

《网页设计与制作》

网站开发文档

|  |  |
| --- | --- |
| 网站主题 | 哆啦A梦 |
| 班级 | 19电子商务一班 |
| 小组编号 | 第二组 |
| 组长 | 杨奇 |

二〇二〇年 十二月

## 网站定位及目标

本网站定位卡通动漫：哆啦A梦

目标：让更多的人去了解哆啦A梦这个动漫，去喜欢上里面一些动漫人物。其中有部分借鉴于网上，但更多的是我们小组之间的研究。

## 网站架构

## 网站栏目功能说明

关于角色介绍：对介绍人物我们采用了文字加视屏的结构，让人看起来更加的详细。

## 站点风格

本网站建设风格包括：可爱、简约、有童年感

我们小组对童年的回忆都很怀念，从而就做了这种有童年感、可爱的哆啦A梦网站。

## 项目实现

我们小组在做网页过程中遇到了两个困难：

1：在做角色介绍的时候，总想着做的很全面，从而导致两个页面衔接不上，后面通过看书和网上搜索，终于解决了这个难题。

2：在做网页背景图时，我们想着说做的很可爱、简约一点，试了很几种方法，再加上浮动定位的问题，都没成，后面也是到处找资料，才解决了。

## 项目分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **姓名** | **担任角色以及主要工作** |
| 1 | 杨奇 | 首页等一些二三级页面加上后期的补缺 |
| 2 | 王坤龙 | 登场角色等一些二三级网页 |
| 3 | 吴中权 | 新闻中心和动漫情报等一些二级页面 |
| 4 | 胡建 | 发展历史和精彩图集的一些二级页面 |
| 5 | 苏海洋 | 收集资料视频 |
| 6 | 万梓阳 | 收集图片 |

## 项目进度计划表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **时间节点** |
| 1 | 网站规划 | 12月23日-12月24日 |
| 2 | 网站设计 | 12月24日-12月28日 |
| 3 | 网站开发 | 12月28日-1月3日 |
| 4 | 网站提交 | 1月3日 |

## 总结

通过这次实践，我们不仅在知识上有了很大的提升，而且在心得上也是收获颇多。也发现了自身的一些问题，而我们作为一个初学者，还有着很多需要学习的东西，会不断的去进步。这次实践的目的就是让我们熟悉和掌握一些网页设计与网页制作的基本流程。

回想这这次我们小组制作的过程，感受也有着很多，不管是在知识还是友情上都得到了升华。从这次制作中，我们也发现我们现在所学习的东西还是远远不够的，在后面还需要更多的学习和实践。从刚开始的网站规划到最后的网站开发，会遇到一些解决不了的问题，也会因为解决的难题而高兴，也是一种成长的过程。

通过我们对哆啦A梦的了解和搜集，从而让整个网页充满了可爱、让观看者回想童年的感觉。

总体来说，有收获，也有遗憾、不足的地方。我相信我们会弄得越来越好的！