

5 Gesällprov

Gesällprovet är en uppgift för den egna kreativiteten och är ett fritt valt men obligatoriskt arbete där du får chansen att visa vad du går för konstruktionsmässigt istället för minnesmässigt som på en tenta. Bästa gesällprov vinner ett pris, blir det fler än en vinnare så lottas priset ut bland dessa.

Uppgift

Följande krav måste uppfyllas:

- Ska vara bra både till form och funktion
- Ska baseras på de tekniker som kursen bygger på men får givetvis även innehålla tekniker från andra områden
- Ska inte vara en av de tidigare uppgifterna på kursen men får gärna vara en utökning av en eller flera av dessa

Utöver källkod mm så ska gesällprovet även redovisas i ett pdf-dokument med följande struktur och innehåll:

Rubrik	Omfattning	Innehåll	Format
Rubrik	2 rader	Gesällprovets samt konstruktörens namn	Text
Sammanfattning	5-10 rader	Beskriv essensen i programmet	Text
Framtagande	2 sidor eller mer	Beskriv i minst 5 steg hur utveckling från tanke till färdig produkt har skett, ta med eventuella skisser på helheten och hur visa och beskriv hur koden har förändrats under utvecklingen	Text och bild
Form	2 sidor eller mer	Beskriv hur koden i det färdiga programmet är uppbyggd och fungerar, ta med exempel på centrala kod-avsnitt samt beskriv hur helheten fungerar med pseudokod	Text och bild
Funktion	2 sidor eller mer	Beskriv hur det färdiga programmet fungerar och ser ut under körning	Text och bild

Filnamnet ska vara `beskrivning.pdf`.

Pseudokoden (för JavaScript-koden) ska ha följande syntax: [Syntax pseudokod](#).

Notera:

- Man måste använda HTML, CSS och JavaScript i gesällprovet

Tips

Huvudsaken är att man gör något som är kul! Några exempel:

- Förfinad superdesignad webbplats

Hjälp

Det är ingen handledning på gesällprovet.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av [Pierre A. I. Wijkman](#)» och är skyddat av lagen om upphovsrätt.