

# MONCEF BOUSSELAT

#### INGÉNIEUR DATA & IA

Bientôt diplômé en Cloud Computing et titulaire d'un Master en Data Science et IA, je recherche un poste dans la Data et l'IA pour mettre à profit mes compétences technique et pluridisciplinaires acquises au cours de mon parcours académique et professionnel.

Nancy, France  $| +33753542166 | \underline{a.m.bousselat@gmail.com} | \underline{linkedin.com/in/moncefbousselatgithub.com/Somnef} | \underline{somnef.com}$ 

#### **FORMATION**

#### Master en Réseaux et Cloud Computing

Sep. 2023 - Juil. 2025

Université de Lorraine | Leeds Beckett University | Lulea Technical University

Nancy, FR | Leeds, UK | Skelleftea, SE

- Sélectionné parmi 2000+ candidats pour la bourse Erasmus Mundus "Green Networking and Cloud Computing"
- Modules clés: Services Cloud, IoT, Systèmes Robotiques Intelligents, Réseaux Sans Fil, Ingénierie des Systèmes, QoS/QoE, Analyse de Données

### Master en Science des Données et Intelligence Artificielle

Sep. 2018 – Juil. 2023

École Nationale Polytechnique

Alger, Algérie

- Top 10% des étudiants en classes préparatoires via concours national
- Modules clés: Bases de Données Avancées, Probabilités et Statistiques, Analyse de Données Multi-Variée, Machine/Deep Learning, TALN, Blockchain, Cloud Computing

#### **EXPÉRIENCE**

## Ingénieur Data et IA - Stagiaire

Oct. 2022 - Jan. 2023

Alger, Algérie

- Entraînement d'un modèle YOLO pour l'identification d'équipements sur le terrain (précision 85%)
- Construction d'un autoencodeur PyTorch pour débruitage d'images (précision 99% sur MNIST)

#### Data Analyst - Stagiaire

Mai 2022 – Juil. 2022

BH Advisory

Alger, Algérie

- Veille sur le marché des matériaux pour détecter les tendances des prix et des stocks
- Développement de scrapers Web et tableau de bord VueJS pour visualisation automatisée

#### **PROJETS**

### Évaluation IA de la potabilité de l'eau

Mai 2024

Voir sur GitHub

• Classification de la potabilité de l'eau via ses propriétés chimiques avec ML/DL, 90% de précision atteinte

# NEAT appliqué aux jeux vidéo

Oct. 2022

**Voir sur GitHub** 

- Reproduction de Snake et Flappy Bird avec Pygame
- Entraînement d'agents intelligents basés sur l'algorithme NEAT capables de surpasser les scores de tous les joueurs testés

#### Simulateur 3D de feux de forêt

Déc. 2021

Voir sur GitHub | Lire sur ResearchGate

- Reconstruction 3D de terrain réel via les images satellite de Google Earth Engine clusterisées avec l'algorithme k-means
- Développement d'une simulation de feu de forêts sur 100km² basée sur un modèle de cellular-automata semi-empirique

Focus Al Nov. 2021

Voir sur GitHub

• Face tracking IA pour détection de perte de concentration et augmentation de 50% de la concentration des utilisateurs

#### **PRIX & CERTIFICATIONS**

**Certifications**: AWS Certified Solutions Architect Associate

**Prix**: 1<sup>re</sup> place - Arctic Challenge (Suède, 2024), 2<sup>e</sup> place - Hackathon Google DevFest (Algérie, 2021)

#### **COMPÉTENCES**

Langages: Python, C/C++, Java, PHP/SQL, JavaScript/TypeScript, BASH

Technologies: NumPy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, PyTorch, Scikit-learn, Tensorflow, Anaconda, AWS

(certifié), Terraform, Docker, Kubernetes, Git, CI/CD, Prometheus, Grafana **Langues**: Français (C2), Anglais (C2), Arabe (natif), Suédois (notions)