IT1110E Nhập môn lập trình

Tên môn tiếng Anh - INTRODUCTION TO PROGRAMMING

Version: 2019.05.27

1. THÔNG TIN CHUNG GENERAL INFORMATION

Tên học phần Introduction to Programming

Course name:

Mã học phần IT1110E

Code:

Khối lượng 4(3-1-1-8)

Credit: - Lý thuyết - Lecture: 45 hours

- Bài tập - Exercise: 15 hours

- Thực hành - Experiments: 15 hours

Học phần tiên quyết No

Prerequisite:

Học phần học trước

Prior course:

Học phần song hành No

Paralell course:

2. MÔ TẢ HỌC PHẦN - COURSE DESCRIPTION

Học phần này cung cấp cho sinh viên các kiến thức cơ bản về lập trình bao gồm: i) các khái niệm cơ bản về lập trình chẳng hạn như biến, biểu thức, câu lệnh, cấu trúc điều khiển, hàm; ii) các kiểu dữ liệu và cấu trúc dữ liệu cơ bản như xâu, danh sách, tệp, lớp; iii) các khái niệm cơ bản về ngoại lệ, kiểm thử và dò lỗi. Tất cả thuật toán và nguyên lý lập trình trong học phần này được minh họa bằng Python. Học phần này giúp sinh viên cảm thấy tự tin để viết các chương trình nhỏ nhằm giải quyết các bài toán hữu ích.

This course introduces students to the basics of programming including: i) basic concepts of programming such as variable, expression, statements, control flow, function; ii) basic data types and structures such as strings, lists, files, classes; iii) basic concepts of exceptions, testing and debugging. All algorithms and programming principles in this course are illustrated in Python. This course helps students to feel justifiably confident of their ability to write small programs that allow them to accomplish useful goals.

3. MỤC TIÊU VÀ CHUẨN ĐẦU RA CỦA HỌC PHẦN

GOAL AND OUTPUT REQUIREMENT

Sinh viên hoàn thành học phần này có khả năng

After this course the student will obtain the followings:

Mục tiêu/CĐR Goal	Mô tả mục tiêu/Chuẩn đầu ra của học phần Description of the goal or output requirement	CĐR được phân bổ cho HP/ Mức độ (I/T/U) Output division/ Level (I/T/U)
[1]	[2]	[3]
M1	Understand and be able to design and manage the systems which are based on Data Science	1.1.1; 1.2.5; 1.1.4; 1.5.2; 2.3.3; 3.1.4
M1.1	Identify and understand the components of the systems which are based on Data Science	[1.1.1; 1.2.5; 1.1.4] (I)
M1.2	Identify, compare, and categorize the data type and systems in practice	[1.1.1; 1.2.5; 1.1.4] (T)
M1.3	Be able to design systems which are based on Data Science to process data, information, and knowledge in their future organizations	[1.5.2; 2.3.3; 3.1.4] (TU)
M2	M2 Identify and manage the opportunities from Data Science to boost the existing organizations or develop new organizations	
M2.1	Understand and use the recent advances from Data Science to support activities in their organizations	[1.1.4; 1.3.3; 1.6.3] (T)
M2.2	Identify the impacts of Data Science on their organizations	[1.3.4] (U)
M3	Identify the trends in Data Science that are able to support development in organizations	4.1.1; 4.1.2; 4.1.3
M3.1	Actively update and identify the most advances in Data Science	[4.1.1; 4.1.2] (T)
M3.2	Identify the opportunities from Data Science to develop their organizations	[4.1.3] (U)

4. TÀI LIỆU HỌC TẬP

Reference

Textbook

[1]

[2]

Reference book

- [1] Peter Wentworth, Jeffrey Elkner, Allen B. Downey and Chris Meyers (2012). *How to Think Like a Computer Scientist*. Green Tea Press.
- [2] John V. Guttag (2013). Introduction to Computation and Programming Using Python. MIT Press.

5. CÁCH ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN - EVALUATION

Điểm thành phần	Phương pháp đánh giá	Mô tả	CĐR được	Tỷ
Module	cụ thể	Detail	đánh giá	trọng

	Evaluation method		Output	Percent
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
A1. Điểm quá trình Mid-term (*)	Đánh giá quá trình Progress			50%
	A1.1. Kiểm tra giữa kỳ Mid-term exam	Tự luận Written	M1.3; M3.1; M3.2	20%
	A1.2. Bài tập về nhà Homework	Tự luận Written	M1.3; M3.1; M3.2	10%
	A1.3. Thực hành Practice	Tự luận Written	M1.3; M3.1; M3.2	20%
A2. Điểm cuối kỳ	A2.1. Thi cuối kỳ	Thi viết	M1÷M2	50%
Final term	Final exam	Written exam		

^{*} Điểm quá trình sẽ được điều chỉnh bằng cách cộng thêm điểm chuyên cần. Điểm chuyên cần có giá trị từ -2 đến +1, theo Quy chế Đào tạo đại học hệ chính quy của Trường ĐH Bách khoa Hà Nội.

