

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»  
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа №1**  
**по курсу «Параллельная обработка данных»**

**Message Passing Interface**

Выполнил: А. Е. Максимов  
Группа: М8О-407Б-19  
Преподаватель: А. Ю. Морозов

Москва, 2023

# 1 Условие

**Цель работы:** Знакомство с технологией MPI. Реализация метода Якоби. Решение задачи Дирихле для уравнения Лапласа в двумерной области с граничными условиями первого рода.

**Вариант на “два”. Решение двумерной задачи.**

Требуется реализовать решение статической двумерной задачи Дирихле для уравнения Лапласа с граничными условиями первого рода.

В реализации необходимо использовать следующие методы из библиотек MPI:

- обмен граничными слоями с помощью функции `MPI_Bsend`;
- контроль сходимости с помощью функции `MPI_Allreduce`;

## 2 Программное и аппаратное обеспечение

Характеристики системы:

- Процессор: «Intel(R) Core(TM) i7-10750H CPU @ 2.60GHz 2.59 GHz 6 ядер 12 потоков»
- Память: 16,0 ГБ встроенной памяти ноутбука
- SSD: «Hynix BC511 NVMe SK hynix 512GB »

Программное обеспечение:

- ОС: «Windows 10 Домашняя x64»
- Среда разработки: «Microsoft Visual Studio Community edition»
- Компилятор: «Microsoft® C-C++ Compiler Driver 19.35.32216.1»

### 3 Метод решения

#### Алгоритм вычисления

Для вычисления результатов использовалась конечно-разностная сетка  $\omega_{h_x, h_y}$  над двумерными координатами  $x \in [0, l_x]; y \in [0, l_y]$

$$\omega_{h_x, h_y}^T = \{x_i = i * h_x; i \in [1, n_x]; y_j = j * h_y; j \in [1, n_y]\}$$

Для вычисления распределения температур мы будем использовать временные слои, которые будем отражать следующим видом:  $u^{(0)}, \dots, u^{(k)}, u^{(k+1)}, \dots$

Изначальное значение слоя  $u^{(0)}$  вводится при запуске программы, также как и граничные значения  $u_{left}, u_{right}, u_{down}, u_{up}$ .

Новый временной слой вычисляется по формуле:

$$u_{i,j}^{(k+1)} = \frac{(u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i-1,j}^{(k)})h_x^{-2} + (u_{i,j+1}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k)})h_y^{-2}}{2(h_x^{-2} + h_y^{-2})}$$

где

$$\begin{aligned} i &= 1..n_x, j = 1..n_y; \\ h_x &= l_x n_x^{-1}, h_y = l_y n_y^{-1}; \\ u_{o,j}^{(k)} &= u_{left}, u_{n_x+1,j}^{(k)} = u_{right}; \\ u_{i,0}^{(k)} &= u_{down}, u_{i,n_y+1}^{(k)} = u_{up}; \\ u_{i,j}^{(0)} &= u^{(0)} \end{aligned}$$

Итерационный процесс завершается, когда

$$\max_{i,j} |u_{i,j}^{(k+1)} - u_{i,j}^{(k)}| < \varepsilon$$

## Реализация

Для организации параллельного вычисления новых значений  $u_{i,j}^{(k+1)}$ , вся конечно-разностная сетка разделяется на равные блоки, размеры `bl_sz_x` и `bl_sz_y` которых подаются в поток ввода при запуске программы. Сами блоки запускаются в координатной сетке процессов, размерность которой `bl_cnt_x` и `bl_cnt_y` также считывается программой.

В начале вычисления каждого нового слоя все блоки обмениваются граничными значениями через процедуры `MPI_Bsend` и `MPI_Recv`. В случае, если блок находится на границе сетки процессов, он заполняет свои граничные значения соответствующими значениями из списка  $u_{left}, u_{right}, u_{down}, u_{up}$ .

