

Программная инженерия. Разработка ПО (Python для продвинутых специалистов)

Модуль: Введение в Python для анализа: извлечение
данных, подготовка и визуализация.

Лекция 2: Структуры данных в Python

Дата: 27.03.2025

Q&A



Содержание лекции

- Доступные в Python структуры данных
- Структуры данных - производительность
- Практическая часть



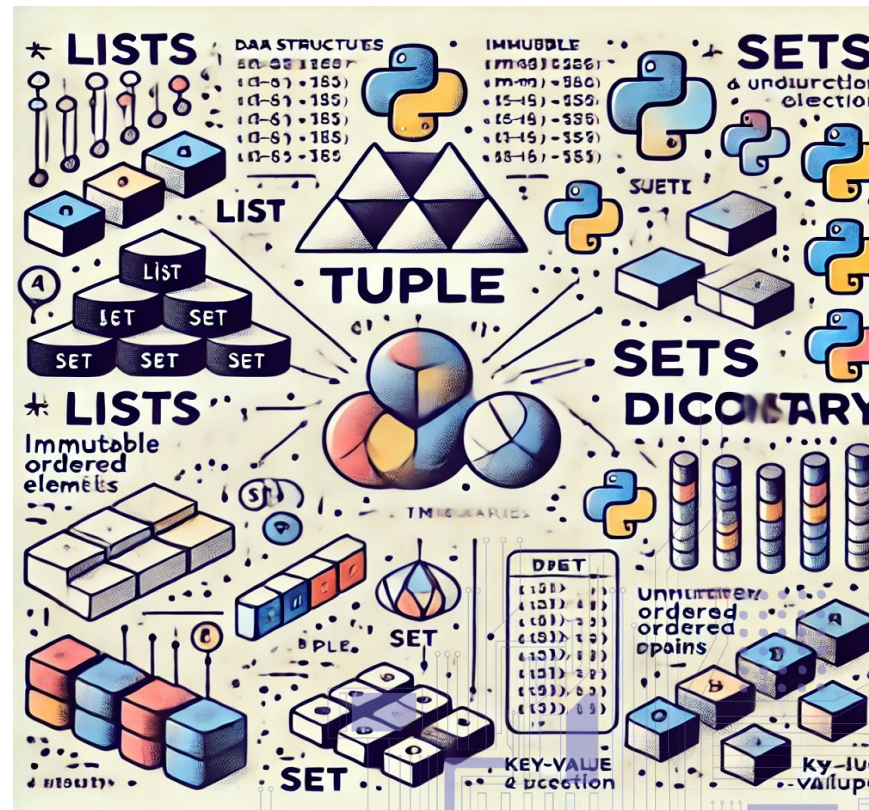
Что такое структура данных?

Структура данных — это способ организации и хранения данных для их эффективного использования.

Разные функции лучше работают с разными структурами данных, и важно применять алгоритмы, которые будут работать быстрее всего на вашей структуре данных.

В Python доступны:

- Список (List)
- Кортеж (Tuple)
- Множества (Set/Frozenset)
- Словари (Dictionaries)



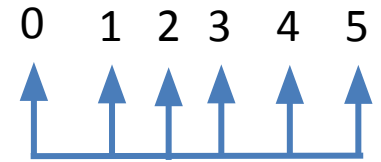
Строка (Str)

Строка в Python – неизменяемая последовательность символов

```
# Слайсинг – конкатенация наоборот
a = 'Python'
a[0:3] # 'Pyt'
a[1:] # 'ython'
a[:2] # 'Py'
a[1:-2] # 'yth'
a[2::3] # 'tn'

# Некоторые строковые методы
s = "simpleStrinG"
len(s) # Длина строки
s.find('i') # Индекс первого элемента i
s.rfind('i') # Индекс первого элемента i с конца строки
s.replace('i', 'TT', 1) # Поменяет все элементы t на TT
s.upper() # Переведет строку в верхний регистр
s.lower() # Переведет строку в нижний регистр
s.islower() # Проверка, если все буквы в нижнем регистре
s.isupper() # Проверка, если все буквы в верхнем регистре
s.istitle() # Проверка, если первая буква заглавная
s.isalpha() # Проверка, если строка состоит только из букв
s.isdigit() # Проверка, если строка состоит только из цифр
s.isalnum() # Проверка, если строка состоит только из цифр или букв
```

Python



адрес каждой буквы =
индекс

Список (List)

Список — это изменяемая упорядоченная коллекция элементов.

```
my_list = [1, 2, 3, 4, 5]
empty_list = []

my_list.append(6) # Добавление в конец списка
my_list.insert(0, 0) # Вставка на указанную позицию

my_list.remove(3) # Удаление первого вхождения элемента
popped_element = my_list.pop() # Удаление и возврат последнего элемента

first_element = my_list[0] # Первый элемент
sublist = my_list[1:4] # Срез списка
```

Кортеж (Tuple)

Кортеж — это неизменяемая упорядоченная коллекция элементов. Кортежи неизменяемы, поэтому операции добавления и удаления элементов недоступны.

