

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №4
по курсу «Параллельная обработка данных»

**Сортировка чисел на GPU. Свертка, сканирование,
гистограмма.**

Выполнил: А. Е. Максимов
Группа: М8О-407Б-19
Преподаватель: А. Ю. Морозов

Москва, 2023

1 Условие

Цель работы: Ознакомление с фундаментальными алгоритмами GPU: свертка (**reduce**), сканирование (**blelloch scan**) и гистограмма (**histogram**). Реализация одной из сортировок на CUDA. Использование разделяемой и других видов памяти. Исследование производительности программы с помощью утилиты **nvprof**.

Вариант на “два”. Сортировка подсчетом. Диапазон от 0 до $2^{24}-1$

Требуется реализовать карманную сортировку для чисел типа `int`. Должны быть реализованы и использованы:

- Алгоритм гистограммы, с использованием атомарных операций;
- Алгоритм сканирования из библиотеки Thrust

Ограничения: $n \leq 135 * 10^6$

2 Программное и аппаратное обеспечение

Характеристики графического процессора:

- Compute capability: 7.5
- Наименование: NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
- Графическая память: 6143mb
- Константная память: 64kb
- Разделяемая память: 48kb
- Количество регистров на блок: 65536
- Максимальное количество потоков на блок: 1024
- Максимальное количество блоков: (2147483647, 65535, 65535)
- Константная память: 65536
- Количество мультипроцессоров: 6

Характеристики системы:

- Процессор: «Intel(R) Core(TM) i7-10750H CPU @ 2.60GHz 2.59 GHz»
- Память: 16,0 ГБ встроенной памяти ноутбука
- SSD: «Hynix BC511 NVMe SK hynix 512GB »

Программное обеспечение:

- ОС: «Windows 10 Домашняя x64»
- Текстовый редактор: «Notepad++»
- Компилятор: «nvcc: Cuda compilation tools, release 12.0, V12.0.76»

3 Метод решения

Алгоритм сортировки подсчётом:

1. Создать массив `Hist` размера `M`, где `M` - максимальный элемент исходного массива. В этот массив записать количества элементов так, чтобы на `i`-ой позиции было количество элементов, равных `i`.
2. Вычислить префикс-суммы для массива `Hist` с помощью параллельного алгоритма `scan`.
3. Для каждого элемента изначального массива найти новую позицию на основе данных, хранящихся в `Hist` и записать результат в массив ответов.

Для упрощения было использовано максимальное возможное значение входных данных в качестве числа `M`. Это даёт незначительный проигрыш по используемой памяти, но выигрыш по скорости.

Для параллельного построения гистограммы требуется выполнять атомарное сложение, чтобы избежать гонки потоков - `atomicAdd`. Построение гистограммы проводится в ядре `Hist_Kernel`.

Префиксные суммы вычисляются параллельно с помощью алгоритма `blelloch scan`. Он реализован в библиотеке `Thrust`, где он выполнен максимально оптимально и корректно для графических процессоров.

Для получения отсортированного массива используется ядро `Sort_Kernel`, которое получает в качестве аргументов исходный массив и `Hist`, после чего размещает элементы в массиве ответов, проводя необходимые операции над массивом гистограммы с помощью функции - `atomicAdd`, что позволяет опять избежать гонки потоков.

4 Результаты

Замеры времени работы CPU и ядер с различными конфигурациями.

