

《网页设计与制作》

网站开发文档

|  |  |
| --- | --- |
| 网站主题 | 游戏 |
| 班级 | 电商二班 |
| 小组编号 | 11号 |
| 组长 | 何雄林 |

二〇二一年 一月一号

## 网站定位及目标

本网站定位是游戏网站，本网站主要是提供各类游戏的介绍。

希望能让更多人了解游戏不只是游戏

## 网站架构

## 网站栏目功能说明

本网站是由一个主页面和五个二级页面和八个三级页面一个四级页面

英雄联盟：一个导航栏链接其它四个二级页面和一个首页，中部盒子连接二个二级页面

王者荣耀：一个导航栏链接其它四个二级页面和一个首页，中部两个盒子连接二个二级页面

绝地求生：一个导航栏链接其它四个二级页面和一个首页，中部两个盒子连接连一个二级页面

地平线4：一个导航栏链接其它四个二级页面和一个首页，中部两个盒子连接连一个二级页面

仙剑奇侠传：一个导航栏链接其它四个二级页面和一个首页，中部盒子连接二个二级页面

## 站点风格

协调颜色多，让人感觉多姿多彩。同时一个页面不超过四种颜色，不会让人找不到感觉没有方向，没有侧重。

排版，文字，段落仅仅有条，不会让人感觉凌乱，有明确的分类，以及主题的适当规划

## 项目实现

这次作业使用的是老师上课教的内容和自己在网上找的学习视频，这次作业遇到的困难有：定位，居中，属性。解决这些困难是在b站找的网页设计的视频。才有了这次的作业。

## 项目分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **姓名** | **担任角色以及主要工作** |
| 1 | 何雄林 | 主页及部分首页 |
| 2 | 张贵元 | 部分首页及部分游戏子页面 |
| 3 | 贺进城 | 部分首页及部分游戏子页面 |
| 4 | 姜入溢 | 部分游戏子页面 |
| 5 | 张会 | 部分游戏子页面 |
| 6 | 辜文婷 | 部分游戏子页面 |

## 项目进度计划表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **时间节点** |
| 1 | 网站规划 | 12月20日-12月22日 |
| 2 | 网站设计 | 12月23日-12月26日 |
| 3 | 网站开发 | 12月26日-1月2日 |
| 4 | 网站提交 | 1月3日… |

## 总结

经过13天的努力完成了本次网页设计的作业，本网页是为了让大家更了解游戏，完成作业的途中组内人员分工明确。过程中遇到了一些不能解决的问题最后通过同学，视频和不懈的努力解决了各种困难。最后非常感谢老师的教导和组员的努力完成了本次作业。