

Сомов Евгений Павлович

Тестировщик программного обеспечения.

Я QA Middle специалист в области QA/QC тестирования программного обеспечения с пятилетним стажем работы. В данное время занимаю должность **QA Engineer** в компании [iLogos](#). В свободное время от работы веду активную разработку и продвижение собственного проекта [Catfish Studio Games](#)



ФИО: Сомов Евгений Павлович

Дата рождения: 11.01.1984

Образование: высшее

Специальность: компьютерная инженерия

Место работы: компания [iLogos](#)

Должность: QA Engineer.

Опыт работы: 5-ть лет.

Адрес: г. Луганск

Тел: 380669437258

E-mail: somov@i.ua

Сайт: <https://somov-qa.github.io>

Скайп: [evgen_catfish](#)

ВКонтакте: <https://vk.com/e.p.somov>

Facebook: <https://www.facebook.com/e.p.somov>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/e-p-somov

Образование:

Восточноукраинский университет им. В.Даля, Украина, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Бакалавр (2014 г.)

Луганский государственный университет им. В.Даля, г. Луганск.

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.

Направление подготовки: Компьютерная инженерия.

Специальность: Компьютерные системы и сети.

Степень: Магистр (2015 г.)

Сертификаты: Центр сертификации Certification.Mail.Ru

Сертификат PHP 5.5

<https://certification.mail.ru/certificates/0de01d4a-5d01-4733-8d25-36512496294c/>

Сертификат HTML5

<https://certification.mail.ru/certificates/496e3259-63a9-4f02-8b51-b866f9fe78bf/>

Сертификат CSS3

<https://certification.mail.ru/certificates/b0f4e6f1-fe35-43bf-b408-8db2d496cd70/>

Специализация: тестирования программного обеспечения.

Навыки тестирования:

- Ручное тестирования мобильных, браузерных и настольных приложений
- Автоматизация тестирования редствами (ADB, Appium, Selenium)
- Модульное тестирование (XUnit, NUnit, JUnit, PHPUnit и тд.)
- Разработка unit-тестов, доработка существующих, их поддержка и актуализация
- Просмотр кода на наличие очевидных ошибок, уязвимостей, потенциальных угроз, неоптимальная работа алгоритма
- Тестирование трафика входящих и исходящих данных через Web Api
- Работа с баг-трекером Jira, Redmine
- Разработка SQL запросов для тестирование серверных данных
- Тестирование приложений в отладчике Unity3D
- Использование систем контроля версий Git
- Работа в операционных системах Windows, Linux\Unix, Mac OS
- Разработка тестовой документации (чек-листы, тест-кейсы)
- Создание методик тестирования и тестовых наборов
- Разработка отчетов и тестирования в системе Jira
- Работа с технической документацией GDD
- Планирование и оптимизация процесса тестирования
- Взаимодействие со всеми участниками проекта
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания
- Проверка требований к продукту и оценка рисков
- Контроль качества продукта, поиск багов.
- Контроль исправления найденных ошибок

Технологии тестирования:

XUnit, NUnit, JUnit, PHPUnit, TestNG.



Модульное тестирование серверной части приложения.
Модульное тестирование клинта в редакторе Unity.



Android Debug Bridge (Android SDK).

Широкое применение в тестировании мобильных Android приложений.
Разработка скриптов на языке Python.



Selenium.

Автоматизация тестирования Web приложений.
Разработка скриптов на языках C# и Java для desktop приложений.



Appium.

Автоматизация тестирования Mobile приложений.
Использования Appium + Selenium в среде IntelliJ IDEA (Java).

Технологии разработки и тестирования 3D приложений:



Unity.

Базовые знания разработки.
Отладка и модульное тестирование в редакторе.

Программные средства тестирования:



Wireshark, Advanced REST client.

Анализ трафика для компьютерных сетей Ethernet.
Тестирование трафика входящих и исходящих данных приложения.



Charles.

Снифер, дебаггер и прокси-сервер.
Мониторинг отправляемых и получаемых пакетов данных в приложении.



Cheat Engine, Freedom, GameCih.

Инструменты для взлома определенных ресурсов в играх.
Тестирование безопасности, проведение взлом тестов.



Adobe Scout CC.

Проведение анализа Flash приложений.
Тестирование утечки памяти в Flash приложениях.

Системы управления рабочим процессом и разработкой:

Опыт работы в баг-трекерах и репозитории.



Системы управления базами данных:

Опыт разработки SQL запросов и проектирования баз данных.
Опыт тестирования целостности данных.



Языки программирования:

Основные языки программирования применяемые мною в работе.



HTML



CSS



JavaScript



PHP



C#



Java



SQL

Опыт работы.

Общий опыт работы в QA составляет 5-ть лет



Должность: QA.

Обязанности:

- Ручное тестирование
- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Работа в баг треке Redmine

Компания: iLogos

Период работы:

15.04.2013 - 1.10.2013



Должность: QA Mobile.

Обязанности:

- Тестирование мобильных и социальных приложений
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Профилирование Flash приложений средством Adobe Scout CC
- Автоматизированное тестирование Flash приложений с помощью Genie
- Работа в баг треке Redmine

Компания: Nika

Entertainment

Период работы:

1.10.2013 - 1.04.2015



Должность: QA Engineer.

Обязанности:

- Тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Использование снифферов: Charles, Fiddler2
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK, HiroMacro
- Написание скриптов на языке Python
- Проведение взлом тестов средствами: Cheat Engine, Freedom, GameCIH
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Анализ процессов и потоков при тестировании с помощью DDMS
- Отладка Web content средством Remote Debugging on Android with Chrome
- Работа в баг треке Jira

Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2015 - 1.04.2016



Компания: iLogos

Период работы:

1.04.2016 - 23.01.2017

Должность: Developer.

Обязанности:

- Портирование Flash игр на HTML5 с применением движка Phaser
- Портирование логики с PHP на NodeJS
- Работа с сервером Redis
- Сборка проекта с использованием Grunt
- Язык программирования: TypeScript / JavaScript



Компания: iLogos

Период работы:

23.01.2017 -
настоящее время

Должность: QA Engineer (Automation).

Обязанности:

- Планирование задач тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Ведение документации по проекту в Confluence (Jira)
- Отчетности по багам на каждый Sprint
- Прямое взаимодействие с данными в базе данных проекта
- Разработка "админки" для проекта на языке PHP под MySQL (фреймворк Yii2)
- Отладка и сборка билдов в среде разработки Unity
- Разработка C# скриптов автоматического тестирования в среде Unity.
- Разработка unit-тестов для тестирования сервера (XUnit) и клиента (NUnit)
- Автоматизированное тестирование средствами AndroidSDK
- Ручное тестирование мобильных Android и iOS приложения
- Ручное тестирование Desktop приложения для Steam
- Работа в баг трекаре Jira (конструирование запросов для вывода отчетов)

Портфолио.

Компании iLogos: тестирование iOS, Android, Steam приложений



Cosmos Invictus



Star Battle: Space War



Eternal Enemies



Incoming! Goblins Attack



Zombie Ranch



Birdzzle



Fishao



Bubble Panda



Mafia



My Nano World



Tap the Panda

Компании Nika Entertainment: тестирование iOS, Android, Browser приложений



Atlantis Adventure



Magic Kitchen



Crystal Blitz

Компании iLogos: тестирование веб-сайтов, портирование flash игр на HTML5



OrangeGames