

Сомов Евгений Павлович

Программист.

Я специалист в области программирования. В данное время занимаю должность **QA Engineer (Automation)** в компании [iLogos](#).

В свободное время от работы веду активную разработку и продвижение собственного проекта [Catfish Studio Games](#)



ФИО: Сомов Евгений Павлович

Дата рождения: 11.01.1984

Образование: высшее

Специальность: компьютерная инженерия

Место работы: компания [iLogos](#)

Должность: QA Engineer (Automation)

Опыт работы в GameDev: 6 лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

E-mail: somov@i.ua

Сайт: <http://somov.inf.ua/>

Скайп: [evgen_catfish](#)

ВКонтакте: <https://vk.com/e.p.somov>

Facebook: <https://www.facebook.com/e.p.somov>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/e-p-somov

Образование:

Луганский государственный университет им. В.Даля, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Магистр (2015 г.)

Восточноевропейский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

Луганский колледж информационных технологий и предпринимательства.

Направление подготовки: Бухгалтерский учет.

Специальность: Бухгалтер.

Степень: Квалифицированный работник (2002 г.)

Сертификаты:

Центр сертификации Certification.Mail.Ru знание «PHP 5.5 в стандартной конфигурации»

<https://certification.mail.ru/certificates/0de01d4a-5d01-4733-8d25-36512496294c/>

Центр сертификации Certification.Mail.Ru знание «HTML5»

<https://certification.mail.ru/certificates/496e3259-63a9-4f02-8b51-b866f9fe78bf/>

Центр сертификации Certification.Mail.Ru знание «CSS3»

<https://certification.mail.ru/certificates/b0f4e6f1-fe35-43bf-b408-8db2d496cd70/>

1С-Битрикс «Разработчик Bitrix Framework»

<https://dev.1c-bitrix.ru/certificates/learning.php?course=43>

Специализация:

- разработчик API Canvas/WebGL приложения;
- разработчик клиент-серверных .NET приложения;
- разработчик Web приложения;
- программист C#, PHP, JavaScript/TypeScript;

Навыки:

- Разработка 2D браузерных приложений (API Canvas/WebGL);
- Разработка Web приложения на основе React & Redux.
- CMS - Системы управления сайтом: Yii2, Bitrix.
- Использование jQuery библиотеки.
- Применение Ajax технологий.
- Работа с программной платформой NodeJS
- Менеджер пакетов NPM
- Сборщики проектов: Grunt, Gulp, Webpack.
- Транспилиция кода: Babel
-
- Разработка клиент-серверных приложений.
- Проектирование баз данных и SQL запросов.
- Применение .NET технологии в разработке.
-
- Система контроля версий Git.
- Работа с баг-трекером Jira, Redmine.
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS.

Языки программирования:

- Основные языки: C#, PHP, JavaScript/TypeScript, HTML5, CSS, SQL.
- Дополнительные языки: Java, Lua, Python, ActionScript, 1C.

Технологии разработки клиент-серверных приложений:

.NET Framework

Продвинутые знания разработки. Опыт разработки клиент-серверных приложений на основе баз данных.

1С Предприятие 8

Базовые знания разработки и модернизации прикладных решений.

Технологии разработки 2D и 3D games:

PixiJS, Phaser (API Canvas, WebGL)

Продвинутые знания разработки. Опыт разработки браузерных приложений на основе HTML 5 технологий.

Unity

Базовые знания разработки. Опыт тестирования мобильных и настольных приложений.

Starling

Базовые знания разработки Flash приложений.

LibGDX, Defold

Базовые знания разработки кроссплатформенных приложений.

Технологии разработки Web приложений:

AJAX, jQuery, Node.js, React & Redux, Yii2, Bitrix

Базовые знания популярных технологий разработки web приложений.

Системы управления базами данных:

MySQL, Microsoft SQL Server.

Продвинутые знания. Опыт разработки SQL запросов и проектирования баз данных.

Уровень английского языка: Pre-Intermediate.

Вид занятости: полная занятость, удаленная работа.

Опыт работы.



Компания: [iLogos](#)

Период работы: 23.01.2017 — 07.03.2019

Должность: QA Engineer (Automation).

Обязанности:

- Разработка "админки" для проекта на языке PHP под MySQL
- Отладка билдов в среде разработки Unity
- Разработка C# скриптов автоматического тестирования.
- Автоматизированное тестирование ADB (Python).
- Автоматизированное тестирование Selenium, Appium.
- Модульное тестирование средствами JUnit, PHPUnit, Nunit.
- Разработка запросов в баг трекере Jira для построения отчетов.



Catfish Studio

Компания: [Catfish Studio](#)

Период работы: 01.01.2015 — настоящее время

Должность: Developer.

Обязанности:

- Разработка 2D приложения на движке Phaser/PixiJS
- Размещение и сопровождение в соц.сети ВКонтакте.
- Разработка web сайта и его поддержка



iLOGOS
DEVELOPMENT

Компания: [iLogos](#)

Период работы: 1.04.2016 - 23.01.2017

Должность: Developer.

Обязанности:

- Портирование Flash игр на HTML5 (движок Phaser)
- Портирование логики с PHP на NodeJS.
- Работа с сервером Redis.
- Сборка проекта с использованием Grunt.
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript



iLOGOS
PART OF YOUR TEAM

Компания: [iLogos](#)

(Лидинг ко-продакшен и аутсорс гейминговая компания)

Период работы: 15.04.2013 - 1.10.2013

Должность: QA.

Компания: [Nika Entertainment](#)

(Международный разработчик компьютерных игр)

Период работы: 1.10.2013 - 1.04.2015

Должность: QA Mobile.



