Справочник по CSS

Встроенные стили

```
TexcT
```

Встроенные таблицы стилей

```
<html><head><title></title >
<style type="text/css">
    h 1 { color: purple; }
    p { font-size: smaller; color: gray; }
</style>
</head>
</html>
```

Внешние таблицы стилей - Стили могут быть перечислены в отдельном файле.

Директива @import - В начале любой таблицы стилей можно разместить одну или больше директив.

```
<style type= "text/css">
    @ import url (site.css);
    @ import url (navbar.css);
    @ import url (footer.css);
    body { background:yellow; }
</style>
```

Элемент разметки **link** - связывания таблицы стилей с документом

```
<head>
<title>Document</title>
k rel="stylesheet" type= "text/css" href="basic.css " media="all">
k rel="stylesheet" type= "text/css" href="web.css" media= "screen">
k rel="stylesheet" type= "text/css" href="web.css" media= "print">
</head>
```

Имеется также возможность указать альтернативные таблицы стилей

```
<link rel="stylesheet" type="text /css" href="basic.css">
<link rel="alternate stylesheet" title= "Classic" type= "text/css"
href="oldschool.css">
<link rel="alternate stylesheet "title="Futuristic" type = "text/css"
href= "3000ad.css">
```

Инструкция обработки xml-stylesheet

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="basic.css" media= "all"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href= "web.css" media="screen"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href= "paper.css" media= "print"?>
```

С помощью инструкции обработки xml-stylesheet можно также связать альтернативные таблицы стилей

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href= "basic.css"?>
<?xml-stylesheet alternate= "yes" title="Classic" type= "text/css"
href="oldschool.css"?>
```

```
<?xml-stylesheet alternate= "yes" title="Futuristic" type= "text/css"
href="3000ad.css"?>
```

Структура правил - Таблица стилей состоит из одного или нескольких правил

Комментарии

```
/ * Это комментарий! * /
```

Вычисление специфичности

Специфичность описывает вес селектора и любые связанные с ним определения.

Тип селектора	Пример	Специфичность		
Универсальный селектор	*	0,0,0,0		
Комбинатор	+	0,0,0,1		
Идентификатор элемента	div			
Идентификатор псевдоэлемента	::first-line			
Идентификатор класса	.warning	0,0,1,0		
Идентификатор псевдокласса	:hover			
Идентификатор атрибута	[type="checkbox"]			
Идентификатор ID	#content	0,1,0,0		
Встроенный атрибут style	style="color: red;"	1,0,0,0		

Наследование - Элементы располагаются в форме документа в виде древовидной иерархии

```
html \rightarrow head \rightarrow title \rightarrow ...
html \rightarrow body \rightarrow ...
```

Отображение на уровне блока - Для создания структурных блоков имеются следующие значения свойства:

```
display: block, listitem, table, table-row-group, table-header-group, tablefooter-group, table-row, table-column-group, table-column, table-cell, table-caption;
```

Отображение на уровне строки - Для создания внутристрочных блоков имеются следующие значения свойства:

```
display: inline, inlineblock, inline-table, ruby;
```

Вставка - Особый случай представляют собой вствляемые блоки, определяемые разметкой

```
display: run-in;
```

Значения цвета - Ниже перечислены формы обозначения значений цвета

```
#0000FF
rqb(255, 255, 255)
rgba(0 , 0, 255, 0.5)
hsla (0, 100%, 50%, 0.5)
```

Отдельных цветов определены 17 следующих ключевых слов:

```
aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, orange, purple, red, silver, teal, white u yellow.
```

currentColor - можно задать такой же цвет заднего плана, как и цвет переднего плана

```
background-color: currentColor;
border: lpx solid currentColor;
```

transparent - служит сокращенной формой для обозначения прозрачного цвета

```
rgba(0, 0, 0, 0)
background-color: transparent;
```

Числовые значения и значения в процентах

```
width: 500px;
width: 100%;
```

Абсолютные единицы измерения длины

Дюймы (in); Сантиметры (cm); Миллиметры (mm); Пункты (pt); Цицеро (pc)

