
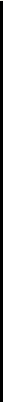




EKSAMENSFORBEREDELSE INF101



Palma Persson &
Sondre Bolland

Abstraction

- Å representere noe på en forenklet måte
- Forkast detaljer som ikke er hensiktsmessig
- Programmer en fotball
 - *Radius*
 - *Posisjon*
 - *Fart*
 - *Akselerasjon*
 - *Tekstur*
 - *Plasttype*
 - *Elastisitet*



Encapsulation

- Encapsulation handler om å styre tilgangen til feltvariabler og metoder til en klasse
- Ved bruk av **private/public** setter vi restriksjoner på hvilke deler av programmet har tilgang til variablene/metodene
- Oppretter **get-** og **set-**metoder for å styre eksponeringen av variablene/metodene

Inheritance

- Dele **tilstand** (feltvariabler) og **egenskaper** (metoder) uten duplisering av kode

Polymorphism

- **Poly** = mange **Morphism** = abstrakt versjon funksjon/metode
- Et metodekall refererer til flere metoder
- **Statisk polymorphism**
 - *Kall på samme metode med forskjellige argument*
- **Dynamisk polymorphism**
 - *Samme metode fra forskjellige klasser. Hvilken metode som velges bestemmes av instansen til objektet metoden kalles på*