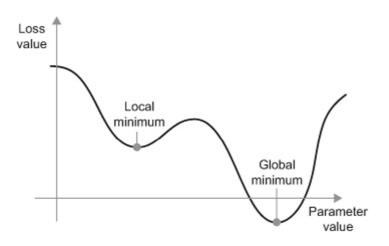
# 05. 최적화 알고리즘 (Optimizer)

2020년 12월 30일 수요일 오후 9:45

- 경사 하강법은 기본적으로 기울기를 바탕으로 가중치와 bias를 조금씩 조정하여 오차가 최소 화 되도록 신경망을 최적화
- 최적화 알고리즘 개요



특정 파라미터에 대한 손실값

Global Minimum에 도착하기 위한 구체적인 전략

학습률 에타로 가중치와 bias를 수정하자

#### 1. 확률적 경사 하강법(Stochastic Gradient Descent, SGD)

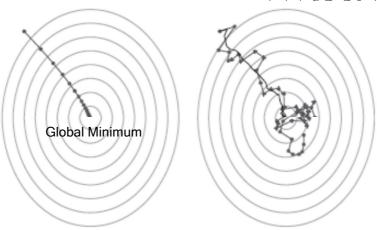
- 가중치와 bias를 수정하기 위해 반복학습을 할 때, 전체 샘플 데이터를 사용하지 않고 무작위로 일부 샘플 데이터를 선택하여 수행 original 경사하강법과 차이점
- 가중치와 bias를 수정하는 식은 학습률을 이용하는 방법 그대로

$$w = w - \eta \frac{\partial E}{\partial w}$$
$$b = b - \eta \frac{\partial E}{\partial b}$$

- 1) SGD의 장점
  - 전체 샘플 대신 일부 샘플을 이용하기 때문에 전체 학습시간이 단축됨
  - 무작위로 샘플을 선택하기 때문에 local minima 에 잘 빠지지 않음
- 2) SGD의 단점
  - 학습의 진행과정에 따른 수정량을 유연하게 조정할 수 없음

#### 경사하강법

확률적 경사하강법 → 무작위 샘플 활용하지만 Global Min으로 감



#### 2. 모멘텀(Momentum)

● SGD 에 물리학적 관성 기법을 적용한 알고리즘

$$w=w-\eta \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial w}+\alpha \Delta \mathbf{w}$$
 최초  $\Delta \mathbf{w}, \Delta b=0$  2회차부터  $\Delta \mathbf{w}, \Delta b \, \mathbf{n-1}$ 회차  $\mathbf{w}, \, \mathbf{b}$   $b=b-\eta \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial b}+\alpha \Delta b$  (-2항)과 3항은 같은 부호

- α 는 모멘텀 상수(일반적으로 0.9 사용)
- 1) 장점
  - local minima에 잘 빠지지 않음
- 2) 단점
  - 조정해야 하는 상수가 늘어남  $(\alpha, \Delta w, \Delta b)$

### 3. 아다그라드 (Adaptive Gradient : AdaGrad)

● 학습이 진행되면서 알고리즘에 의해 학습률이 조금씩 감소함

$$h = h + \left(\frac{\partial E}{\partial w}\right)^{2}$$

$$A \ge h = 0$$

$$W = w - \eta \frac{1}{\sqrt{h}} \frac{\partial E}{\partial w}$$

global min을 향해 처음에는 큰 보폭, 주변에 가면 작은 보폭

bias도 위와 동일

- 첫 번째 식에서 h는 학습이 진행되면서 계속 증가
- 두 번째 식은 h가 분모에 있으므로 감소
- h는 가중치별로 계산되므로, 그 때 까지의 총 수정량이 적은 가중치는 새로운 수정량이 증가, 또는 vice versa
- 이런 로직 때문에 처음에는 넓은 영역에서 탐색을 시작해 점차 탐색범위를 좁혀가 는 효율적인 탐색이 가능

- 1) 장점
  - lacktriangle 조정해야할 하이퍼 파라미터가  $\eta$  밖에 없음
- 2) 단점
  - 수정량이 계속해서 감소하기 때문에 도중에 수정량이 0이 되어버려더는 최적화가 진행되지 않을 수 있음

#### 4. RMSProp

- AdaGrad는 최솟값에 도달하기 전에 학습률이 0에 수렴할 수 있음
- AdaGrad는 간단한 convex(볼록) 함수에서는 잘 동작하지만, 복잡한 다차원 곡면 함수에서는 성능이 떨어짐. 즉, 기울기의 단순한 누적만으로는 부족함

$$h = \rho h + (1 - \rho) \left(\frac{\partial E}{\partial w}\right)^2$$

$$w = w - \eta \frac{1}{\sqrt{h}} \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial w}$$

\*\* 일반적으로  $\rho(\mathbf{Z}) = 0.9$  사용

## 5. Adam (ADAptive Moment estimation )

- Momentum 과 AdaGrad를 융합한 방법
- 식이 굉장히 복잡
- 뭘 써야 할 지 모르겠으면 걍 Adam 써라
- 일반적으로 가장 성능이 좋음(지금까지는)

제일 성능이 좋음 어떤 알고리즘을 사용해야할지 모른다면 Adam! 대세는 Adam

\*\* 각 알고리즘별 성능 시각화 https://seamless.tistory.com/38