Относительные единицы измерения длины

Высота шрифта (em); Высота шрифта корневого элемента (rem); X-height (ex); Ширина НУЛЯ (ch); Пиксели (px); Единица измерения ширины области просмотра (vw); Единица измерения высоты области просмотра (vh); Минимальная единица измерения области просмотра (vm)

URL – подключение внешнего файла. В форме url (<uri>)

```
background: url("image.png") #00D no-repeat fixed;
```

Углы - выражаются в форме <angle>, где после числа типа <number>

Существуют следующие разновидности единиц измерения углов:

```
градусы (deg), грады (grad), радианы ( rad) и обороты (turn).
```

Время - Величина времени типа <time> выражается в виде неотрицательного числа типа <number> Существуют следующие разновидности единиц измерения времени:

```
секунды (s) и миллисекунды (ms)
```

Частоты - Величина частьты типа <frequency> выражается в виде неотрицательного числа типа <number>

Существуют следующие разновидности единиц измерения частоты:

```
герцы (Hz) и килогерцы(kHz)
```

Символьные строки - Символьная строка типа <string>

СЕЛЕКТОРЫ

Обычные селекторы

* -	Универсальный	селектор,	обеспечивает	совпадение с	с именем	любого	элемента
-----	---------------	-----------	--------------	--------------	----------	--------	----------

```
* { } div * p { }
```

Селектор по типу - обеспечивает совпадение с именем указанного элемента

```
body { }
p {}
```

Селектор порожденных элементов - позволяет выбрать элемент по его состоянию как порожденного от другого элемента

```
body h1 { }
table tr td div ul li { }
```

> Селектор потомков - служит для совпадения с элементом по его состоянию как потомка другого элемента

```
div > p { }
ul > li { }
```

+ Селектор смежных родственных элементов - позволяет выбрать следующий смежный элемент, родственный другому элементу

```
table + p { } hl + * { }
```

~ Селектор следующих родственных элементов - позволяет выбрать элемент, родственный другому элементу и следующий после него

```
hl ~ h2 { }
div #navlinks ~ div { }
```

. Селектор по классу - позволяет выбрать элементы с атрибутом класса

```
p .urgent { }
a .external { }
.example { }
.note .caution { }
```

Селектор по идентификатору - позволяет выбрать элементы, содержащие идентификатор

```
hl #page-title { }
body #home { }
#example { }
```

[] Простой селектор по атрибутам - позволяет выбрать любой элемент по его атрибуту

```
a [rel] { }
p [class] { }
```

= Селектор по точным значениям атрибутов

```
a [rel = "Start"] { }
p [class = "urgent" ] { }
```

~= Селектор по частичным значениям атрибутов

a [rel ~= "friend" J { }
 p [class ~= "warning"] { }

^= Селектор по начальным подстрокам в значениях атрибутов

a [href ^= "/blog"] { }
 p [class ^= "test-"] { }

\$= Селектор по конечным подстрокам в значениях атрибутов

a [href \$=".pdf"] { }

*= Селектор по произвольным подстрокам в значениях атрибутов

a [href *= "oreilly.com"] { }

div [class *= "port") { }

|= Селектор по языковым атрибутам - выбор любой элемент по атрибуту lang

html [lang |= "tr"] { }

Структурные псевдоклассы

:empty - обеспечивает совпаденте с элементами, у которых отсутствуют порожденные узлы

```
p:empty { }
li:empty { }
```

:first-child - обеспечивает совпадение с элементом, если о:н оказывается первым потомком другого элемента

```
td:first-child { }
p:first-child { }
```

:first-of-type - обеспечивает совпадение с элементом, если он оказывается первым потомком другого элемента

```
td:first-of-type { }
h2:first-of-type { }
```

:lang - обеспечивает совпадение с элементами по их языковой кодировке.

```
html:lang(en) { }
*:lang(fr) { }
```

:last-child - обеспечивает совпадение с элементом, если он оказывается последним потомком другого элемента

```
td:last-child { }
p:last-child { }
```

