# Fundamentos de Tolerancia de Falhas

# Definições

**Tolerância de falhas:** é a capacidade de um sistema de continuar operando mesmo que uma ou mais falhas ocorram. A tolerância de falhas é uma propriedade desejável em qualquer sistema crítico, pois falhas são inevitáveis.

- **Dependabilidade:** capacidade de um sistema de entregar um serviço que pode ser justificado como confiável.
- **Confiabilidade:** capacidade de um sistema de entregar um serviço que pode ser justificado como confiável.
- Disponibilidade: capacidade de um sistema de estar disponível para uso.
- **Segurança:** capacidade de um sistema ou de estar operacional e executar sua função corretamente ou de descontinuar suas funções de forma a não provocar dano a outros sistema ou pessoas que dele dependam
- Mantenabilidade: capacidade de um sistema de ser facilmente mantido e modificado.
- **Testabilidade** capacidade de um sistema de ser testado.
- **Performability** capacidade de um sistema de manter um nível de desempenho aceitável mesmo em caso de falhas.
- MTBF (Mean Time Between Failures): é a média de tempo entre falhas.

# Falha → Erro → Defeito:

- Erro: é um estado anormal ou uma condição incorreta no software que pode levar a uma falha.
- **Falha:** ocorre quando o sistema não executa uma ação conforme esperado. Isso pode resultar em um mau funcionamento perceptível pelo usuário ou em uma interrupção total do serviço. (falhas podem ser toleradas, defeitos não)
- **Defeito:** é a causa de um erro.



#### Latência:

- Latência de falha: período de tempo desde a ocorrência da falha até a manifestação do erro devido aquela falha.
- Latência de erro: período de tempo desde a ocorrência do erro até a manifestação do defeito devido aquele erro



#### Falhas:

confiabilidade sempre foi um problema de engenharia, assim falhas físicas, que afetam diretamente o hardware, tradicionalmente vem recebendo atenção especial

• Falhas Fisicas:

- **Falhas permanentes:** ocorrem devido a danos físicos, como queima de componentes eletrônicos, falhas de disco rígido ou falhas de memória.
- Falhas temporárias:
  - Intermitentes: ocorrem de forma intermitente, como falhas de contato em conectores ou falhas de solda.
  - transitórias: ocorrem devido a condições temporárias, como interferência eletromagnética ou flutuações de tensão.

#### Falhas Humanas:

- **Falha de projeto:** ocorre devido a erros de projeto, como a falta de verificação de limites de entrada ou a falta de validação de dados.
- ∘ interação
  - intencionais: ocorrem devido a ações deliberadas, como a exclusão de arquivos ou a modificação de configurações.
  - não intencionais: ocorrem devido a erros humanos, como a inserção de dados incorretos ou a execução de comandos errados.

# Dependabilidade vs Desempenho

Quanto maior a ênfase na confiabilidade e na capacidade de tolerância a falhas de um sistema, maior pode ser o impacto no desempenho. Isso ocorre porque a implementação de mecanismos para garantir alta confiabilidade, disponibilidade e segurança muitas vezes envolve a introdução de redundância, verificações adicionais, mecanismos de recuperação de falhas e outros recursos que podem consumir recursos computacionais e, consequentemente, afetar o desempenho do sistema.

# Causas de Falhas

falhas são inevitáveis

- **Problema de especificação:** ocorre quando os requisitos do sistema não são claramente definidos ou são mal interpretados.
- problemas de implementação: ocorrem quando o código-fonte do sistema contém erros ou bugs.
- componentes defeituosos:
  - **imperfeições de manufatura:** ocorrem devido a defeitos de fabricação em componentes eletrônicos.
  - o **fadiga** ocorre devido ao desgaste de componentes mecânicos.
- distúrbios externos: radiação, interferência eletromagnética, variações ambientais (temperatura, pressão, umidade), problemas de operação

# Descritores de Falhas

- **Natureza:** falhas podem ser classificadas de acordo com sua natureza, falha de hardware, falhas de software, falhas de comunicação, falhas de rede, etc.
- **Duração:** falhas podem ser classificadas de acordo com sua duração, falhas permanentes ou falhas temporárias.

