

3.3.1 Webblagring

Uppgiften introducerar till lagring av data med hjälp av JavaScript.

Uppgift

Gör ett JavaScript-program som implementerar att användaren via ett formulär kan skriva in data som sedan sparas med hjälp av objekten:

- `localStorage` och
- `sessionStorage`

Alla data i `localStorage`-objektet ska visas för användaren i ett annat webbläsarfönster (med hjälp av händelselyssnaren `storage`), både vid start och under körning. Alla data i `sessionStorage`-objektet ska visas för användaren i ett popup fönster. Användaren ska även med ett knapptryck kunna ta bort alla data ur båda objekten. Testa även att, med hjälp av JSON (funktionerna `JSON.stringify` och `JSON.parse`), spara ett eller flera objekt.

Alla JavaScript-program ska följa kraven under sidan [Krav](#).

Exempel

Inget exempel ges.

Tips

Det går inte att köra direkt från fil utan man måste ladda HTML-dokumentet via en webbserver.

Hjälp

Om man fastnar ordentligt så kan man få hjälp via epost:

[Klicka här för hjälp](#)

Om man ska sända med kod:

- Sänd endast med de delar som är relevanta för frågan
- Koden ska vara välkommenterad och välstrukturerad

Det är **ingen** handledning på kunskap som ingår i förkunskapskraven (kompileringsfel med mera). Epost sänds beroende på ämne till en specifik handledare som försöker svara snabbt men eftersom det ibland är väldigt många frågor så kan svaren dröja. Handledarresurserna fördelas jämt över studenterna så om man ställer många frågor så får man vänta längre tid på svar. Notera att handledarna enbart arbetar inom angivna handledningstider.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av [Pierre A. I. Wijkman](#) och är skyddat av lagen om upphovsrätt.