Конфигурация	$n = 10$, мс	$n = 100$, мс	$n = 1000$, мс	$n = 10^4$, мс	$n = 10^5$, мс	$n = 10^6$, мс	$n = 10^7$, мс	$n = 10^8$, мс
CPU	38.925	43.883	45.874	47.889	55.851	145.644	1175.670	13165.214
(1, 32)	0.5817	0.5773	0.6132	0.9167	3.9184	34.0722	537.85	2873.13
(32, 32)	0.6040	0.5856	0.5940	0.6449	1.0076	4.9360	190.469	411.732
(1024, 32)	0.5878	0.5807	0.6050	0.6410	0.9741	4.5963	207.906	400.873
(1, 256)	0.5897	0.5980	0.5954	0.6574	1.3618	8.6960	166.658	719.274
(64, 256)	0.6511	0.6036	0.6987	0.6205	1.0420	4.6021	238.298	398.331
(256, 256)	0.5775	0.6288	0.5901	0.6127	0.9157	4.6906	296.945	398.254
(1, 1024)	0.5829	0.5960	0.5888	0.6386	1.0824	5.6370	273.198	451.494
(16, 1024)	0.5772	0.5765	0.5888	0.6470	0.9757	4.6264	245.632	397.336
(64, 1024)	0.5775	0.5999	0.5814	0.6021	0.9316	4.5522	155.939	398.264

5 Профилировка Nsight Compute

Конфигурация ядра (64, 256), размер выходных данных $n = 10^6$.

Конфликты банков памяти

```
C:\Users\cerma\Desktop\MAI\4c\ППП\lab5>ncu --metrics
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_ld.sum,
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_st.sum,
smsp__sass_average_branch_targets_threads_uniform.pct,
dram__sectors_read.sum,dram__sectors_write.sum,
l1tex__t_requests_pipe_lsu_mem_global_op_st.sum
a.exe <tests\test1000000.txt
==PROF== Connected to process 440 (C:\Users\cerma\Desktop\MAI\4c\ППП\lab5\a.exe)
==PROF== Profiling "Hist_Kernel(int *,int *,int)" -0: 0%....50%....100% -4
passes
==PROF== Profiling "DeviceScanInitKernel" -1: 0%....50%....100% -4 passes
==PROF== Profiling "DeviceScanKernel" -2: 0%....50%....100% -4 passes
==PROF== Profiling "Sort_Kernel" -3: 0%....50%....100% -4 passes
332.831 ms
==PROF== Disconnected from process 440
[440] a.exe@127.0.0.1
Hist_Kernel(int *,int *,int) (64,1,1)x(256,1,1),Context 1,Stream 7,Device 0,CC
7.5
Section: Command line profiler metrics
-----
Metric Name                                     Metric Unit Metric
Value
-----
dram__sectors_read.sum                          sector      2a103a551
dram__sectors_write.sum                        sector      1a012a184
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_ld.sum
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_st.sum
l1tex__t_requests_pipe_lsu_mem_global_op_st.sum request      0
smsp__sass_average_branch_targets_threads_uniform.pct %          100
-----

void cub::DeviceScanInitKernel<cub::ScanTileState<int,(bool)1>>(T1,int) (86,1,1)x(128
1,Stream 7,Device 0,CC 7.5
Section: Command line profiler metrics
-----
Metric Name                                     Metric Unit Metric
```

Value

dram__sectors_read.sum	sector	77
dram__sectors_write.sum	sector	723
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_ld.sum		0
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_st.sum		0
l1tex__t_requests_pipe_lsu_mem_global_op_st.sum	request	343
smsp__sass_average_branch_targets_threads_uniform.pct	%	0

void cub::DeviceScanKernel<cub::DeviceScanPolicy<int>::Policy600,thrust::device_ptr<int*>,int,int>(T2,T3,T4,int,T5,T6,T7) (10923,1,1)x(128,1,1),Context 1,Stream 7,Device 0,CC 7.5

Section: Command line profiler metrics

Metric Name	Metric Unit	Metric
dram__sectors_read.sum	sector	2a100a918
dram__sectors_write.sum	sector	2a096a252
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_ld.sum		53a624
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_st.sum		28a477
l1tex__t_requests_pipe_lsu_mem_global_op_st.sum	request	546a133
smsp__sass_average_branch_targets_threads_uniform.pct	%	100

Sort_Kernel(int *,int *,int *,int) (64,1,1)x(256,1,1),Context 1,Stream 7,Device 0,CC 7.5