- Extensão: falhas podem ser classificadas de acordo com sua extensão, falhas local a um módulo ou falhas globais.
- **Valor:** falhas podem ser classificadas de acordo com seu valor, determinado ou indeterminado no tempo.

# Confiabilidade

- **Confiabilidade:** é a probabilidade de um sistema de entregar um serviço que pode ser justificado como confiável. A confiabilidade é uma medida da probabilidade de que um sistema funcione corretamente por um determinado período de tempo.
  - o dentro de condições definidas
  - o durante certo período de funcionamento
  - o condicionado a estar operacional no início do período



- Mais usada como medida em:
  - o sistemas em que mesmo curtos períodos de operação incorreta são inaceitáveis
  - o sistemas em que reparo é impossível

# Disponibilidade

disponibilidade e confiabilidade são os atributos mais conhecidos e usados, muitas vezes aparecem como sinônimos de dependabilidade

- **Disponibilidade:** é a probabilidade de um sistema de estar disponível para uso. A disponibilidade é uma medida da probabilidade de que um sistema esteja operacional em um determinado momento.
- alternância de períodos de funcionamento e reparo
  - um sistema pode ser altamente disponível mesmo apresentando períodos de inoperabilidade

# Segurança

- **Segurança:** é a capacidade de um sistema de estar operacional e executar sua função corretamente ou de descontinuar suas funções de forma a não provocar dano a outros sistema ou pessoas que dele dependam.
  - o medida da capacidade fail-safe do sistema
  - o não está relacionado diretamente a security

# Performabilidade

- Performabilidade: Está relacionado a queda de desempenho provocada por falhas
  - sistema continua a operar, mas com queda de desempenho (graceful degradation: degradação suave ou degradação gradual)



# Mantenabilidade

- Mantenabilidade: é a capacidade de um sistema de ser facilmente mantido e modificado.
  - **Quantitativamente:** probabilidade que um sistema com defeitos seja restaurado a um estado operacional dentro de um período t
  - Restauração
    - localização do problema
    - reparo físico
    - colocação em operação

# **Testabilidade**

- Testabilidade: capacidade de testar certos atributos internos ao sistema
- facilidade de realizar certos testes
- relacionada a mantenabilidade
  - o a testabilidade aumenta a mantenabilidade
- testes:
  - Manuais
  - Automáticos

# Aplicações de Tolerância a Falhas

- Longa Vida: sistemas que devem operar por longos períodos de tempo sem interrupção
- **Manutenção Adiada**: sistemas que não podem ser interrompidos para manutenção (manutenção é ou impossível ou extremamente cara)
- **Computação Crítica**: sistemas que devem operar corretamente em situações críticas, como sistemas de controle de tráfego aéreo, sistemas de controle de usinas nucleares, etc.
- **Alta Disponibilidade**: sistemas que devem estar disponíveis para uso a maior parte do tempo, como sistemas de telecomunicações, sistemas de comércio eletrônico, etc.

# Técnicas para alcançar dependabilidade

a dependabilidade de um sistema depende de decisões de projeto desse sistema

- para alcançar dependabilidade (ou seja para alcançar os atributos de dependabilidade) é necessário o emprego de técnicas de projeto adequadas
- nem todas as técnicas estão relacionadas a TF
  - o por exemplo: bons componentes podem levar a uma boa confiabilidade dos sistema



# Técnicas de Tolerância a Falhas

# • prevenção e remoção de falhas não são suficientes:

- o quando o sistema exige alta confiabilidade,
- o u alta disponibilidade

## • técnicas de TF exigem:

- o componentes adicionais
- o algoritmos especiais

#### Mascaramento

o falhas são mascaradas e não chegam a provocar defeito

# • detecção, localização e recuperação

- o u erros (ou falhas) devem ser inicialmente detectados
- o o sistema entra em um estado de tratamento de exceção até poder voltar a operação normal

