

## Сомов Евгений Павлович

Тестировщик программного обеспечения.

Я QA Middle специалист в области QA/QC тестирования программного обеспечения с пятилетним стажем работы. В данное время занимаю должность **QA Engineer** в компании [iLogos](#). В свободное время от работы веду активную разработку и продвижение собственного проекта [Catfish Studio Games](#)



**ФИО:** Сомов Евгений Павлович

**Дата рождения:** 11.01.1984

**Образование:** высшее

**Специальность:** компьютерная инженерия

**Место работы:** компания [iLogos](#)

**Должность:** QA Engineer.

**Опыт работы:** 5-ть лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

E-mail: [somov@i.ua](mailto:somov@i.ua)

Сайт: <https://somov-qa.github.io>

Скайп: [evgen\\_catfish](#)

ВКонтакте: <https://vk.com/e.p.somov>

Facebook: <https://www.facebook.com/e.p.somov>

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/e-p-somov](http://www.linkedin.com/in/e-p-somov)

### **Образование:**

***Восточноукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.***

*Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.*

*Направление подготовки: Компьютерная инженерия.*

*Специальность: Компьютерные системы и сети.*

*Степень: Бакалавр (2014 г.)*

***Луганский государственный университет им. В.Даля, г. Луганск.***

*Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.*

*Направление подготовки: Компьютерная инженерия.*

*Специальность: Компьютерные системы и сети.*

*Степень: Магистр (2015 г.)*

### **Сертификаты:** Центр сертификации Certification.Mail.Ru

Сертификат PHP 5.5

<https://certification.mail.ru/certificates/0de01d4a-5d01-4733-8d25-36512496294c/>

Сертификат HTML5

<https://certification.mail.ru/certificates/496e3259-63a9-4f02-8b51-b866f9fe78bf/>

Сертификат CSS3

<https://certification.mail.ru/certificates/b0f4e6f1-fe35-43bf-b408-8db2d496cd70/>

**Специализация:** тестирования программного обеспечения.

**Навыки тестирования:**

- Ручное тестирования мобильных, браузерных и настольных приложений
- Автоматизация тестирования редствами (ADB, Appium, Selenium)
- Модульное тестирование (XUnit, NUnit, JUnit, PHPUnit и тд.)
- Разработка unit-тестов, доработка существующих, их поддержка и актуализация
- Просмотр кода на наличие очевидных ошибок, уязвимостей, потенциальных угроз, неоптимальная работа алгоритма
- Тестирование трафика входящих и исходящих данных через Web Api
- Работа с баг-трекером Jira, Redmine
- Разработка SQL запросов для тестирование серверных данных
- Тестирование приложений в отладчике Unity3D
- Использование систем контроля версий Git
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS
- Разработка тестовой документации (чек-листы, тест-кейсы)
- Создание методик тестирования и тестовых наборов
- Разработка отчетов и тестирования в системе Jira
- Работа с технической документацией GDD
- Планирование и оптимизация процесса тестирования
- Взаимодействие со всеми участниками проекта
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания
- Проверка требований к продукту и оценка рисков
- Контроль качества продукта, поиск багов.
- Контроль исправления найденных ошибок

**Технологии тестирования:**

**XUnit, NUnit, JUnit, PHPUnit, TestNG.**



Модульное тестирование серверной части приложения.  
Модульное тестирование клинта в редакторе Unity.



**Android Debug Bridge (Android SDK).**

Широкое применение в тестировании мобильных Android приложений.  
Разработка скриптов на языке Python.



**Selenium.**

Автоматизация тестирования Web приложений.  
Разработка скриптов на языках C# и Java для desktop приложений.



**Appium.**

Автоматизация тестирования Mobile приложений.  
Использования Appium + Selenium в среде IntelliJ IDEA (Java).

## Технологии разработки и тестирования 3D приложений:



### **Unity.**

Базовые знания разработки.  
Отладка и модульное тестирование в редакторе.

## Программные средства тестирования:



### **Wireshark, Advanced REST client.**

Анализ трафика для компьютерных сетей Ethernet.  
Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения.



### **Charles.**

Снифер, дебаггер и прокси-сервер.  
Мониторинг отправляемых и получаемых пакетов данных в приложении.



### **Cheat Engine, Freedom, GameCih.**

Инструменты для взлома определенных ресурсов в играх.  
Тестирование безопасности, проведение взлом тестов.



### **Adobe Scout CC.**

Проведение анализа Flash приложений.  
Тестирование утечки памяти в Flash приложениях.

## Системы управления рабочим процессом и разработкой:

Опыт работы в баг-трекерах и репозитории.



## Системы управления базами данных:

Опыт разработки SQL запросов и проектирования баз данных.  
Опыт тестирования целостности данных.



## Языки программирования:

Основные языки программирования применяемые мною в работе.



HTML



CSS



JavaScript



PHP



C#



Java



SQL

## Опыт работы.

Общий опыт работы в QA составляет 5-ть лет



**Должность:** QA.

**Обязанности:**

- Ручное тестирование
- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Работа в баг треке Redmine

**Компания:** iLogos

**Период работы:**

15.04.2013 - 1.10.2013



**Должность:** QA Mobile.

**Обязанности:**

- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Профилирование Flash приложений средством Adobe Scout CC
- Автоматизированное тестирование Flash приложений с помощью Genie
- Работа в баг треке Redmine

**Компания:** Nika

**Entertainment**

**Период работы:**

1.10.2013 - 1.04.2015



**Должность:** QA Engineer.

**Обязанности:**

- Тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK, HiroMacro
- Написание скриптов на языке Python
- Проведение взлом тестов средствами: Cheat Engine, Freedom, GameCih
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Анализ процессов и потоков при тестировании с помощью DDMS
- Отладка Web content средством Remote Debugging on Android with Chrome
- Работа в баг треке Jira

**Компания:** iLogos

**Период работы:**

1.04.2015 - 1.04.2016



**Компания:** iLogos

**Период работы:**

1.04.2016 - 23.01.2017

**Должность:** Developer.

**Обязанности:**

- Портирование Flash игр на HTML5 с применением движка Phaser
- Портирование логики с PHP на NodeJS
- Работа с сервером Redis
- Сборка проекта с использованием Grunt
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript



**Компания:** iLogos

**Период работы:**

23.01.2017 -

настоящее время

**Должность:** QA Engineer.

**Обязанности:**

- Планирование задач тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Ведение документации по проекту в Confluence (Jira)
- Отчетности по багам на каждый Sprint
- Прямое взаимодействие с данными в базе данных проекта
- Разработка "админки" для проекта на языке PHP под MySQL (фреймворк Yii2)
- Отладка и сборка билдов в среде разработки Unity
- Разработка C# скриптов автоматического тестирования в среде Unity.
- Разработка unit-тестов для тестирования сервера (XUnit) и клиента (NUnit)
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK
- Ручное тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Ручное тестирование Desktop приложения для Steam
- Работа в баг трекаре Jira (конструирование запросов для вывода отчетов)

## Портфолио.

**Компании iLogos:** тестирование iOS, Android, Steam приложений



Cosmos Invictus



Star Battle: Space War



Eternal Enemies



Incoming! Goblins Attack



Zombie Ranch



Birdzzle



Fishao



Bubble Panda



Mafia



My Nano World



Tap the Panda

**Компании Nika Entertainment:** тестирование iOS, Android, Browser приложений



Atlantis Adventure



Magic Kitchen



Crystal Blitz

**Компании iLogos:** тестирование веб-сайтов, портирование flash игр на HTML5



OrangeGames