



El patron de arquitectura de software en el cual esta hecho el proyecto es el patron MVC, ya que gracias a su a mantenibilidad La separación de responsabilidades hace que sea más fácil realizar cambios o actualizaciones en la pagina sin afectar otros componentes. Por ejemplo, puedes modificar la lógica de negocio en el modelo sin tener que cambiar la vista. Esto nos permite dividir nuestro código en tres partes: modelo, vista y controlador, lo que proporciona una separación limpia y una colaboración de desarrolladores más sencilla, mejora la escalabilidad del proyecto y hace que el código sea más fácil de mantener a medida que se expande.

Todo parte con el usuario dando una petición al controlador y este ultimo se dirige a sus respectivas conexiones funcionando como intermediario.

El controlador por su parte esta encargado de actualizar el modelo en función de las acciones del usuario y de actualizar la vista en función de los cambios en el modelo. Cuando el usuario interactúa, el controlador recibe estos eventos y decide qué acción tomar en función de la interacción. El controlador maneja los eventos del usuario, envía y recibe datos del backend. Al funcionar como intermediario este se comunican con los componentes de vista (React) y modelo según sea necesario .

El modelo tiene una de las funciones mas complejas dentro del proyecto, ya que en este apartado se ve todo lo relacionado con la logica y el manejo de datos, tiene una conexión directa con el controlador ya que este esta cambiando constantemente dependiendo de las peticiones que hace el Usuario a nuestra pagina. En el lugar que se ve reflejado el modelo en nuestro trabajo es en la parte de las funcionalidades que tiene el login y el products.

La vista muestra los datos proporcionados por el Modelo, este se encarga de la presentación visual de las diferentes funcionalidades, incluyendo "Home","About","Products"y"Login" Aquí se definen y diseñan los elementos gráficos que los usuarios verán en la interfaz de usuario. Estos tendrán su propia página o sección dentro de la Vista, con diseños y estilos adecuados. La adaptabilidad es un aspecto importante a considerar para ofrecer una experiencia agradable y consistente en todos los dispositivos.