

Сомов Евгений Павлович

Тестировщик программного обеспечения.

Я специалист в области QA/QC тестирования программного обеспечения с пятилетним стажем работы. В данное время занимаю должность **QA Engineer** в компании [iLogos](#). В свободное время от работы веду активную разработку и продвижение собственного проекта [Catfish Studio Games](#)



ФИО: Сомов Евгений Павлович

Дата рождения: 11.01.1984

Образование: высшее

Специальность: компьютерная инженерия

Место работы: компания [iLogos](#)

Должность: QA Engineer.

Опыт работы: 5-ть лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

Е-mail: somov@i.ua

Сайт: <https://somov-qa.github.io>

Скайп: [evgen_catfish](#)

ВКонтакте: <https://vk.com/e.p.somov>

Facebook: <https://www.facebook.com/e.p.somov>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/e-p-somov

Образование:

Луганский государственный университет им. В.Даля, ЛНР г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Магистр (2015 г.)

Восточнoукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

Сертификаты:

Центр сертификации Certification.Mail.Ru «PHP 5.5 в стандартной конфигурации»

<https://certification.mail.ru/certificates/0de01d4a-5d01-4733-8d25-36512496294c/>

Специализация: тестирования программного обеспечения.

Навыки тестирования:

- Разработка тестовой документации;
- Планирование процесса тестирования
- Оптимизация процесса тестирования;
- Создание методик тестирования и тестовых наборов;
- Написание отчетов и выводов о тестировании;
- Работа с технической документацией;
- Составления чек-листов и тест-кейсов;
- Работа с баг-трекером Jira, Redmine;

- Связь и взаимодействие со всеми участниками проекта;
- Совместная работа с геймдизайнерами;
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания;
- Контроль исправления ошибок;
- Проверка требований к продукту и оценка рисков;
- Контроль качества продукта

- Знание процессов и методов тестирования;
- Знание технологий разработки ПО.
- Понимание жизненного цикла программных продуктов;
- Практические знания в разработке 2D и 3D приложений;

- Тестирования мобильных, браузерных и настольных приложений;
- Автоматизация тестирования;
- Разработка автоматических тестов, доработка существующих, их поддержка и актуализация;

- Просмотр кода на наличие очевидных ошибок, уязвимостей, потенциальных угроз, неоптимальная работа алгоритма;
- Тестирование Unity приложений в отладчике;
- Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения;
- Разработка SQL запросов для тестирования серверных данных;

- Использование систем контроля версий Git;
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS.

Технологии тестирования:

Android Debug Bridge

Широкое применение автоматизации в тестировании мобильных Android приложений. Разработка скриптов на языке Python.

Selenium

Автоматизация тестирования Web приложений.

Appium, SeeTestAutomation, HiroMacro

Автоматизация тестирования Mobile приложений.

Genie

Автоматизация тестирования Flash приложений.

jUnit, PHPUnit, NUnit, TestNG

Модульное тестирование программного обеспечения.

Программные средства применяемые в тестирования:

Cheat Engine, Freedom, GameCih.

Тестирование безопасности, проведение взлом тестов.

Adobe Scout CC.

Проведение анализа Flash приложений.

Charles, Fiddler2.

Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения используя снифферы.

Технологии разработки 2D и 3D games:

Unity

Базовые знания разработки. Опыт тестирования мобильных и настольных приложений.

Starling (Flash)

Базовые знания разработки. Опыт тестирования браузерных приложений.

PixiJS, Phaser (API Canvas, WebGL)

Продвинутое знание разработки. Опыт разработки и тестирования кроссплатформенных приложений.

LibGDX, Defold

Базовые знания разработки. Опыт разработки и тестирования кроссплатформенных приложений.

Технологии разработки Web приложений:

AJAX, jQuery, Node.js, Yii2

Базовые знания разработки. Опыт разработки и тестирования браузерных приложений.

Системы управления базами данных:

MySQL, Microsoft SQL Server.

Опыт разработки SQL запросов и проектирования баз данных. Опыт тестирования целостности данных.

Дополнительные знания и навыки:

Знания языков программирования

- Основные языки: C#, PHP, JavaScript/TypeScript, ActionScript3, SQL.
- Дополнительные языки: Java, Lua, Python.

Системное администрирование

- Администрирование серверов Windows Server и Linux Server.
- Администрирование баз данных SQL Server и MySQL.

Навыки в разработке:

- Microsoft .NET Framework - Разработка клиент-серверных приложений.
- Phaser, PixiJS - Разработка браузерных 2D приложений.

Опыт работы.

Общий опыт работы в QA составляет 5-ть лет



Должность: QA.

Обязанности:

- Ручное тестирование
- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Работа в баг треке Redmine

Компания: iLogos

Период работы:

15.04.2013 - 1.10.2013



Должность: QA Mobile.

Обязанности:

- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Профилирование Flash приложений средством Adobe Scout CC
- Автоматизированное тестирование Flash приложений с помощью Genie
- Работа в баг треке Redmine

Компания: Nika

Entertainment

Период работы:

1.10.2013 - 1.04.2015



Должность: QA Engineer.

Обязанности:

- Тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK, HiroMacro
- Написание скриптов на языке Python
- Проведение взлом тестов средствами: Cheat Engine, Freedom, GameCih
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Анализ процессов и потоков при тестировании с помощью DDMS
- Отладка Web content средством Remote Debugging on Android with Chrome
- Работа в баг треке Jira

Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2015 - 1.04.2016



Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2016 - 23.01.2017

Должность: Developer.

Обязанности:

- Портинг Flash игр на HTML5 с применением движка Phaser.
- Портинг логики с PHP на NodeJS.
- Работа с сервером Redis.
- Сборка проекта с использованием Grunt.
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript.



Компания: iLogos

Период работы:

23.01.2017 -
настоящее время

Должность: QA Engineer.

Обязанности:

- Планирование задач тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Ведение документации по проекту в Confluence
- Предоставление отчетности по багам на каждый Sprint
- Прямое взаимодействие с данными базы данных проекта
- Разработка "Админки" для проекта на языке PHP под MySQL
- Отладка и сборка билдов в среде разработки Unity
- Разработка C# скриптов автоматического тестирования в среде Unity.
- Ручное тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK
- Ручное тестирование Desktop приложения для Steam
- Работа в баг треке Jira (конструирование запросов для вывода отчетов)

Портфолио.

Компании iLogos: тестирование iOS, Android, Steam приложений



Cosmos Invictus



Star Battle: Space War



Eternal Enemies



Incoming! Goblins Attack



Zombie Ranch



Birdzzle



Fishao



Bubble Panda



Mafia



My Nano World



Tap the Panda

Компании Nika Entertainment: тестирование iOS, Android, Browser приложений



Atlantis Adventure



Magic Kitchen



Crystal Blitz

Компании iLogos: тестирование веб-сайтов, портирование flash игр



Games for Zigiz