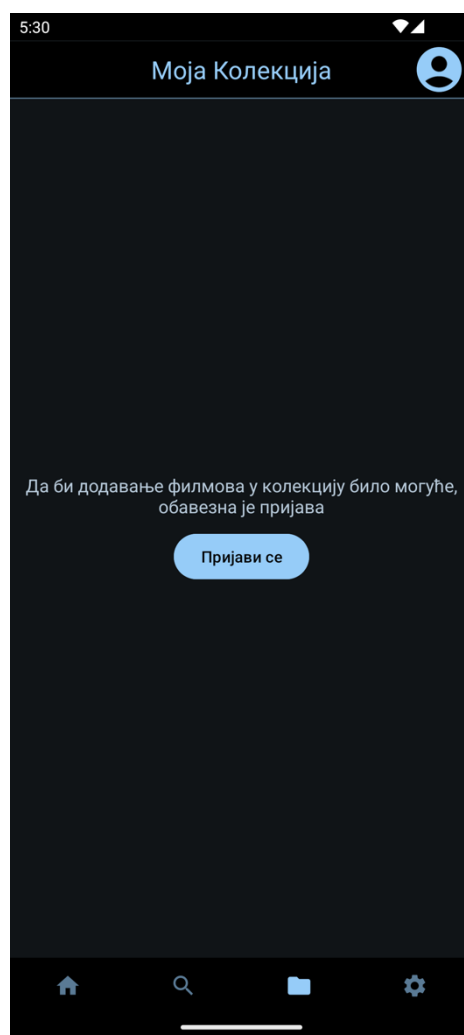
2.5. Ekran za korisnikovu kolekciju

Ekran za korisnikovu kolekciju (Slika 2.10) služi da prijavljenom korisniku pruži pristup filmovima koje je stavio u jednu od tri liste:

- Lista omiljenih filmova – Lista filmova za koje je korisnik pritisnuo dugme „Dodaj u omiljene“ na ekranu za detalje o filmu
- Lista filmova za pogledati – Lista filmova za koje je korisnik pritisnuo dugme „Dodaj u listu za pogledati“ na ekranu za detalje o filmu
- Lista ocenjenih filmova – Lista filmova u kojoj se nalaze svi filmovi kojima je korisnik dodelio ocenu



Slika 2.10 – Moja kolekcija



Slika 2.11 – Poruka pri pristupu bez prijavljivanja

Korisnik bira koju od ovih lista želi da prikazuje pritiskom na odgovarajuće dugme na vrhu ekrana.

Ako korisnik nije prijavljen na svoj nalog, prikazuje se odgovarajuća poruka i dugme koje vodi korisnika do ekrana za prijavu (Slika 2.11).

Promene koje korisnik napravi u ovim listama preko aplikacije prenose se na korisnikov *TMDB* nalog pa se mogu videti i pri prijavljivanju na *TMDB* nalog preko veb stranice. Ovo takođe važi i u suprotnom smeru za svaku promenu napravljenu preko veb stranice.

Interfejs na vrhu ovog ekrana prikazuje natpis koji informiše korisnika na kom se ekranu nalazi.

2.6. Ekran za detalje o filmu

Ekran za detalje o filmu (Slika 2.13) prikazuje ključne detalje relevantne za neki film. Na ovaj ekran može se doći sa bilo kog ekrana na kome se prikazuju liste filmova, izborom željenog filma.



Slika 2.13 – Detalji o filmu kada korisnik nije prijavljen



Slika 2.12 – Detalji o filmu kada korisnik jeste prijavljen

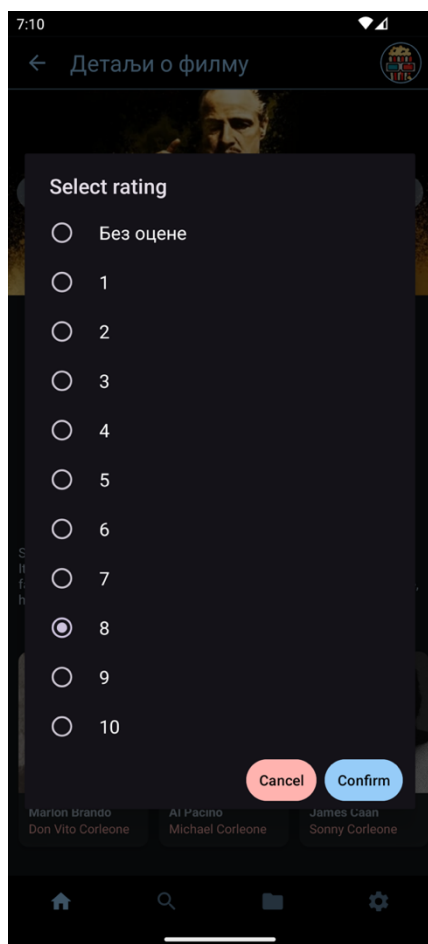
Podaci prikazani na ovom ekranu su promocione slike i video snimci, naziv filma, žanrovi kojima pripada, dužina trajanja filma, ocena filma, opis radnje filma, ime režisera i glavna postava glumaca. Pritiskom na natpis „Прикажи читаву екипу“ takođe se prikazuje

i lista svih osoba koje su radile na filmu podeljenih po kategorijama u zavisnosti od vrste posla koji su radili (Slika 2.14).