Section: Command line profiler metrics

Metric Name	Metric Unit	Metric
dram__sectors_read.sum	sector	2a109a573
dram__sectors_write.sum	sector	1a987a548
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_ld.sum		0
l1tex__data_bank_conflicts_pipe_lsu_mem_shared_op_st.sum		0
l1tex__t_requests_pipe_lsu_mem_global_op_st.sum	request	31a250
smsp__sass_average_branch_targets_threads_uniform.pct	%	100

Время выполнения

```
C:\Users\cerma\Desktop\MAI\4c\ППП\lab5>ncu --set default a.exe <tests\test1000000.txt
==PROF== Connected to process 13152 (C:\Users\cerma\Desktop\MAI\4c\ППП\lab5\a.exe)
==PROF== Profiling "Hist_Kernel(int *,int *,int)" -0: 0%....50%....100% -8
passes
==PROF== Profiling "DeviceScanInitKernel" -1: 0%....50%....100% -8 passes
==PROF== Profiling "DeviceScanKernel" -2: 0%....50%....100% -8 passes
==PROF== Profiling "Sort_Kernel" -3: 0%....50%....100% -8 passes
498.754 ms
==PROF== Disconnected from process 13152
[13152] a.exe@127.0.0.1
Hist_Kernel(int *,int *,int) (64,1,1)x(256,1,1),Context 1,Stream 7,Device 0,CC
7.5
```

Section: GPU Speed Of Light Throughput

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
DRAM Frequency	cycle/nsecond	6,00
SM Frequency	cycle/nsecond	1,46
Elapsed Cycles	cycle	2a307a511
Memory Throughput	%	21,88
DRAM Throughput	%	21,88
Duration	msecond	1,57
L1/TEX Cache Throughput	%	3,71
L2 Cache Throughput	%	8,00
SM Active Cycles	cycle	2a028a923,54
Compute (SM) Throughput	%	0,62

Section: Launch Statistics

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Size		256
Function Cache Configuration		CachePreferNone
Grid Size		64
Registers Per Thread	register/thread	16
Shared Memory Configuration Size	Kbyte	32,77

Driver Shared Memory Per Block	byte/block	0
Dynamic Shared Memory Per Block	byte/block	0
Static Shared Memory Per Block	byte/block	0
Threads	thread	16a384
Waves Per SM		0,67

Section: Occupancy

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
-------------	-------------	--------------

Block Limit SM	block	16
Block Limit Registers	block	16
Block Limit Shared Mem	block	16
Block Limit Warps	block	4
Theoretical Active Warps per SM	warp	32
Theoretical Occupancy	%	100
Achieved Occupancy	%	67,43
Achieved Active Warps Per SM	warp	21,58

```
void cub::DeviceScanInitKernel<cub::ScanTileState<int,(bool)1>>(T1,int) (86,1,1)x(128
1,Stream 7,Device 0,CC 7.5
```

Section: GPU Speed Of Light Throughput

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
-------------	-------------	--------------

DRAM Frequency	cycle/nsecond	7,85
SM Frequency	cycle/nsecond	1,86
Elapsed Cycles	cycle	3a163
Memory Throughput	%	8,43
DRAM Throughput	%	0,03
Duration	usecond	1,70
L1/TEX Cache Throughput	%	15,14
L2 Cache Throughput	%	8,43
SM Active Cycles	cycle	787,29
Compute (SM) Throughput	%	2,05

Section: Launch Statistics

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Size		128
Function Cache Configuration		CachePreferNone
Grid Size		86
Registers Per Thread	register/thread	16
Shared Memory Configuration Size	Kbyte	32,77
Driver Shared Memory Per Block	byte/block	0
Dynamic Shared Memory Per Block	byte/block	0
Static Shared Memory Per Block	byte/block	0
Threads	thread	11a008
Waves Per SM		0,45

Section: Occupancy

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Limit SM	block	16
Block Limit Registers	block	32
Block Limit Shared Mem	block	16
Block Limit Warps	block	8
Theoretical Active Warps per SM	warp	32
Theoretical Occupancy	%	100
Achieved Occupancy	%	41,49
Achieved Active Warps Per SM	warp	13,28

```
void cub::DeviceScanKernel<cub::DeviceScanPolicy<int>::Policy600,thrust::device_ptr<int>*,int,int>(T2,T3,T4,int,T5,T6,T7) (10923,1,1)x(128,1,1),Context 1,Stream 7,Device 0,CC 7.5
```

