

Сомов Евгений Павлович

Автоматизатор тестирования и разработчик браузерных игр.

Я специалист в области автоматизированного тестирования и разработки HTML5 игр. В данное время занимаю должность **Automation QA Engineer** в компании [Зионек](#).



ФИО: Сомов Евгений Павлович

Дата рождения: 11.01.1984

Образование: высшее

Специальность: компьютерная инженерия

Место работы: компания [Зионек](#)

Должность: Automation QA Engineer.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

E-mail: somov@i.ua

Сайт: <http://somov.inf.ua/>

Скайп: evgen_catfish

Facebook: <https://www.facebook.com/somov.e.p/>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/e-p-somov

Образование:

Восточноукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

Специализация:

- Автоматизированное тестирование (Selenium, Appium)
- Разработка HTML5 игр (Phaser, PixiJS)

Вид занятости: полная занятость, удаленная работа.

Опыт работы.

Компания	Период	Должность
Zionec	4.03.2019 - текущее	Automation QA Engineer
iLogos (Europe)	23.01.2017 - 07.03.2019	Automation QA Engineer
iLogos Development	1.04.2016 - 23.01.2017	Back-end Developer
iLogos (UA)	1.04.2015 - 1.04.2016	QA Engineer
Nika Entertainment	1.10.2013 - 1.04.2015	Manual QA
iLogos	15.04.2013 - 1.10.2013	Manual QA
Восточная торговая компания	2012 - 2013	System Administration
Freelance	2010 - 2011	Developer 1C 7.7

Навыки:

- Автоматизированное тестирование

- Автоматизация тестирования Web, Mobile, Native, Desktop приложений
- Применение паттернов PageObject и StepsObject в разработке автотестов
- Основные технологии автоматизации: Selenium, Appium
- Фреймворки: Codeception, Selenide, Cucumber, WebDriverIO, Robot
- Модульное тестирование: JUnit, TestNG, PHPUnit, NUnit
- Комплексные инструменты: Katalon Studio, TestComplete
- Разработка интегрированных автотестов в Unity 3D (Test Runner)
- Дополнительно: AirTest Project, WinAppDriver, Xamarin.UITest
- Android Debug Bridge для автоматизации процессов тестирования
- Разработка SQL запросов для тестирования серверных данных
- Тестирование API с помощью REST запросов
- Интеграция автотестов в Jenkins, TeamCity, GitLab Runner CI/CD

- Разработка HTML5 игр

- Разработка 2D браузерных приложений (API Canvas/WebGL)
- Опыт работы с фреймворками: Phaser, PixiJS
- Работа с программной платформой NodeJS
- Менеджер пакетов NPM
- Сборщики проектов: Grunt, Gulp, Webpack
- Транспиляция кода: Babel
- Базы данных: Microsoft SQL Server, MySQL

- Общие знания и навыки

- Знание языков программирования: JavaScript, TypeScript, PHP, Python, Java, C#
- Использование систем контроля версий Git в разработке
- Работа в баг-трекерах Jira, Redmine
- Операционные системы Windows, Linux, Mac OS

Уровень английского языка: Pre-Intermediate.

Портфолио.

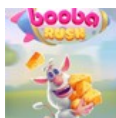
Автоматизированное тестирование



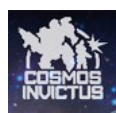
MGTC - Web приложение на 1С-Битрикс.
Разработка автоматизированных тестов на фреймворке Codeception.
Разработка приложения [DetectGaYm](#) (Selenium, BrowserMobProxy, Java)



OPTEKA - Web приложение на 1С-Битрикс.
Разработка автоматизированных тестов на фреймворке Codeception.
Разработка приложений: [TestSitemap](#) и [SearchSiteContent](#)



Booba Cheese Rush - Mobile приложение.
Разработка интегрированных автоматизированных тестов в среде Unity с помощью Test Runner.

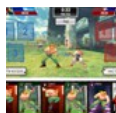


Cosmos Invictus - Mobile & Desktop приложение.
Разработка модульных автотестов для проверки баланса и манипуляций с другими фоновыми данными.

Разработка браузерных HTML5 игр



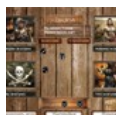
Mortal Kombat 2 Quest - Match-3 файтинг с элементами RPG.
Игра создана по мотивам серии видео игр "Смертельная битва".
В игре 12 персонажей из второй части игры.



Street Fighter Cards - Коллекционный карточный файтинг.
Игра в виде комиксов рассказывает историю Рю и Кен сражающихся с Akuma.



Star Wars Heroes - Match-3 файтинг с элементами RPG.
Игра создана по мотивам вселенной "Звёздные войны".
В игре более 60 персонажей и 15 ключевых планетах.



Bones - Thousand & Seven - Настольные игры в кости.
"Тысяча" - игра где вы играете против трёх соперников.
"Семёрка" - игра где вам необходимо опустошить игровое поле.