객체지향 프로그래밍 과제 3

학과 : AI 컴퓨터공학부

학번: 201811302

이름 : 손현태

제출 날짜: 2022-10-11

[문제 1]

```
this.english = english;
   public int average() {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.print("수학, 과학, 영어 순으로 3개의 점수 입력>>");
       Grade me = new Grade(math, science, english);
      System.out.println("평균은 " + me.average());
C:\Users\GIPLAB\.jdks\openjdk-18.0.2.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Int
수학, 과학, 영어 순으로 3개의 점수 입력>>>0
Process finished with exit code 0
```

[문제 2]

```
private String name;
   private String tel;
   public String getName() {
   public String getTel() {
public class PhoneBook {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.print("인원수>>");
       Phone phone[] = new Phone[num];
           String name = scanner.next();
           String tel = scanner.next();
       System.out.println("저장되었습니다...");
```

[문제 3]

```
String seatTable[] = {"---", "---", "---", "---", "---", "---", "---", "---", "---", "---", "---"}
void showTable() {
   for (int i = 0; i < seatTable.length; <math>i++) {
        System.out.print(seatTable[i] + " ");
void cancel(String name) {
            System.out.println("없는 이름입니다..");
```

```
public static void main(String[] args) {
    seat B = new seat();
        int seatGrade;
        String name;
        switch (menu) {
                switch (seatGrade) {
                        System.out.print("번호>>");
                        System.out.print("A>> ");
                        System.out.print("이름>>");
                        System.out.print("B>> ");
                        B.showTable();
                        System.out.println("입력 오류.");
```

```
System.out.print("S>> ");
System.out.print("B>> ");
B.showTable();
switch (seatGrade) {
       S.showTable();
       System.out.print("이름>>");
       name = scanner.next();
       System.out.print("A>> ");
       System.out.print("B>> ");
       B.showTable();
       System.out.print("이름>>");
System.out.println("입력 오류.");
```



[문제 4]

```
package P04;
    public Point(int x, int y) { this.x = x; this.y = y; }
    public int getX() { return x; }
    public int getY() { return y; }
    protected void move(int x, int y) { this.x = x; this.y = y; }
class ColorPoint extends Point {
   private String color;
    ColorPoint() {
    ColorPoint(int x, int y) {
    void setXY(int x, int y) {
    void setColor(String color) {
       this.color = color;
    public String toString() {
       return (color + "색의 (" + getX() + "," + getY()+")의 점");
```

```
public class P04 {

public static void main(String[] args) {

ColorPoint zeroPoint = new ColorPoint(); // (0,0) 위치의 BLACK 색 점

System.out.println(zeroPoint.toString() + "입니다.");

ColorPoint cp = new ColorPoint( x 10, y 10); // (10,10) 위치의 BLACK 색 점

cp.setXY( x 5, y 5);

cp.setColor("RED");

System.out.println(cp.toString() + "입니다.");

Run: P04 ×

C:\Users\GIPLAB\.jdks\openjdk-18.0.2.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\
BLACK색의 (0,0)의 점입니다.

RED색의 (5,5)의 점입니다.

Process finished with exit code 0
```

[문제 5]

```
public int getX() { return x; }
public int getY() { return y; }
public PositivePoint() {
public PositivePoint(int x, int y) {
public String toString() {
```

[문제 6]

```
@Override
public int calculate() {
public int calculate() {
public int calculate() {
```

```
public int calculate() {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.print("두 정수와 연산자를 입력하시오>>");
       int a = scanner.nextInt();
       int b = scanner.nextInt();
       switch (op) {
              System.out.println("Error.");
C:\Users\GIPLAB\.jdks\openjdk-18.0.2.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Intel
두 정수와 연산자를 입력하시오>>5
```