4.1 Vektorgrafik med SVG

Uppgiften introducerar till vektorbaserade bildformat för webben. Ett vektorbaserat bildformat sparar en bild som en matematisk beskrivning av former samt dess färger. Detta fungerar bra även om man förstorar bilden som då inte blir "pixlig". Bildformatet kallas för SVG:

- SVG är en W3C-standard, öppet och gratis
- SVG baseras på XML

Man behöver alltså inget speciellt utvecklingsverktyg för att bygga SVG-bilder.

Uppgift

Lägg till en SVG-bild till en sida i din hemsides-webbplats som använder:

- Streck
- Kurvor och former
- Fyllnader
- Gradienter
- Filtereffekter
- Transformationer
- Text

Varje SVG-bild ska följa kraven under sidan Krav.

Exempel

Inget exempel ges.

Tips

Använd svg-taggen.

En SVG-bild kan stilsättas med CSS, exempelvis för att få en enhetlig design på webbplatsen (som även är lätt att förändra). Man kan även animera en SVG med JavaScript.

Se vidare Adobe: SVG Developer Center».

Hjälp

Om man fastnar ordentligt så kan man få hjälp via epost:

Klicka här för hjälp

Om man ska sända med kod:

- Sänd endast med de delar som är relevanta för frågan
- Koden ska vara välkommenterad och välstrukturerad

Det är **ingen** handledning på kunskap som ingår i förkunskapskraven (kompileringsfel med mera). Epost sänds beroende på ämne till en specifik handledare som försöker svara snabbt men eftersom det ibland är väldigt många frågor så kan svaren dröja. Handledarresurserna fördelas jämt över studenterna så om man ställer många frågor så får man vänta längre tid på svar. Notera att handledarna enbart arbetar inom angivna handledningstider.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av <u>Pierre A. I. Wijkman</u>» och är skyddat av lagen om upphovsrätt.