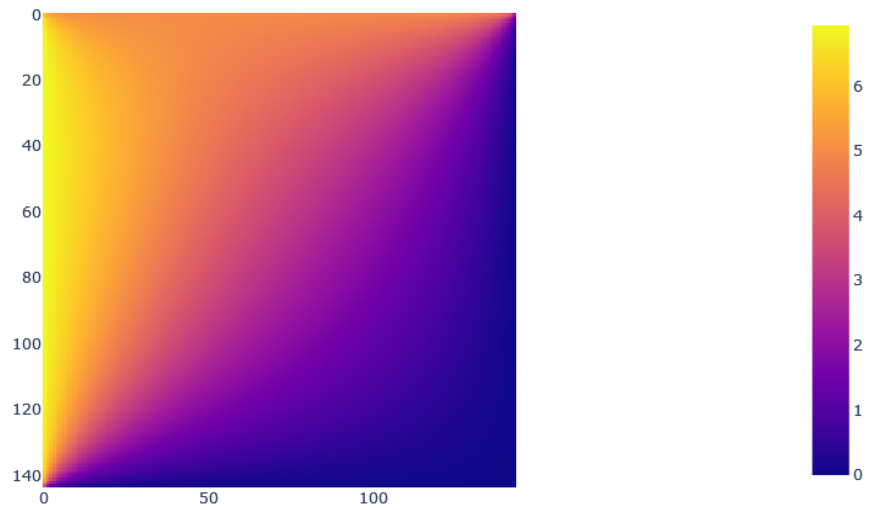
Для вычисления условий завершения алгоритма все процессы обмениваются значениями  $\max_{i,j} |u_{i,j}^{(k+1)} - u_{i,j}^{(k)}|$  с помощью процедуры `MPI_Allreduce`, что позволяет на уровне вызова одной функции вычислить максимальное значение среди всех блоков.

## 4 Результаты

Замеры времени работы CPU с разным количеством процессов, сетка имеет размер  $n \times n$

Кол-во процессов	$n = 12$ , мс	$n = 24$ , мс	$n = 48$ , мс	$n = 96$ , мс	$n = 144$ , мс
1, без MPI	0.998	15.052	197.104	2767.28	13379.2
1	1.268	16.085	221.380	3085.717	15353.774
2	1.985	13.201	136.050	1775.00	8155.761
3	3.199	15.040	121.11	1348.411	6137.803
4	3.258	18.054	113.024	1142.815	5133.109
6	7.195	25.130	123.332	1086.646	4479.348
8	6.943	24.450	122.554	972.204	3932.533
12	10.139	42.664	150.231	1035.094	3543.896
16	16554.404	58625.509	205469.292	> 320 сек	> 320 сек

Визуализация результатов



Запуск производился с параметрами

$bl\_sz\_x = 48$  и  $bl\_sz\_y = 72$   $bl\_cnt\_x = 3$  и  $bl\_cnt\_y = 2$

Значения границ и начального слоя были введены следующие:

$l_x = 1.0; l_y = 1.0; u_{left} = 7.0, u_{right} = 0.0, u_{down} = 5.0, u_{up} = 0.0, u^{(0)} = 0.0$

## 5 Выводы

Решение задачи Дирихле имитирует двухмерную задачу теплопроводности. Конечно-разностный метод численного решения дифференциальных уравнений является самым распространённым и используемым.

Метод Якоби позволяет итерационным процессом приблизиться к решению с заданой точностью, обеспечивая скорость схождения  $O(k * n_x * n_y)$ , где  $n_x$  - размер сетки по оси абсцисс,  $n_y$  - размер сетки по оси ординат,  $k$  - количество итераций. Это не самый быстрый метод, но он демонстрирует основы конечно-разностного подхода к решению подобных задач.

В рамках исследования времени работы были получены данные, согласно которым наиболее оптимальное количество параллельных потоков - от шести до двенадцати, что совпадает с количеством ядер/потоков на моём процессоре. При превышении числа потоков время выполнения многократно увеличилось, поскольку часть процессов находилась в режиме ожидания, что только ухудшалось с необходимостью взаимодействия каждого потока с четырьмя соседями.