:last-of-type - обеспечивает совпадение с элементом, если он оказывается последним потомком другого элемента

```
td:last-of-type { }
h2:last-of type { }
```

:nth-child (an+b) - обеспечивает совпадение с каждым n-м потомком по шаблону выбора an+b, где a и b - целые числа типа

Вместо формулы an+b допускается употреблять ключевые слова even и odd *:nth-child(4n+1) { } tbody tr:nth-child(odd) { } :nth-last-child (an+b) *:nth-last-child(4n+1) { } tbody tr:nth-last-child(odd) { } :nth-last-of-type (an+b) td:nth-last-of-type(even) { } img:nth-last-of-type(3n) { } :nth-of-type (an+b) td:nth-of-type(even) { } img:nth-of-type(3n) { } **:only-child** - обеспечивает совпадение с элементом, являющимся единственным потомком своего родительского элемента a img:only-child { } table div:only-child { } :only-of-type p em:only-of-type { } section article:only-of-type { } :root - обеспечивает совпадение с корневым элементом : root { } : root > * { } Псевдоклассы отрицания :not (e) - обеспечивает совпадение с каждым элементом, который не описывается простым селектором е. ul *:not(li) { } Псевдоклассы взаимодействия :active - активация a:active { } :checked - выбран input:checked { } input [type="checkbox"]:checked { } :disabled - отключен

input:disabled { }

input:enabled { }

:enabled - включен

```
:focus - получение фокуса
     a:focus { }
:hover - наведение курсора
     p:hover {}
:link - применяется к ссылке
     a:link { }
:target - цель
     p:target { }
:visited - применяется к ссылке
     a:visited { }
Псевдоэлементы
::after - сформированное содержимое, размещаемое после содержимого элемента
     p:after { content : " | "; }
::before - сформированное содержимое, размещаемое до содержимого элемента
     p:before { content : attr(class); }
::first-letter - содержащий первую букву элемента
     h1:first-letter { }
::first-line - содержащий первую отформатированную строку
     p:first-line { }
Справочник свойств
animation - охватывает все свойства видов CSS-анимации
     animation: 'bounce' 0.5s 0.33s ease-in-out infinite alternate;
animation-delay - устанавливает время ожидания перед воспроизведением анимации
     animation-delay: 1s, 2000ms, 4s;
animation-direction - обозначает, должна ли многоцикловая CSS-анимация
     ЗНачение: normal | alternate
     animation-direction: alternate, normal, normal;
animation-duration - продолжительность каждого цикла аним. от начала и до конца
     animation-duration: 10s, 5s, 2.5s, 1250ms;
animation-iteration-count - количество циклов в анимации
     ЗНачение: infinite | <number>
     animation-iteration-count : infinite;
animation-name - объявляемые имена видов CSS-анимации
     ЗНачение: none | IDENT
     animat ion-name : 'turn', 'slide', none;
```

animation-play-state - состояние выполнения одного или более видов CSS-анимации

```
3Начение: runninq | paused
animation-play-state: running, paused, running;
```

animation-timing-function - порядок выполнения анимации

```
3Начение: ease | linear | ease-in | ease-out | ease-in-out | cubicbezier() animat ion-timing-funct ion: ease , ease-in, cubic-bezier(0.13, 0.42, 0.67, 0.75)
```

backface-visibility - будет ли видна обратная сторона элемента

```
3Начение: visible | hidden
backface-visibility: hidden;
```

background - позволяет установить одновременно до пяти характеристик фона

```
CUHTAKCHC: [ background-attachment || background-image || background-
position || background-repeat ] | inherit
background: white url(image.gif) fixed center repeat-x;
```

background-attachment - будет ли прокручиваться фоновое изображение

```
Значение: scroll | fixed | local
background-attachment: fixed;
```

background-clip - как цвет фона должна выводиться под границами

```
3Hauehue: border-box | padding-box | content-box background-clip: content-box;
```

background-color - цвет фона элемента

```
background-color: RGB(249, 201, 16);
```