Кортежи сохраняют порядок элементов, в котором они были добавлены. Это значит, что элементы кортежа можно индексировать и извлекать в том порядке, в котором они были добавлены, что делает их упорядоченными.

```
my_tuple = (1, 2, 3)
single_element_tuple = (1,)
empty_tuple = ()

first_element = my_tuple[0]
subtuple = my_tuple[1:3]
```

Множества (Set/Frozenset)

Множество — это неупорядоченная коллекция уникальных элементов.

```
my_set = {1, 2, 3, 4, 5}  
empty_set = set()
```

#Добавление элемента

```
my_set.add(6)
```

#Удаление элемента

```
my_set.remove(3)  
popped_element = my_set.pop()
```

#Операции над множествами

```
another_set = {3, 4, 5, 6, 7}  
union_set = my_set.union(another_set)  
intersection_set = my_set.intersection(another_set)
```


Словари (Dictionaries)

Словарь — это неупорядоченная коллекция пар ключ-значение.

```
my_dict = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
empty_dict = {}

my_dict["d"] = 4 # Добавление новой пары
my_dict["a"] = 10 # Обновление значения по ключу

# Удаление элементов
del my_dict["b"]
value = my_dict.pop("c")

# Доступ к элементу
value = my_dict["a"]
```

Сравнение структур данных

	Списки []	Кортежи ()	Множества {}	Словари {k : v}
Элементы уникальны	-	-	V	Уникальны ключи (k)
Можно добавлять/удалять элементы	V	-	V	V
Можно изменять элементы	V	-	-	V
Доступен слайсинг	V	V	-	-
Элементы доступны по индексу/ключу	V	V	-	V
Доступны операции над множествами (&, ,^,-)	-	-	V	-
Можно сортировать/переворачивать	V	-	-	-
Неизменяемый тип (Immutable)	-	V	-	V (key) / - (value)



Передовые
инженерные
школы



МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



УНИВЕРСИТЕТ
ИННОПОЛИС



онлайн
университет

Структуры данных – производительность



Важность выбора структуры данных

Разные структуры данных имеют разные временные и пространственные сложности для операций добавления, удаления, поиска и изменения данных. Выбор правильной структуры данных может упростить код и сделать его более понятным.

Пример:

Список: Хорош для хранения упорядоченных коллекций элементов. Операции добавления и удаления в конец списка выполняются за постоянное время.

Словарь: Хорош для хранения данных с быстрым доступом по ключу. Поиск, добавление и удаление элементов выполняются за постоянное время.

Пример задачи: Управление списком контактов

Представьте, что вы разрабатываете приложение для управления списком контактов. Вам нужно хранить информацию о каждом контакте, такую как имя, телефонный номер и адрес электронной почты. Какую структуру данных вы выберете для хранения этой информации?



Пример: Список vs Словарь

```
contacts = [  
    "Alice", "123-456-7890", "alice@example.com",  
    "Bob", "987-654-3210", "bob@example.com",  
    "Charlie", "555-555-5555", "charlie@example.com"  
]
```

```
def find_contact_list(name):  
    for contact in contacts:  
        if contact[0] == name:  
            return contact  
    return None  
  
print(find_contact_list("Alice"))
```

Время поиска контакта в худшем случае линейное ($O(n)$), так как нужно проверить каждый элемент списка.

```
contacts = {  
    "Alice": {"phone": "123-456-7890", "email": "alice@example.com"},  
    "Bob": {"phone": "987-654-3210", "email": "bob@example.com"},  
    "Charlie": {"phone": "555-555-5555", "email":  
        "charlie@example.com"}  
}
```

```
def find_contact_dict(name):  
    return contacts.get(name, None)  
  
print(find_contact_dict("Alice"))
```

Время поиска, добавления и удаления контакта постоянное ($O(1)$), так как операции выполняются через хэш-таблицу.

