

《재료아워》세계관 설정

★ 네오토피아¹

- 네오토피아는 신비로운 세계 그 자체로, 다양한 지형과 환경을 아우르고 있다.
- 이 세계의 자연 환경은 그 자체로 신비로움과 아름다움을 담고 있으며, 다양한 생명체들이 각자의 환경에서 살아가고 있다.
- 네오토피아의 생명체들은 자연뿐만 아니라 마법과 기술을 사용하여 자신들의 생존을 위해 노력하며, 서로 다른 종족 간의 문화와 관습을 존중하고 공유하고 있다.
- 이 세계는 일반 인간들이 살아가는 도시뿐 아니라 넓은 바다, 신비로운 숲속, 여러 이름 없는 섬들, 누구도 가보지 못한 미지의 영역, 그리고 우주의 일부까지를 포함하고 있어 다채로운 경관을 자랑한다.

★ 네오토피아의 구획

-바다: 네오토피아의 바다는 갯벌과 아름다운 해수욕장, 화려한 해초와 다양한 해양 생물로 가득한 중간계층, 그리고 칠흑 같은 심해와 이루어져 있다. 이 바다는 신비와 아름다움으로 가득찬 매력적인 환경을 자랑한다.

[stage 1.1: 갯벌 → stage 1.2: 바닷 속 중층대 → stage 1.3: 바닷 속 심해대]

-신비로운 숲속: 네오토피아의 숲속은 우거진 나무와 식물, 신비한 동물과 요정들이 서식하는 곳으로, 신비와 아름다움이 넘치는 곳이다. 숲속은 다양한 생명체들이 서로 교류하고 공존하는 자연의 보고이다.

[stage 2.1: 숲의 수련지 → stage 2.2: 광활한 숲 → stage 2.3: 요정의 집]

-무인도: 네오토피아에는 여러 개의 작은 섬들이 흩어져 있다. 이 섬들은 각자 고유한 지형과 생태계를 가지고 있으며 다양하고 위험한 생명체들이 서식하고 있다.

[stage 3.1: 해안 → stage 3.2: 밀림 → stage 3.3: 황무지]

-미지의 영역(성역): 네오토피아에는 인간이 가보지 못한 미지의 영역이 존재한다. 이 영역과 관련된 다양한 신화와 전설이 수만 시대에 걸쳐 전해져 왔으며, 인적이 닿지 않아 과도히 성스러운 곳으로 여겨지는 바람에 지금껏 이곳에 당도한 자는 순례길에 올랐던 자들밖에 없다는 풍문이 돈다.

[stage 4.1: 신비로운 신전 → stage 4.2: 사막 지대 → stage 4.3: 설산]

-우주의 일부: 네오토피아는 우주의 일부를 소유로 하고 있으며, 이곳에는 어디로든 간편하게 이동할 수 있는 자가용 개념의 신비한 우주선, 자국민마저 생소하게 여기는 외계 생명체들이 있다.

¹ “새로운 세계”를 의미하는 네오(Neo)와 “이상적인 나라”를 의미하는 토피아(Topia)를 결합한 이름. 네오토피아는 그 자체로 하나의 독립된 신비한 세계로 존재하고 있다.

+ETC 업데이트 예정...

★ 영원의 불꽃

- 영원의 불꽃은 각 구획 종족(생명체)의 실재를 담당하고 있다. 모든 화염은 생김새와 색깔이 다르다.
- 영원의 불꽃이 꺼지면 해당되는 종족의 모든 개체가 즉시 사망한다.²
- 영원의 불꽃은 각 종족의 수장 및 그의 부하들이 함께 지키고 있다.
- 영원의 불꽃은 수장의 신경계와 이어져 있으며, 계승을 위해서는 불꽃의 씨앗을 들이마셔 새로운 불꽃을 생성해야 한다.
- 계승을 행하지 않은 채 수장이 사망하면 해당 불꽃 또한 사라진다.
- 영원의 불꽃은 물의 접촉이나 물리적인 방식으로 꺼지지 않는다.
- 수장을 제압하여 이 불꽃에 익히면 헤이든이 원하는 '궁극의 재료'가 나온다.



★ 종족의 전투력과 조직 구성

- 각 구획마다 비슷한 특성을 공유하는 종족이 어울려 살고 있다.
- 종족의 전투력이나 전투방식은 모두 상이하지만, 일반적으로 구획의 중심지로 들어갈수록 전투력이 강해지는 경향이 있다.
- (ex: 갯벌 생명체들의 전투력보다 심해 생명체들의 전투력이 더 강하다.)
- 전투력이 약한 개체들은 개체의 머릿수로 밀어붙이며 중간중간 이들을 보좌하기 위해 강한 전투력의 보스들이 등장한다.
- 전투력의 측정은 개체가 사용하는 마력이나 기술의 등급으로 이루어진다.

² 숨이 끊어지는 것일 뿐 육신은 남는다.