# Classificação

#### • 4 Fases:

- **Detecção:** identificação de falhas
- o Confinamento e avaliação: limitação dos efeitos das falhas
- o Recuperação: restauração do sistema
- o Tratamento da Falha: correção da falha

## • outra classificação:

o detecção, diagnóstico, confinamento, mascaramento, compensação

# Detecção de Falhas

- duplicação e comparação:
- testes de limites de tempo:
  - o time-out, cão de guarda (watchdog timers)
- testes reversos
- codificação:
- teste de razoabilidade
  - o limites ou compatibilidades
- testes estruturais
  - o consistência
- diagnóstico

# Duplicação e comparação

Duplicação e comparação

Duplicação e comparação: software

Duplicação e comparação: software

# Confinamento e avaliação de danos

confinamento e avaliação tratamento dependem de decisões de projeto do sistema

facilitam detecção e recuperação, mas não são obrigatórias

#### • latência de falha

o pode provocar espalhamento de dados inválidos

#### confinamento

o estabelece limites para a propagação do dano

# Mecanismos de confinamento e avaliação

#### confinamento

- o restrições ao fluxo de informações
  - evitar fluxos acidentes
  - estabelecer interfaces de verificação para detecção de erros

# • avaliação dos danos:

- o estática: projeto inicial e hardware
- o dinâmica: execução e software

### **Exemplos:**

### ações atômicas

- o operações primitivas auto encapsuladas
- sem efeitos secundários

## • isolamento de processos

o tudo que não é permitido é proibido

## • hierarquia de processos

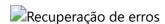
- o clareza conceitual
- controle de recursos

# Recuperação de erros

## • troca do estado atual incorreto para um estado livre de falhas

- o pode ser um estado anterior, livre de falhas, do sistema
- o pode ser um novo estado
- o em último caso, pode ser o estado inicial

## • ocorre após detecção



### Avanço

mais usadas em sistemas de tempo real, onde o retorno para um estado anterior (no tempo) seja inviável

## • forward error recovery

- o condução a novo estado consistente
  - ainda não ocorrido desde a última manifestação de erro
- o eficiente, mas específica a cada sistema
  - danos devem ser previstos acuradamente

#### Retorno

- backward error recovery
  - o condução a estado anterior consistente
  - o alto custo mas de aplicação genérica
- exemplo de técnica de recuperação por retorno
  - o pontos de verificação (checkpoints)
    - mais simples
    - salvamento de todo o estado do sistema periodicamente

# Recuperação

- simples em um único processo
- complexa em processamento distribuído
  - usualmente retroativa (de retorno)
  - o pode provocar efeito dominó
    - retorno ao início do processamento
    - problema com mensagens órfãs e perdidas
  - solução
    - restrições a comunicação entre processos

## Tratamento da Falha

- localizar a origem do erro (falha)
  - o localizar a falha de forma precisa
  - o reparar a falha
  - o recuperar o restante do sistema

lembrar diferenças entre falhas permanentes e temporárias

### • hipótese de falha

o uma única falha de cada vez

### Localização da falha

- duas fases:
  - o localização grosseira (módulo ou subsistema)
    - deve ser rápida
  - diagnóstico
    - reparos de menor custo
- diagnóstico para localização da falha

- o manual
- o automático (componentes livres de falha são responsáveis pela execução do teste)

# Reparo da falha

- remoção do componente defeituoso
  - o manual ou automática
- automática
  - o degradação suave:
    - reconfiguração para operação com menor número de componentes
  - o auto-reparo:
    - substituição imediata por componente disponível no sistema

# **Auto-reparo**

- substituição automática
  - o sistemas com longo período de missão sem possibilidade de reparo manual
- aplicação de redundância de componentes
  - o redundância dinâmica
  - o redundância híbrida
  - o redundância auto-eliminadora