

## Сомов Евгений Павлович

### Автоматизатор тестирования и разработчик браузерных игр.

Я специалист в области автоматизированного тестирования и разработки HTML5 игр. В данное время занимаю должность **Automation QA Engineer** в компании [Зионек](#).



**ФИО:** Сомов Евгений Павлович

**Дата рождения:** 11.01.1984

**Образование:** высшее

**Специальность:** компьютерная инженерия

**Место работы:** компания [Зионек](#)

**Должность:** Automation QA Engineer.

**Адрес:** г. Луганск

**Тел:** 380669437258

**E-mail:** [somov@i.ua](mailto:somov@i.ua)

**Сайт:** <http://somov.inf.ua/>

**Скайп:** evgen\_catfish

**Facebook:** <https://www.facebook.com/somov.e.p/>

**LinkedIn:** [www.linkedin.com/in/e-p-somov](http://www.linkedin.com/in/e-p-somov)

### Образование:

**Восточноукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.**

*Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.*

*Направление подготовки: Компьютерная инженерия.*

*Специальность: Компьютерные системы и сети.*

*Степень: Бакалавр (2014 г.)*

### Специализация:

- Автоматизированное тестирование (Selenium, Appium)
- Разработка HTML5 игр (Phaser, PixiJS)

**Вид занятости:** полная занятость, удаленная работа.

### Опыт работы.

Компания	Период	Должность
<a href="#">Zionec</a>	4.03.2019 - текущее	Automation QA Engineer
<a href="#">iLogos (Europe)</a>	23.01.2017 - 07.03.2019	Automation QA Engineer
<a href="#">iLogos Development</a>	1.04.2016 - 23.01.2017	Back-end Developer
<a href="#">iLogos (UA)</a>	1.04.2015 - 1.04.2016	QA Engineer
<a href="#">Nika Entertainment</a>	1.10.2013 - 1.04.2015	Manual QA
<a href="#">iLogos</a>	15.04.2013 - 1.10.2013	Manual QA
<a href="#">Восточная торговая компания</a>	2012 - 2013	System Administration
Freelance	2010 - 2011	Developer 1C 7.7

## **Навыки:**

### **- Автоматизированное тестирование**

- Автоматизация тестирования Web, Mobile, Native, Desktop приложений
- Применение паттернов PageObject и StepsObject в разработке автотестов
- Основные технологии автоматизации: Selenium, Appium
- Фреймворки: Codeception, Selenide, Cucumber, WebDriverIO
- Модульное тестирование: JUnit, TestNG, PHPUnit, NUnit
- Комплексные инструменты: Katalon Studio, TestComplete
- Разработка интегрированных автотестов в Unity 3D (Test Runner)
- Дополнительно: AirTest Project, WinAppDriver, Xamarin.UITest
- Android Debug Bridge для автоматизации процессов тестирования
- Разработка SQL запросов для тестирования серверных данных
- Тестирование API с помощью REST запросов
- Интеграция автотестов в Jenkins, TeamCity, GitLab Runner CI/CD

### **- Разработка HTML5 игр**

- Разработка 2D браузерных приложений (API Canvas/WebGL)
- Опыт работы с фреймворками: Phaser, PixiJS
- Работа с программной платформой NodeJS
- Менеджер пакетов NPM
- Сборщики проектов: Grunt, Gulp, Webpack
- Транспиляция кода: Babel
- Базы данных: Microsoft SQL Server, MySQL

### **- Общие знания и навыки**

- Знание языков программирования: JavaScript, TypeScript, PHP, Python, Java, C#
- Использование систем контроля версий Git в разработке
- Работа в баг-трекерах Jira, Redmine
- Операционные системы Windows, Linux, Mac OS

**Уровень английского языка:** Pre-Intermediate.

## Портфолио.

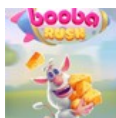
### Автоматизированное тестирование



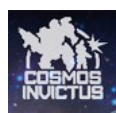
**MGTC** - Web приложение на 1С-Битрикс.  
Разработка автоматизированных тестов на фреймворке Codeception.  
Разработка приложения [DetectGaYm](#) (Selenium, BrowserMobProxy, Java)



**OPTEKA** - Web приложение на 1С-Битрикс.  
Разработка автоматизированных тестов на фреймворке Codeception.  
Разработка приложений: [TestSitemap](#) и [SearchSiteContent](#)



**Booba Cheese Rush** - Mobile приложение.  
Разработка интегрированных автоматизированных тестов в среде Unity с помощью Test Runner.

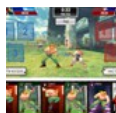


**Cosmos Invictus** - Mobile & Desktop приложение.  
Разработка модульных автотестов для проверки баланса и манипуляций с другими фоновыми данными.

### Разработка браузерных HTML5 игр



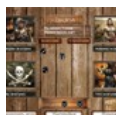
**Mortal Kombat 2 Quest** - Match-3 файтинг с элементами RPG.  
Игра создана по мотивам серии видео игр "Смертельная битва".  
В игре 12 персонажей из второй части игры.



**Street Fighter Cards** - Коллекционный карточный файтинг.  
Игра в виде комиксов рассказывает историю Рю и Кен сражающихся с Akuma.



**Star Wars Heroes** - Match-3 файтинг с элементами RPG.  
Игра создана по мотивам вселенной "Звёздные войны".  
В игре более 60 персонажей и 15 ключевых планетах.



**Bones - Thousand & Seven** - Настольные игры в кости.  
"Тысяча" - игра где вы играете против трёх соперников.  
"Семёрка" - игра где вам необходимо опустошить игровое поле.