background-image - фоновое изображение для элемента

```
background-image: url(images/bg.jpg);
```

background-origin - определяет область позиционирования фонового рисунка

```
3Hauehue: border-box | padding-box | content-box background-origin: content-box;
```

background-position - начальное положение фонового изображения

```
ЗНачение: left | center | right | <проценты> | <значение> background-position: right bottom;
```

background-position-х - положение фонового изображения по горизонтали

background-position-у - положение фонового изображения по вертикали

```
ЗНачение: left | center | right | <проценты> | <значение> background-position-x: 95%; background-position-y: bottom;
```

background-repeat - определяет, как будет повторяться фоновое изображение

```
ЗНАЧЕНИЕ: no-repeat | repeat | repeat-x | repeat-y | inherit |space|round background-repeat: no-repeat;
```

background-size - масштабирует фоновое изображение

```
ЗНачение: [ <вначение> | <проценты> | auto ]{1,2} | cover | contain background-size: cover;
```

border - установить толщину, стиль и цвет границы вокруг элемента

```
СИНТАКСИС: [border-width || border-style || border-color] | inherit border: 4px double black;
```

border-bottom - установить толщину, стиль и цвет границы внизу элемента **border-left** - установить толщину, стиль и цвет левой границы элемента **border-right** - установить толщину, стиль и цвет правой границы элемента **border-top** - установить толщину, стиль и цвет границы сверху элемента

```
CUHTAKCUC: [border-width || border-style || border-color] | inherit border-bottom: 2px solid white; border-left: 2px dotted green; border-right: 1px solid red; border-top: 1px solid red;
```

border-bottom-color - цвет границы внизу элемента
border-left-color - цвет границы слева от элемента
border-right-color - цвет границы справа от элемента

border-top-color - цвет границы сверху элемента

```
3HaЧение: цвет | transparent | inherit
border-bottom-color: white;
border-left-color: #fc0;
border-right-color: navy;
border-top-color: #ccc;
```

border-radius - радиус скругления уголков рамки

border-bottom-left-radius - радиус скругления левого нижнего уголка рамки border-bottom-right-radius - радиус скругления правого нижнего уголка рамки border-top-left-radius - радиус скругления левого верхнего уголка рамки border-top-right-radius - радиус скругления правого верхнего уголка рамки

```
ЗНачение: значение | проценты border-radius: 50px 0 0 50px; border-bottom-left-radius: 20px; border-bottom-right-radius: 20px; border-top-left-radius: 10px; border-top-right-radius: 10px;
```

border-style - стиль границы вокруг элемента

border-bottom-style - стиль границы внизу элемента.

border-left-style - стиль границы слева от элемента.

border-right-style - стиль границы справа от элемента.

border-top-style - стиль границы сверху элемента.

```
3Hayenue: none | hidden | dotted | dashed | solid | double | groove |
ridge | inset | outset | inherit

border-style: double;

border-bottom-style: solid;

border-left-style: double;

border-right-style: dotted;

border-top-style: double;
```

border-width - задает толщину границы одновременно на всех сторонах элемента border-bottom-width - устанавливает толщину границы внизу элемента border-left-width - устанавливает толщину границы слева от элемента border-right-width - устанавливает толщину границы справа от элемента. border-top-width - устанавливает толщину границы сверху элемента.

```
ЗНачение: значение | thin | medium | thick | inherit border-width: 3px 7px 7px 4px; border-bottom-width: 7px; border-left-width: thick; border-right-width: 2px; border-top-width: 7px;
```

border-collapse - как отображать границы вокруг ячеек таблицы

```
ЗНачение: collapse | separate | inherit border-collapse: collapse;
```

border-color - цвет границы на разных сторонах элемента

```
ЗНачение: [цвет | transparent] {1,4} | inherit border-color: red white;
```

border-image - отображения рисованной рамки вокруг элемента

```
ЗНачение: none | <URL> | <число> | <проценты> | <толщина> | stretch | repeat | round

border-image: url(images/bg-image.png) 30 round round;

border-image-outset: 2;

border-image-repeat: repeat;

border-image-slice: 5px;

border-image-source: url (image.png);

border-image-width: 25px 35;
```

