

IT3362 - Kỹ năng ITSS học bằng tiếng Nhật 1

Phiên bản: 2021.1.0

1. THÔNG TIN CHUNG

Tên học phần:	Kỹ năng ITSS học bằng tiếng Nhật 1 (<i>ITSS in Japanese 1</i>)
Mã số học phần:	IT3362
Khối lượng:	2(0-4-0-4) <ul style="list-style-type: none">- Lý thuyết: 60 tiết- Bài tập/BTL: 0 tiết- Thí nghiệm: 0 tiết
Học phần tiên quyết:	Không
Học phần học trước:	Không
Học phần song hành:	Không

2. MÔ TẢ HỌC PHẦN

Trong môn học này, sinh viên sẽ được học Javascript và React JS nhằm mục tiêu trở thành những kỹ sư full-stack. Không chỉ học kỹ thuật, thông qua việc nghiên cứu các case-study điển hình, sinh viên sẽ học hỏi các kỹ năng như phân tích nguyên nhân, Ho-Ren-Sou, vốn là những kỹ năng rất quan trọng để sau này sinh viên có thể phát huy hết khả năng và gặt hái thành công tại Nhật Bản. Ngoài ra, sinh viên còn được phát triển website của chính mình theo phương pháp Agile như một cách tổng hợp và ứng dụng tất cả các kiến thức đã học.

Mục tiêu: Sử dụng front-end framework; nắm được các công việc của kỹ sư Full-stack; giải thích và phác thảo được trang web được tạo bằng tiếng Nhật; nắm được phương pháp Ho-Ren-So và phân tích nguyên nhân; giải thích được các tài liệu đặc tả yêu cầu, tài liệu đặc thù bằng tiếng Nhật.

3. MỤC TIÊU VÀ CHUẨN ĐẦU RA CỦA HỌC PHẦN

Sinh viên hoàn thành học phần này có khả năng:

Mục tiêu/CDR	Mô tả mục tiêu/Chuẩn đầu ra của học phần	CDR được phân bổ cho HP/ Mức độ (I/T/U)
[1]	[2]	[3]
M1	Có thể sử dụng Javascript & React JS. Thành thạo công việc của Kỹ sư Full Stack	1.1.4;2.3.3
M1.1	Sử dụng Javascript ES6, React JS	[2.3.3] (U)
M1.2	Thành thạo công việc của Kỹ sư Full Stack	[1.1.4] (T)
M2	Có thể giải thích được website tự tạo, các tài liệu đặc tả yêu cầu do bản thân tạo ra bằng tiếng Nhật	1.1.4

M2.1	Khái quát và giải thích được website tự tạo bằng tiếng Nhật	[1.1.4]
M2.2	Giải thích tài liệu đặc tả yêu cầu do bản thân tạo ra bằng tiếng Nhật	[1.1.4]
M3	Có thể vận dụng một cách chính xác các phương pháp phân tích nguyên nhân, Hou - Ren - Sou, kiểm soát chất lượng	2.3.3
M3.1	Cách tư duy và làm việc của người Nhật	[2.3.3]
M3.2	Vận dụng một cách chính xác các phương pháp phân tích nguyên nhân, Hou - Ren - Sou; kiểm soát chất lượng	[2.3.3]

4. TÀI LIỆU HỌC TẬP

Giáo trình

[1] Slide do giáo viên tự biên soạn

[2]

Sách tham khảo

[1]

[2]

5. CÁCH ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN

Điểm thành phần	Phương pháp đánh giá cụ thể	Mô tả	CĐR được đánh giá	Tỷ trọng
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
A1. Điểm quá trình (*)	Đánh giá quá trình			75%
	A1.1. Các bài kiểm tra nhỏ (minitest), báo cáo, bài tập về nhà	Kiểm tra trên giấy, viết báo cáo	M1.1; M1.2; M2.1; M2.2; M3.1; M3.2	30%
	A1.2. Phát biểu	Thuyết trình	M1.1; M1.2; M2.1; M2.2; M3.1; M3.2	20%
	A1.2. Thi giữa kỳ	Thi viết	M1.1; M1.2; M2.1; M2.2; M3.1; M3.2	25%
A2. Điểm cuối kỳ	A2.1. Thi cuối kỳ	Thi viết	M1.1; M1.2; M2.1; M2.2; M3.1; M3.2	25%

** Điểm quá trình sẽ được điều chỉnh bằng cách cộng thêm điểm chuyên cần. Điểm chuyên cần có giá trị từ -2 đến +1, theo Quy chế Đào tạo đại học hệ chính quy của Trường ĐH Bách khoa Hà Nội.*

6. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

Tuần	Nội dung	CDR học phần	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
1	1.Orientation: <ul style="list-style-type: none"> •Giải thích về môn học •Đăng ký môn học •Chia sẻ các tài liệu môn học 2. Giới thiệu về Chatwork		Giới thiệu môn học, phổ biến nội quy,...	Không
2	Javascript ES6 (1): <ol style="list-style-type: none"> 1. Cú pháp cơ bản 2. Thực hành lập trình 3. Học cách tư duy logic thông qua các bài tập <i>Thực hành với máy tính</i>	M1.1; M1.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài	Minitest • Javascript ES6(1)
3	Javascript ES6 (2): <ol style="list-style-type: none"> 1. Cú pháp cơ bản 2. Thực hành lập trình 3. Học cách tư duy logic thông qua các bài tập <i>Thực hành với máy tính</i>	M1.1; M1.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài;	Minitest • Javascript ES6(2)
4	Cách tư duy và làm việc của người Nhật (1): <ol style="list-style-type: none"> 1. Phân tích nguyên nhân và cải tiến <ul style="list-style-type: none"> - Phân tích 5 why - Phương pháp cải tiến 2. Thực hành 	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài; Bài đọc tình huống	Không
5	Cách tư duy và làm việc của người Nhật (2): <ol style="list-style-type: none"> 1. Phương pháp Horenso <ul style="list-style-type: none"> - Giải thích về Horenso - Cách viết báo cáo 2. Thực hành 	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài; Bài đọc tình huống	Không
6	Cách tư duy và làm việc của người Nhật (3): <ol style="list-style-type: none"> 1. Kỹ năng giao tiếp <ul style="list-style-type: none"> - Tầm quan trọng của kỹ năng giao tiếp; phương pháp giao tiếp - Phương pháp hỏi và xác nhận - Khả năng lý giải - Khả năng thuyết phục 2. Thực hành 	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài; Bài đọc tình huống	Không
7	React (1): <ol style="list-style-type: none"> 1. Các kiến thức cơ bản 2. Tạo ứng dụng To-do 	M1.1; M1.2	Giảng bài; thực hành	Không

	3. Vận dụng <i>Thực hành với máy tính</i>			
8	React (2): - Thuyết trình ứng dụng React <i>Thực hành với máy tính</i>	M1.2; M1.2	Thuyết trình	Thuyết trình
9	Horenso (Thảo luận): 1. Kỹ năng thảo luận 2. Tìm hiểu qua các case-study	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài; Bài đọc tình huống	Minitest
10	Kiểm soát chất lượng: 1. Về chất lượng 2. Tầm quan trọng của việc kiểm soát chất lượng 3. Đảm bảo chất lượng (QA) và kiểm soát chất lượng (QC) 4. Tính cần thiết của việc kiểm soát chất lượng 5. Thực hành	M3.1 M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài; Bài đọc tình huống	Minitest
11	Ứng dụng serverless: 1. Phương pháp làm ứng dụng web 2. Ứng dụng serverless 3. Firebase 4. Chỉnh sửa ứng dụng To-do <i>Thực hành với máy tính</i>	M1.1; M1.2	Giảng bài; thực hành	Không
12	Tài liệu đặc tả yêu cầu (specification) cho ứng dụng Web: 1. Các loại tài liệu phát triển 2. Cách viết tài liệu đặc tả yêu cầu - Sơ đồ khái quát hệ thống, tài liệu thiết kế màn hình, sơ đồ di chuyển màn hình - Về review 3. Các phương pháp phát triển - Waterfall/Agile - Phát triển Scrum - Product Backlog & Sprint 4. Quản lý tiến độ 5. Chia nhóm và chọn đề tài phát triển <i>Thực hành với máy tính</i>	M2.1; M2.2	Giảng bài; hoạt động nhóm	Không
13	Tạo ứng dụng Web: 1. Thuyết trình tài liệu đặc tả kỹ thuật 2. Review tài liệu đặc tả kỹ thuật 3. Bảng quản lý tiến độ 4. Chuẩn bị môi trường phát triển (Firebase)	M2.1; M2.2	Giảng bài; hoạt động nhóm	Không

	<i>Thực hành với máy tính</i>			
14	Tạo ứng dụng Web (tiếp): 1. Báo cáo tiến độ 2. Chuẩn bị thuyết trình	M2.1; M2.2	Giảng bài; hoạt động nhóm	Không
15	Thuyết trình ứng dụng Web: 1. Thuyết trình ứng dụng 2. Đánh giá	M2.1; M2.2	Thuyết trình	Thuyết trình
16	Ôn tập cuối kỳ	M2.1; M2.2	Giảng bài	Không

7. QUY ĐỊNH CỦA HỌC PHẦN

(Các quy định của học phần nếu có)

8. NGÀY PHÊ DUYỆT:

Chủ tịch Hội đồng	Nhóm xây dựng đề cương
--------------------------	-------------------------------

9. QUÁ TRÌNH CẬP NHẬT

Lần cập nhật	Nội dung điều chỉnh	Ngày tháng được phê duyệt	Áp dụng từ kỳ/khóa	Ghi chú
1			
2			