Компания: [iLogos](#)

Период работы: 1.04.2015 - 1.04.2016

Должность: QA Engineer.



Компания: Восточная торговая компания
(Косметическая продукция, бытовая химия.)

Период работы: 2012 - 2013

Должность: System Administration.

Обязанности:

- Поддержка работы сервера Windows Server 2003
- Поддержка работы серверной базы данных SQL Server 2000
- Сопровождение стабильной работы 1С Предприятие 7.7
- Защита и поддержка стабильной работы сети
- Подбор периферийных устройств и сборка системных блоков.

Портфолио.

Компания iLogos: Разработка логики и портирование игр.



Портирование тринадцати Flash игр на HTML5
(технология Phaser, PixiJS).

Основная деятельность:

Backend разработка логики на сервере, с использованием сокетов NodeJS.

Дополнительно:

Frontend разработка визуальной части клиента.

Список игр:

Bubble up, Four Fourteen, Fun Towers, Mahjong, Mahjong Combi, Marble Magic, Pyramid Solitaire, Qinga, Royal Solitaire, Sevens, Solitaire, Spider Solitaire, Sunset Solitaire.

Компания iLogos:

Разработка средств тестирования, администрирования и редактирования.



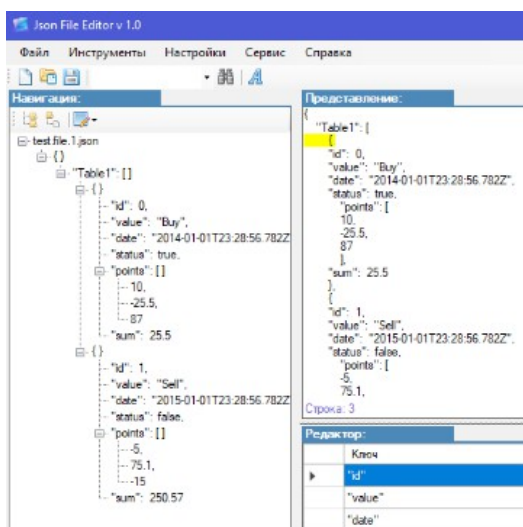
AdminDatabase

Данный фреймворк (платформа) позволяет создать администратор баз данных для Веб-приложения на основе Apache, MySQL с использованием языков программирования PHP и Javascript. Подобная "админка" часто используется для работы с данными в играх. Вы можете разработать свой администратор на основе данного фреймворка с последующим развертыванием на хостинге.



FastADB

Данная программа позволяет работать с Android Debug Bridge более удобно и быстрее. С помощью этой программы вы легко сможете снимать логи и скриншоты с устройства, устанавливать и удалять приложения, производить стресс-тестирование, и многое другое.

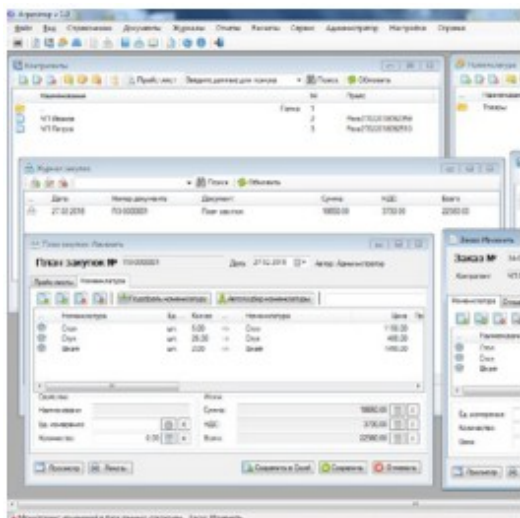


Json File Editor

Программа предназначена для редактирования json файлов. В данной программе используется дерево объектов для навигации, текстовое поле для общего представления содержания файла, таблица для непосредственного редактирования данных в json файле.

Разработка под заказ: разработка программного обеспечения под заказ.

<https://somovstudio.github.io>



Агрегатор

Данное программное решение поможет вам в работе над большим количеством прайс-листов с последующим составлением плана закупок, формированием и отправкой заказов поставщикам.

Компания Catfish Studio: разработка браузерных 2D игр.

<https://catfishstudio.github.io>



Catfish Studio

Игра Star Wars Heroes

Match-3 файтинг с элементами RPG. Игра создана по мотивам вселенной "Звёздные войны". Вам даётся выбор встать на сторону света, выбрав Люк Скайуокера или на сторону тьмы, выбрав Дарт Вейдера. В игре вы встретите более 60 персонажей которые будут в вашей команде, и побываете на 15 ключевых планетах.



Игра Bones - Thousand & Seven

Настольные игры в кости. "Тысяча" - популярная игра в кости где вы играете против трёх соперников и ваша цель набрать как можно быстрее тысячу очков. "Семёрка" - популярная игра в кости где вам необходимо рассчитывать каждый шаг чтобы опустошить игровое поле.



Игра Mortal Kombat Quest

Match-3 файтинг с элементами RPG. Игра создана по мотивам серии видео игр "Смертельная битва" некогда завоевавшая сердца всех любителей жанра файтинга, и сейчас предстаёт перед вами в новом свете в виде казуальной игры в стиле "три в ряд" с элементами RPG.



Игра Street Fighter Cards

Коллекционный карточный файтинг Street Fighter Cards. Игра в виде комиксов рассказывает историю Ryu и Ken сражающихся с Akuma. В игре присутствуют двадцать персонажей среди которых Ryu, Ken, Chun Li, Alex, Akuma, Ibuki и многие другие. Простая и увлекательная игра с интересными персонажами и увлекательным сюжетом.