U slučaju da postoji više od jedne promocione slike ili video snimka, korisnik može da ih pregleda horizontalnim listanjem.

Na dnu ekrana, korisnik može da pregleda sve glumce koji pripadaju glavnoj postavi i da pritiskom na karticu na kojoj se nalaze slika i ime glumca, kao i ime njihove uloge, može da pređe na ekran za detalje o tom glumcu.

Ako je korisnik prijavljen na svoj nalog, na ekranu će se takođe pojaviti i tri dugmeta koja će dozvoliti korisniku da oceni film, doda ga u listu omiljenih filmova ili da ga doda u listu filmova za pogledati (Slika 2.12). Pritiskom na dugme za ocenjivanje otvara se meni (Slika 2.16) za izbor ocene gde korisnik može da ukloni ocenu sa filma ili da izabere ocenu u opsegu od 1 (jedan) do 10 (deset). Ako je filmu već data ocena ili u slučaju da je već u nekoj od lista, to će biti označeno odgovarajućim tekstom ispod dugmeta i drugačijim izgledom dugmeta (Slika 2.15).



Slika 2.16 – Dodeljivanje ocene filmu



Slika 2.15 - Detalji o filmu kada pripada svim listama

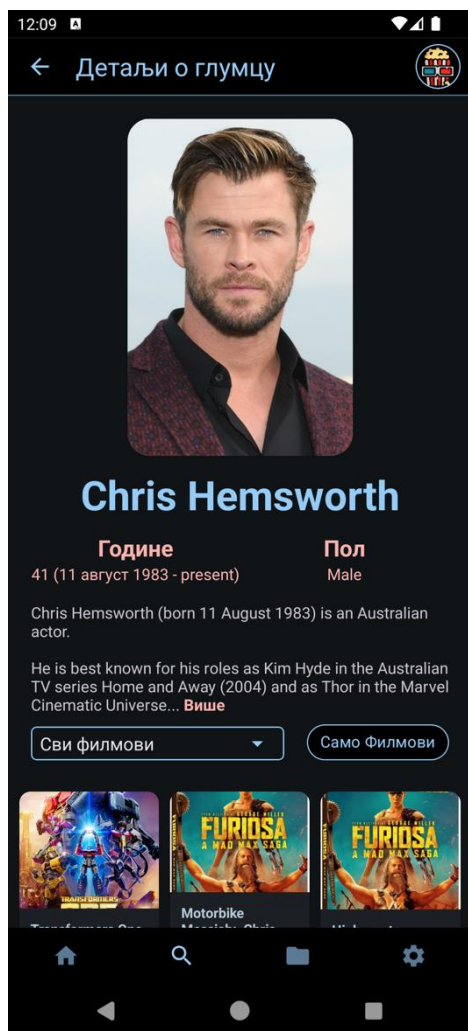


Slika 2.14 - Lista svih ljudi koji su radili na filmu

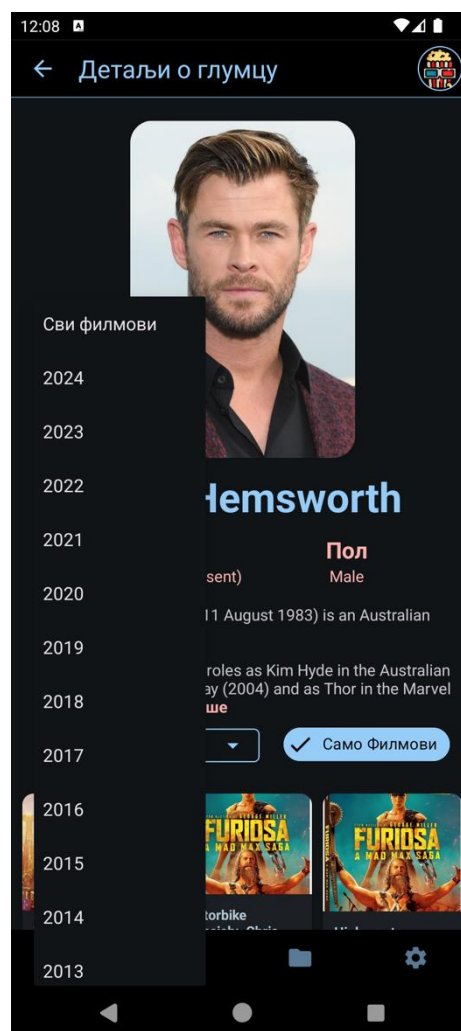
Interfejs na vrhu ovog ekrana sadrži natpis sa imenom ekrana, ali i dugme sa ikonicom strele koja pokazuje ulevo, čijim pritiskanjem se korisnik vraća na prethodni ekran.

