

## СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

- Контроль качества - Quality Control
- Ручное тестирование - Manual Testing
- Нагрузочное тестирование - Load Testing
- Автоматизированное тестирование - Automation Testing

## ОПЫТ РАБОТЫ

2019

### **Zionec, Automation / Manual QA Engineer.**

- Ручное тестирование Web сайтов разработанных на Bitrix
- Тестирование вёрстки с помощью Perfect Pixel (Figma)
- Поиск и запись багов в баг-трекере: Redmine, CRM Битрикс 24
- Ведение документации: чек-листы, тест-кейсы
- Контроль выполнения всех пунктов технического задания
- Контроль исправления найденных ошибок
- Тестирование API с помощью Postman
- Выполнение валидации сайта W3C
- Отладка с помощью Remote Debugging on Android with Chrome
- Выполнение нагрузочного тестирования JMeter
- Разработка автотестов Selenium для тестирования сайтов
- При разработке автотестов использовался фреймворк Codeception
- Настройка Jenkins для непрерывной работы автотестов
- Создание и поддержка инструмента автоматизации тестирования
- Разработка утилит под Windows для задач тестирования
- Сохранение правок в репозиторий GitLab

2013–2019

### **iLogos, Nika Entertainment, Manual QA (Team Lead QA)**

- Ручное тестирование мобильных и браузерных игр
- Тестирование на устройствах Android, iOS
- Работа по принципам Agile (Scrum)
- Поиск и запись багов в баг-трекере: Redmine, Jira
- Создание чек-листов и тест-кейсов
- Ведение документации по проекту в Confluence (Jira)
- Отчетность тестирования в системе Jira (Zephyr)
- Контроль качества проекта от начала и до полного завершения
- Планирование задач тестирования на Sprint
- Распределение задач между тестировщиками в рамках проекта
- Отчетности по багам после каждого Sprint
- Создание интегрированных автотестов Unity3D Test Runner
- Тестирование баз данных используя SQL запросы

## ПОРТФОЛИО

### **Ручное тестирование** (поиск багов, описание тест-кейсов и чек-листов)

Mobile	Мобильные и браузерные игры: Atlantis Adventure, Magic Kitchen, Zombie Ranch, Birdzzle, Star Battle, My Nano World, Eternal Enemies, Booba Cheese Rush, Cosmos Invictus
Web	Веб сайты: МГТС, ОПТЕКА, МагазСтраз, Rutube.Sport, Evelux, ЭТП МГ, Erickson

### **Автоматизированное тестирование** (Selenium, Unity3D Test Runner)

Mobile	Интегрированные автотесты: Cosmos Invictus, Booba Cheese Rush
Web	Автотесты для веб сайтов: МГТС, ОПТЕКА, МагазСтраз, Zionec

## ОБРАЗОВАНИЕ

2010–2014

### **Восточноукраинский университет им. В.Даля, Бакалавр**

Факультет: Компьютерных систем и информационных технологий.  
Направление подготовки: Компьютерная инженерия.  
Специальность: Компьютерные системы и сети.  
Диплом: [бакалавр](#)

## СЕРТИФИКАТЫ

2010–2014

### **1С-Битрикс, Контент-менеджер, Администратор**

Получил сертификаты: «[Контент-менеджер](#)», «[Администратор. Базовый](#)», «[Администратор. Модули](#)», «[Администратор. Бизнес](#)», «[Разработчик Bitrix Framework](#)»

2021

### **1С-Битрикс, Битрикс24.CRM**

Прошел обучение системе CRM и получил сертификат «[Битрикс24.CRM](#)»



Сомов  
Евгений Павлович

Я специалист в области ручного и автоматизированного тестирования, а так же контроль качества. Мой общий опыт работы тестировщиком составляет 11 лет.

## КОНТАКТЫ

почта: [somov.studio@gmail.com](mailto:somov.studio@gmail.com)  
сайт: <https://somov-qa.github.io/>  
телефон:  
skype: evgen\_catfish  
адрес: Украина

## ЯЗЫК

Английский: Pre-Intermediate

## НАВЫКИ

### Тестирование

- Jira, Redmine
- Чек-листы, тест-кейсы
- Zephyr (Jira), Klaros
- Perfect Pixel (Figma)
- SiteAnalyzer
- OWASP ZAP
- Postman

### Автоматизация

- Selenium
- Appium (UIAutomator2)
- PageObject, StepsObject
- JUnit, TestNG
- Unittest, PyTest
- PHPUnit
- Codeception
- Selenide
- Cucumber
- WebDriverIO
- Robot
- Browser Hat
- JMeter
- Jenkins, TeamCity
- GitLab Runner CI/CD
- Java, Python, C#, PHP, JavaScript

### Общее

- Agile (Scrum)
- Git, GitLab, GitHub
- SQL Server, MySQL, Firebird
- Windows, Linux, Mac OS

## МОИ РАЗРАБОТКИ

- [Browser Hat](#)
- [SearchSiteContent](#)
- [SeoScanner](#)
- [TestSitemap](#)
- [TestRedirect](#)

## ПРАКТИКА

Практические примеры разработки автотестов в репозитории [GitHub](#) и на [YouTube](#)