border-spacing - расстояние между границами ячеек в таблице

```
border-spacing: 7px 11px;
```

bottom - положение нижнего края содержимого элемента

```
ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit bottom: 20px;
```

box-align - порядок размещения гибких блоков по оси

```
3НаЧение: stretch | start | end | center | baseline box-align: start;
```

box-decoration-break - Определяет, применяются ли элементы оформления блока

```
3Начение: slice | clone
box-decoration-break: clone;
```

box-direction - направление, в котором размещаются потомки блока

```
3Начение: normal | reverse
box-direction: reverse;
```

box-flex - определяет "гибкость" элемента

```
box-flex: 1;
```

box-lines - порядок размещения гибких блоков

```
3Начение: single | multiple
box-lines: multiple;
```

box-ordinal-group - определяет порядковую группу

box-ordinal-group: 1;

box-orient - определяет направление

```
ЗНачение: horizontal | vertical | inline-axis | block-axis box-orient: horizontal;
```

box-pack - порядок размещения гибких блоков

```
3Начение: start | end | center | justify
box-pack: center;
```

box-shadow - добавляет тень к элементу

```
ЗНачение: none| inset| сдвиг по x| сдвиг по y| размытие| растяжение| цвет box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0.5);
```

box-sizing - изменения алгоритма расчета ширины и высоты элемента

```
CUHTAKCUC: content-box | border-box | padding-box | inherit
box-sizing: border-box;
```

caption-side - положение заголовка таблицы

```
3Начение: top | bottom | left | right
caption-side: bottom;
```

clear - устанавливает, с какой стороны элемента запрещено его обтекание другими элементами

```
3Начение: none | left | right | both | inherit
clear: left;
```

clip - определяет область позиционированного элемента

```
3начение: rect(Y1, X1, Y2, X2) | auto | inherit clip: rect(40px, auto, auto, 40px);
```

```
color - цвет текста
     color: red;
column-count - количество колонок в многоколоночном тексте
     ЗНачение: <число> | auto
     column-count: 2;
column-fill - следует ли уравновешивать столбцы
     ЗНачение: auto | balance
     column-fill: auto;
column-gap - расстояние между колонками в многоколоночном тексте
     ЗНачение: <значение> | normal
     column-gap: 2em;
column-rule - в многоколоночном тексте отрисовывает линию между колонками
     СИНТАКСИС: <border-width> || <border-style> || <цвет>
     column-rule: 1px solid #ccc;
column-rule-color - определяет цвет так называемых линеек
     column-rule-color: red;
column-rule-style - определяет стиль так называемых линеек
     3Hayehue: none | hidden | dotted | dashed | solid | double | groove |
     ridge | inset | outset | inherit
     column-rule-style: solid;
column-rule-width - определяет ширину так называемых линеек
     ЗНачение: thin | medium | thick | <значение>
     column-rule-width: 5px;
column-span - определяет количество столбцов на которое простирается элемент
     ЗНачение: none | all
     column-span: all;
column-width - задаёт оптимальную ширину колонки в многоколоночном тексте
```

```
ЗНачение: <значение> | auto column-width: 200px;
```

columns - универсальное свойство, которое позволяет одновременно задать ширину и количество колонок многоколоночного текста.

```
СИНТАКСИС: [column-width] || [column-count] columns: 200px auto;
```

content - позволяет вставлять генерируемое содержание в текст веб-страницы

```
3Haчение: строка | attr(параметр) | open-quote | close-quote | no-open-
quote | no-close-quote | url | counter | normal | none | inherit
content: open-quote;
```

counter-increment - предназначено для увеличения значения счётчика приращений

```
ЗНачение: none | inherit | идентификатор | целое число counter-increment: heading;
```

counter-reset - идентификатор, в котором будет храниться счётчик отображений

```
ЗНАЧЕНИЕ: none | inherit | идентификатор | целое число counter-reset: list1;
```