The evaluation about the progress can be adjusted with some bonus. The bonus should belong to [-2, +1], according to the policy of Hanoi University of Science and Technology.

6. KÉ HOẠCH GIẢNG DẠY - SCHEDULE

Tuần Week	Nội dung Content	CĐR học phần Output	Hoạt động dạy và học Teaching activities	Bài đánh giá Evaluated in	Thực hành Practice
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	
1	Chapter 1: Introduction	M1.1	Note reading;	A1	
	1.1 Introduction to Programming languages 1.2 The Python programming language 1.3 Basic elements of Python: data types, variables, statements, operators and expressions 1.4 The first Python program 1.5 Introduction to PyCharm Exercises (1 hours): Exercises about basic elements and basic python programs		Teaching;	A2	
2	Chapter 2: Control flow 2.1 Boolean values and expressions 2.2 if statement 2.3 Iteration: for, while,	M1.1 M1.2	Note reading; Teaching;	A1 A2	

Tuần Week	Nội dung Content	CĐR học phần Output	Hoạt động dạy và học Teaching activities	Bài đánh giá Evaluated in	Thực hành Practice
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	
	dowhile				
3	2.4 Continue and break Exercises (2 hours): Exercises about control flow	M1.2; M1.3;	Note reading; Teaching;	A1 A2	Practice 1 (3 hours): Control flow
4	2.5 Hello turtle program Chapter 3: Functions 3.1 The concept of functions 3.2 Function definition and function call 3.3 Local variables 3.4 Parameters and arguments	M1.2; M1.3; M2.1; M2.2		A1 A2	
5	3.5 Return values 3.6 Composition 3.7 Boolean functions 3.8 Unit testing Exercises (2 hours): Exercises about functions	M1.2; M1.3;		A1 A2	Practice 2 (3 hours): Functions
6	Chapter 4. Strings 4.1 The concept of strings 4.2 String operators and methods 4.3 String format method Exercises (1 hours): Exercises about strings	M1.2; M1.3;		A1 A2	
7	Chapter 5. Tuples and lists 5.1 The concept of tuples and lists 5.2 List values 5.3 Accessing elements 5.4 List operations and methods	M1.3; M2.1; M2.2		A1 A2	
8	5.5 Functions and lists 5.6 Strings and lists Exercises (2 hours): Exercises about tuples and lists	M1.2; M1.3;		A1 A2	Practice 3 (3 hours): Strings, tuples and lists
9	Chapter 6. Modules 6.1 Random numbers 6.2 The <i>time</i> module	M1.2; M1.3;		A1 A2	

Tuần Week	Nội dung Content	CĐR học phần Output	Hoạt động dạy và học Teaching activities	Bài đánh giá Evaluated in	Thực hành Practice
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	
	6.3 The <i>math</i> module6.4 Creating your own modules6.5 Namespaces6.6 Attributes and the dot operator				
10	Chapter 7. Files	M1.2;		A1	
	7.1 The concept of files	M1.3;		A2	
	7.2 Basic methods with files				
	7.3 Binary files				Practice 4
	7.4 Directories Exercises (2 hours):				(3 hours):
	Exercises (2 hours). Exercises about modules and				Modules
	files				and files
11	Chapter 8. Classes and Objects			A1 A2	
	8.1 Object-oriented				
	programming				
	8.2 User-defined compound data types				
	8.3 Attributes				
	8.4 Initializers				
12	8.5 Adding other methods to	M3.1;		A1	
	classes 8.6 Instances as return values	M3.2		A2	
	Exercises (2 hours):				
	Exercises about classes and				
	objects				
13	Chapter 9. Exceptions	M3.1;		A1	
	9.1 Handling Exceptions	M3.2			Practice 5
	9.2 Exceptions as a Control Flow Mechanism				(3 hours):
	9.3 Assertions				Classes, objects
	Exercises (2 hours):				and
	Exercises about exceptions				exceptions
14	Chapter 10. Testing and debugging 9.1 Different methods of testing	M3.1; M3.2		A1	
	9.2 Unit testing				
	9.3 Common Error Types				

Tuần Week	Nội dung Content	CĐR học phần Output	Hoạt động dạy và học Teaching activities	Bài đánh giá Evaluated in	Thực hành Practice
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	
	9.4 Simple debugging tools				
	Exercises (1 hours):				
	Exercises about testing and debugging				
15	Summary			A1	

7. QUY ĐỊNH CỦA HỌC PHẦN - COURSE REQUIREMENT

(The specific requirements if any)

8. NGÀY PHÊ DUYỆT - DATE:

Chủ tịch hội đồng Committee chair Nhóm xây dựng đề cương Course preparation group Dr. Dinh Viet Sang Assoc. Prof. Do Phan Thuan TS. Vu Thi Huong Giang TS. Trinh Tuan Dat

9. QUÁ TRÌNH CẬP NHẬT - UPDATE INFORMATION

STT No	Nội dung điều chỉnh Content of the update	Ngày tháng được phê duyệt Date accepted	Áp dụng từ kỳ/ khóa A pplicable from	Ghi chú Note
1				
2				