

## 4.2 Sammanfattningar med RSS

Uppgiften introducerar till sammanfattningar med RSS-formatet som används för att kort sammanfatta en webbsida enligt en viss standard som kan läsas av ett speciellt prenumerationsprogram, exempelvis [Feedly](#)». I ett sådan program prenumererar ofta användaren på flera olika webbplatser och meddelas så fort något förändras.

- RSS är en standard, öppet och gratis, som finns i tre varianter:
  - Rich Site Summary (RSS 0.9x)
  - RDF Site Summary (RSS 0.9 och 1.0)
  - Really Simple Syndication (RSS 2.x)
- RSS baseras på XML

Man behöver alltså inget speciellt utvecklingsverktyg för att bygga en RSS-sammanfattning. Använd [W3C Feed Validation Service](#)» för att säkerställa att allt är korrekt.

### Uppgift

Lägg till en RSS-sammanfattning till din HTML-sida `home.html` i din hemsides-webbplats.

Varje RSS-sammanfattning ska följa kraven under sidan [Krav](#).

### Exempel

Inget exempel ges.

### Tips

Inga tips ges.

### Hjälp

Om man fastnar ordentligt så kan man få hjälp via epost:

[Klicka här för hjälp](#)

Om man ska sända med kod:

- Sänd endast med de delar som är relevanta för frågan
- Koden ska vara välkommenterad och välstrukturerad

Det är **ingen** handledning på kunskap som ingår i förkunskapskraven (kompileringsfel med mera). Epost sänds beroende på ämne till en specifik handledare som försöker svara snabbt men eftersom det ibland är väldigt många frågor så kan svaren dröja. Handledarresurserna fördelas jämt över studenterna så om man ställer många frågor så får man vänta längre tid på svar. Notera att handledarna enbart arbetar inom angivna handledningstider.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av [Pierre A. I. Wijkman](#)» och är skyddat av lagen om upphovsrätt.