cursor - форма курсора, когда он находится в пределах элемента

```
ЗНАЧЕНИЕ: [url('путь к курсору'),] | [ auto | crosshair | default | e-resize | help | move | n-resize | ne-resize | nw-resize | pointer | progress | s-resize | se-resize | sw-resize | text | w-resize | wait | inherit ] cursor: help;
```

direction - направление текста

```
Значение: ltr | rtl | inherit
direction: rtl;
```

display - многоцелевое свойство, которое определяет, как элемент должен быть показан в документе.

```
3Hayenue: block | inline | inline-block | inline-table | list-item | none | run-in | table | table-caption | table-cell | table-column-group | table-column | table-footer-group | table-header-group | table-row | table-row-group display: inline;
```

empty-cells - задает отображение границ и фона в ячейке, если она пустая

```
3Начение: show | hide
empty-cells: hide;
```

filter - фильтр (визуальный эффект)

filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(opacity=50);

float - определяет, по какой стороне будет выравниваться элемент

```
Значение: left | right | none | inherit
float: left;
```

font - позволяет задать несколько характеристик шрифта и текста.

```
CUHTAKCUC: [font-style||font-variant||font-weight] font-size [/line-height] font-family | inherit

font: normal small-caps 12px/14px fantasy;

font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;

font-size: 11pt;

font-style: normal | italic | oblique | inherit;

font-variant: normal | small-caps | inherit;

font-weight: bold|bolder|lighter|normal|100|200|300|400|500|600|700|800|
900
```

```
height - устанавливает высоту
     ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit
     height: 50px;
left - определяет расстояние от левого края
     ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit
     left: 20px;
letter-spacing - интервал между символами в пределах элемента
     ЗНачение: значение | normal | inherit
     letter-spacing: 5px;
line-height - межстрочный интервал
     ЗНАЧСНИЕ: множитель | значение | проценты | normal | inherit
     line-height: 1.5;
list-style - позволяет одновременно задать стиль маркера
     CUHTAKCUC: list-style-type || list-style-position || list-style-image |
     inherit
     list-style: square outside;
     list-style-image: url(images/book.gif);
     list-style-position: inside | outside;
     list-style-type: circle | disc | square | armenian | decimal | decimal-
     leading-zero | georgian | lower-alpha | lower-greek | lower-latin | lower-
     roman | upper-alpha | upper-latin | upper-roman | none | inherit;
margin - устанавливает величину отступа от каждого края элемента
     ЗНаЧение: auto | inherit
     margin: 0;
     margin-bottom: 7px;
     margin-left: 20%;
     margin-right: 25%;
     margin-top: 20%;
max-height - устанавливает максимальную высоту элемента
     max-height: 80px;
max-width - устанавливает максимальную ширину элемента.
     max-width: 320px;
min-height - устанавливает минимальную высоту элемента.
     min-height: 80px;
min-width - устанавливает минимальную ширину элемента
     min-width: 420px;
opacity - определяет уровень прозрачности
     opacity: 0.5;
orphans - задает минимальное число строк текста
     orphans: 3;
```

outline - одновременно устанавливающее цвет, стиль и толщину внешней границы

```
CUHTAKCUC: outline-color || outline-style || outline-width | inherit outline: 1px solid #777; outline-color: #be8b5e; outline-offset: -10px; outline-style: none | dotted | dashed | solid | double | groove | ridge | inset | outset | inherit; outline-width: thin | medium | thick | 3px;
```

overflow - управляет отображением содержания блочного элемента

```
3начение: auto | hidden | scroll | visible | inherit
overflow: scroll;
overflow-x: scroll;
overflow-y: scroll;
```

padding - устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента

```
padding: 20px;
padding-bottom: 40px;
padding-left: 10%;
padding-right: 90px;
padding-top: 10%;
```

perspective - определяет величину видимой трехмерной перспективы

perspective: 250;

perspective-origin - определяет исходную точку видимой трехмерной перспективы

```
3Начение: left | center | top | right | bottom
perspective-origin: 0 50%;
```