Section: GPU Speed Of Light Throughput

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
DRAM Frequency	cycle/nsecond	5,95
SM Frequency	cycle/nsecond	1,45
Elapsed Cycles	cycle	764a268

Memory Throughput	%	89,16
DRAM Throughput	%	89,16
Duration	usecond	524,48
L1/TEX Cache Throughput	%	66,91
L2 Cache Throughput	%	51,69
SM Active Cycles	cycle	762a405,67
Compute (SM) Throughput	%	27,76

Section: Launch Statistics

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Size		128
Function Cache Configuration		CachePreferNone
Grid Size		10a923
Registers Per Thread	register/thread	35
Shared Memory Configuration Size	Kbyte	65,54
Driver Shared Memory Per Block	byte/block	0
Dynamic Shared Memory Per Block	byte/block	0
Static Shared Memory Per Block	Kbyte/block	6,16
Threads	thread	1a398a144
Waves Per SM		56,89

Section: Occupancy

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Limit SM	block	16
Block Limit Registers	block	12
Block Limit Shared Mem	block	10
Block Limit Warps	block	8
Theoretical Active Warps per SM	warp	32
Theoretical Occupancy	%	100
Achieved Occupancy	%	97,64
Achieved Active Warps Per SM	warp	31,24

Sort_Kernel(int *,int *,int *,int) (64,1,1)x(256,1,1),Context 1,Stream 7,Device

0,CC 7.5

Section: GPU Speed Of Light Throughput

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
DRAM Frequency	cycle/nsecond	5,99
SM Frequency	cycle/nsecond	1,47
Elapsed Cycles	cycle	3a384a605
Memory Throughput	%	19,67
DRAM Throughput	%	19,67
Duration	msecond	2,30
L1/TEX Cache Throughput	%	7,44
L2 Cache Throughput	%	8,41
SM Active Cycles	cycle	3a007a629,54
Compute (SM) Throughput	%	0,92

Section: Launch Statistics

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Size		256
Function Cache Configuration		CachePreferNone
Grid Size		64
Registers Per Thread	register/thread	16
Shared Memory Configuration Size	Kbyte	32,77
Driver Shared Memory Per Block	byte/block	0
Dynamic Shared Memory Per Block	byte/block	0
Static Shared Memory Per Block	byte/block	0
Threads	thread	16a384
Waves Per SM		0,67

Section: Occupancy

Metric Name	Metric Unit	Metric Value
Block Limit SM	block	16
Block Limit Registers	block	16
Block Limit Shared Mem	block	16
Block Limit Warps	block	4

Theoretical Active Warps per SM	warp	32
Theoretical Occupancy	%	100
Achieved Occupancy	%	67,85
Achieved Active Warps Per SM	warp	21,71

Как можно увидеть в результатах профилировки - конфликты банков памяти возникают в процедуре `scan`, которая была реализована создателями CUDA. Это происходит вследствие параллельного вычисления префиксных сумм на массиве условно случайной длины.

6 Выводы

Сортировка используется во многих алгоритмах, например она необходима для применения бинарного поиска и для построения выпуклой оболочки алгоритмом Грэхема.

Средняя сложность алгоритма $O(n)$, так как сортировка подсчётом использует каждую единицу данных не больше трёх раз.

В этой лабораторной работе я гораздо лучше понял особенности оптимизации параллельных процессов и их важность для скорости работы программы, поскольку позволяет во много раз увеличить быстродействие вычислений.

Список литературы

[1] *Chapter 39. Parallel Prefix Sum (Scan) with CUDA.*

URL: <https://developer.nvidia.com/gpugems/gpugems3/part-vi-gpu-computing/chapter-39-parallel-prefix-sum-scan-cuda>

(дата обращения: 01.11.2022)