

Please Enter the game level: 1 Easy 2 Mediam 3 Hard: 3

The intial Board

```
0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
4  6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 --
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --
7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --
9  -- -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- -- --
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- --
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
```

The Computer have a part 2,3 and 4 in game ,You Have part 1 and 5 and 6:

The Computer Will Play Now

The computer Move: [[5, 19], [6, 18]]

The new currentBoardMatrix after the computer play

```
0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- --
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- --
4  6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 --
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --
7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --
9  -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- --
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- --
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- --
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
```

Now You can Play

Choose which part will be move it from (1 or 6 or 5) : 6

The all moves of the part 6

The moves the first value in list is from piece and the second elemet is to piece

[[[4, 0], [8, 4]], [[4, 2], [8, 6]], [[4, 4], [6, 6]], [[4, 4], [6, 6]], [[4, 6], [5, 7]], [[4, 6], [6, 8]], [[5, 1], [9, 5]], [[5, 3], [7, 5]],

Choose which piece would need to move it by choose matrix index start with 0: 2

The new currentBoardMatrix after the play

```
0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- --
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- --
4  6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 --
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --
```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

```

7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --
9  -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- --
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- --
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --

```

The Computer Will Play Now

The computer Move: [[12, 18], [11, 17]]

The new currentBoardMatrix after the computer play

```

0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
4  6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 --
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --
7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --
9  -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- --
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- --
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --

```

Ac
Go

Acti

Now You can Play

Choose which part will be move it from (1 or 6 or 5) : 6

The all moves of the part 6

The moves the first value in list is from piece and the second elemet is to piece

[[[4, 0], [8, 4]], [[4, 2], [8, 6]], [[4, 6], [5, 7]], [[4, 6], [6, 8]], [[5, 1], [9, 5]], [[5, 3], [7, 5]], [[5, 3], [4, 4]], [[5, 3], [7, 5]]

Choose which piece would need to move it by choose matrix index start with 0: 2

The new currentBoardMatrix after the play

```
0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- --
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- --
4  6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 --
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --
7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --
9  -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- --
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- --
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
```

Activate Windows

The Computer Will Play Now

The computer Move: [[13, 9], [12, 8]]

The new currentBoardMatrix after the computer play

```
0  -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
1  -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
2  -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
3  -- -- -- -- -- -- -- -- -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- 1.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
4  6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0  
  
5  -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 --  
  
6  -- -- 6.0 -- 6.0 -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- 2.0 -- 2.0 -- --  
  
7  -- -- -- 6.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 2.0 -- -- --  
  
8  -- -- -- -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- -- -- --  
  
9  -- -- -- -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- -- -- --  
  
10 -- -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- -- --  
  
11 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0 --  
  
12 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 5.0 -- 4.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 0.0 -- 3.0 -- 3.0 -- 3.0  
  
13 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 0.0 -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
14 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
15 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --  
  
16 -- -- -- -- -- -- -- -- -- 4.0 -- -- -- -- -- -- -- -- --
```

Activate Windows