## jsonP跨域0525

## 跨域请求的几种方法:

- 1. 高版本浏览器XMLHttpRequest配合后端设置header权限;
- 2. 服务器代理;
- 3. ifram的src:
- 4. flash
- 5. jsonp

## JSONP:

全局要放一个跟数据对应的函数;

静态的资源都是同步,

创建script标签并且插入这是异步操作;

JsonP的实现原理

通过创建script标签动态添加到页面(因为script标签会解析js代码);相当于说调用全局的函数,将数据传入到实参中(说明数据必须是函数名字加()的数据才能使用jsonp),全局的函数可以直接拿到实参的的

名子加()的数据才能使用JSOND),全向的图数可以且按拿到头参的的

数据从而实现了跨域请求;

```
var os = document.creatElement('script');
os.src = '.......网址'
```

2种删除方式,直接创建就立马删除,是不影响请求的,因为,当你创建script标签的那一刻起,\*就已经向服务器发送了一次请求\*,这次请求是异步操作,响应的时间跟服务器有关,当服务器运行完返回的时候,自动会调用fn1(传入数据),只要页面中有个fn1函数,就会执行并且成功接收数据。

```
JSONP的小封装:
```

jsonp({

```
url: https://sp0.baidu.com/5a1Fazu8AA54nxGko9WTAnF6hhy/su',
           data: {
               wd: user. value,
               ison:1
           },
           callback: 'cb',
           success: function (data) {
               var html = '';
               data. s. for Each ((e, i) \Rightarrow \{
                   if(i > 3) {
                       return;
                   html += ''+e+'';
               }):
               ul.innerHTML = html;
       }):
function Jsonp(json) {
  //防止函数名字重名加了时间戳加上随机数;
  var fnName = 'fn' + +new Date() + Math.random();
  //因为函数不能有小数点, 所以把小数点替换成空;
  fnName = fnName.replace('.', '');
  //存[ key1 = value1, key2 = value2]
```

```
var arr = [];
for(var attr in json.data) {
    arr.push(attr + '=' + json.data[attr]);
}
json.data = arr.join('&')//xx=xxx&xxx=xxxx
var oS = document.creatElement('script');
//url + xx=xxx&xx=xxxx&cn = fn2666225544
oS.src = json.url + '?'+json.data+'&'+json.callback+'='+fnName;
document.getElementsByTagName('head')[0].appendChild(oS);
    oS.remove();
    // 当服务器请求成功之后会调用下面这个函数并且把数据传到data上 //通过服务器调这个函数,就执行json.success把数据传出去
window[fnName] = function (data) {
    json.success(data);
}
```