

Сомов Евгений Павлович

Тестировщик программного обеспечения.

Я QA Middle специалист в области QA/QC тестирования программного обеспечения со стажем работы более 8 лет. В данное время занимаю должность **Automation QA Engineer** в компании [Зионек](#). В свободное время от работы веду активную работу и продвижение собственного проекта [Somov Studio](#)



ФИО: Сомов Евгений Павлович

Дата рождения: 11.01.1984

Образование: высшее

Специальность: компьютерная инженерия

Место работы: компания [Зионек](#)

Должность: Automation QA Engineer.

Опыт работы: более 9 лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

E-mail: somov@i.ua

Сайт: <https://somov-qa.github.io>

Скайп: evgen_catfish

Facebook: <https://www.facebook.com/somov.e.p/>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/e-p-somov

Образование:

Восточноукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

Специализация:

- Ручное тестирование
- Контроль качества в соответствии с техническим заданием
- Автоматизированное тестирование
- Нагрузочное тестирование
- Тестирование баз данных

Вид занятости: полная занятость, удаленная работа.

Навыки:

- автоматизированное тестирование

- Автоматизация тестирования Web, Mobile (Native/Web) приложений
- Разработка автотестов через паттерны PageObject и StepsObject
- Основные технологии автоматизации: Selenium, Appium
- Модульное тестирование: JUnit, TestNG, PHPUnit, NUnit
- Фреймворки: Codeception, Selenide, Cucumber, WebDriverIO, Robot
- Стеки автоматизации тестирования Web приложений:
 - Selenium + Codeception + PHPUnit (PHP)
 - Selenium + JUnit/TestNG (Java)
 - Selenium + unittest/PyTest (Python)
 - Selenium + NodeJS (JavaScript)
 - Selenide + Cucumber + TestNG (Java)
 - Robot framework (Python)
 - WebDriverIO (JavaScript)
- Стеки автоматизации тестирования Mobile приложений:
 - Appium + UIAutomator2 + JUnit/TestNG (Java)
 - Unity3D + Test Runner (C#)
- Комплексные инструменты: Katalon Studio, TestComplete
- Дополнительно: AirTest Project, WinAppDriver, Xamarin.UITest
- Интеграция автотестов в Jenkins, TeamCity, GitLab Runner CI/CD
- Использование систем контроля версий Git в разработке автотестов
- Знание языков программирования: PHP, JavaScript, Java, Python, C#

- тестирование

- Ручное тестирования мобильных, браузерных и настольных приложений
- Разработка тестовой документации (чек-листы, тест-кейсы)
- Создание методик тестирования и тестовых наборов
- Разработка отчетов и тестирования в системе Jira (Zephyr)
- Работа с технической документацией (ТЗ, GDD)
- Планирование и оптимизация процесса тестирования
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания
- Проверка требований к продукту и оценка рисков
- Контроль качества продукта, поиск багов.
- Контроль исправления найденных ошибок
- Валидация кода - просмотр кода на наличие очевидных ошибок (W3C)
- Тестирование верстки (Perfect Pixel на основании макета из Figma)
- Тестирование трафика (Fiddler, Charles, Wireshark)
- Использование Screaming Frog SEO Spider в тестировании Web приложений
- Проверка безопасности Web приложений с помощью OWASP ZAP
- Нагрузочное тестирование с помощью Jmeter, Gatling
- Тестирование Web API с помощью Postman и Advanced REST client
- Работа в баг-трекере: Jira, Redmine
- Работа в менеджере тест-кейсов: Zephyr (Jira), Klaros
- Работа в системах управления базами данных: SQL Server, MySQL
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS

Уровень английского языка: Pre-Intermediate.

Опыт работы.

Общий опыт работы в QA составляет более 8-и лет



Компания: **Zionec**

Период работы:

4.03.2019 — настоящее время

Должность: Automation QA Engineer.

Обязанности:

- Разработка и сопровождение автоматизированного тестирования Web приложений.
- Разработка автотестов на Codeception (PHP7)
- Управление системой Jenkins для непрерывной работы автотестов.
- Работа в репозитории GitLab
- Работа в баг треке Redmine
- Ручное тестирование Web и Web-native приложений



Компания: **iLogos**

Период работы:

23.01.2017 — 7.03.2019

Должность: QA Engineer (Automation).

Обязанности:

- Планирование задач тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Ведение документации по проекту в Confluence (Jira)
- Отчетности по багам на каждый Sprint
- Прямое взаимодействие с данными в базе данных проекта
- Разработка "админки" для проекта на языке PHP под MySQL (фреймворк Yii2)
- Отладка и сборка билдов в среде разработки Unity
- Разработка C# скриптов автоматического тестирования в среде Unity.
- Разработка unit-тестов для тестирования сервера (XUnit) и клиента (NUnit)
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK
- Ручное тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Ручное тестирование Desktop приложения для Steam
- Работа в баг треке Jira (конструирование запросов для вывода отчетов)



Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2016 — 23.01.2017

Должность: Developer.

Обязанности:

- Портирование Flash игр на HTML5 с применением движка Phaser
- Портирование логики с PHP на NodeJS
- Работа с сервером Redis
- Сборка проекта с использованием Grunt
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript



Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2015 — 1.04.2016

Должность: QA Engineer.

Обязанности:

- Тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK, HiroMacro
- Написание скриптов на языке Python
- Проведение взлом тестов средствами: Cheat Engine, Freedom, GameCih
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Анализ процессов и потоков при тестировании с помощью DDMS
- Отладка Web content средством Remote Debugging on Android with Chrome
- Работа в баг треке Jira



Компания: Nika Entertainment

Период работы:

1.10.2013 — 1.04.2015

Должность: QA Mobile.

Обязанности:

- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Профилирование Flash приложений средством Adobe Scout CC
- Автоматизированное тестирование Flash приложений с помощью Genie
- Работа в баг треке Redmine



Компания: iLogos

Период работы:

15.04.2013 — 1.10.2013

Должность: QA.

Обязанности:

- Ручное тестирование
- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Работа в баг треке Redmine

Должность: System Administration .



Компания: ВТК
Период работы:
2012 — 2013

Обязанности:

- Поддержка сервера Microsoft Server 2008 и SQL Server 2000
- Поддержка в работе 1С Предприятие 7.7
- Настройка аппаратного и программного обеспечения для стабильной работы
- Конфигурирование серверов, отказоустойчивых решений, инфраструктурных элементов
- Установка/инсталляция серверов/сервисов, модернизация существующих
- Обслуживание офисной компьютерной техники
- Тестирование аппаратного обеспечения
- Настройка рабочих станций, сетей и сетевого оборудования (роутеры, модемы)
- Информационная безопасность
- Организация резервного копирования
- Организация удаленного доступа

Портфолио.

Компании Zіonec: автоматизированное тестирование Web сайтов



orteka.ru



mgts.ru

Компании Zіonec: ручное тестирование веб-сайтов



biorepair.ru



NANO-FARMA
КРАСОТА И ЗДОРОВЬЕ

nfshop.ru



blanx.ru

Компании iLogos: тестирование iOS, Android, Steam приложений



Cosmos Invictus



Star Battle: Space War



Eternal Enemies



Incoming! Goblins Attack



Zombie Ranch



Birdzzle



Fishao



Bubble Panda



Mafia



My Nano World



Tap the Panda

Компании Nika Entertainment: тестирование iOS, Android, Browser приложений



Atlantis Adventure

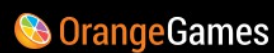


Magic Kitchen



Crystal Blitz

Компании iLogos: тестирование веб-сайтов, портирование flash игр на HTML5



OrangeGames