4.5 Realtidsströmmad media

Uppgiften introducerar till realtidsströmmad audio och video för webben. Realtidsströmning betyder att man laddar ner gradvist medan man lyssnar eller tittar och att det sker över protokollet UDP vilket är effektivt. Vanliga protokoll för detta är RTSP, RTP och ISMA.

Uppgift

Skapa audio eller videofiler som fungerar realtidsströmmat över en strömmande server som exempelvis VLC som strömmande server.

Redovisa med en textfil README.txt innehållande en noggrant och detaljerat beskrivning av varje steg i lösningen av denna uppgift. Sänd inte med några filmfiler i redovisningen.

Exempel

Inget exempel ges.

Tips

För att audio- eller videofilen ska ladda ner realtidsströmmat måste man lägga till RTP styrtips (hinta/hints) vilket möjliggör för en strömmande server (som exempelvis VLC) att leverera filmfilen via RTSP/RTP.

Audio- eller videofilerna bör vara MPEG-4-filer som följer ISMA-standarden.

Om webbläsaren inte startar en extern mediaspelare för RTSP-länkar automatiskt så kan man starta exempelvis mediaspelaren VLC manuellt och ange adressen till film-filen direkt:

- Klicka på: Arkiv/Öppna näterksström ...
- Klicka på RTSP och ange rtsp-adressen till ljud- eller filmfilen

Hjälp

Om man fastnar ordentligt så kan man få hjälp via epost:

Klicka här för hjälp

Om man ska sända med kod:

- Sänd endast med de delar som är relevanta för frågan
- Koden ska vara välkommenterad och välstrukturerad

Det är **ingen** handledning på kunskap som ingår i förkunskapskraven (kompileringsfel med mera). Epost sänds beroende på ämne till en specifik handledare som försöker svara snabbt men eftersom det ibland är väldigt många frågor så kan svaren dröja. Handledarresurserna fördelas jämt över studenterna så om man ställer många frågor så får man vänta längre tid på svar. Notera att handledarna enbart arbetar inom angivna handledningstider.

Den här sidan fungerar på både stationära och mobila klienter, har hög tillgänglighet för funktionshindrade och använder webbsäkra fonter. Den följer W3C:s strikta standard HTML5 och CSS 3. Den är genererad från textfiler som använder ett egendefinerat minimalt WIKI-baserat språk och en databas. Systemet och allt material är gjort av <u>Pierre A. I. Wijkman</u>» och är skyddat av lagen om upphovsrätt.