解析几何

October 23, 2019

第39页习题

1:(4).解: 依题意,所求直线的方向矢量为 $\vec{v} = (2,1,1) \times (1,-1,0) = (1,1,-3)$. 又过定点 $P_0(1,0,1)$,所以易知直线的向量式参数方程为:

$$\mathbf{r}\left(t\right) = \left(t+1, t, 1-3t\right),\,$$

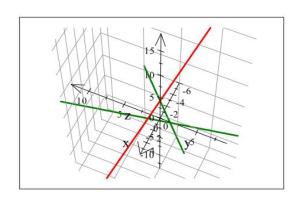
坐标式参数方程为:

$$\begin{cases} x = t + 1, \\ y = t, \\ z = -3t + 1, \end{cases}$$

标准方程为:

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y}{1} = \frac{z-1}{-3}.$$

(以上三种方程,任何一种均可)



(5).解: 依题所求直线的方向矢量为

$$(\cos 60^{\circ}, \cos 45^{\circ}, \cos 120^{\circ}) = (\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{1}{2}),$$

可取做 $(1,\sqrt{2},-1)$. 又直线过 $P_0(1,1,1)$ 点,所以所求直线的标准方程为:

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-1}{\sqrt{2}} = \frac{z-1}{-1}.$$

2:(1).解:由

$$\begin{cases} 2x - 3y + 4z - 12 = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases},$$

可得直线上一点的坐标为(-6,0,6).

该直线的方向向量

$$v = \left(\left| \begin{array}{cc} -3 & 4 \\ 1 & 1 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc} 4 & 2 \\ 1 & 1 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{array} \right| \right)$$

经计算得

$$v = (-7, 2, 5)$$

从而直线的对称化方程为

$$\frac{x+6}{-7} = \frac{y}{2} = \frac{z-6}{5}.$$

3:(2). 解: 首先由题知,所求平面过点 (1,-1,0), 和两直线的方向矢量 (1,-5,-1), $(2,-1,1)\times(1,2,-1)=(-1,3,5)$.

(据课本第33页可有以下三种做法)

方法一:由平面的点位式方程知,所求平面上的点(x,y,z)满足

$$((x-1, y+1, z), (1, -5, -1)(-1, 3, 5)) = 0,$$

即

$$11x + 2y + z = 9. (*)$$

方法二: 由前面的计算知 $(-1,3,5) \times (1,-5,-1) = (22,4,2)$ 为平面的法矢量. 所以由平面的点法式方程得

$$(x-1, y+1, z) \cdot (22, 4, 2) = 0.$$

化简即得(*)式.

方法三:设 (x,y,z) 为平面上的点,那么知平面的向量式参数方程为:

$$(x, y, z) = (1, -1, 0) + \lambda(1, -5, -1) + \mu(-1, 3, 5) \quad (\lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

即

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda - \mu \\ y = -1 - 5\lambda + 3\mu \\ z = -\lambda + 5\mu \end{cases}$$

消去上面的参数 λ, μ 即得(*).

(3). 解:此题就是求通过直线且分别与三个坐标面垂直的平面.回忆第22页习题5,实质上就是求此直线对三坐标面的射影柱面,因为是直线,所以此时的射影柱面均是平面.因此由习题5知,我们只需消去方程中相应的坐标即可.得:

对yOz面的射影柱面为: 7y + z - 3 = 0;

对xOz面的射影柱面为: 7x + 11z - 5 = 0;

对xOy面的射影柱面为: x - 11y + 4 = 0.

(3). 解:此题就是求通过直线且分别与三个坐标面垂直的平面.回忆第22页习题5,实质上就是求此直线对三坐标面的射影柱面,因为是直线,所以此时的射影柱面均是平面.因此由习题5知,我们只需消去方程中相应的坐标即可.得:

对yOz面的射影柱面为: 7y + z - 3 = 0;

对xOz面的射影柱面为: 7x + 11z - 5 = 0;

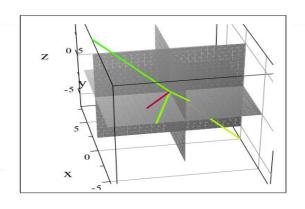
对xOy面的射影柱面为: x - 11y + 4 = 0.

