

# Relazione Progetto

## Programmazione di Reti

### traccia 2

Riccardo Gardenghi

#### Introduzione

lo sviluppo di questo progetto è la risoluzione della traccia 2.

Pertanto rispetta i requisiti della traccia 2 definiti nel file:

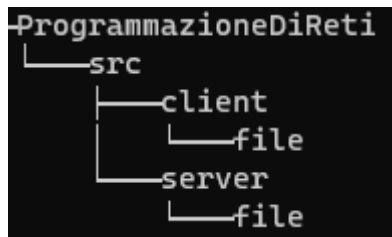
[https://virtuale.unibo.it/pluginfile.php/1221482/mod\\_resource/content/1/tracce%20Progetti%20di%20fine%20corso%202021\\_2022.pdf](https://virtuale.unibo.it/pluginfile.php/1221482/mod_resource/content/1/tracce%20Progetti%20di%20fine%20corso%202021_2022.pdf)

la repository originale del progetto è:

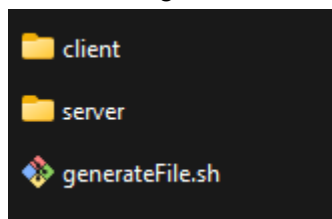
<https://github.com/SonOfGillas/ProgrammazioneDiReti>

#### Struttura Progetto e Guida Utente

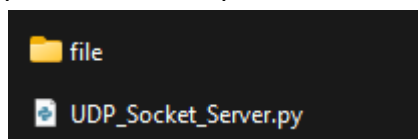
la struttura del progetto è sostanzialmente divisa in client e server

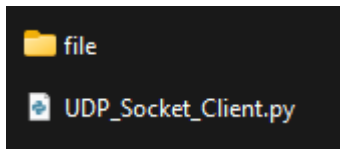


nella cartella src è presente un file di script bash che va a generare i file mock per testare le funzionalità del client e del server. è possibile farlo partire con terminale eseguendo il comando “./generateFile.sh”



nelle due cartelle “client” e “server” sono presenti i due script python per il server e per il client. Si possono lanciare gli script o da terminale o da ide come spyder. inoltre è necessario lanciaarli in due terminali differenti, consigliabile ma non obbligatorio lanciare prima il server e poi il client





una volta avviati i due script metteranno a disposizione tutte le funzionalità richieste. in particolare il client socket ha una CLI di interazione con l'utente che lo guiderà nelle operazioni

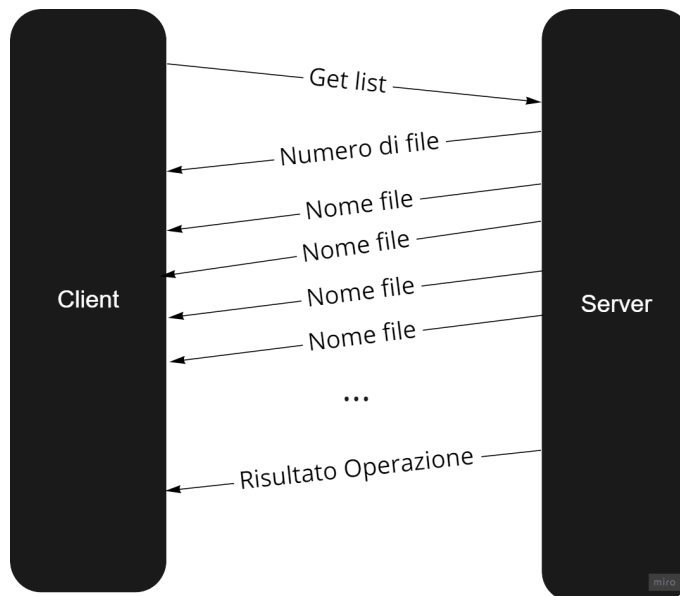
```
1) get the list of file in the server
2) get a file from the server
3) upload a file on the server
4) exit

Do you want to do?[1/2/3/4]
```

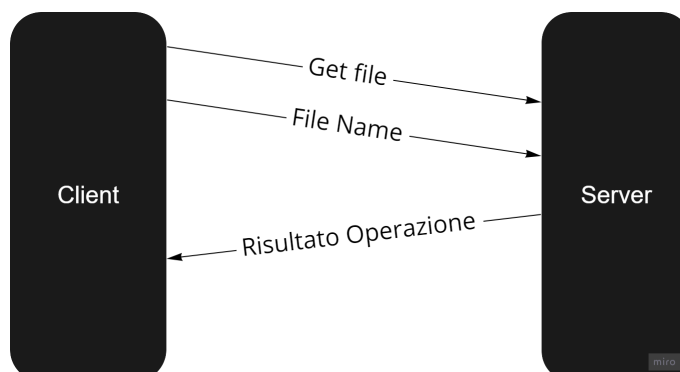
## Dettagli Progettuali

il client come il server hanno 3 funzionalità. a livello di chiamate ho preferito inviare più messaggi piuttosto che inviare pochi divisi in più sezioni. Questo ha semplificato di gran lunga il codice e il protocollo, chiaramente però è una struttura più soggetta ad errori. qui in seguito la struttura delle chiamate:

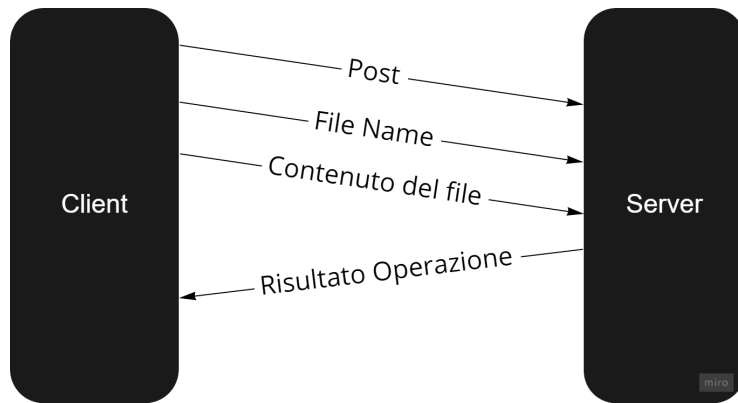
- **ricevere la lista dei file**



- **ricevere un file**



- caricare un file



Ogni funzionalità riceverà dal server una risposta. le possibili risposte sono tracciate dalla tabella sottostante. l'unico caso che non è stato tracciato è quello di ritardo dell pacchetto che non è supportato

tabella codici http

	possibili risposte	
funzionalità	codice	messaggio
ricevere la lista dei file	200	File_List_Sended
	404	Unknown_Request
	505	Internal_Server_Error
ricevere un file	202	File_Found
	404	Unknown_Request
	505	Internal_Server_Error
caricare un file	201	File_Uploaded
	404	Unknown_Request
	505	Internal_Server_Error