2.7. Ekran za detalje o glumcu

Ekran za detalje o glumcu (Slika 2.17) prikazuje osnovne informacije za datog glumca. Na ovaj ekran može se doći sa bilo kog ekrana na kome se prikazuje lista glumaca izborom nekog od prikazanih imena glumaca.



Slika 2.17 - Ekran za detalje o glumcu



Slika 2.18 - Izbor godine za pretragu filmovu u kojim je učestvovao glumac

Podaci prikazani na ovom ekranu su slika glumca, naziv glumca, starost, godina rođenja i, ako postoji, godina smrti, pol, opis glumca i njihovog života i prikaz svih filmova u kojima su učestvovali, organizovanih po godinama.

Pritiskanjem na godinu, korisnik otvara meni u kome bira godinu za koju želi da vidi u kojim filmovima je glumac učestvovao (Slika 2.18). Podrazumevano će biti prikazana najskorija godina u kojoj je glumac učestvovao u filmu. Pritiskom na karticu koja sadrži poster i naziv filma, kao i ulogu glumca, aplikacija prelazi na ekran za detalje o filmu. Korisnik može takođe, pritiskom na dugme „Samo filmovi“ da filtrira listu filmova tako da izbací sve koji rezultate kod kojih glumac igra sebe, odnosno rezultate koji ne predstavljaju filmove.

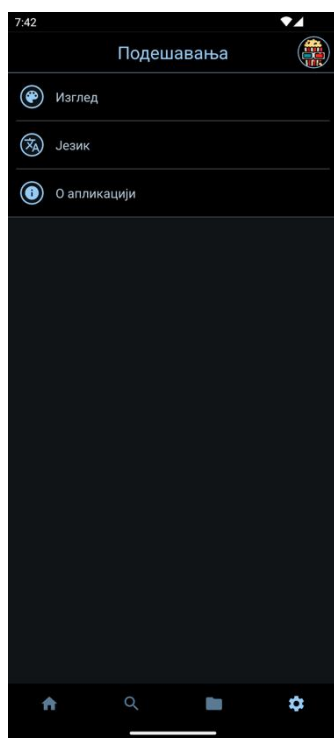
Interfejs na vrhu ovog ekrana sadrži natpis sa imenom ekrana, ali i dugme sa ikonicom strele koja pokazuje ulevo, čijim pritiskanjem se korisnik vraća na prethodni ekran.

2.8. Ekran za podešavanja

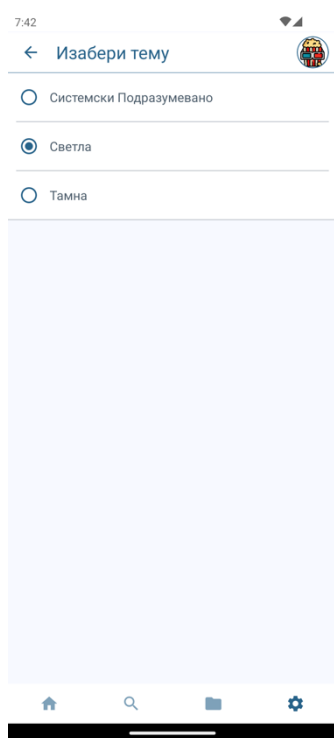
Ekran za podešavanja (Slika 2.22) dozvoljava korisniku da izmeni određena podešavanja vezana za način funkcionisanja aplikacije ili pogleda osnovne informacije vezane za aplikaciju (Slika 2.19). Ova podešavanja su:

- Izbor teme – daje opciju biranja sistemske teme telefona, svetle teme ili tamne teme (Slika 2.21)
- Izbor jezika – daje opciju biranja između engleskog i srpskog jezika, koji se odnosi na jezik koji koristi korisnički interfejs (Slika 2.20)
- Informacije o aplikaciji – prikazuje verziju, autora, mentora, kratak opis i daje opciju preuzimanja uputstva za upotrebu kao dokumenta u *pdf* formatu (Slika 2.19).

Korisnik u ova podešavanja ulazi pritiskom na odgovarajuću opciju u listi.



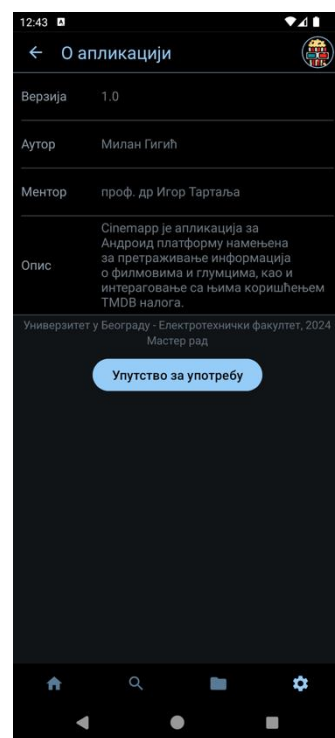
Slika 2.22 - Ekran za podešavanja



Slika 2.21 - Podešavanje izgleda



Slika 2.20 - Podešavanje jezika



Slika 2.19 - Информације о апликацији