

自作サイト 発表

目的

- 目的

今までの研修で学んだ内容を活かす。

Ajax（非同期処理）の実装をし非同期処理の知識を身に付ける。

チャット機能の仕組みについて学ぶ。

背景

- 背景

会社内での情報の共有は必須であると考える。その際に会社に勤めている人全員又は、特定の人に情報を共有する際に「共有した情報を投稿→投稿された情報を共有先の人が見れる」といった機能があれば情報共有がスムーズにでき、尚且つ見たい時に見れるといった利点がある。

これだけだとLINEなど普段プライベートで使っているSNS等で補えると考えられるが、LINE等はその人個人のプライベートでも使用しているものであり、仕事のやりとりとプライベートでのやりとりが混ざってしまう。それを避けるために、会社用の携帯などを使うケースもありますがこれを採用すると携帯の契約などのコスト等がかかってしまう。そのためLINE等のプライベートで使用するものの他に仕事専用の会社内でのコミュニケーションツールがあれば需要があるのではないかと思う。

ターゲット

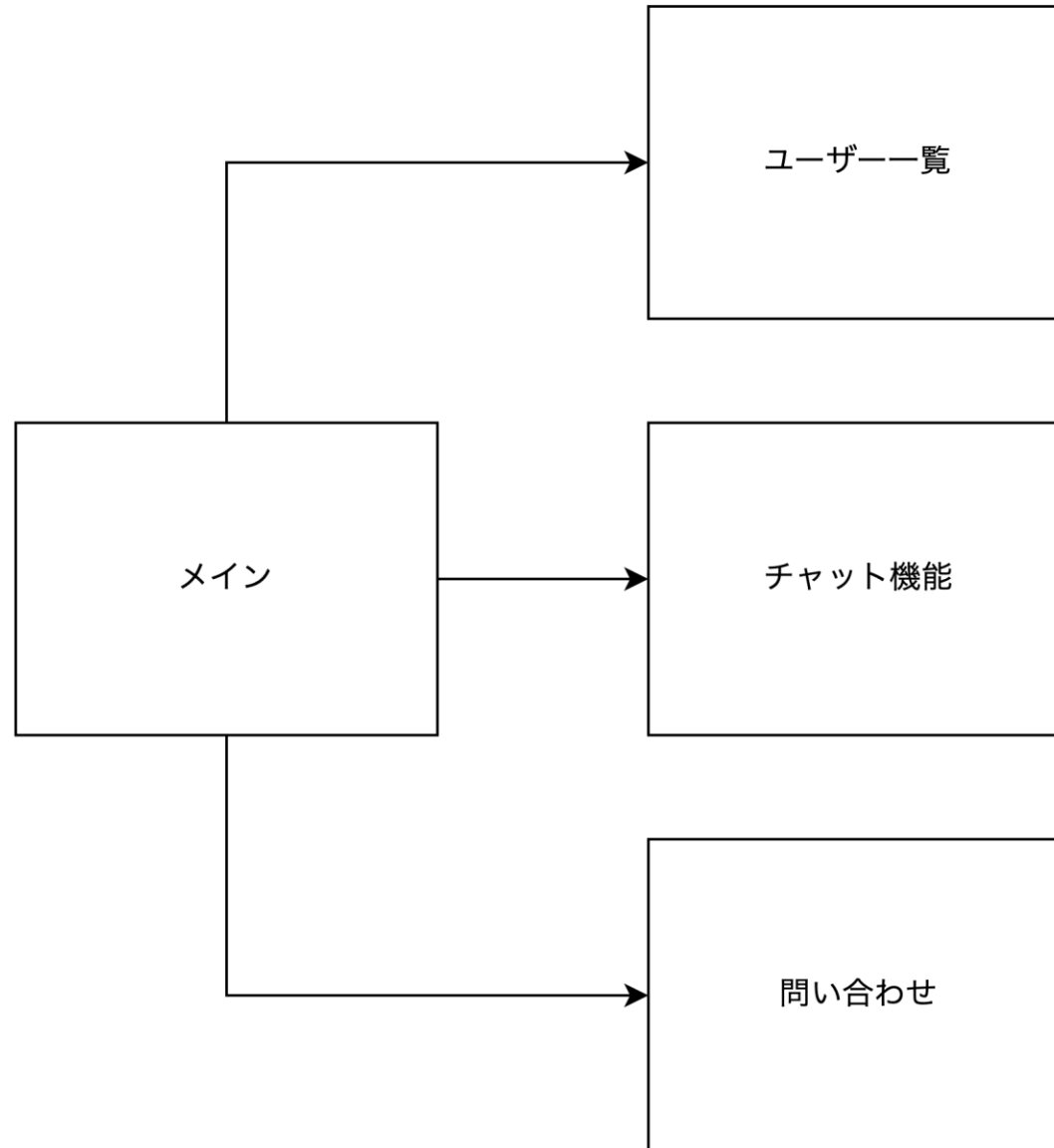
- ・ ターゲット

会社内での情報共有やコミュニケーションツールが少ないと感じる会社。

