

## Сомов Евгений Павлович

Тестировщик программного обеспечения.

Я специалист в области QA/QC тестирования программного обеспечения с пятилетним стажем работы. В данное время занимаю должность **QA Engineer** в компании [iLogos](#). В свободное время от работы веду активную разработку и продвижение собственного проекта [Catfish Studio Games](#)



**ФИО:** Сомов Евгений Павлович

**Дата рождения:** 11.01.1984

**Образование:** высшее

**Специальность:** компьютерная инженерия

**Место работы:** компания [iLogos](#)

**Должность:** QA Engineer.

**Опыт работы:** 5-ть лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

Е-mail: [somov@i.ua](mailto:somov@i.ua)

Сайт: <https://somov-qa.github.io>

Скайп: evgen\_catfish

ВКонтакте: <https://vk.com/e.p.somov>

Facebook: <https://www.facebook.com/e.p.somov>

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/e-p-somov](http://www.linkedin.com/in/e-p-somov)

### Образование:

Луганский государственный университет им. В.Даля, ЛНР г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Магистр (2015 г.)

Восточнукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

### Сертификаты:

Центр сертификации Certification.Mail.Ru «PHP 5.5 в стандартной конфигурации»

<https://certification.mail.ru/certificates/0de01d4a-5d01-4733-8d25-36512496294c/>

**Специализация:** тестирования программного обеспечения.

**Навыки тестирования:**

- Разработка тестовой документации;
- Планирование процесса тестирования
- Оптимизация процесса тестирования;
- Создание методик тестирования и тестовых наборов;
- Написание отчетов и выводов о тестировании;
- Работа с технической документацией;
- Составления чек-листов и тест-кейсов;
- Работа с баг-трекером Jira, Redmine;
  
- Связь и взаимодействие со всеми участниками проекта;
- Совместная работа с геймдизайнерами;
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания;
- Контроль исправления ошибок;
- Проверка требований к продукту и оценка рисков;
- Контроль качества продукта
  
- Знание процессов и методов тестирования;
- Знание технологий разработки ПО.
- Понимание жизненного цикла программных продуктов;
- Практические знания в разработке 2D и 3D приложений;
  
- Тестирования мобильных, браузерных и настольных приложений;
- Автоматизация тестирования;
- Разработка автоматических тестов, доработка существующих, их поддержка и актуализация;
  
- Просмотр кода на наличие очевидных ошибок, уязвимостей, потенциальных угроз, неоптимальная работа алгоритма;
- Тестирование Unity приложений в отладчике;
- Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения;
- Разработка SQL запросов для тестирования серверных данных;
  
- Использование систем контроля версий Git;
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS.

**Технологии тестирования:**

**Android Debug Bridge**

Широкое применение автоматизации в тестировании мобильных Android приложений. Разработка скриптов на языке Python.

**Selenium**

Автоматизация тестирования Web приложений.

**Appium, SeeTestAutomation, HiroMacro**

Автоматизация тестирования Mobile приложений.

**Genie**

Автоматизация тестирования Flash приложений.

**jUnit, PHPUnit, TestNG**

Модульное тестирование программного обеспечения.

## **Программные средства применяемые в тестирования:**

### **Cheat Engine, Freedom, GameCih.**

Тестирование безопасности, проведение взлом тестов.

### **Adobe Scout CC.**

Проведение анализа Flash приложений.

### **Charles, Fiddler2.**

Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения используя снифферы.

## **Технологии разработки 2D и 3D games:**

### **Unity**

Базовые знания разработки. Опыт тестирования мобильных и настольных приложений.

### **Starling (Flash)**

Базовые знания разработки. Опыт тестирования браузерных приложений.

### **PixiJS, Phaser (API Canvas, WebGL)**

Продвинутое знание разработки. Опыт разработки и тестирования кроссплатформенных приложений.

### **LibGDX, Defold**

Базовые знания разработки. Опыт разработки и тестирования кроссплатформенных приложений.

## **Технологии разработки Web приложений:**

### **AJAX, jQuery, Node.js, Yii2**

Базовые знания разработки. Опыт разработки и тестирования браузерных приложений.

## **Системы управления базами данных:**

### **MySQL, Microsoft SQL Server.**

Опыт разработки SQL запросов и проектирования баз данных. Опыт тестирования целостности данных.

## **Дополнительные знания и навыки:**

### **Знания языков программирования**

- Основные языки: C#, PHP, JavaScript/TypeScript, ActionScript3, SQL.
- Дополнительные языки: Java, Lua, Python.

### **Системное администрирование**

- Администрирование серверов Windows Server и Linux Server.
- Администрирование баз данных SQL Server и MySQL.

### **Навыки в разработке:**

- Microsoft .NET Framework - Разработка клиент-серверных приложений.
- Phaser, PixiJS - Разработка браузерных 2D приложений.

## Опыт работы.

Общий опыт работы в QA составляет 5-ть лет



**Должность:** QA.

**Обязанности:**

- Ручное тестирование
- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Работа в баг треке Redmine

**Компания:** iLogos

**Период работы:**

15.04.2013 - 1.10.2013



**Должность:** QA Mobile.

**Обязанности:**

- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Профилирование Flash приложений средством Adobe Scout CC
- Автоматизированное тестирование Flash приложений с помощью Genie
- Работа в баг треке Redmine

**Компания:** Nika

**Entertainment**

**Период работы:**

1.10.2013 - 1.04.2015



**Должность:** QA Engineer.

**Обязанности:**

- Тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK, HiroMacro
- Написание скриптов на языке Python
- Проведение взлом тестов средствами: Cheat Engine, Freedom, GameCih
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Анализ процессов и потоков при тестировании с помощью DDMS
- Отладка Web content средством Remote Debugging on Android with Chrome
- Работа в баг треке Jira

**Компания:** iLogos

**Период работы:**

1.04.2015 - 1.04.2016



**Компания:** iLogos

**Период работы:**

1.04.2016 - 23.01.2017

**Должность:** Developer.

**Обязанности:**

- Портирование Flash игр на HTML5 с применением движка Phaser.
- Портирование логики с PHP на NodeJS.
- Работа с сервером Redis.
- Сборка проекта с использованием Grunt.
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript.



**Компания:** iLogos

**Период работы:**

23.01.2017 -  
настоящее время

**Должность:** QA Engineer.

**Обязанности:**

- Планирование зачатъ тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Ведение документации по проекту в Confluence
- Предоставление отчетности по багам на каждый Sprint
- Прямое взаимодействие с данными базы данных проекта
- Разработка "Админки" для проекта на языке PHP под MySQL
- Отладка и сборка билдов в среде разработки Unity
- Ручное тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK
- Ручное тестирование Desktop приложения для Steam
- Работа в баг треке Jira (конструирование запросов для вывода отчетов)

## Портфолио.

**Компании iLogos:** тестирование iOS, Android, Steam приложений



Cosmos Invictus



Star Battle: Space War



Eternal Enemies



Incoming! Goblins Attack



Zombie Ranch



Birdzzle



Fishao



Bubble Panda



Mafia



My Nano World



Tap the Panda

**Компании Nika Entertainment:** тестирование iOS, Android, Browser приложений



Atlantis Adventure



Magic Kitchen



Crystal Blitz

**Компании iLogos:** тестирование веб-сайтов, портирование flash игр



Games for Zigiz