

《网页设计与制作》

网站开发文档

|  |  |
| --- | --- |
| 网站主题 | 游戏介绍 |
| 班级 | 19电子商务2班 |
| 小组编号 | 第五组 |
| 组长 | 吴清发 |

二〇二〇年 十二月

## 网站定位及目标

本网站是游戏以及游戏背景的介绍，希望把自己喜欢的游戏推荐给大家并对游戏的一个简单的玩法告诉大家。

## 网站架构

## 网站栏目功能说明

每个页面都关于游戏，分类不同，介绍不同，各种宣传片让你大饱眼福，燃起对游戏的兴趣

## 站点风格

网站比较简约，运用了游戏主题背景，让人一目了然

## 项目实现

网页布局前期比较头疼，思考了好久才确定思路，但能力有限，所以做的比较简陋

## 项目分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **姓名** | **担任角色以及主要工作** |
| 1 | 吴清发 | 网页中绝地求生游戏以及最后收尾 |
| 2 | 唐俊 | 主页以及英雄联盟游戏 |
| 3 | 孟鸿光 | Cs.go游戏 |
| 4 | 欧宇龙 | 使命召唤 |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

## 项目进度计划表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **时间节点** |
| 1 | 网站规划 | 12月20日-12月24日 |
| 2 | 网站设计 | 12月24日-12月25日… |
| 3 | 网站开发 | …12月25日-1月3日 |
| 4 | 网站提交 | …1月3日 |

## 总结

这次实践让我们明白了很多自身的不足，同时也学到了很多，平时很多不会看的网页设计类的代码在我们为了求知和做作业的动力下也学到了很多，虽然很累，但却让我感觉到了网页的神奇，也钩起了我对代码的好奇心，我们会不断学习，填充自身知识，弥补自身。