

## 아이템

**HP** - 캐릭터의 체력을 20% 채워준다

**자석** - 해당 레벨에 드랍 되어있는 재료를 한번에 끌고 온다

**재화** - 로비에서 사용 가능한 돈

**식재료** - 인게임의 숙련도를 상승시키기 위한 몬스터 드랍 아이템

하, 중, 상, 특 4 가지로 구분되어 있으며 각각 경험치를 2, 3, 5, 20 씩 획득한다.

## 보물 상자

**획득 방법** - 대형 몬스터 처치 시 드랍

### 보상상자 보상 목록

랜덤 스킬 강화 중 1~4 개 획득 (보유한 스킬 중에서 n 가지 랜덤 강화)

### 보상 확률

보유한 랜덤 스킬 강화 1 개 - 40%, 보유한 랜덤 스킬 강화 2 개 - 30%,

보유한 랜덤 스킬 강화 3 개 - 25%, 보유한 랜덤 스킬 강화 4 개 - 5%

## 나무 상자

**획득 방법** - 오브제를 부숴을 때 드랍

### 보상상자 보상 목록

HP, 자석, 재화 중 1 개 획득

### 보상 확률

재화 - 70%, HP - 20%, 자석 - 10%