page-break-after - добавляет разрыв страницы при печати документа

```
Значение: always | auto | avoid | left | right | inherit
page-break-after: always;
page-break-before: always;
page-break-inside: avoid;
```

position - устанавливает способ позиционирования элемента

```
ЗНаЧение: absolute | fixed | relative | static | inherit position: relative;
```

quotes - устанавливает тип кавычек

```
quotes: "\00ab" "\00bb";
```

resize - указывает, можно ли пользователю изменять размеры текстового поля.

```
3Начение: none | both | horizontal | vertical | inherit
resize: both;
```

right - определяет расстояние от правого края

```
ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit right: 10px;
```

table-layout - определяет, как браузер должен вычислять ширину ячеек таблицы

```
3Начение: auto | fixed | inherit
table-layout: fixed;
```

text-align - горизонтальное выравнивание текста

```
Значение: center | justify | left | right | start | end
text-align: center;
```

text-decoration - оформление текста

```
3Начение: blink | line-through | overline | underline | none text-decoration: none;
```

text-indent - устанавливает величину отступа первой строки блока текста

```
text-indent: 1.5em;
```

text-overflow - параметры видимости текста в блоке

```
3начение: clip | ellipsis
text-overflow: ellipsis;
```

text-shadow - добавляет тень к тексту

```
text-shadow: 1px 1px 2px black, 0 0 1em red;
```

text-transform - текста элемента в заглавные или прописные символы

```
ЗНАЧЕНИЕ: capitalize | lowercase | uppercase | none | inherit text-transform: uppercase;
```

top - определяет расстояние от верхнего края

```
ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit top: 50px;
```

transform - трансформирует элемент, в частности, позволяет его масштабировать, вращать, сдвигать, наклонять, а также комбинировать виды трансформаций.

```
transform: rotate(<yroπ>)
transform: scale(sx[, sy]);
transform: scaleX(sx);
transform: scaleY(sy);
transform: skewX(<yroπ>)
transform: skewY(<yroπ>)
transform: translate(tx[, ty])
transform: translateX(tx)
transform: translateY(ty)
```

transform-origin - устанавливает координаты точки, относительно которой будет происходить трансформация элемента.

```
3начение: <x> <y> <z> transform-origin: 100% 0;
```

transform-style - определяет, как дочерние элементы должны отображаться в 3D-пространстве.

```
3Начение: flat | preserve-3d
transform-style: preserve-3d;
```

transition - устанавливает эффект перехода между двумя состояниями элемента :hover или :active

```
transition: top 1s ease-out 0.5s;
transition-delay: 0.5s;
transition-property: all;
transition-timing-function: ease|ease-in|ease-out|ease-in-out|linear|step-start|step-end|steps|cubic-bezier;
```

unicode-bidi - задают, как должен располагаться текст используемого языка

```
3Начение: normal | embed | bidi-override | inherit
unicode-bidi: bidi-override;
```

vertical-align - выравнивает элемент по вертикали

```
3HaЧение: baseline|bottom|middle|sub|super|text-bottom|text-top|top|
inherit | значение | проценты
vertical-align: 5px;
```

visibility - предназначен для отображения или скрытия элемента

```
ЗНачение: visible | hidden | collapse | inherit visibility: visible;
```

white-space - устанавливает, как отображать пробелы между словами

```
ЗНачение: normal | nowrap | pre | pre-line | pre-wrap | inherit white-space: pre;
```

width - устанавливает ширину

```
ЗНачение: значение | проценты | auto | inherit width: 400px;
```

word-break - указывает, как делать перенос строк внутри слов

```
3Начение: normal | break-all | keep-all
word-break: break-all;
```

word-spacing - устанавливает интервал между словами

```
ЗНачение: <pasмep> | normal | inherit word-spacing: 20px;
```

word-wrap - указывает, переносить или нет длинные слова

```
ЗНачение: normal | break-word | inherit
word-wrap: break-word;
```

z-index - позиционированные элементы на веб-странице z-index: 2;

zoom - изменяет масштаб объекта согласно заданному значению zoom: normal;