4. 解:因为 l 在 yOz面上的射影直线为 $\begin{cases} 4y-3z=0 \\ x=0 \end{cases}$,所以l一定在平面 4y-3z=0 内. 同理知l也在平面 x+2z=0 内. 那么l就为两平面的交线,所以 其方程为

$$\begin{cases} 4y - 3z = 0, \\ x + 2z = 0. \end{cases}$$

用上题的方法易知其在xOy面上的投影直线方程为

$$\begin{cases} 3x + 8y = 0, \\ z = 0. \end{cases}$$



5:(2)解: 易知直线过点(0,0,1),直线的方向向量为

$$\vec{n} = (1, -1, -1) \times (1, 1, 1) = (0, -2, 2)$$

取直线上一点 A=(0,-2t,1+2t), 使得 $\overrightarrow{AP}\cdot \vec{n}=0$ 解得 $t=-\frac{1}{2},A=(0,1,0)$ 设P的对称点为Q,则有 $\overrightarrow{AP}=\overrightarrow{QA}$, 即得Q=(-1,2,1).

6:(1) 直线的方向向量为

$$\vec{v} = (1, 1, -1) \times (2, 1, -3) = (-2, 1, -1)$$

易知直线过点(0,-1,0),则点(1,1,1)到直线的距离为

$$d = \frac{|(1,2,1) \times (-2,1,-1)|}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{210}}{6}$$

第44页习题:

1. 解: (方法1): 设所求直线 l 的方向矢量为 $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$, 则其对称式方程为

$$\frac{x-1}{v_1} = \frac{y-1}{v_2} = \frac{z-1}{v_3}.$$

因为l与 l_1 , l_2 均相交,那么由定理2.4.3知

$$\begin{cases}
\det\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\
1 & 2 & 3 \\
v_1 & v_2 & v_3
\end{pmatrix} = 0 \\
\det\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\
2 & 1 & 4 \\
v_1 & v_2 & v_3
\end{pmatrix} = 0$$

由此得

$$v_1 = 0, \ v_2 = \frac{1}{2}v_3.$$

则所求直线的方程为

$$l: \frac{x-1}{0} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-1}{2}.$$

(方法2)首先判断两条直线的关系可得 l_1, l_2 共面, 显然 l_1, l_2 不平行, 从而两条直线相交, 记交点为Q, 联立直线方程可得Q=(1,2,3). 记直线 l_1, l_2 所在的平面为 π , 则 π 的法向向量为

$$\vec{n} = (1, 2, 3) \times (2, 1, 4) = (5, 2, -3)$$

可得π的方程为

$$5(x-1) + 2(y-2) - 3(z-3) = 5x + 2y - 3z = 0$$

显然点P不在平面 π 上,设所求直线为 l,由于 l 与 l_1 , l_2 都相交,则l必过Q点,即 得 l 的方向向量为 $\vec{v} = (0,1,2)$,l 的方程为

$$\frac{x-1}{0} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-1}{2}.$$

5. 证明:二直线的标准方程为

$$l_1: \frac{x}{0} = \frac{y - \frac{b}{2}}{-\frac{1}{c}} = \frac{z - \frac{c}{2}}{\frac{1}{b}}, \quad l_2: \frac{x - 2a}{\frac{1}{c}} = \frac{y}{0} = \frac{z - c}{\frac{1}{a}}.$$

依题它们之间的距离为2d,即

$$(2d)^{2} = \frac{\begin{vmatrix} 2a & -\frac{b}{2} & \frac{c}{2} \\ 0 & -\frac{1}{c} & \frac{1}{b} \\ \frac{1}{c} & 0 & \frac{1}{a} \end{vmatrix}^{2}}{\begin{vmatrix} -\frac{1}{c} & \frac{1}{b} \\ 0 & \frac{1}{a} \end{vmatrix}^{2} + \begin{vmatrix} \frac{1}{b} & 0 \\ \frac{1}{a} & \frac{1}{c} \end{vmatrix}^{2} + \begin{vmatrix} 0 & -\frac{1}{c} \\ \frac{1}{a} & \frac{1}{c} \end{vmatrix}^{2}}$$

$$= \frac{4}{c^{2} \left(\frac{1}{a^{2}c^{2}} + \frac{1}{b^{2}c^{2}} + \frac{1}{c^{4}}\right)},$$

所以有

$$\frac{1}{d^2} = \frac{1}{a^2} + \frac{1}{b^2} + \frac{1}{c^2}.$$

8. 证明: 不失一般性,设

$$\vec{r}(t) = \vec{v}t,$$

其中 $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ 是一单位向量. 那么有

$$\begin{cases} |v_1| = |\vec{v} \cdot (1, 0, 0)| = \sin \alpha \\ |v_2| = |\vec{v} \cdot (0, 1, 0)| = \sin \beta \\ |v_3| = |\vec{v} \cdot (0, 0, 1)| = \sin \gamma \end{cases}$$

所以

$$1 = |\vec{v}|^2 = |v_1|^2 + |v_2|^2 + |v_3|^2$$
$$= \sin^2 \alpha + \sin^2 \beta + \sin^2 \gamma$$
$$= 3 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta - \cos^2 \gamma.$$

因此

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 2.$$