数组版本瀑布流0526

```
var arrT = [0,1,2,3,4];
因为apply的第二个参数为数组,所以说这边可以用call借Math.min;
Match.min.apply(null,arrT);
引入了JS所以也用了JQuery方法
```

一普通版本:

```
const iW = 236; //一张图片的宽度
  const clientW = $(window).innerWidth();//可视区的宽度
  const marginW = 10; //间距的宽
  const tw = iW + marginW; //图片加间距
  const len = Math. floor(clientW/tw); //求出当前可视区能放几个图片;
  $('#ul').css('width',len*tw-marginW);
    let arrT = []; //存top值的数组
    let arrL = [];//存left值的数组
    //初始化每个图片的top、left
    for (\text{var } i=0; i<1\text{en}; i++) {
      arrT. push(0);
      arrL. push(i*tw);
 let num = 0;
$. a jax ({
   url: http://www.wookmark.com/api/json/popular?callback=?',
   data: {
    'page':num
   dataType:'jsonp',
   success:function(arr) {
     console. log(arr);
     . each (arr, function (i, e) 
        var h = e. height*(iW/e. width);//求出当前pic的高度
        let $img = $(' img />');
        $img.attr('src', e. preview); //给图片url
        $img[0].onload = function(){ //当图片加载完成
         let 1i = (\hat{i} \text{ li class="pic"} / 1i);
         $1i. append ($img);
         //设置css样式
         $1i.css({
            left:arrL[minIndex().index],
```

```
top:arrT[minIndex().index],
         height:h
       $('#ul').append($1i);
       //添加完成之后,把当前最小的数值追加当前插入1i的高度,以便于下次去匹配
       arrT[minIndex().index] += (h+10);
       //t[200, 100, 60, 70, 80]
       //1[0, 246, 492, 738, 984]
       console. log($1i[0]);
function minIndex() {
 let find = Math.min.apply(null, arrT);
 let index = arrT. findIndex((e) => {
    return e == find;
 return {
   index,
   find
```

二下滚加载

```
const iW = 236; //一张图片的宽度

const clientW = $(window).innerWidth(); //可视区的宽度

const clientH = $(window).innerHeight();

const marginW = 10; //间距的宽

const tw = iW + marginW; //图片加间距

const len = Math.floor(clientW/tw); //求出当前可视区能放几个图片

$('#ul').css('width',len*tw-marginW);

let arrT = []; //存top值的数组

let arrL = []; //存left值的数组

//初始化每个图片的top、left
```

```
for (\text{var } i=0; i<1\text{en}; i++) {
   arrT. push(0);
   arrL. push(i*tw);
 let num = 0;
 let onOff = true;
 function createPic() {
   if (!onOff) return;
   onOff = false;
   $. a jax ({
     url: http://www.wookmark.com/api/json/popular?callback=?',
      'page':num
     dataType:'jsonp',
     success:function(arr) {
       //console.log(arr);
       . each(arr, function(i, e))
         var h = e. height*(iW/e. width);//求出当前pic的高度
         let $img = $(' img />');
         $img.attr('src', e. preview); //给图片url
         $img[0].onload = function(){ //当图片加载完成
               let $1i = $(` 1i class="pic"> /1i>`);
               $1i. append ($img);
               //设置css样式
               $1i.css({
                 left:arrL[minIndex().index],
                 top:arrT[minIndex().index],
                 height:h
               $('#ul').append($1i);
               //添加完成之后,把当前最小的数值追加当前插入1i的高度,以便于下次
去匹配
               arrT[minIndex().index] += (h+10);
               //t[200, 100, 60, 70, 80]
               //1[0, 246, 492, 738, 984]
               //console.log($1i[0]):
```

```
onOff = true;
createPic();
$ (document).scroll(function() {
      if(clientH + $(window).scrollTop() >= minIndex().find) {
        if (onOff) {
          num ++;
          createPic();
function minIndex() {
  let find = Math. min. apply (null, arrT);
  let index = arrT. findIndex ((e) \Rightarrow \{
     return e == find;
  return {
    index.
    find
```

三缩放窗口运动

```
const iW = 236; //一张图片的宽度
const clientW = $(window).innerWidth();//可视区的宽度
const clientH = $(window).innerHeight();
const marginW = 10; //间距的宽
const tw = iW + marginW; //图片加间距
const len = Math. floor(clientW/tw); //求出当前可视区能放几个图片
$('#ul').css('width',len*tw-marginW);
let arrT = []; //存top值的数组
let arrL = [];//存left值的数组
//初始化每个图片的top、left
for (\text{var } i=0; i< \text{len}; i++) {
 arrT. push(0);
 arrL. push(i*tw);
let num = 0;
let onOff = true;
function createPic() {
```

```
if (!onOff) return;
   onOff = false;
   $. a jax ({
     url: http://www.wookmark.com/api/json/popular?callback=?',
     data:{
       'page':num
     dataType:'jsonp',
     success:function(arr) {
       //console.log(arr);
       . each (arr, function (i, e) 
         var h = e. height*(iW/e. width);//求出当前pic的高度
         let $img = $(' img />');
         $img.attr('src', e. preview); //给图片url
         $img[0].onload = function() { //当图片加载完成
               let $1i = $(` 1i class="pic"> /1i>`);
               $1i.append($img);
               //设置css样式
               $1i.css({
                 left:arrL[minIndex().index],
                 top:arrT[minIndex().index],
                 height:h
               $('#ul').append($1i);
               //添加完成之后,把当前最小的数值追加当前插入1i的高度,以便于下次
去匹配
               arrT[minIndex().index] += (h+10);
               //t[200, 100, 60, 70, 80]
               //1[0, 246, 492, 738, 984]
               //console.log($1i[0]);
       onOff = true;
 createPic();
 $(document).scroll(function() {
```

```
if(clientH + $(window).scrollTop() >= minIndex().find) {
        if (onOff) {
          num ++;
          createPic();
$(window).resize(function() {
  const clientW = $(window).innerWidth();
  const marginW = 10; //间距的宽
  const tw = iW + marginW; //图片加间距
  const len = Math. floor(clientW/tw); //求出当前可视区能放几个图片
  $ ('#ul').css('width', len*tw-marginW);
  arrT. length = 0; // [0, 0, 0, 0]
  arrL.length = 0;
  for (\text{var } i=0; i< \text{len}; i++) {
    arrT.push(0);
    arrL. push(tw*i);
  $ ('li'). each (function (i, e) {
    //console.log(e.style.top)
    $(e).css({
      left:arrL[minIndex().index],
      top:arrT[minIndex().index]
    arrT[minIndex().index] += ($(e).height()+10);
 //console.log(arrL, arrT);
function minIndex() {
  let find = Math.min.apply(null, arrT);
  let index = arrT. findIndex ((e) \Rightarrow \{
      return e == find;
  return {
    index,
```

```
find
}
```