# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

| Студентка гр. 9382 | <br>Пя С.       |
|--------------------|-----------------|
| Преподаватель      | <br>Ефремов М.А |

Санкт-Петербург

2021

# Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

# Сведения о функциях и структурах.

TETR\_TO\_HEX: процедура перевода из 10-ой сс в символы

ВҮТЕ\_ТО\_НЕХ: процедура перевода байта из 16-ой сс в символы

WRD TO HEX: перевод слова из 16-ой сс в символы

BYTE TO DEC: перевод байта из 16-ой сс в 10-юю и символы

print\_string: процедура вывода строки на экран

print\_type\_of\_PC: процедура вывода типа IBM PC на экран

print\_version\_of\_PC: процедура вывода версии MS DOS на экран

## Последовательность действий, выполняемых утилитой.

- 1. Определяется тип PC путем считывания содержимого предпоследнего байта ROM BIOS с представленной таблицей в методических указаниях, и выводится строка, содержащая название соответствующего типа.
- 2. Определяется версия РС. Выводится строка в определенном формате, содержащая номер основной версии И номер модификации в десятичной системе счисления, затем выводится серийный номер ОЕМ и серийный номер пользователя. Путь их определения написан В методических указаниях. Вывод «правильного» файла EXE:

C:\>LB1\_EXE.EXE Type of PC: AT Version of MS DOS: 5.0 Serial number of OEM: 0 Serial number of user: 000000

## Вывод «плохого» ЕХЕ файла:

```
C:N>LB1_COM.EXE

\theta_{\Pi} = \text{Type of PC}:
```

# Вывод СОМ файла:

```
C:\>LB1_COM.COM
Type of PC: AT
Version of MS DOS: 5.0
Serial number of OEM: 0
Serial number of user: 000000
```

## Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была написана программа для определения типа и версии РС, изучены различия в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

# Ответы на контрольные вопросы по лабораторной работе №1.

# Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

- 1) Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа? СОМ-программа должна содержать только один сегмент, стек генерируется автоматически, а привычные сегменты кода и данных содержатся в одном сегменте.
  - 2) ЕХЕ-программа?

EXE-программа должна содержать более одного сегмента. Код, данные и стек будут храниться в отдельных сегментах.

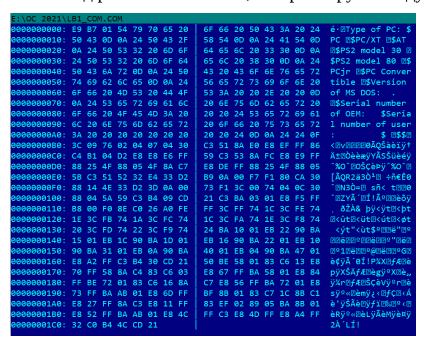
3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте СОМ-программы?

В тексте COM-программы обязательно должны быть директивы ORG 100h и ASSUME, так как при загрузке модуля в начале определяется 100h префикс программного сегмента, так что адресация должна быть смещена на столько же и вторая для того, чтобы указать один сегмент как сегмент данных и кода.

4) Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе? Не все форматы команд можно использовать в СОМ-программе, а именно команды типа mov (регистр), seg (наименование сегмента). СОМ-программы имеют один сегмент, поэтому сегментные регистры имеют одни и те же значения. А ЕХЕ-программы могут быть больше 64КБ, поэтому загрузчик ОС распределяет содержимое по нескольким сегментам.

## Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

1) Какова структура файла COM? С какого адреса располагается код? Файл COM состоит из одного сегмента и может быть размером не больше 64КБ. Код располагается с 0h, но при загрузке модуля смещается на 100h.



2) Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

У файла «плохого» ЕХЕ код и данные будут располагаться в одном сегменте, код будет располагаться с адреса 300h, с адреса 0h будет таблица настроек.



3) Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

У файла «хорошего» ЕХЕ данные, код и стек размещены в разных сегментах, и файл может быть большего размера, чем 64КБ. У «плохого» файла ЕХЕ код начинается с 300h, так как он получается из файла СОМ, в котором код смещен на 100h, а 200h — это размер PSP модуля, а у «хорошего» ЕХЕ выделяется память под стек между PSP и кодом.

```
50 43 0D
0000000310: 0A 24 50 43 2F 58 54 0D
                                       0A 24 41 54 0D 0A 24 50
                                                                2$PC/XT 2$AT 2$P
0000000320: 53 32 20 6D 6F 64 65 6C
                                       20 33 30 0D 0A 24 50 53
                                                                S2 model 30 🛚 $PS
                                                  24 50 43 6A
0000000330: 32 20 6D 6F 64 65 6C 20
                                       38 30 0D 0A
                                                                2 model 80 🛚 $PCj
0000000340: 72 0D 0A 24 50 43 20 43
                                       6F 6E 76
                                                   72 74 69 62
                                                                r 2$PC Convertib
0000000350: 6C 65 0D 0A 24 56 65 72
                                                   20 6F 66 20
                                                                le ∑$Version of
0000000360: 4D 53 20 44 4F 53 3A 20
                                       20 2E 20
                                                   0D 0A 24 53
                                                                MS DOS:
                                                20
                                                                              2$S
0000000370: 65 72 69 61 60
                                                   20 6F 66 20
                           20 6E 75
                                       6D 62 65
                                                                 erial number of
                                                72
0000000380: 4F 45 4D 3A 20
                           20 20
                                       53 65
                                            72
                                                69
                                                   61
                                                      6C 20 6E
                                                                        $Serial n
0000000390: 75 6D 62 65
                                             73
                                                65
                                                   72 3A 20 20
                                                                umber of user:
00000003A0: 20 20 20 20 20 20 24
                                       0D 0A 24
                                                00
                                                   00 00 00 00
                                                                        $ 2$
00000003B0: 24 0F 3C 09 76 02 04 07
                                                                 $2<2v22220ÃOŠàèï
                                       04 30 C3
                                                   8A E0 E8 EF
00000003C0: FF 86 C4 B1 04 D2 E8 E8
                                                                ÿ†Ä±®ÒèèæÿYÃSŠüè
                                       E6 FF 59
                                                   53 8A FC E8
                                                      88 25 4F
                                                                éÿ^%0^20ŠCèÞÿ^%0
00000003D0: E9 FF 88 25 4F
                                       8A C7 E8 DE
00000003E0: 88 05 5B C3 51
                                                                ^@[ÃQR2ä3Ò¹@ ÷ñ€
                           52 32 E4
                                       33 D2 B9
                                                ØA
                                                   00
                                                      F7 F1 80
00000003F0: CA 30
                                                F1
                                                                Ê0^2N3Ò=2 sñ< t2
                  88
                     14 4E
                           33 D2 3D
                                       00 A0
                                             73
                                                   3C 00 74 04
0000000400: OC 30
                                                                ₽0^₽ZYÃ′₽Í!ú
                  88
                     94
                        5A
                           59 C3 B4
                                       09 CD 21
                                                С3
                                                   ВА
                                                      00
                                                         00 E8
0000000410: F5 FF B8 00 F0
                                                                őÿ, ðŽÀ& þÿ<ÿt⊵<
                           8E CØ 26
                                       A0 FE FF
                                                3C
                                                   FF 74 1C 3C
0000000420: FE 74 1E
                        FB 74 1A 3C
                                       FC 74 1C 3C FA 74 1E 3C
                                                                bt2<ût2<üt2<út2</pre>
                     3C
0000000430: F8 74 20 3C FD 74 22 3C
                                       F9 74 24 BA 0D 00 EB 22
                                                                øt <ýt"<ùt$º
0000000440: 90 BA 12
                                      1A 00 EB
                                                                362 63363 63363
0000000450: EB 10 90 BA 2E 00 EB 0A
                                       90 BA 3D
                                                  EB 04 90 BA
                                                                ë??º. ë??º= ë??º
                                                00
0000000460: 44 00 E8 A2 FF C3 B4 30
                                                                D è¢ÿôØÍ!P¾U fÆ
                                       CD 21 50
                                                   55 00 83 C6
                                                BE
0000000470: 13 E8 70 FF

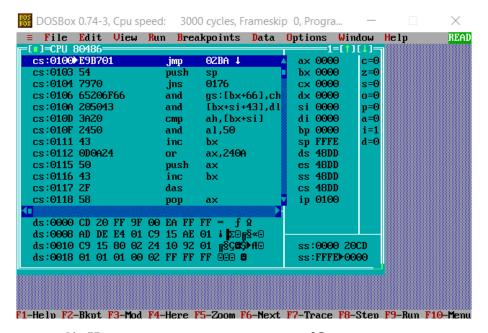
②èpÿXŠÄfÆ②ègÿ⁰U

                        58 8A C4 83
                                                      BA 55 00
                                       C6 03
                                            E8
                                                67
                                                   FF.
                                       16 8A C7
0000000480: E8 84 FF
                     BE 6F 00 83
                                                   56 FF BA 6F
                                                                è"ÿ¾o fÆ⊡ŠÇèVÿºo
0000000490: 00 E8 73 FF
                        BA A8 00 E8
                                       6D FF
                                                88
                                                   00 83 C7 1C
                                                                 èsÿº" èmÿ¿ˆ fÇ₪
                                                   02 89 05 BA
                                                                 <Áè'ÿŠÃè₽ÿfï₽‰₽º
00000004A0: 8B C1 E8 27 FF 8A C3 E8
                                       11 FF 83 EF
                                                                 èRÿº"èLÿÃ+ÀP.
00000004B0: 88 00 E8 52 FF BA A8 00
                                       E8 4C FF C3 2B C0 50 B8
00000004C0: 10 00 8E D8 E8 45 FF E8
                                       9C FF 32 C0 B4 4C CD 21
                                                                ZøèEÿèœÿ2À´LÍ!
00000004D0: CB
```

