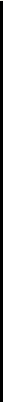





EKSAMENSFORBEREDELSE INF101



Palma Persson &
Sondre Bolland



Abstraction

- Å representere noe på en forenklet måte
- Forkast detaljer som ikke er hensiktsmessig
- Programmer en fotball
 - *Radius*
 - *Posisjon*
 - *Fart*
 - *Akselerasjon*
 - *Tekstur*
 - *Plasttype*
 - *Elastisitet*



Encapsulation

- Encapsulation handler om å styre tilgangen til feltvariabler og metoder til en klasse
- Ved bruk av **private/protected** setter vi restriksjoner på hvilke deler av programmet har tilgang til variablene/metodene
- Oppretter **get-** og **set-**metoder for å styre eksponeringen av variablene/metodene

Inheritance

Polymorphism