

《网页设计与制作》

网站开发文档

|  |  |
| --- | --- |
| 网站主题 | 游戏介绍 |
| 班级小组 | 2019级电商2班第一小组 |
| 姓名学号 | 奉俊豪2019180217 |
| 姓名学号 | 毛兴2019180216 |
| 姓名学号 | 杨会2019180221 |

二〇二〇年 十二月

## 网站定位及目标

网站定位为赛博朋克2077游戏专属介绍，

目标为新入坑玩家提供最完整的游戏信息。

## 网站架构

## 网站栏目功能说明

二级页面功能大多数为游戏内容及游戏

背景内容，游戏玩法等内容填充

## 站点风格

本网站追求与游戏一致的未来科幻风格

为新观看本网站的玩家提供最亲切的体验

## 项目实现

网站基本由HBuilder X制作部分内容采用游戏本身内容

## 项目分工

毛兴（主要网页制作，负责网页架构与主体内容，）

奉俊豪（部分二级页面制作，另负责网页BUG修缮）

扬会（部分二级页面制作，部分资料搜集）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **姓名** | **担任角色以及主要工作** |
| 1 | 奉俊豪 | 小组组长，网站修缮与bug排除 |
| 2 | 毛兴 | 组员，负责大部分网页制作 |
| 3 | 杨会 | 组员，负责部分网页制作 |

## 项目进度计划表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **时间节点** |
| 1 | 网站规划 | 12月28日-12月29日 |
| 2 | 网站设计 | 12月30日-12月31日 |
| 3 | 网站开发 | 1月1日-1-2日 |
| 4 | 网站提交 | 1月3日 |

## 总结

根据游戏《赛博朋克2077》设计并制作的网站，网站以游戏中的部分基础为内容设计制作。大家一起完成的不是太好的网站。在制作过程中遇到很多分工不明的问题，导致完成速度下降，而有些又不懂制作。所以做的慢。