## Загрузка СОМ модуля в основную память

1) Какой формат загрузки модуля COM? С какого адреса располагается код?

Сначала определяется сегментный адрес участка ОП, способного вместить загрузку программы, затем создается блок памяти для PSP и программы, СОМфайл считывается помещается в память с 100h. После сегментные регистры устанавливаются на начало PSP. SP устанавливается на конец PSP, 0000h помещается в стек, в IP записывается 100h. Код располагается с адреса 100h.



2) Что располагается с адреса 0?

PSP сегмент располагается с адреса 0.

3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

Сегментные регистры имеют значения 48DD и указывают на PSP.

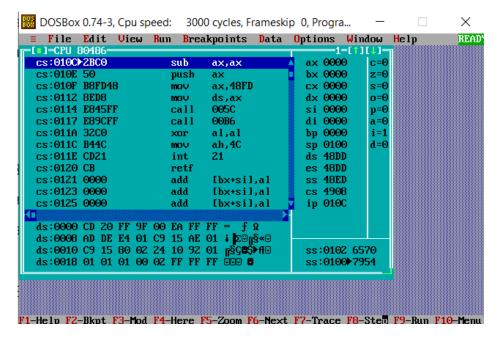
4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Стек генерируется автоматически. SP указывает на конец стека, а SS – на начало. Адреса расположены в диапазоне 0h–FFFEh (потому что это последний адрес, который кратен двум).

# Загрузка «хорошего» ЕХЕ модуля в основную память

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Загружается «хороший» EXE со считыванием информации заголовка EXE, выполняется перемещение адресов сегментов, ES и DS устанавливаются на начало PSP, SS – на начало сегмента стека, а CS – на начало сегмента команд.



2) На что указывают регистры DS и ES?

ES и DS указывают на начало PSP.

3) Как определяется стек?

Стек определяется с помощью директивы .stack с указанием размера стека. SS указывает на начало сегмента стека, а SP – на конец.

4) Как определяется точка входа?

Точка входа определяется директивой END.