

Jquery中的事件

如果几个元素在同一件事上干的事情是一样的，那么可以`$('#div, #div2')`；
 某个（某些）元素不同的事件干同一件事情，那么可以写`'mouse click'`；
 在事件中的第二个参数可以为数据，通过`ev.data`可以获取到绑定数据`{ }`；
`console.log(window.navigator.userAgent) // 查看浏览器版本；`

Jquery中的事件问题:

当点击大的div的时候会给div2绑定一次时间函数，点击的越多，绑定的就越多，所以当多次点击div的时候再去点击小的div，这个时候，div中的事件函数就会执行多次（次数是根据点击的大的次数）

解决：

使用`off()`；每次点击大的div的时候，就将上一次div2的绑定解除掉；

这个`off()`要加在需要解除的上；

`off()`接触绑定

JQuery中的`ev`是二次封装的，不再是原生的`event`对象

Jquery阻止默认行为

阻止冒泡：

```
return false
ev.stopPropagation
```

小技巧：

只要使用JQ的事件，那么在加上事件之前，清除上一次；

`return false` 能阻止默认行为也能组织冒泡；

Jquery事件的类名：

可以给某个事件加一个类名主要识别事件函数并且方便重复使用；

事件名.a1

`trigger('时间名 || 事件名+类名')`

delegate事件委托3.1已经不用了现在用on();

Jquery获取子级

`children(传入范围)`：

找到当前元素的子级（一层）；

如果在（）传入范围那么就会找到符合条件的子级；

`find(传入范围)`：缓存代码块；

找到当前的元素的子级元素（很多层）；

如果在（）传入范围那么就会找到符合条件的子级

```
//console.log($('ul').children('.a'));
//console.log($('ul div'));不推荐//性能不高，先找右边的再去找左边的
//代码缓存，缓存代码块
var $li = $('#li'); //被缓存的代码块
//console.log($li.find('div')); //getElementsByTagName
console.log($li.find('div.abc'));
```

Jquery中animate运动函数：

1. 运动的目标点 `left:0`;
2. 第二个参数: `speed`;

3. 第三个参数：运动的方式，默认为swing，只可以拿linear来替换

4. 第四个参数：回调函数；

Jquery中队列问题：

JQ的动画是走队列的，在先入队列的运动没有结束时（未出队列时候），那么下次运动就不会开始；

解决：

在继续点击之前，让未完成的运动的任务出队列；

`stop()` ;终止本次动画

小技巧：

使用JQ的运动，都要在运动前边使用`stop()`；

第一个参数如果是true，则清空队列。可以立即结束动画；

第二个参数如果是true，让当前正在执行的动画立即完成，并且重设show和hide的原始样式，调用回调

函数

Jquery中工具方法：

`$.xxx()` //工具方法；

`$.each()` //循环；

`$.sxtend(obj1, obj)`

这个的意思是把obj的内容赋值给obj1(如果第一个参数不是布尔值true，那么只是浅拷贝，反之就是深拷贝)

`$.isFunction(obj)`：

是不是函数