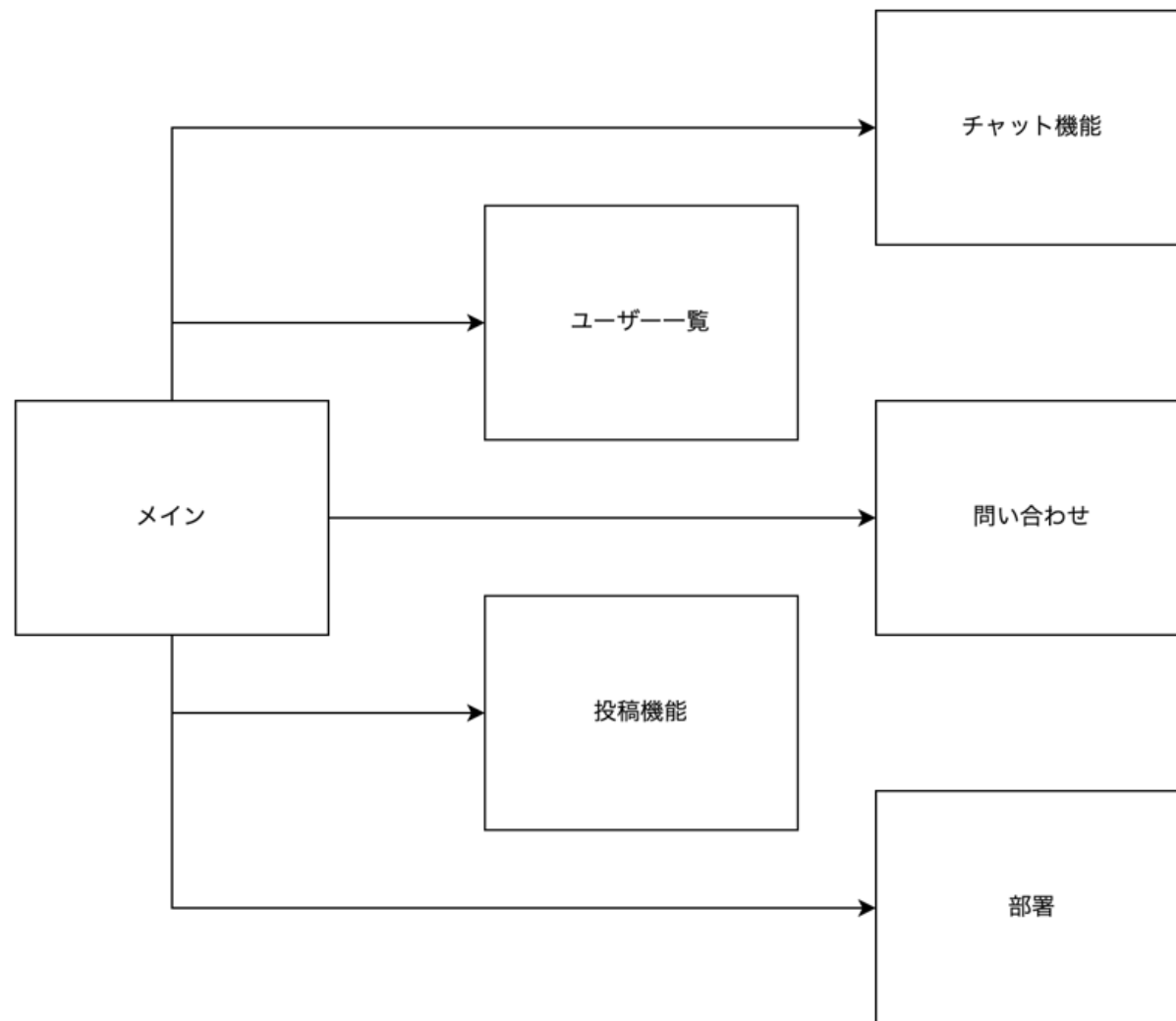
実装機能

- 投稿機能
- チャット機能
- いいね機能
- 問い合わせ機能

画面遷移 (一般ユーザー)



画面遷移 (管理者画面)



画面共有

不足機能・ 今後のシステム 展望

■不足機能

- ・チャット機能が非同期処理で行っていないので非同期処理でのチャット機能の実装。
- ・検索機能の実装

例) ユーザー一覧で特定のユーザーを探そうとすると、現状全ユーザーの中から探さなければいけないが、どこの部署に所属していて且つ名前が何から始まるかなど、検索できるようにする。

今回の開発を 通じて

設計から全て自分で造るというのが初めてだったため、作成していく過程で設計していたものでは不足しているなどがあり、調べながら追加していったりと時間を割いてしまっていたので、設計の際に十二分に作成していた方が、制作がスムーズに進むと思い設計の重要さを感じました。

普段使っているLINEやTwitterなどのSNS等は本当にすごいものだ実感しました。

本来であれば自作サイトの発表をもっと早い期間でやる予定でしたが自分のスピードの遅さが原因で本日の発表になったため、これから現場に行った際には、締切期限は必ず厳守しなくてはならないものなので今回の反省を活かし、精進していきたい思います。