Что такое O-нотация

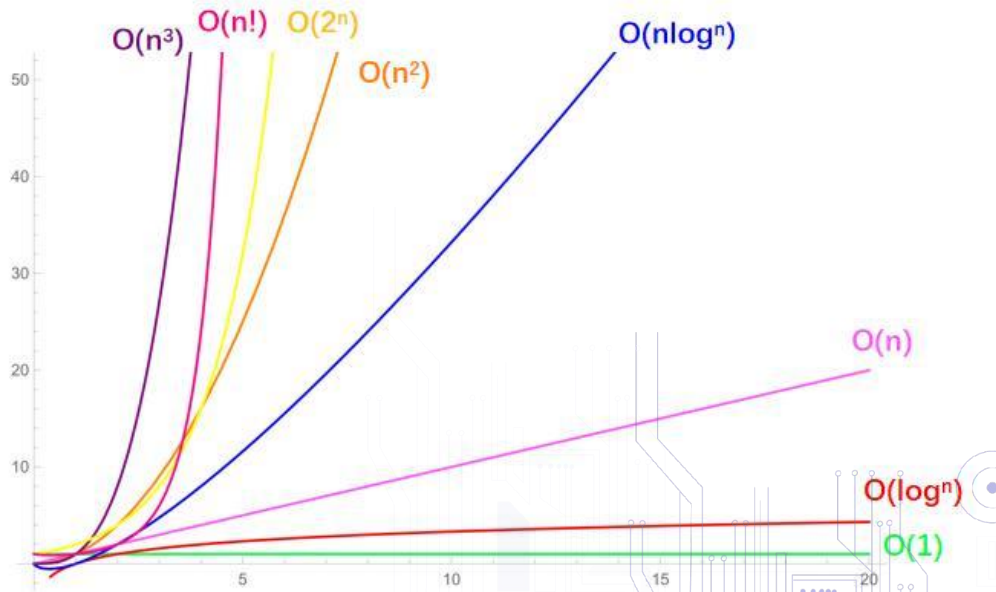
O-нотация, или асимптотическая нотация, используется для описания производительности алгоритмов в зависимости от размера входных данных. Она показывает, как изменяется время выполнения или использование памяти по мере роста объема данных при наихудшем сценарии.

Линейный поиск: Время выполнения зависит от количества элементов в списке. Если список увеличивается в два раза, время выполнения также увеличится в два раза. Это обозначается как $O(n)$.

Бинарный поиск: Время выполнения зависит от логарифма количества элементов. Если список увеличивается в два раза, время выполнения увеличится незначительно. Это обозначается как $O(\log n)$.

Таблица различных видов О-нотаций

О-нотация	Описание	Пример	Иллюстрация
$O(1)$	Время выполнения не зависит от размера входных данных.	Доступ к элементу массива по индексу.	График, где линия времени выполнения остается плоской при увеличении размера данных.
$O(n)$	Время выполнения растет линейно с увеличением размера входных данных.	Поиск элемента в неотсортированном списке.	График, где время выполнения растет линейно с увеличением размера данных.
$O(\log n)$	Время выполнения растет пропорционально логарифму размера входных данных.	Бинарный поиск в отсортированном списке.	График, где время выполнения растет медленно по мере увеличения размера данных.
$O(n^2)$	Время выполнения растет пропорционально квадрату размера входных данных.	Сортировка пузырьком.	График, где время выполнения растет быстрее по мере увеличения размера данных.



[Полезная статья](#)

[Наглядное сравнение](#)

Таблица сравнения структур данных

Операция	Список (List)	Кортеж (Tuple)	Множество (Set)	Словарь (Dictionary)
Поиск элемента	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
Добавление элемента	$O(1)$	N/A	$O(1)$	$O(1)$
Удаление элемента	$O(n)$	N/A	$O(1)$	$O(1)$

Списки (Lists): Подходят для хранения упорядоченных коллекций элементов с быстрым доступом по индексу, но операции поиска и удаления могут быть медленными.

Кортежи (Tuples): Имеют те же преимущества и недостатки, что и списки, но неизменяемы.

Множества (Sets): Отлично подходят для хранения уникальных элементов и выполнения быстрых операций поиска, добавления и удаления.

Словари (Dictionaries): Идеальны для хранения пар ключ-значение с быстрым доступом, поиском, добавлением и удалением элементов.

Рекомендации





Передовые
инженерные
школы



МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



УНИВЕРСИТЕТ
ИННОПОЛИС



онлайн
университет

Практическая часть

Задание 1: Управление библиотекой книг

Создайте систему управления библиотекой, которая позволяет добавлять книги, удалять книги, искать книги по названию и автору.

Задание 2: Базовая статистика

Напишите программу для вывода моды, медианы и среднего

Задание 3: Анализ текста

Напишите программу, которая анализирует текст, введенный пользователем, и выводит количество слов, количество уникальных слов и самое частое слово.



Передовые
инженерные
школы



МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



УНИВЕРСИТЕТ
ИННОПОЛИС



онлайн
университет

Спасибо за внимание

