

## 选项卡的面向对象0514

1. 把变量全部提取出来，放到构造函数里面c

```
function Tab () { //这边的this全部指向new出来的那个对象;
    this.box = document.getElementById(box);
    this.btns = this.box.getElementsByTagName('input');
    this.divs = this.box.getElementsByTagName('div');
    this.oBtn = this.btns[0];
    this.oDiv = this.divs[0];
    this.init();
};

Tab.prototype.init = function(Event//事件可以传进来) {
    var _this = this; //在这边的时候还是指向对象，但是在里面会变所以存起来;
    for(let i=0; i<this.btns.length; i++) {
        //this.btns[i].onclick = this.change;
        this.btns[i].onclick[Event//这样事件就可以换] = function() {
            //console.log(_this);
            _this.change(this, i); // _this->Tab this->input
        } //在这边的时候this指向的是btn; 所以提前存起来,
        //传的参数是btn;
    }
}

Tab.prototype.change = function(that, i) {
    //console.log(this, that);
    this.oBtn.className = '';
    this.oDiv.className = '';
    that.className = 'active';
    this.divs[i].className = 'show';
    this.oBtn = that;
    this.oDiv = this.divs[i];
}

var t = new Tab('box');
//或者new Tab('box');
t.init('onmouse'//这边传什么就是什么事件);
```