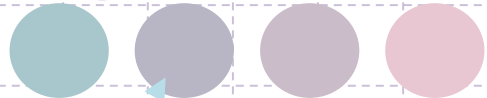




Design Thinking

Topic : Online Learning



EMPATHIZE



NAME : mind



PROFILE : student



LIFESTYLE : ชอบดูหนัง
ฟังเพลง ไปคาเฟ่ถ่ายรูป



DEFINE



USER DESCRIPTION

เรียนออนไลน์ทำให้นึกไม่ค่อยออกในการเรียน
เท่ากับเรียนในห้อง เวลาไม่เข้าใจจะถามเพื่อน
ค่อนข้างยากกว่าในห้องเรียน ประสิทธิภาพใน
การเรียนลดลง



USER'S NEED

รูปแบบการเรียนออนไลน์ให้บรรยากาศในชั้น
เรียนคล้ายกับเรียนในห้องเรียนมากที่สุด เพิ่ม
ประสิทธิภาพการเรียนให้ได้เท่ากับเรียนใน
ห้องเรียนปกติ



USER'S INSIGHT

สะดวกในการเดินทาง ไม่ต้องนั่งรถนานเพื่อ
มาเรียน สามารถเรียนย้อนหลังได้ ย้อนดูเรื่อง
ที่ไม่เข้าใจซ้ำได้

+ IDEATE



ห้องเรียน Metaverse
เหมือนอยู่ในห้องเรียนจริงๆ

เนื้อหาที่สอนควรเน้นเชิง
ปฏิบัติ
ให้ลงมือทำจริงมากกว่า
ทฤษฎี

มีช่องทางให้ถามคำถาม
อาจารย์แบบส่วนตัว
ในช่วงที่เรียน

เปิดโอกาสให้นักศึกษา
แสดงความคิดเห็นได้อย่าง
อิสระ ทั้งเนื้อหาที่อยาก
เรียน/เรื่องการสอนนั้นๆ

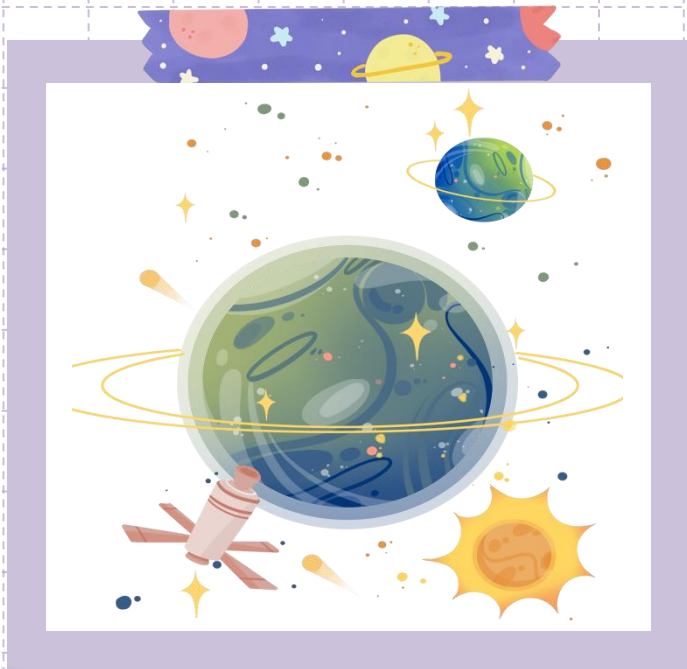
สรุปเนื้อหาที่เรียนในแต่ละweek
ทำ test เพื่อทบทวนเรื่อนั้นๆ
แต่ไม่คิดคะแนนหรือเป็นคะแนน
พิเศษ

มีห้องแชทในกลุ่มเพื่อเปิด
ถกเรื่อง/ไมค์เมื่อกันได้
โดยที่คนอื่นไม่เห็น

การวัดผลอาจไม่เป็นการ
สอบปกติแบบในห้องเรียน
อาจจะวัดจากวิธีอื่น เช่นจาก
โปรเจกต์ลงมือทำจริง



PROTOTYPE



ห้องเรียน Metaverse

สร้างห้องเรียนออนไลน์แบบเสมือนห้องเรียนจริง
Virtual Classroom...



จำลองห้องเรียนมาอยู่ในโลกออนไลน์ นักศึกษาและอาจารย์สามารถเดินทาง
พูดคุยกันได้เหมือนอยู่ในห้องเรียนจริง เดินทางคุยกับเพื่อนได้แบบส่วนตัว



มีหน้าจอสำหรับสอนเหมือนในห้อง - ส่งสไลด์สามารถยกมือถาม
อาจารย์ได้ คนไหนที่เข้ามาแล้วไม่มีการเคลื่อนไหวใน 30
นาที จะเป็นสีของตัวละครจะเป็นสีจางๆ ทุกคนสามารถมองเห็น
ได้ กรณีไม่ไปก็พักกับการเรียน



TEST

DISLIKE

อาจจะยังไม่เหมือนได้เรียนในห้อง
จริง ๆ บรรยากาศการเรียนอาจจะยังไม่
เหมือนเท่าไร.

QUESTION

จะทำให้ประสิทธิภาพใน
การเรียนดีขึ้นจริงหรือไม่

LIKE

สนุกกว่าเรียนออนไลน์แบบเดิม
เหมือนได้เล่นเกมไปด้วย
ทำให้อยากเรียนมากกว่าเดิม.

IDEA

เพิ่มการเรียนรู้ในห้องจริงควบคู่
ไปกันไป เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ
ในการเรียนการสอน .

