

## 3.2.3 Dynamisk grafik

Uppgiften introducerar till bildhantering med hjälp av JavaScript.

### Uppgift

Gör ett JavaScript-program som implementerar:

- Dynamisk grafik med HTML5-elementet `canvas`:
  - Rita raka linjer och kurvlinjer
  - Rita b ezier-kurvor och former ifyllda med b ade f arg, m onster och gradienter
  - Rita text (exempelvis dagens datum/tid)
  - Anv anda transparens och skuggor
  - L agga till en eller flera bitmappad bilder
  - Anv anda en teknik f or att spara bilden

Frivillig  overkurs  ar att  aven anv anda `canvas` f or interaktivitet och animeringar.

Alla JavaScript-program ska f olja kraven under sidan [Krav](#).

### Exempel

Inget exempel ges.

### Tips

Om man anv ander metoden `canvas.toDataURL` s a m aste allt man anv ander h amtas via en och samma webserver. Man kan d   anv anda sitt DSV/Linux-konto, se sidan [Kursmaterial](#).

Man kan anv anda tex n agon av f oljande plugin:

- [jCanvas](#)».
- [CanvasPlus](#)»
- [Artisan JS](#)»

### Hj alp

Om man fastnar ordentligt s a kan man f   hj alp via epost:

[Klicka h ar f or hj alp](#)

Om man ska s anda med kod:

- S and endast med de delar som  ar relevanta f or fr agan
- Koden ska vara v elkommenterad och v elstrukturerad

Det  ar **ingen** handledning p   kunskap som ing  r i f orkunskapskraven (kompileringsfel med mera). Epost s ands beroende p    amne till en specifik handledare som f ors oker svara snabbt men eftersom det ibland  ar v aldigt m anga fr agor s a kan svaren dr oja. Handledarresurserna f ordelas j amt  over studenterna s a om man st aller m anga fr agor s a f  r man v anta l angre tid p   svar. Notera att handledarna enbart arbetar inom angivna handledningstider.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av [Pierre A. I. Wijkman](#)» och är skyddat av lagen om upphovsrätt.